

**PEMBUATAN WEBSITE ECOMMERCE PENJUALAN
KOMPUTER DAN AKSESORIS PADA
TOKO GADGET STORE
JAKARTA**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S.1)

SANRIO TELIKA

12160108

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
Jakarta
2017

ABSTRAK

Sanrio Telika (12160108), Pembuatan Website Ecommerce Penjualan Komputer dan Aksesories pada Toko Gadget Store Jakarta

Toko Gadget Store saat ini masih mengandalkan promosi secara konvensional. Pada awalnya hal ini tidak menjadi masalah, namun semakin banyak persaingan dibidang komputer membuat penjualan semakin menurun. Untuk itu harus dilakukan berbagai inovasi untuk meningkatkan penjualan. Banyak hal yang dapat dilakukan untuk meningkatkan penjualan. Salah satu nya adalah dengan promosi usaha melalui internet. Dengan membuat website ecommerce perusahaan dapat menjangkau pasar yang lebih luas. Pelanggan juga dapat mencari informasi mengenai barang yang dijual melalui internet tanpa harus repot datang ke toko.

Kata Kunci: Ecommerce, Website



ABSTRACT

Sanrio Telika (12160108), Ecommerce Website Development Computers and Accessories Sales in Gadget Shop Store Jakarta

Gadget Shop Store today still rely on conventional sale. At first this is not a problem, but the more competition in the computer makes a sale decreases. For it must be done a variety of innovations to increase sales. Many things can be done to increase sales. One of them is the promotion of business through internet. By creating an ecommerce website company can reach a wider market. Customers can also find information on the goods being sold over the internet without having to bother to come to the store.

Keywords: Ecommerce, Website



DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
 Kata Pengantar.....	vii
Abstrak.....	viii
Daftar Isi	x
Daftar Symbol.....	xii
Daftar Gambar	xv
Daftar Tabel.....	xvi
Daftar Lampiran.....	xvii
Daftar Listing Program	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Penelitian Terkait.....	35
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....	36
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan.....	36
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	36
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	36
3.2. Proses Bisnis Sistem.....	40
3.3. Spesifikasi Dokumen sistem Berjalan	41
 BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	42
4.1. Analisa Kebutuhan Software	42
4.2. Desain	52
4.2.1. <i>Database</i>	52
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	54
4.2.3. <i>User Interface</i>	58
4.3. <i>Code Generation</i>	63
4.4. <i>Testing</i>	71

4.5. <i>Support</i>	72
4.5.1. Publikasi Web	72
4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	72
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan.....	73
BAB V PENUTUP	74
5.1. Kesimpulan.....	74
5.2. Saran	74

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KOSNULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN

