

**SEMINAR MERANCANG DESAIN INSTRUKSIONAL UNTUK
PEMBELAJARAN DARING STMIK NUSA MANDIRI**



Disusun Oleh :

NAMA DOSEN: FATMAWATI

NIDN: 0328089002

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
NUSA MANDIRI
TAHUN 2020**

=====

LAPORAN HASIL KEGIATAN

SEMINAR MERANCANG DESAIN INSTRUKSIONAL UNTUK

PEMBELAJARAN DARING STMIK NUSA MANDIRI

=====

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

Sistem Pembelajaran Daring adalah system pembelajaran yang menggunakan model interaktif berbasis internet dan Learning Manajemen System (LMS). Pembelajaran daring dapat dilakukan dengan menggunakan Google Classroom, zoom, atau menggunakan media pembelajaran lainnya yang tetap dapat mendukung proses belajar mengajar. Untuk menghadapi proses pembelajaran Daring, maka para tenaga pengajar khususnya dosen, perlu mengetahui bagaimana caranya merancang desain instruksional untuk pembelajaran daring, serta dapat meningkatkan potensi IT dalam mengembangkan system pembelajaran daring. Oleh karena itu pihak Kampus STMIK Nusa Mandiri, mengadakan seminar dengan tema “Merancang Desain Instruksional Untuk Pembelajaran Daring STMIK Nusa Mandiri”, dimana para pesertanya adalah para dosen STMIK Nusa Mandiri. Diharapkan dengan adanya seminar mengenai merancang desain instruksional untuk pembelajaran daring dapat menambah ilmu dan wawasan para dosen dalam mengembangkan system pembelajaran daring.

.

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud dan tujuan mengikuti seminar “Merancang Desain Instruksional Untuk Pembelajaran Daring STMIK Nusa Mandiri” adalah :

1. Para Dosen diharapkan dapat mengembangkan potensi IT nya

2. Para Dosen dapat mengembangkan system pembelajaran daring.
3. Para Dosen dapat merancang desain instruksional untuk pembelajaran daring.

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Seminar dengan tema “Merancang Desain Instruksional Untuk Pembelajaran Daring STMIK Nusa Mandiri”, merupakan acara yang diadakan oleh STMIK Nusa Mandiri, yang dilaksanakan pada tanggal 02 Maret 2020 di Kampus STMIK Nusa Mandiri Tower Margonda. Seminar ini dilaksanakan dengan tujuan memberikan ilmu pengetahuan yang baru mengenai bagaimana merancang desain instruksional yang baik dalam pelaksanaan pembelajaran Daring di STMIK Nusa Mandiri. Diharapkan dengan dilaksanakan seminar ini para Dosen dapat memahami dan merancang desain instruksional yang baik..

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan seminar / workshop dilaksanakan pada :

Tanggal : 02 Maret 2020

Waktu : 08.00 WIB s.d.selesai

Tempat : STMIK Nusa Mandiri Tower Margonda

2.3. Hasil Kegiatan

Dari kegiatan seminar yang sudah dilaksanakan selama 1 hari mulai dari jam 08.00, hasil dari kegiatan ini sangat bermanfaat bagi kami dalam mempersiapkan pembelajaran daring dengan merancang desain instruksional yang baik dan dapat mengembangkan potensi IT pada dosen STMIK Nusa Mandiri dalam berkarya.

BAB III

PENUTUP

3.1. Kesimpulan

Berdasarkan beberapa hal yang disampaikan diatas, dalam pelaksanaan seminar tersebut, kami selaku peserta pelaksana kegiatan seminar dengan tema “ Merancang Desain Instruksional Untuk Pembelajaran Daring STMIK Nusa Mandiri”, menyatakan bahwa kegiatan seminar ini telah terlaksana dengan baik, dan diharapkan dapat mengembangkan potensi Dosen dalam bidang IT.

3.2. Saran

Mengenal sebuah teknologi yang baru sangatlah menarik dimana dapat mengembangkan potensi IT para dosen, khususnya dalam mengembangkan proses pembelajaran Daring. Harapan kami selanjutnya ada seminar lanjutan dari seminar yang sudah ada untuk menambah pengetahuan kami mengenai teknologi baru yang sedang berkembang khususnya dalam pengembangan di dunia pendidikan.