

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....</b>	i
<b>LEMBAR PERSEMBERANAH .....</b>	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....</b>	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	iv
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	v
<b>LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>ABSTRAK .....</b>	ix
<b>DAFTAR ISI.....</b>	xi
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xviii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xix
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xxi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Perumusan Masalah .....	3
1.4. Maksud dan Tujuan .....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan data .....	4
a. Observasi .....	4
b. Wawancara .....	4
c. Studi Pustaka.....	4
1.5.2. Model Pengembangan Sistem .....	5
a. Analisa kebutuhan Software .....	5
b. Design .....	5
c. Code Generation.....	6
d. Testing.....	6
e. Support .....	6
1.6. Ruang Lingkup .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Tinjauan Pustaka .....	7
2.2. Penelitian Terkait.....	25
<b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN</b>	
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan.....	27
3.1.1. Sejarah Toko Global It Solution.....	27

3.1.2. Sturuktur Organisasi dan Fungsi .....	28
3.2. Proses Bisnis Sistem.....	29
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan .....	31

## BAB IV

## RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software .....	33
4.2. Desain .....	37
4.2.1. Database .....	37
4.2.2. Software Architecture .....	43
4.3. Code Generation.....	46
4.4. Testing .....	56
4.5. Support .....	58
4.5.1. Publikasi web .....	58
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software .....	59
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan .....	60

## BAB V

## PENUTUP

5.1. Kesimpulan .....	61
5.2. Saran .....	62

DAFTAR PUSTAKA.....	63
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	64
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN .....	65
SURAT KETERANGAN RISET .....	67
LAMPIRAN.....	68

STMIK  
**NUSA MANDIRI**

## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol Activity Diagram

<b>Simbol</b>	<b>Nama</b>	<b>Keterangan</b>
	Start	Suatu awal aktivitas system, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan system, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan / Decision	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	Fork (Percabangan)	Digunakan untuk membuat percabangan
	Join (Penggabungan)	Digunakan untuk menggabungkan
	End	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

## B. Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Use Case	Fungsional yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di frase nama use case.
	Aktor/actor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun symbol actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor.
	Asosiasi / association	Komunikasi antara actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor
	Ekstensi / extend	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa use case tambahan itu; mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek; biasanya use case tambahan memiliki nama depan yang sama dengan use case yang ditambahkan

### C. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	An actor	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem
	Entity Class	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan
	Boundary Class	Menggambarkan sebuah penggambaran dari form
	Control Class	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan table
	A focus of control & A life line	Menggambarkan tempat mulai dengan berakhirnya sebuah message
	A Message	Menggambarkan pengiriman pesan

## D. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan			
<table border="1"> <tr><td>Nama_kelas</td></tr> <tr><td>+atribut</td></tr> <tr><td>+operasi()</td></tr> </table>	Nama_kelas	+atribut	+operasi()	Kelas	Kelas pada struktur
Nama_kelas					
+atribut					
+operasi()					
○ nama_interface	Antarmuka/interface	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek			
—	Assosiasi/association	Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity			
→	Assosiasi berarah/directed association	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity			
→	Generalisasi	Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus)			
→	Kebergantungan / dependency	Relasi antar kelas dengan makna antarkelas			
—◇	Agregasi/aggregation	Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (whole-part)			

#### E. Component Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Depence	Menggambarkan alur dari suatu komponen
	Component	Menggambarkan fisik dari suatu sistem.

#### F. Deployment Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Node	Menggambarkan suatu aplikasi



## **DAFTAR GAMBAR**

	Halaman
Gambar I.1 Gambar Waterfall Sumber Sommerville .....	5
Gambar II.1 Halaman Awal Dreamweaver CS6.....	17
Gambar III.1 Struktur Organisasi di Global It Solution.....	28
Gambar III.2. Activity Diagram proses pemesanan barang .....	30
Gambar III.3. Activity Diagram Retur Toko Global It Solution.....	31
Gambar IV.1 Use Case Diagram Halaman Admin .....	34
Gambar IV.2 Use Case Halaman User.....	36
Gambar IV.3 Tabel Relasi .....	42
Gambar IV.4 Component Diagram Sistem Persediaan Barang .....	43
Gambar IV.5 Deployment Diagram Sistem Persediaan Barang .....	43
Gambar IV.6 Tampilan Login.....	44
Gambar IV.7 Tampilan Home Utama .....	44
Gambar IV.8 Tampilan Input data Barang.....	44
Gambar IV.9 Tampilan Input Data Supplier .....	45
Gambar IV.10 Tampilan Data Stok .....	45
Gambar IV.12 Tampilan Laporan Pembelian .....	46
Gambar IV.13 Tampilan Laporan Penjualan .....	46

## **DAFTAR TABEL**

Table IV.1 Deskripsi Use Case Input Data Penjualan .....	34
Table IV.2 Deskripsi Use Case Input Data masuk.....	34
Table IV.3 Deskripsi Use Case Input Data pelanggan.....	35
Table IV.4 Deskripsi Use Case Input Data Supplier.....	35
Table IV.5 Deskripsi Use Case Input Data masuk.....	36
Table IV.6 Deskripsi Use Case Input Data Penjualan .....	36
Table IV.7 Tabel pelanggan.....	37
Table IV.8 Tabel Account.....	38
Table IV.9 Tabel barang .....	38
Table IV.10 Tabel Beli.....	38
Table IV.11 Tabel beli_detail .....	39
Table IV.12 Tabel identitas.....	39
Table IV.13 Tabel jual .....	40
Table IV.14 Tabel jual_detail .....	40
Table IV.15 Tabel stok.....	41
Table IV.16 Tabel supplier .....	41
Table IV.17 Tabel temp_beli_detail .....	41
Table IV.18 Tabel temp_jual_detail .....	42
Tabel IV.19 Testing .....	57