

Putra, S. D, dan Jupriyanto. 2018. Aplikasi Pengenalan Presiden Dan Pahlawan Republik Indonesia Berbasis Android. Diambil dari: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/download/29/26>. (7 Mei 2018)

Septian, H, Eka Wahyu Hidayat, dan Alam Rahmatulloh. 2018. Aplikasi Pengenalan Bahasa Arab dan Inggris Untuk Anak-Anak Berbasis Android. Diambil dari: <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.100>. (2 Agustus 2018)

Sikumbang, E. D, dan Muhammad Rifai. 2018. Animasi Interaktif Pengenalan Jenis Sampah Berbasis Android. Diambil dari: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/techno/article/viewFile/806/pdf>. (7 Mei 2018)

Sutrisno, Adi Susano, dan Agus Darmawan. 2018. Perancangan Sistem Penentuan Objek Wisata Pantai Terbaik Di Bali Menggunakan Metode Fuzzy Ahp (F-Ahp). Diambil dari: <http://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/viewFile/1884/1198>. (31 Juli 2018)

