

## ABSTRAKSI

**Agung Selamat Riadi (12145108), Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Sejarah**

**Kota Tua Jakarta Berbasis *Augment Reality***

Dunia pariwisata di Indonesia khususnya DKI Jakarta telah berkembang dengan pesat, salah satu objek wisata yang ada di DKI Jakarta adalah wisata Kota Tua Jakarta. Sekitar tiga puluh persen pengunjung yang datang ke kawasan Kota Tua Jakarta umumnya datang hanya untuk berfoto-foto, bersepeda atau sekedar berkumpul. Untuk memberikan pengalaman yang unik serta memberikan pengetahuan sejarah kepada wisatawan, maka dibuatkanlah suatu aplikasi *augment reality* yang dapat digunakan wisatawan saat berkunjung ke kawasan Kota Tua Jakarta. Aplikasi yang dibuat didalamnya terdapat objek tiga dimensi, Foto-foto, serta informasi umum dan informasi sejarah dari objek wisata yang ada di Kota Tua Jakarta. Dalam penulisan penelitian ini, aplikasi dibuat dengan metode pengembangan aplikasi model *waterfall* dengan lima tahapan yaitu *Requirement Analysis*, *System Design*, *Implementation*, *Integration* dan *Testing*, *Operation* dan *Maintenance*.

**Kata kunci:** Museum, wisata sejarah, Kota Tua, *Augment Realit*

