

LAPORAN PENGABDIAN MASYARAKAT



PENYULUHAN INTERNET SEHAT DAN AMAN (INSAN) DI MASA PANDEMI UNTUK ANAK-ANAK WARGA TEGAL PARANG JAKARTA SELATAN

Oleh:

Sartini, M.Kom	(202012221)
Susy Rosyida, M.Kom	(201803023)
Retno Sari, M.Kom	(201909213)
Andi Saryoko, M.Kom	(201209558)
Verry Riyanto, M.Kom	(201909196)
Bahariawan Yusup Prasetyo	(12171060)
Sam Prima Malango	(12171189)
Bayu Mustika Indra Pratama	(12171137)
Dwi Hendiansyah	(12161097)
Febry Suyanto	(12171067)

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI**

AGUSTUS 2021

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul : PENYULUHAN INTERNET SEHAT DAN AMAN (INSAN)
DI MASA PANDEMI UNTUK ANAK-ANAK WARGA
TEGAL PARANG JAKARTA SELATAN
2. Mitra : Ketua Rt 002/002 Tegal Parang
3. Ketua Pelaksana
- a. Nama Lengkap : Sartini M.Kom
 - b. Jenis Kelamin : Perempuan
 - c. NIP : 202012221
 - d. Jabatan Fungsional : Tenaga Pengajar
 - e. Program Studi : Teknik Informatika (S1)
 - f. Email : sartini.sar@nusamandiri.ac.id
4. Jumlah Anggota : 9
Nama Anggota : Susy Rosyida S.Kom, M.Kom
Andi Saryoko S.Kom, M.Kom
Retno Sari M.Kom
Verry Riyanto M.Kom
- Mahasiswa yang terlibat : 5 Orang
5. Biaya yang disetujui : Rp.4.350.000,-

Jakarta, 20 Agustus 2021

Mengetahui

Rektor Universitas Nusa Mandiri



Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Ketua Pelaksana

Sartini M.Kom

Menyetujui,

Ketua LPPM Universitas Nusa Mandiri

Andi Saryoko, M.Kom

RINGKASAN

Internet sudah tidak asing lagi di kalangan anak-anak hingga dewasa. Dalam kehidupan sehari-hari banyak manfaat yang bisa diperoleh dengan penggunaan internet. Kondisi pandemi saat ini mengharuskan proses kegiatan belajar mengajar dilakukan secara jarak jauh sehingga harus memanfaatkan internet untuk mendukung kegiatan belajar mengajar tersebut. Tetapi internet memiliki dua mata pisau yaitu negatif dan positif. Oleh sebab itu penggunaan internet di kalangan anak-anak harus diarahkan kepada hal positif. Permasalahan yang dihadapi di lingkungan RT 002/002 Tegal Parang, Jakarta Selatan adalah kurangnya pengetahuan mengenai teknologi informasi dalam mengaplikasikan beberapa aplikasi *smartphone* ataupun *lapotop*. Banyak anak-anak yang belajar hanya mengandalkan aplikasi *chatting (Whatsapp)* dalam berkomunikasi dengan pihak sekolah, maupun proses pembelajaran seperti *upload tugas*. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka tujuan dari penyuluhan ini yaitu mengedukasi pelajar di lingkungan RT 002/002 Tegal Parang agar dapat lebih menggunakan internet secara optimal untuk hal-hal positif yang mendukung proses belajar mengajar. Kegiatan ini dapat menambah wawasan peserta tentang situs-situs yang aman dan bermanfaat dalam proses belajar mengajar, serta meningkatkan pengetahuan tentang fungsi media sosial seperti *youtube* untuk mencari video pembelajaran, *upload video tugas* dan lainnya. Penyuluhan dilakukan secara daring menggunakan aplikasi *zoom meeting* karena kondisi saat ini masih dalam masa pandemi

Kata kunci: Penyuluhan, Internet, Sehat, Aman

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
RINGKASAN.....	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Analisis Situasi	1
1.2. Identifikasi Masalah Mitra	2
1.3. Solusi Permasalahan	3
1.4. Pelaksanaan Kegiatan.....	4
BAB II METODE PENGABDIAN MASYARAKAT.....	6
BAB III HASIL KEGIATAN	8
3.1. Manfaat Yang Dicapai	8
3.2. Luaran Yang Diperoleh.....	9
BAB IV REALISASI BIAYA.....	11
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	12
5.1. Kesimpulan.....	12
5.2. Saran	12
DAFTAR PUSTAKA	13
LAMPIRAN	13

BAB I

PENDAHULUAN

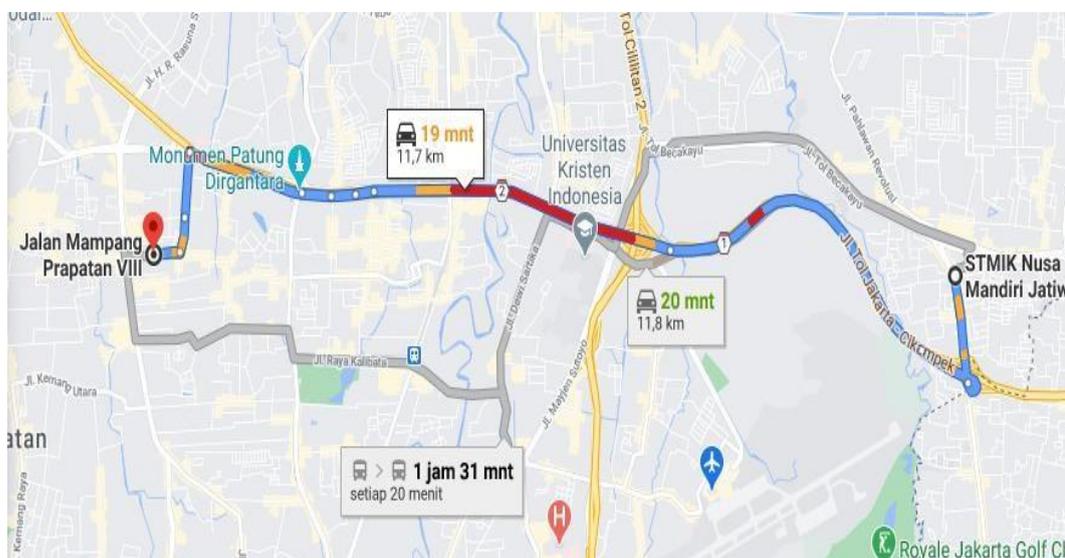
1.1. Analisis Situasi

Pentingnya peran serta dunia pendidikan tinggi dalam mendorong pembangunan tidak dapat dipungkiri lagi. Hal ini tercermin dalam pasal 20 UU No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (UU Diknas) yang menyatakan bahwa salah satu dharma Perguruan Tinggi, selain pendidikan dan penelitian, adalah kegiatan pengabdian masyarakat. Selain itu, pasal 24 UU Diknas menyatakan adanya otonomi Perguruan Tinggi untuk mengelola sendiri lembaganya sebagai pusat penyelenggaraan pendidikan tinggi, penelitian ilmiah, dan pengabdian kepada masyarakat. Tri Dharma Perguruan Tinggi itu sendiri merupakan tiga pilar utama penyelenggaraan institusi perguruan tinggi. Untuk menunaikan salah satu Tri Dharma tersebut, dengan ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri Jakarta melaksanakan Pengabdian Masyarakat. Hal ini dilaksanakan berkaitan dengan kepedulian setiap lembaga atau institusi yang bergerak di bidang pendidikan, khususnya Perguruan Tinggi dengan mengikuti perkembangan dan kemajuan teknologi [1].

Penggunaan Teknologi Informasi di masyarakat sudah menjadi hal sehari-hari yang digunakan, tetapi pengetahuan mengenai ICT belum semua masyarakat tahu secara maksimal. Untuk mengenalkan penggunaan teknologi informasi salah satunya pemanfaatan internet di kegiatan sehari-hari, kami selaku Dosen dan PPPM (Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri ingin melakukan pengabdian masyarakat dengan memberikan Penyuluhan Internet Sehat dan Aman (INSAN). Dengan internet dapat dengan cepat mendapatkan informasi yang dibutuhkan [2].

Rukun Tetangga (RT) 002 yang berada di Kelurahan Tegal Parang Jakarta Selatan merupakan RT yang juga terletak di Kecamatan Mampang Prapatan, Jakarta Selatan. RT ini mempunyai warga yang masih bersekolah ditingkat dasar sampai menengah atas. Permasalahan yang dimiliki oleh warga RT 002 adalah kondisi pandemi saat ini yang memaksa mereka untuk melakukan semua kegiatan di dalam rumah, banyak warga yang kurang mempunyai pengetahuan dalam

mengaplikasikan beberapa program di Handphone atau Laptop yang dimiliki. Untuk mendukung kegiatan belajar mengajar mereka, banyak warga yang belajar hanya mengandalkan aplikasi chatting (Whatsapp) untuk komunikasi dengan pihak sekolah ataupun untuk mengirim video dan tugas sekolah dan tidak pernah menggunakan aplikasi pembelajaran daring [3]. Dengan adanya penyuluhan ini diharapkan memiliki pengetahuan yang dapat mendukung Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan dalam penggunaan internet sehat dan aman selama melakukan kegiatan belajar mengajar di masa pandemi.



Gambar 1. Peta Lokasi RT.002/002 Tegal Parang Jakarta Selatan

Jarak mitra dengan pengusul adalah 11.7 Km di mana pengusul adalah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri yang berlokasi di Jl. Jatiwaringin Raya No.02 Cipinang Melayu. Kec. Makassar Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13620 dan Alamat mitra adalah Rukun Tetangga RT. 002/002 Jl. Mampang Prapatan VIII, Kec. Mampang Prapatan, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta.

1.2. Identifikasi Masalah Mitra

Identifikasi permasalahan pada pengabdian masyarakat yang dilaksanakan pada anak-anak warga tegal parang jakarta yaitu kondisi pandemi saat ini yang memaksa mereka untuk melakukan semua kegiatan di dalam rumah, banyak anak-

anak yang belajar hanya mengandalkan aplikasi chatting (Whatsapp) dalam pembelajaran, anak-anak yang kurang mempunyai pengetahuan dalam mengaplikasikan beberapa program di Handphone atau Laptop yang dimiliki ataupun untuk mengirim video dan tugas sekolah

1.3. Solusi Permasalahan

Solusi permasalahan dari kegiatan pengabdian masyarakat di RT.002/002 Tegay Parang Jakarta Selatan sebagai berikut:

Tabel 1. Solusi Permasalahan

Permasalahan	Solusi	Keterangan
Kondisi pandemi saat ini yang memaksa mereka untuk melakukan semua kegiatan di dalam rumah	Memberikan pengetahuan dan keterampilan dasar penyuluhan internet sehat dan aman untuk anak-anak warga tegay parang jakarta selatan warga khususnya di wilayah RT. 002/ 002 Pela Mampang	Anak-anak dapat menambah wawasan [4] terhindar dari situs-situs yang berbahaya yang termasuk ke dalam konten negative.
Anak-anak yang belajar hanya mengandalkan aplikasi chatting (Whatsapp) untuk komunikasi dengan pihak sekolah dalam pembelajaran	Memfaatkan penggunaan Internet sehat dan aman untuk hal-hal positif lainnya seperti mencari video pembelajaran, referensi tugas sekolah dll.	Anak-anak dapat mencari video pembelajaran dan referensi tugas secara mandiri untuk menambah wawasan, pengetahuan dan penerapan teknologi internet [5]. dengan memanfaatkan aplikasi Youtube.
Anak-anak yang kurang mempunyai pengetahuan dalam mengaplikasikan beberapa program di Handphone atau Laptop yang dimiliki ataupun untuk mengirim video dan tugas sekolah	Memberikan pengetahuan dan keterampilan tentang aplikasi yang bisa digunakan aplikasi google, seperti google classroom/google meet	Anak-anak dapat mengirim tugas melalui google classroom agar anak ataupun guru dapat memantau anak dalam pembelajaran secara daring

1.4. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat yang dilaksanakan berupa workshop secara online melalui zoom meeting dengan tema “Penyuluhan Internet Sehat dan Aman (INSAN) Di Masa Pandemi Untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan” terutama RT.002/ 002 Tegal Parang. Berikut ini URL Zoom Meeting

Para pengajar yang dilibatkan adalah Staf Akademik dan Instruktur dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri. Adapun rincian pelaksanaan sebagai berikut:

Tabel 2. Rincian Pelaksanaan

No	Kegiatan	Tanggal	Keterangan
1	Persiapan	13 dan 14 Maret 2021	Persiapan Pengabdian Masyarakat
2	Pelaksanaan	13 Maret 2021	Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat
		14 Maret 2021	Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat
3	Penutup	31 Maret 2021	Pembuatan Laporan Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat dilaksanakan pada :

Hari/Tanggal : Sabtu dan Minggu/ 13 dan 14 Maret 2021

Waktu : 10.00 s.d selesai

Tempat : Aula RT. 002/002 Mampang Prapatan VIII (Zoom)

Meeting ID : 976 0486 7821

Passcode : 114941

URL :

<https://zoom.us/j/97604867821?pwd=cVFYmJR3ZWloL0RTalZmM0xtN1Zxdz09>

Susunan panitia kegiatan pengabdian masyarakat, sebagai berikut:

Penanggung Jawab : Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Ketua Pelaksana : Sartini, M.Kom

Tutor : Susy Rosyida, M.Kom

Anggota : Retno Sari, M.Kom

Andi Saryoko, M.Kom

Verry Riyanto, M.Kom

Bahariawan Yusup Prasetyo
Sam Prima Malango
Bayu Mustika Indra Pratama
Dwi Hendiansyah
Febry Suyanto

Peserta terdiri dari anak-anak warga tegal parang jakarta selatan terutama RT.002/002 dari tingkat sekolah dasar sampai dengan tingkat menengah dengan jumlah peserta sebanyak 16 orang.

Tabel 3. Peserta Pengabdian Masyarakat

No	Nama	Jenis Kelamin	Umur (tahun)
1	Zahra Mawaddah Suciati	Perempuan	17
2	Intan Nuraini	Perempuan	14
3	Muhammad Rizky Nasrullah	Laki-laki	17
4	Najwa Aulia	Perempuan	14
5	Faza Ridha Kamalia	Perempuan	14
6	Sultan Rahmat Ariandy	Laki-laki	17
7	Cyntha Arindy Shakira	Perempuan	14
8	Ratu Salma Sapta Winahyu	Perempuan	14
9	Shafa Azzahra	Perempuan	16
10	Nadia Febriyana Sakilla	Perempuan	15
12	Muhammad Rafly Akbar	Laki-laki	14
13	Aulia Nur Ridha	Perempuan	16
14	Moh Rifai	Laki-laki	16
15	Fatur Rizal	Laki-laki	15
16	Rachel Rahmadani	Perempuan	13

BAB II

METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

Metode pelaksanaan pengabdian masyarakat yang digunakan dalam menyelesaikan permasalahan pada anak-anak warga Tegal Parang terutama RT.002/002 sebagai berikut:

1. Tahap Persiapan

Tahap ini dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi oleh anak-anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan terutama pada lingkungan RT.002/002 dan mengajukan perijinan untuk melakukan kegiatan penyuluhan internet sehat dan aman (Insan) Di Masa Pandemi. Selanjutnya melakukan persiapan untuk membuat materi edukasi dan sosialisasi tentang pemanfaatan internet sehat dan aman, panduan bijak dalam menggunakan media sosial, dan kuesioner untuk mengetahui respon dari peserta yang mengikuti sosialisasi pemanfaatan internet sehat.

2. Tahap Pelaksanaan dengan menggunakan metode ceramah, tanya jawab dan diskusi. Setelah mendapatkan materi, peserta dapat mempraktekannya di rumah.

a. Tahap 1 Edukasi dan sosialisasi dalam penggunaan internet sehat

Tahap ini dengan cara mengedukasi tentang pemanfaatan internet sehat untuk memberikan informasi mengenai situs-situs yang aman untuk diakses oleh anak-anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan terutama pada lingkungan RT.002/002, menjadi salah satu sumber pembelajaran di masa Pandemi guna mewujudkan budaya belajar mandiri.

b. Tahap 2 Edukasi dan sosialisasi penggunaan media sosial

Tahap ini dilakukan edukasi dan sosialisasi tentang penggunaan media sosial secara bijak dengan berhati-hati pada data pribadi, foto dan segala komentar yang dipasang di media sosial. Karena dapat mengakibatkan penyalahgunaan data oleh pihak yang tidak bertanggung jawab nantinya.

3. Tahap Monitoring dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan dengan cara menyebarkan kuesioner kepada para peserta yaitu oleh anak-anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan terutama

pada lingkungan RT.002/002 untuk mengetahui bagaimana respon dari peserta.

BAB III

HASIL KEGIATAN

3.1. Manfaat Yang Dicapai

Hasil dari kegiatan pengabdian masyarakat dalam bentuk workshop, yang dilaksanakan secara online menggunakan aplikasi Zoom Meeting untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang RT. 002/RW.002 Jakarta Selatan adalah :

1. Bertambahnya wawasan pelajar tentang penggunaan internet sehat dan aman dan terhindar dari situs-situs yang berbahaya yang termasuk ke dalam konten negative
2. Peningkatan pengetahuan pelajar dalam penggunaan media sosial untuk mencari video pembelajaran dan referensi tugas secara mandiri untuk menambah wawaan, pengetahuan dan penerapan teknologi internet .
3. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan tentang aplikasi yang bisa digunakan dalam proses belajar mengajar secara daring, yaitu penggunaan aplikasi google, seperti google classroom/google meet.

Pada saat berjalannya pelatihan dalam pengabdian masyarakat ini, mitra pengabdian masyarakat berkontribusi baik dengan para pengajar dengan cara mengikuti pelatihan dengan aktif. Berikut adalah dokumentasi dari para peserta saat berjalannya proses pelatihan:



Gambar 2. Dokumentasi Peserta Pelatihan

3.2. Luaran Yang Diperoleh

Kegiatan pelatihan dalam pengabdian masyarakat ini telah dipublikasi pada media massa elektronik dengan judul : Penyuluhan Internet Sehat dan Aman (INSAN) di Masa Pandemi Untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan – LPPM Nusa Mandiri NEWS. URL dari publikasi media massa sebagai berikut : <https://lppm.nusamandiri.ac.id/penyuluhan-internet-sehat-dan-aman-insan-di-masa-pandemi-untuk-anak-anak-warga-tegal-parang-jakarta-selatan/>

Selain dipublikasi pada media massa elektronik, kegiatan pelatihan ini juga telah disubmit ke Jurnal AbdiMas Nusa Mandiri dengan URL : <https://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/abdimas/authorDashboard/submission/2189>. Status jurnal tersebut berupa submission

Berikut adalah tabel pencapaian dari pelatihan yang telah dilakukan:

Tabel 4. Tabel Status Pencapaian

No	Jenis Luaran	Indikator Capaian	Status Capaian
1	Publikasi di jurnal ilmiah cetak atau elektronik	Artikel di Jurnal Internasional	-
		Artikel di Jurnal Nasional Terakreditasi	-
		Artikel di Jurnal Nasional Tidak Terakreditasi	-
2	Artikel ilmiah dimuat di prosiding cetak atau elektronik	Internasional	-
		Nasional	-
		Lokal	-
3	Artikel di media masa cetak atau elektronik	Nasional	-
		Lokal	Ya
4	Dokumentasi pelaksanaan	Video kegiatan	-
5	(Keynote Speaker/Invited) dalam temu ilmiah	Internasional	-
		Nasional	-
		Lokal	-
6	Pembicara tamu (Visiting Lecturer)	Internasional	-
7	Kekayaan Intelektual (KI)	Paten	-
		Paten Sederhana	-
		Perlindungan Varietas Tanaman	-
		Hak Cipta	-
		Merk Dagang	-
		Rahasia Dagang	-
Desain Produk Industri	-		

		Indikasi Geografis	-
8	Buku Buku ber ISBN		-
9	Book chapter		-
10	Mitra Non Produktif	Pengetahuannya meningkat	Ya
		Keterampilannya meningkat	Ya
		Kesihatannya meningkat	Ya
		Pendapatannya meningkat	Ya
		Pelayanannya meningkat	Ya

BAB IV

REALISASI BIAYA

Realisasi biaya dalam melaksanakan kegiatan pengabdian pada masyarakat, sebagai berikut :

Tabel 5. Realisasi Anggaran Biaya

No	Uraian	Qty	Harga	Jumlah
1. Akomodasi (Perjalanan/Penginapan)				
a.	Bensin	1	Rp. 100.000,00	Rp. 100.000,00
Subtotal				Rp. 100.000,00
2. Peralatan				
a.	Background	1	Rp. 300.000	Rp. 300.000,00
Subtotal				Rp. 300.000,00
3. Perlengkapan				
a.	Proposal	1	Rp. 50.000,00	Rp. 50.000,00
Subtotal				
4. Biaya Habis Pakai				
a.	Kuota Internet Peserta	20	Rp. 100.000,00	Rp. 2.000.000,00
b.	Kuota Internet Panitia	9	Rp. 100.000,00	Rp. 900.000,00
c.	Doorprize Peserta	4	Rp. 100.000,00	Rp. 400.000,00
Subtotal				Rp. 3.200.000,00
5. Biaya Lain-lain				
a.	Pengeluaran Tak Terduga			Rp. 300.000,00
Subtotal				Rp. 300.000,00
Total				Rp. 4.350.000,00

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kegiatan pengabdian masyarakat pada Warga RT. 002 Jalan Mampang Prapatan VIII, RT.002/RW.002, Tegal Parang, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta ini berjalan baik dan lancar. Kesimpulan dari kegiatan ini adalah :

1. Penyuluhan dilakukan dalam bentuk workshop, dilaksanakan secara Online menggunakan aplikasi Zoom Meeting meskipun ada sebagian peserta yang datang langsung ke tempat pengabdian masyarakat di Aula RT. 002/002 Mampang Prapatan VIII.
2. Kegiatan Pengabdian Masyarakat ini bertema Penyuluhan Internet Sehat Dan Aman (Insan) Di Masa Pandemi Untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan menghasilkan tercapainya peningkatan pengetahuan pelajar tentang penggunaan internet sehat dan aman secara bijak menggunakan media sosial.
3. Peserta penyuluhan memanfaatkan media sosial dalam hal yang positif dalam mendukung kegiatan belajar mengajar selama pandemi, sebagai contoh : penggunaan youtube sebagai media pencarian video referensi pembelajaran .

5.2. Saran

Diharapkan pada pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat di waktu yang akan datang, kami selaku para dosen program studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, dapat memberikan sumbangsih ilmu lainnya khususnya yang berkaitan dengan teknologi informasi, sehingga dapat bermanfaat terhadap masyarakat pada umumnya, dan civitas Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri pada khususnya

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Saryoko, K. Ramanda, S. Rosyida, R. Sari, and Ridwansyah, “Pelatihan Dasar Animasi Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 . 0 Untuk,” *Abditeknika*, vol. 1, no. April, pp. 35–38, 2021.
- [2] B. Rudianto, S. Faizah, E. Pudjiarti, V. Riyanto, and H. Brawijaya, “Pelatihan Pemanfaatan Internet Positif Untuk Membantu Pembelajaran Anak Pada Warga Pela Mampang Jakarta Selatan,” *Abdimas Nusa Mandiri*, vol. 1, no. 1, pp. 25–30, 2019.
- [3] A. Saryoko, R. Sari, V. Rianto, and S. Rosyida, “Pemanfaatan IPTEK Dalam Kegiatan Belajar Mengajar Untuk Masyarakat Pela Mampang Di Masa Pandemi,” *Abdimas Nusa Mandiri*, vol. 3, no. 2, pp. 304–310, 2020.
- [4] S. Rosyida, R. Sari, A. Saryoko, K. Ramanada, and Ridwansyah, “Pelatihan Komputer Untuk Anak-Anak Yayasan Yatim Piatu Dan Sosial Irma Dalam Menghadapi Era 4.0,” *Abdimas Nusa Mandiri*, vol. 2, no. 1, pp. 2–4, 2020.
- [5] D. Nurrahman, Nurmalasari, R. Aulianita, and K. Nisa, “Pelatihan Microsoft Excel Dan Pemanfaatan Internet Dalam Meningkatkan Informasi Dan Layanan Administrasi Data Karyawan,” *Abdimas Nusa Mandiri*, vol. 1, no. 2, pp. 5–10, 2019.

LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Instansi

RUKUN TETANGGA 002/002 KEL. TEGAL PARANG KEC. MAMPANG PRAPATAN KOTA ADMINISTRASI JAKARTA SELATAN Sekretariat : Jalan Mampang Prapatan VI Gg. Mugni, Jakarta Selatan 12790	
Jakarta, 30 Maret 2021	
Lampiran: 1	
<u>SURAT KETERANGAN</u> Nomor : 16/II/TP/III/2021	
Ketua Rukun Tetangga 002/002 Tegal Parang menerangkan bahwa:	
Nama Lembaga : Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri Program Studi : Teknik Informatika Alamat : Jl. Jatiwaringin Raya No.02 Cipinang Melayu. Kec. Makassar Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13620	
Telah melaksanakan Pengabdian Masyarakat berupa Workshop bagi warga RT 002/002 Tegal Parang dengan materi Penyuluhan Internet Sehat Dan Aman (Insan) Di Masa Pandemi Untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan.	
Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal 13 dan 14 Maret 2021 di Aula RT. 002/002 Tegal Parang via Zoom Meeting dengan susunan panitia terlampir.	
Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.	
Rukun Tetangga 002/002 Ketua RT,	
 H. Syarifudin	
	

RUKUN TETANGGA 002/002
KEL. TEGAL PARANG KEC. MAMPANG PRAPATAN
KOTA ADMINISTRASI JAKARTA SELATAN

Sekretariat : Jalan Mampang Prapatan VI Gg. Mugni, Jakarta Selatan 12790

Lampiran Surat Keterangan

Nomor : 16/II/TP/III/2021
Tanggal : 30 Maret 2021

Susunan Panitia Pengabdian Masyarakat Pusat Penelitian Pengabdian Masyarakat (PPPM) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Periode : 13 dan 14 Maret 2021

Penanggung Jawab	Dr. Dwiza Riana, S.Si, M.M, M.Kom
Ketua Pelaksana	Sartini, M.Kom
Tutor	Susy Rosyida, M.Kom
Anggota	Retno Sari, M.Kom Verry Riyanto, M.Kom Andi Saryoko, M.Kom Bahariawan Yusup Prasetyo Sam Prima Malango Bayu Mustika Indra Pratama Dwi Hendiansyah Febry Suyanto

2. Absensi Peserta

**ABSENSI PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT
WARGA RT. 002/ 002 TEGAL PARANG
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
NUSA MANDIRI**

Hari/ Tanggal : 13 Maret 2021

No.	Nama	Keterangan
1	Najwa Aulia	Hadir
2	Faza ridha kamalia	Hadir
3	Sultan Rahmat Arindy	Hadir
4	Cyntha Arindy Shakira	Hadir
5	Muhammad Rizky Nasrullah	Hadir
6	Rachel Rahmadani	Hadir
7	Nadia Febriyana Sakilla	Hadir
8	Moh Rifai	Tidak Hadir
9	Shafa Azzahra	Hadir
10	Zahra mawaddah suciati	Hadir
11	Ratu Salma Sapta Winahyu	Hadir
12	Intan Nuraini	Hadir
13	Aulia nur ridha	Tidak Hadir
14	Muhammad Rafly Akbar	Tidak Hadir
15	Fatur Rizal	Tidak Hadir
16	Azzahra Melinda	Hadir

No	Timestamp	Nama	Jenis Kelamin	Umur	Hari
1	13/03/2021 11:27:08	Zahra mawaddah suciati	Perempuan	17	Sabtu
2	13/03/2021 11:27:51	Intan Nuraini	Perempuan	14	Sabtu
3	13/03/2021 11:55:21	Muhammad Rizky Nasrullah	Laki-Laki	17	Sabtu
4	13/03/2021 12:01:28	Najwa Aulia	Perempuan	14	Sabtu
5	13/03/2021 12:11:39	Faza ridha kamalia	Perempuan	14	Sabtu
6	13/03/2021 12:59:34	Sultan Rahmat Arindy	Laki-Laki	17	Sabtu
7	13/03/2021 13:01:14	Cyntha Arindy Shakira	Perempuan	14	Sabtu
8	13/03/2021 14:32:24	Ratu Salma Sapta Winahyu	Perempuan	14	Sabtu
9	13/03/2021 19:09:30	Shafa Azzahra	Perempuan	16	Sabtu
10	13/03/2021 8:53:09	Nadia Febriyana Sakilla	Perempuan	15	Sabtu
11	13/03/2021 14:05:10	Azzahra Melinda	Perempuan	14	Sabtu
12	13/03/2021 14:32:00	Rachel Rahmadani	Perempuan	13	Sabtu

**ABSENSI PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT
WARGA RT. 002/ 002 TEGAL PARANG
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
NUSA MANDIRI**

Hari/ Tanggal : 14 Maret 2021

No.	Nama	Keterangan
1	Najwa Aulia	Hadir
2	Faza Ridha Kamalia	Hadir
3	Sultan Rahmat Arindy	Hadir
4	Cyntha Arindy Shakira	Hadir
5	Muhammad Rizky Nasrullah	Hadir
6	Rachel Rahmadani	Hadir
7	Nadia Febriyana Sakilla	Hadir
8	Moh Rifai	Hadir
9	Shafa Azzahra	Hadir
10	Zahra mawaddah suciati	Tidak Hadir
11	Ratu Salma Sapta Winahyu	Tidak Hadir
12	Intan Nuraini	Tidak Hadir
13	Aulia nur ridha	Hadir
14	Muhammad Rafly Akbar	Hadir
15	Fatur Rizal	Hadir
16	Azzahra Melinda	Hadir

No	Timestamp	Nama	Jenis Kelamin	Umur	Hari
1	2021/03/14 11:44:43	Najwa Aulia	Perempuan	14	Minggu
2	2021/03/14 11:45:02	Muhammad Rafly Akbar	Laki-Laki	14	Minggu
3	2021/03/14 11:45:03	Aulia nur ridha	Perempuan	16	Minggu
4	2021/03/14 11:45:03	Cyntha Arindy Shakira	Perempuan	14	Minggu
5	2021/03/14 11:50:05	Faza ridha kamalia	Perempuan	14	Minggu
6	2021/03/14 11:58:53	Moh Rifai	Laki-Laki	16	Minggu
7	2021/03/14 12:05:58	Fatur Rizal	Laki-Laki	15	Minggu
8	2021/03/14 12:22:54	Nadia Febriyana Sakilla	Perempuan	15	Minggu
9	2021/03/14 12:26:18	Rachel Rahmadani	Perempuan	13	Minggu
10	2021/03/14 1:05:48	Sultan Rahmat Arindy	Laki-Laki	18	Minggu
11	2021/03/14 1:32:59	Shafa Azzahra	Perempuan	16	Minggu
12	15/03/2021 14:11:24	Azzahra Melinda	Perempuan	14	Minggu
13	15/03/2021 14:14:38	Muhammad Rizky Nasrullah	Laki-Laki	17	Minggu

3. Absensi Panitia

**ABSENSI TUTOR PENGABDIAN MASYARAKAT
WARGA RT. 002/ 002 TEGAL PARANG
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
NUSA MANDIRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

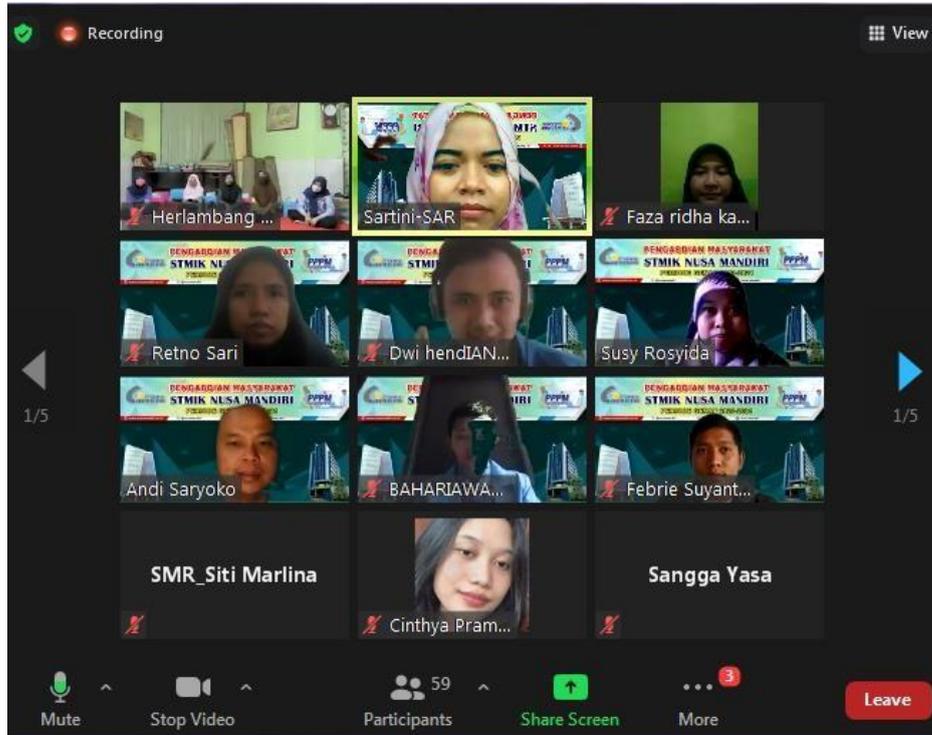
Hari/ Tanggal : 13 dan 14 Maret 2021

No.	NIP	Nama	Foto	Paraf
1	202012221	Sartini, M.Kom		
2	201803023	Susy Rosyida, M.Kom		
3	201909213	Retno Sari, M.Kom		
4	201909196	Verry Rianto, M.Kom		
5	201209558	Andi Saryoko, M.Kom		
6	12171060	Bahariawan Yusup Prasetyo		

7	12171189	Sam Prima Malango		
8	12171137	Bayu Mustika Indra Pratama		
9	12161097	Dwi Hendiansyah		
10	12171067	Febry Suyanto		

4. Foto Dokumentasi

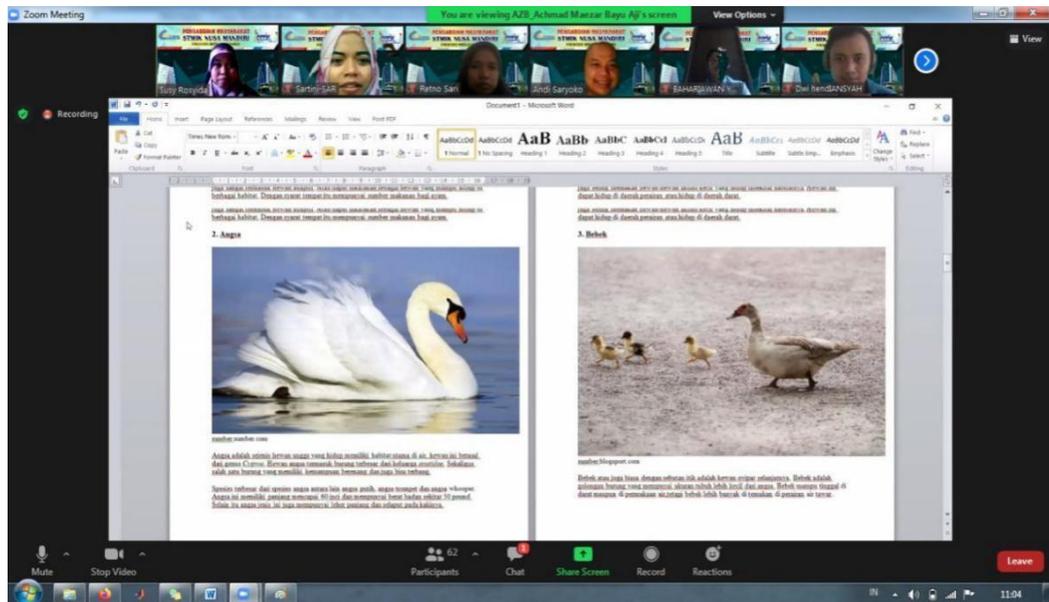
A. Dokumentasi kehadiran Panitia dan Peserta pada Pengabdian Masyarakat yang dilakukan via Zoom Meeting



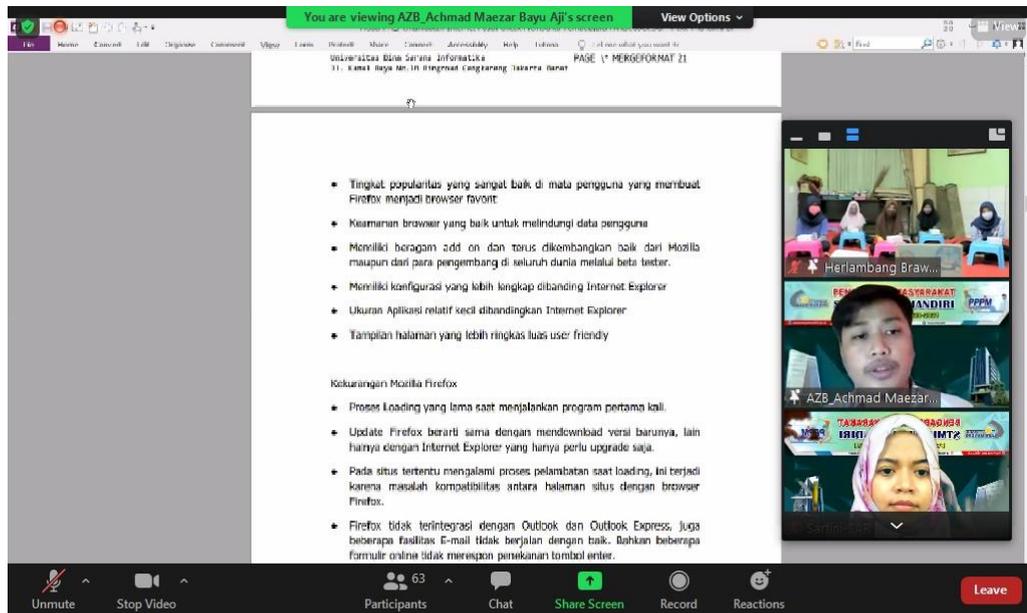
B. Dokumentasi kehadiran Peserta pada Pengabdian Masyarakat yang dilakukan via Zoom Meeting



C. Dokumentasi Penyampaian Materi pada Pengabdian Masyarakat yang dilakukan via Zoom Meeting



D. Dokumentasi Penyampaian Materi pada Pengabdian Masyarakat yang dilakukan via Zoom Meeting



E. Dokumentasi peserta Pengabdian Masyarakat yang dilakukan via Zoom Meeting



F. Bukti press release Pengabdian Masyarakat semester Genap 2020/2021



PPPM Nusamandiri
Pusat Penelitian Pengabdian Kepada Masyarakat

HOME | PROFIL | PUBLIKASI | E-PROSIDING | NUSA MANDIRI | GALLERY PPPM | REPOSITORY PUBLIKASI DOSEN | **PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT** | DOWNLOAD

Penyuluhan Internet Sehat dan Aman (INSAN) di Masa Pandemi untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan

Jakarta – Pemanfaatan Teknologi Informasi di masyarakat sudah menjadi kegiatan sehari-hari yang digunakan. Pada kondisi pandemi covid-19 saat ini memaksa para warga termasuk anak-anak yang masih beraktivitas untuk melakukan semua kegiatan di dalam rumah. Sehingga pemanfaatan internet menjadi kebiasaan yang tidak dapat dihindari baik dalam kegiatan bekerja, belajar maupun berkomunikasi karena dianggap lebih efektif.

Kebiasaan pemanfaatan internet ini belum didukung dengan pengetahuan dalam menggunakan internet dengan baik oleh masyarakat. Sehingga banyak dijumpai di pemberitaan mengenai dampak negatif dari penggunaan internet yaitu cyber-bullying dan cyber-crime. Internet selain memiliki konten positif juga memiliki konten negatif berupa gambar porno, pencemaran nama baik, penipuan, pelecehan dan berita bohong.

RECENT POSTS

- Pemanfaatan Aplikasi Google Form Untuk Penunjang Kegiatan Dimasa Pandemi
- Pemanfaatan Media Online dan Mobile Computing Sebagai Sarana Dakwah Di Masa Pandemi Pada Mitra DKM Jami Darul Hikmah
- Pelatihan Membuat Laporan Sederhana Bagi Kader Posyandu Seruni
- PPPM Mengadakan Webinar Strategi Penulisan dan Publikasi Internasional Bereputasi
- Peran Ibu pada Era Digital

RECENT COMMENTS

- Ippm nusamandiri on Penerimaan Proposal PKM Pendanaan Tahun 2017
- Eko Budi on Penerimaan Proposal PKM Pendanaan Tahun 2017

ARCHIVES

- April 2021
- March 2021
- January 2021
- December 2020
- November 2020
- October 2020
- September 2020
- July 2020
- June 2020
- May 2020
- April 2020
- March 2020
- December 2019
- November 2019
- October 2019



MODUL PEMBELAJARAN

MODUL PENGABDIAN MASYARAKAT

**PENYULUHAN INTERNET SEHAT DAN AMAN
(INSAN) DI MASA PANDEMI UNTUK ANAK-
ANAK WARGA TEGAL PARANG JAKARTA
SELATAN**

**Jln. Jatiwaringin Raya No.02 RT08 RW 013 Kelurahan
Cipinang Melayu Kecamatan Makassar Jakarta Timur**

PENYULUHAN INTERNET SEHAT DAN AMAN (INSAN) DI MASA PANDEMI UNTUK ANAK-ANAK WARGA TEGAL PARANG JAKARTA SELATAN

A. INTERNET

Internet adalah singkatan dari Interconnection Networking dimana setiap komputer yang terhubung pada jaringan internet memiliki identitas unik yang disebut dengan alamat IP (Internet Protocol Address)



Internet memiliki beberapa fungsi penting yang sangat dibutuhkan oleh manusia, khususnya masyarakat urban di dunia. Berikut ini adalah beberapa fungsi internet:

1. Sebagai Media Komunikasi

Komunikasi antar individu di lokasi yang berbeda menjadi lebih mudah sejak adanya internet. Selain itu, biaya untuk proses komunikasi tersebut juga sangat murah ketika menggunakan internet.

2. Sebagai Media untuk Akses Informasi

Tidak ada lagi alasan kesulitan dalam mengakses ilmu pengetahuan karena hal itu dapat dilakukan dengan bantuan internet. Keberadaan berbagai situs yang menyajikan berbagai ilmu pengetahuan secara langsung akan menambah wawasan bagi para pengguna internet.

3. Sebagai Media Bertukar Sumber Daya

Ada banyak orang yang ingin berbagi sumber daya atau data kepada orang lain di seluruh dunia. Hal itu dapat dilakukan dengan melalui internet. Beberapa sumber daya atau data yang sering dibagikan di internet adalah makalah, karya tulisan, jurnal, foto, video, desain, dan lain-lain

4. Sebagai Media untuk Akses Berita

Kemudahan dalam mencari berbagai informasi di internet juga menjadi manfaat yang sangat dirasakan masyarakat sekarang ini. Contohnya, ketika seorang pencari kerja mencari lowongan pekerjaan, maka kita dapat membuka berbagai situs lowongan kerja yang ada di internet.

Dampak Positif dan Negatif Internet

Perkembangan teknologi memang selalu memiliki dua sisi yang harus disikapi dengan bijak, yaitu dampak positif dan dampak negatif. Berikut ini adalah dampak positif dan negatif penggunaan internet bagi masyarakat secara umum:

1. Dampak Positif

- Mempercepat dan memudahkan arus informasi dan data
- Membantu pelajar dalam mengerjakan tugas
- Membangun self learning seseorang, dengan melihat dan membaca berbagai tutorial di Internet
- Menambah pengetahuan dan juga wawasan
- Memudahkan kegiatan kampanye atau promosi hal-hal positif
- Kemudahan mendapat hiburan dan pengisi waktu luang
- Mempererat relasi dan juga pertemanan melalui media sosial
- Membantu menggerakkan roda bisnis dan juga ekonomi melalui e-commerce
- Memudahkan proses pekerjaan manusia
- Menciptakan banyak lapangan pekerjaan dan peluang usaha yang baru

2. Dampak Negatif

- Adanya potensi kecanduan internet

- Penggunaan waktu yang tidak produktif
- Potensi tindak kejahatan melalui internet / cyber crime, seperti penipuan
- Adanya konten yang tidak pantas dan berbahaya bagi anak di bawah umur
- Mudahnya muncul informasi dan berita bohong (hoax)
- Meningkatnya risiko provokasi antar golongan
- Meningkatnya isu-isu SARA yang menyebabkan perpecahan masyarakat
- Maraknya aksi cyber bullying
- Tergerusnya budaya asli lokal karena proses globalisasi melalui internet

B. BROWSER

Pengertian Browser adalah suatu alat atau aplikasi yang dijalankan pada perangkat komputer untuk menampilkan berbagai konten yang ada pada internet. Pada awalnya browser hanya bisa menampilkan teks saja, namun pada perkembangannya hingga saat ini browser sudah mampu menampilkan berbagai media seperti gambar, suara, video dan data – data lainnya.

Fungsi dan Manfaat Browser

Setiap hari kita sebagai pengguna internet akan selalu menggunakan browser untuk membaca berita, bersosmed ria maupun menemukan data-data lainnya. Browser memiliki beberapa fungsi dan manfaat diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Untuk Membuka Website

Ini menjadi fungsi yang paling sering digunakan oleh pengguna internet yaitu mengarahkan pengguna pada alamat website yang ingin dituju. Dengan menggunakan browser pengguna internet bisa langsung menuju alamat dimana dia akan mengakses data, hal ini berbeda dengan penggunaan search engine dimana dia hanya akan mendapatkan beberapa website yang sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan.

2. Untuk Mengumpulkan Data dan Memaksimalkan Tampilan

Selanjutnya selain memberikan akses pada website yang dituju secara langsung, browser juga berfungsi dalam mengumpulkan seluruh data pada suatu website, termasuk efek tampilan yang ada didalamnya. Sehingga laman web bisa ditampilkan dengan lebih baik dan maksimal. Tidak hanya

menampilkan teks, browser juga mampu menampilkan foto, video dan audio pada laman web tersebut.

3. Untuk Mendukung Permintaan Data

Selain dua fungsi diatas browser juga berfungsi untuk mendukung permintaan data yang dibutuhkan atau yang lebih dikenal dengan istilah Requesting Supporting Data. Hampir seluruh alamat web yang bertebaran di internet dapat diakses dengan menggunakan browser dan data yang ada berupa foto ataupun media lainnya dapat disimpan secara langsung dalam dokumen komputer.

4. Untuk Keamanan Suatu Web

Dalam sebuah browser biasanya ada proses authentication atau proses verifikasi terhadap suatu website untuk memastikan bahwa website tersebut tidak berbahaya bagi perangkat jika dikunjungi. Misalnya saja, untuk menghindarkan perangkat komputer atau gadget dari virus yang bisa merusak perangkat tersebut.

5. Untuk Mendukung Penggunaan Search Engine

Browser juga berfungsi sebagai pendukung penggunaan search engine atau mesin pencari. Dimana secara umum search engine merupakan bagian dari browser sehingga pengguna internet bisa mencari data dengan mudah dan cepat tanpa perlu harus menetik alamat di address bar pada browser.

Contoh Browser

Browser memang memiliki banyak fungsi dan manfaat dalam kehidupan kita di era milenial ini, terutama bagi yang memiliki aktivitas dan mobilitas tinggi yang selalu bersinggungan dengan internet.

Pastikan anda memilih browser yang cepat, namun browser tercepat belum tentu nyaman jadi tetap sesuaikan dengan kebutuhan anda. Berikut adalah contoh-contoh beberapa browser yang populer beserta sedikit penjelasannya, mungkin salah satunya termasuk browser terbaik favorit anda.

1. Mozilla Firefox



Mozilla Firefox (aslinya bernama Phoenix dan kemudian untuk sesaat dikenal sebagai Mozilla Firebird) adalah web browser lintas platform gratis yang dikembangkan oleh Yayasan Mozilla dan ratusan sukarelawan.

Sebelum rilis versi 1.0-nya pada 9 November 2004 Firefox telah mendapatkan sambutan yang sangat bagus dari pihak media, termasuk dari Forbes dan Wall Street Journal Dengan lebih dari 5 juta download dalam 12 hari pertama rilisnya dan 6 juta hingga 24 November 2004.

Firefox 1.0 adalah salah satu perangkat lunak gratis open-source yang paling banyak digunakan di antara pengguna rumahan.

Kelebihan Mozilla Firefox :

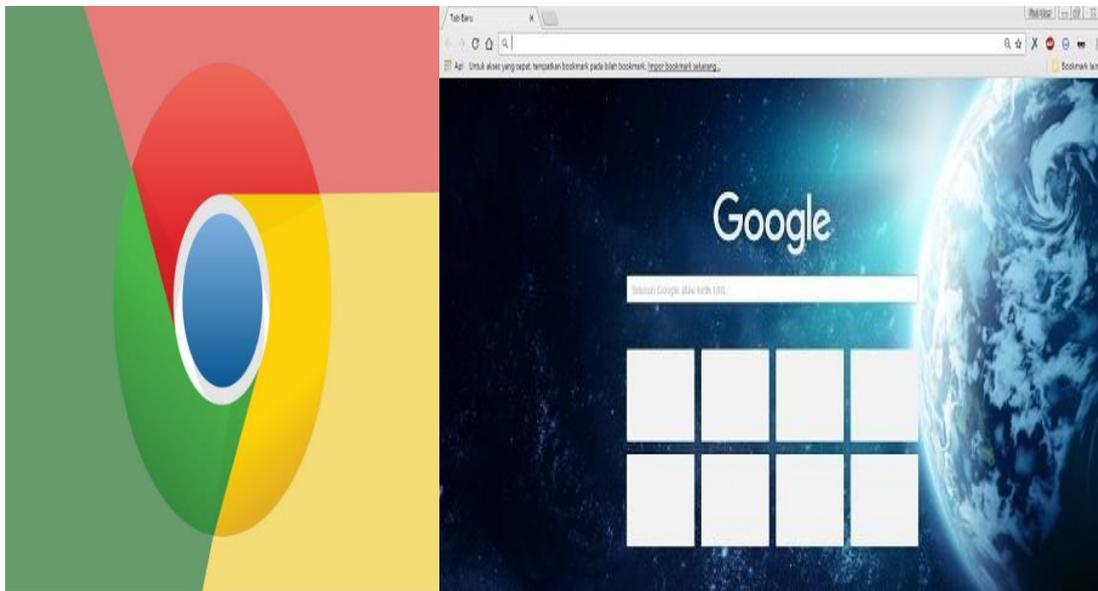
- Tingkat popularitas yang sangat baik di mata pengguna yang membuat Firefox menjadi browser favorit
- Keamanan browser yang baik untuk melindungi data pengguna
- Memiliki beragam add on dan terus dikembangkan baik dari Mozilla maupun dari para pengembang di seluruh dunia melalui beta tester.
- Memiliki konfigurasi yang lebih lengkap dibanding Internet Explorer
- Ukuran Aplikasi relatif kecil dibandingkan Internet Explorer
- Tampilan halaman yang lebih ringkas luas user friendly

Kekurangan Mozilla Firefox

- Proses Loading yang lama saat menjalankan program pertama kali.

- Update Firefox berarti sama dengan mendownload versi barunya, lain halnya dengan Internet Explorer yang hanya perlu upgrade saja.
- Pada situs tertentu mengalami proses pelambatan saat loading, ini terjadi karena masalah kompatibilitas antara halaman situs dengan browser Firefox.
- Firefox tidak terintegrasi dengan Outlook dan Outlook Express, juga beberapa fasilitas E-mail tidak berjalan dengan baik. Bahkan beberapa formulir online tidak merespon penekanan tombol enter.

2. Google Chrome



Sejarah Google Chrome, Pertama kali di rilis oleh Google pada tanggal 2 September 2008, yang saat itu hanya untuk Microsoft Windows karena masih dalam status beta. Lalu pada 11 Desember pada tahun yang sama Google Chrome di luncurkan untuk semua sistem operasi karena telah mencapai versi stabil.

Kelebihan Google Chrome

- Ringan dan Loading cepat baik ketika start pertama kali maupun saat membuka tab baru.
- Desain simpel dan praktis membuat halaman situs yang di buka terlihat lebih luas.
- Up to date terus melakukan pengembangan.

- Menjadi salah satu browser yang terkuat untuk mengatasi browser attack.
- Banyak Add-ons/extentions yang bisa dipasang sesuai kebutuhan.
- Untuk pengguna Google Mail terdapat tab bookmark yang terhubung ke fitur-fitur milik google.
- Terintegrasi dengan google translate sehingga lebih memudahkan pengguna internet untuk menerjemahkan isi halaman yang sedang dibuka.
- Untuk penggunaanya akan dimanjakan oleh fasilitas-fasilitas milik google.

Kekurangan Google Chrome

- Terkadang hang / crash
- Terkadang Error saat membaca CSS Termasuk javascriptnya.
- Ada gambar yang tidak bisa dibuka.
- Loading melambat jika dipasang terlalu banyak Add-ons / extentions
- Tidak bisa membuka situs / halaman tertentu.

3. Opera



Sejarah Browser Opera pertama kali diluncurkan dengan versi 2.0 pada tahun 1996 yang hanya beroperasi pada Microsoft Windows. Namun kini Opera sudah bisa beroperasi di berbagai platform termasuk pada perangkat mobile. (sumber : Wikipedia)

Kelebihan Opera

- Ringan dan cepat.
- Pemanggilan kembali cache cepat.
- Memiliki fitur Mouse Gestures, membuat browsing semakin asyik.
- Memiliki fitur Turbo yang mampu mengompres halaman / situs saat koneksi melambat.
- Dapat terintegrasi dengan Opera Mini.
- Dapat membuka halaman web yang dikhususkan untuk posnsel.

Kekurangan Opera

- Agak lambat dalam membaca script pada beberapa situs.
- Fitur turbo kurang terasa saat koneksi melambat.
- Menu bar terlalu banyak menimbulkan kesan kurang praktis, walaupun menu nya bisa di modifikasi.

4. Internet Explorer



Sejarah browser Windows Internet Explorer (dulu dikenal sebagai Microsoft Internet Explorer, disingkat IE atau MSIE) adalah sebuah Web dan perangkat yang gratis dari Microsoft dan disertakan dalam setiap rilis Sistem Operasi Microsoft Windows sejak 1995.

Proyek Internet Explorer telah dimulai sejak musim panas tahun 1994 oleh Thomas Reardon. Menggunakan kode sumber dari Spyglass, Inc. Mosaic, sebuah peramban web komersil baru. Di akhir 1994, Microsoft melisensikan Spyglass Mosaic. Versi pertama dari Internet Explorer ini dirilis pada 16 Agustus 1995. (sumber : Wikipedia)

Kelebihan Internet Explorer

- Menyediakan Add-ons walau tidak sebanyak browser lainnya.
- Khusus IE8, Tampilannya lebih menarik dan terkesan elegan.
- Terhubung ke windows live.
- Bisa dipasang Google Chrome Frame agar lebih cepat.

Kekurangan Internet Explorer

- Gagal membaca script khususnya CSS di beberapa situs.
- Saat start awal dan membuka tab baru loading melambat.
- Kurang praktis dan sedikit membingungkan karena banyaknya menu.

5. Safari



Safari adalah sebuah browser buatan Apple.Inc yang awalnya ditujukan khusus bagi sistem operasi Mac OS. Safari dipasang bersama Mac OS X dan merupakan browser bawaan di sistem operasi tersebut sejak Mac OS X v10.3. (sumber : Wikipedia)

Kelebihan Safari

- Memiliki Fitur Nitro untuk mengolah aplikasi berbasis web lebih cepat.
- Memiliki tampilan yang menarik.
- Bagi pengguna Mac OS, tidak perlu instalasi.
- Terdapat fitur Cover Flow untuk mempermudah mengatur history dan bookmark.
- Sudah mendukung HTML 5.

Kekurangan Safari

- Tidak memiliki fitur restore session
- Terdapat bug yang dijuluki "Carpet Bombing".
- Untuk pengguna windows akan terasa kurang nyaman dengan tampilan safari, ini dikarenakan faktor kebiasaan saja.

C. You Tube

Banyak hal yang kita dapatkan dari Youtube, yaitu kita dapat menikmati tayangan-tayangan yang berkualitas dari channel-channel yang

berkualitas pula. Tetapi akhir-akhir ini kita banyak sekali orangtua yang melarang anak-anak mereka untuk menonton Youtube terlalu lama karena takut adanya konten negative yang ada di Youtube. Tapi tenang saja, karena Youtube kini telah memiliki fitur yang aman untuk digunakan anak-anak yaitu fitur Youtube for kids. Fitur ini sangat ramah digunakan untuk anak-anak karena dapat disesuaikan dengan umur dan pengalaman edukasi anak-anak. Dan pastinya terhindar dari konten negative yang ada.

Selain itu, Youtube for kids juga dapat memberikan rekomendasi video dalam beberapa kategori seperti music, jelajahi, pelajaran dan acara. Tampilan pada Youtube for kids juga sengaja di desain lebih bewarna untuk lebih akrab dengan anak-anak.

Untuk manfaat lainnya yang bisa di dapatkan dari youtube bagi pelajar dan mahasiswa yaitu, seperti di bawah ini :

1. Memberikan Banyak Informasi



Image : Grid.ID

Tidak dipungkiri lagi, Youtube merupakan salah satu platform yang banyak sekali memberikan kita banyak informasi. Salah satunya yaitu informasi yang sedang trending di lingkungan masyarakat saat ini. Untuk dapat melihatnya, kamu dapat masuk ke menu Trending. Nah, selanjutnya kamu dapat melihat video-video yang sedang trending dikalangan masyarakat. Bahkan yang sering di tonton oleh masyarakat.

Tidak hanya itu, untuk seorang pelajar atau mahasiswa kamu bisa mendapatkan informasi yang sangat banyak dari Youtube dalam bidang pendidikan. Contohnya saja kamu dapat melihat video tentang perkembangan pendidikan di Indonesia saat ini, kamu dapat melihat orang-orang yang sharing tentang pengalamannya saat sedang kuliah di luar negeri, bahkan melihat video orang yang sharing pengalamannya ketika mendapatkan beasiswa tertentu.

2. Video Sarana Belajar



Image : CiriCara

Tahukah kamu bahwasanya di Youtube juga banyak video animasi yang menjelaskan tentang pelajaran ? video ini pasti sangat bermanfaat untuk pelajar dan mahasiswa yang kurang memahami materi yang telah diajarkan guru maupun dosen. Apalagi jika kamu merupakan tipe pelajar atau mahasiswa yang mengandalkan visual, tentu saja dengan menonton video pelajaran akan lebih dimengerti dibandingkan dengan membaca buku.

3. Sharing Video dengan Teman



Image : Labana.id

Kamu dapat membagikan video-video pelajaran yang mungkin dapat kamu andalkan ke teman-teman kamu. Tidak hanya itu, kamu juga dapat membagikan video yang menurut kamu bagus ke media social kamu seperti Twitter, Facebook dan social media lainnya.

Dengan membagikan video pelajaran yang menurut kamu berguna, ini akan membuat teman kamu menjadi lebih terbantu jika ia juga merasakan kesulitan pada suatu materi pelajaran.

4. Melatih Kreatifitas Pelajar dan Mahasiswa



Image : Tribunnews

Manfaat lainnya dari Youtube bagi Pelajar dan Mahasiswa yaitu Youtube bisa menjadi wadah pelajar dan mahasiswa untuk menuangkan atau melatih kreatifitas mereka. Jika seorang pelajar atau mahasiswa dapat membuat dan mengupload video sendiri ke Youtube, maka pelajar dan mahasiswa tersebut telah dianggap melek teknologi. Dengan begitu, pelajar dan mahasiswa dapat mengelola channel youtubanya sendiri tentunya dengan konten yang positif dan dapat memberikan manfaat bagi orang lain juga.

Tidak hanya itu, pelajar juga dapat mendownload video edukatif yang dapat membantu mereka menambah wawasan dan menyelesaikan masalah pada mata pelajaran tertentu. Untuk **cara download video youtube** tidaklah sulit, ada banyak tool online yang bisa digunakan dan tentunya tool tersebut bersifat gratis.

5. Menjadi Motivasi Pelajar dan Mahasiswa



Image : Eskanor

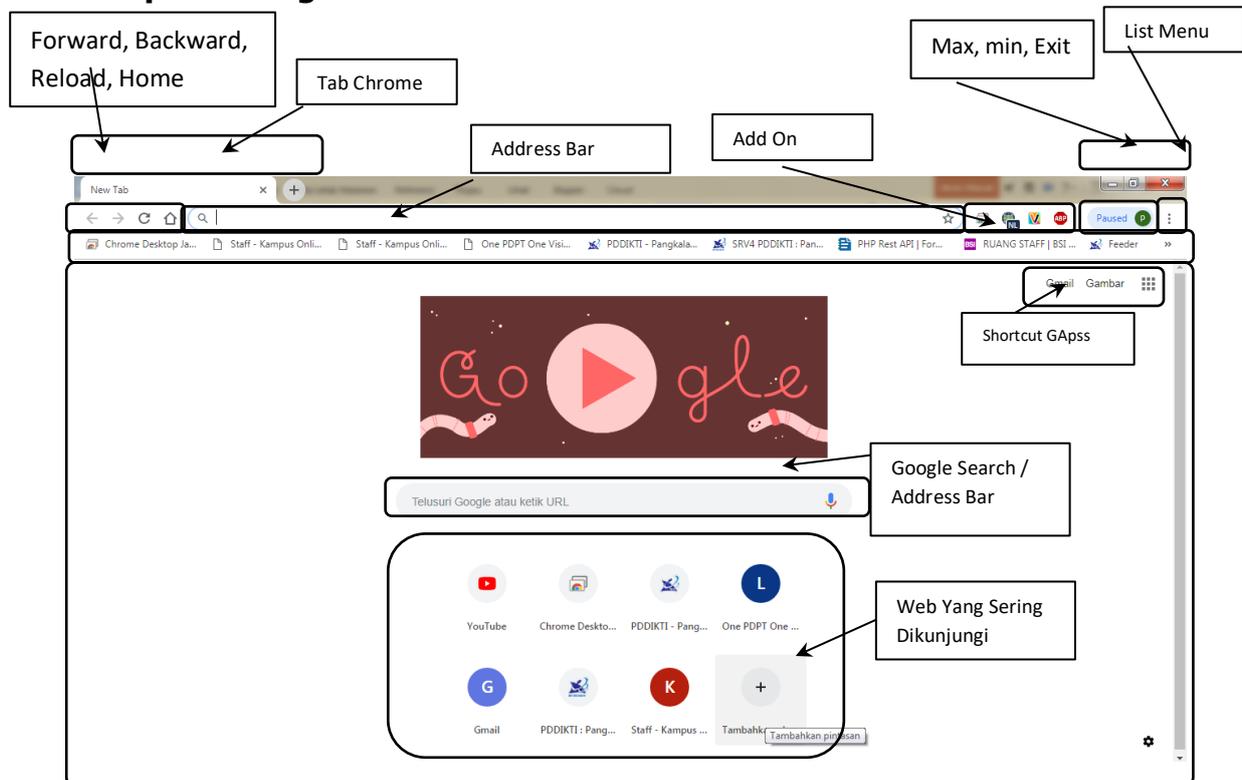
Tanpa kamu sadari, Youtube bisa menjadi situs yang dapat membuat pelajar dan mahasiswa menjadi termotivasi untuk maju. Contohnya saja jika pelajar atau mahasiswa tersebut sering menonton pengalaman orang yang pernah berkuliah di luar negeri, maka dirinya juga semakin terpacu untuk dapat melakukan hal yang sama. Sehingga pelajar dan mahasiswa dapat belajar lebih keras untuk dapat berkuliah ke luar negeri.

Hal-hal kecil dari Youtube yang dapat memberikan pelajar dan mahasiswa manfaat diatas juga dapat kamu praktekan ya. Apabila kamu ingin semakin termotivasi dan ingin menjadi lebih baik kamu dapat memilah-

milah untuk Subscribe channel youtube yang memang bermanfaat dan memiliki konten yang sesuai dengan minat kamu. Selamat Mencoba !

D. Akses Browser

Tampilan Google Chrome



1. Reload : Digunakan Untuk Memuat Ulang web
2. Forward & Backward : Backward untuk kembali ke halaman web sebelumnya dan forward untuk kembali ke halaman web setelahnya jika sudah di backward
3. Adress Bar : untuk memasukan alamat web / kata kunci untuk pencaharian di google
4. Bookmark: menunjukkan halaman web yang sudah ditandai sehingga tinggal klik dan akan masuk ke web yang sudah ditandai tersebut
5. Tabs: digunakan untuk menumpuk halaman web sehingga jika sudah di buka tidak perlu menutup halaman tersebut dan hanya dengan menekan new tab dapat membuka halaman baru
6. Close tabs: untuk menutup tabs

7. New Tabs: membuka tebs baru
8. Add on: untuk mengatur proses pembukan halaman web (biasanya berupa aplikasi)
9. Close: menutup Browser
10. List Menu: membuka daftar pengaturan pada web
11. Shortcut GApps: menampilkan tampilan Aplikasi Google
12. Maximize: memperbesar tampilan browser
13. Minimize: digunakan untuk memperkecil dan menyingkirkan browser ke bawah

Langkah-langkah menggunakan mesin pencari google:

1. Ketik URL atau Alamat Website google di Address Bar (www.google.com), maka akan tampil halaman website google

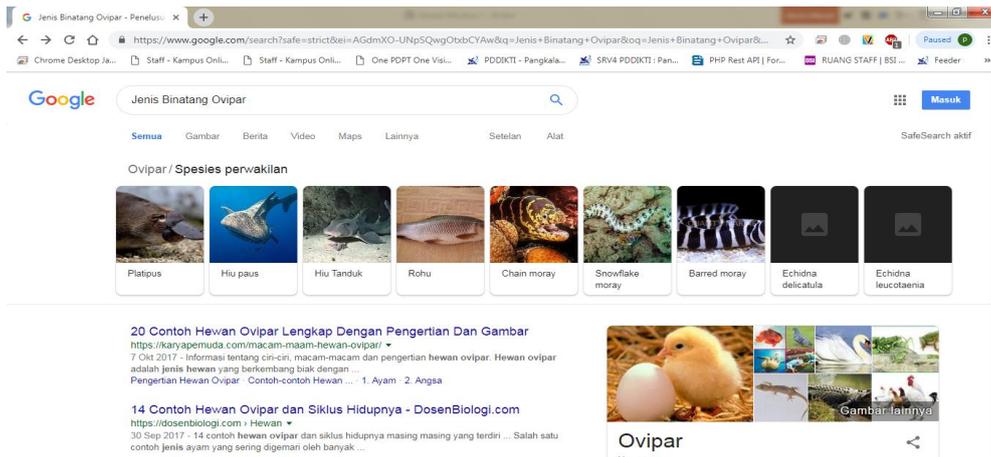


Penelusuran Google

Saya Lagi Beruntung

Google menawarkan: [English](#) [Basa Bali](#)

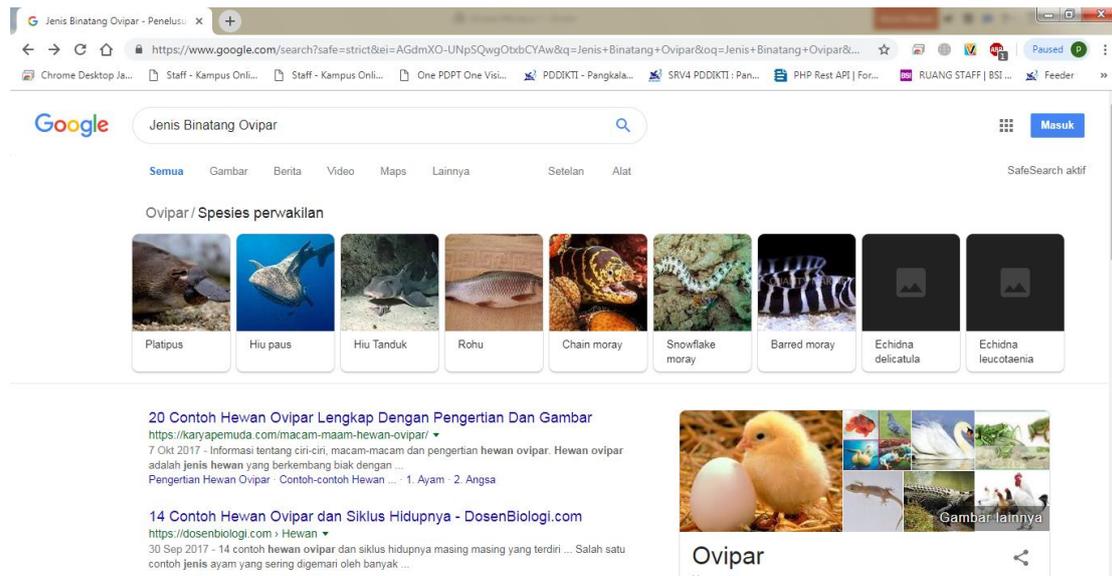
2. Masukkan kata pencarian (mis. "Jenis Binatang Ovipar") di dalam search bar. Kemudian tampil situs-situs website sesuai dengan kriteria pencarian kata



3. Ada 6 Kriteria pencarian berdasarkan kata yang di cari (Semua, Gambar, Berita, Video, Maps, dan Lainnya).

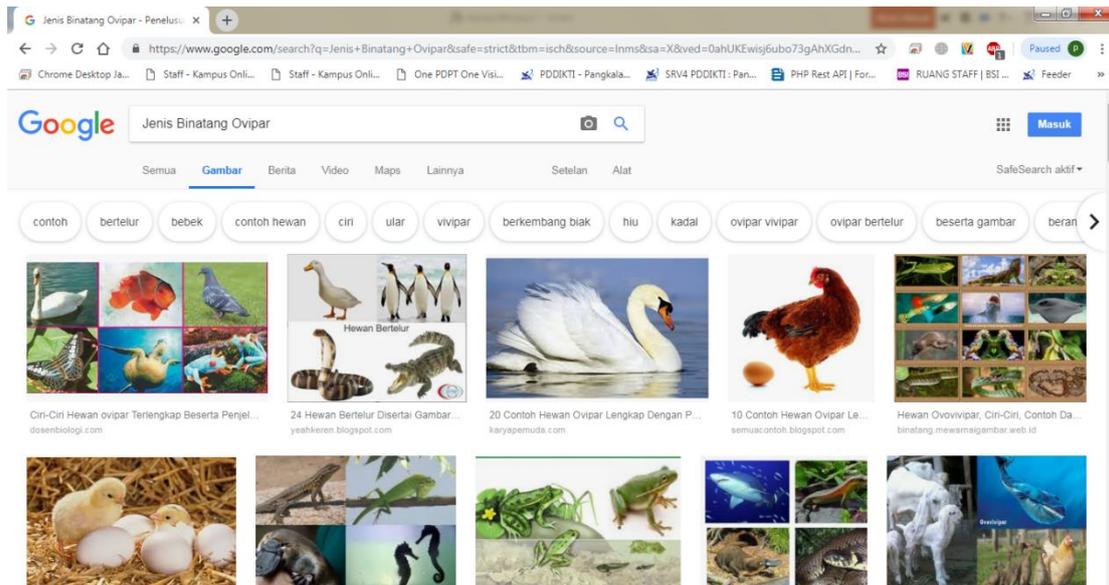
1) Semua

Menampilkan hasil semua pencarian baik dalam bentuk gambar, video, berita dan lain lain.



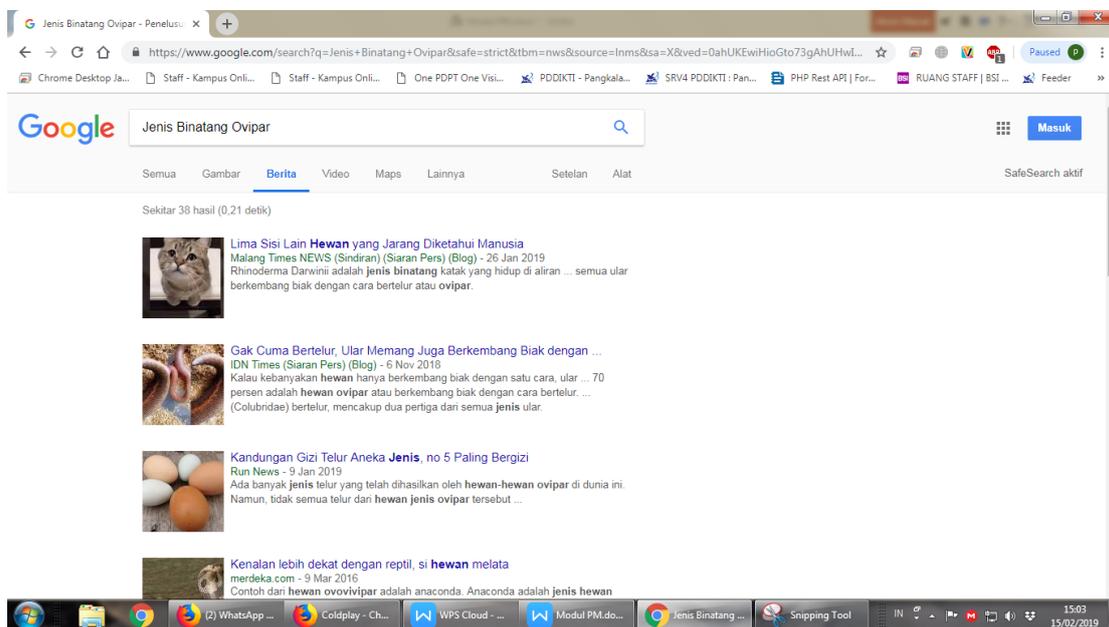
2) Gambar

Hanya menampilkan gambar sesuai dengan kata pencarian



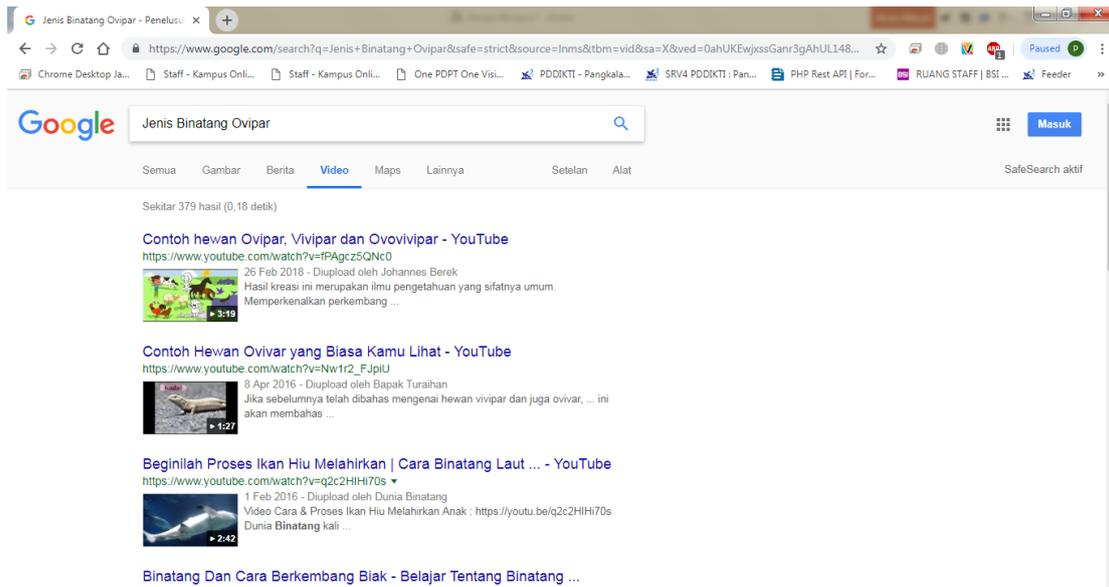
3) Berita

Menampilkan berita terkait berdasarkan kata pencarian



4) Video

Menampilkan hasil video yang biasanya berasal dari youtube



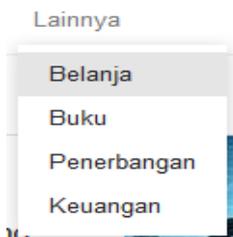
5) Maps

Jika ingin mencari lokasi atau tempat yang ingin dicari

6) Lainnya

Ketika di klik Lainnya maka akan tampil

(Belanja, Buku, Penerbangan, Keuangan)



4. Setelah Hasil Pencarian Ketemu, Pilih Salah Satu Web.

20 Contoh Hewan Ovipar Lengkap Dengan Pengertian Dan Gambar

<https://karyapemuda.com/macam-maam-hewan-ovipar/>

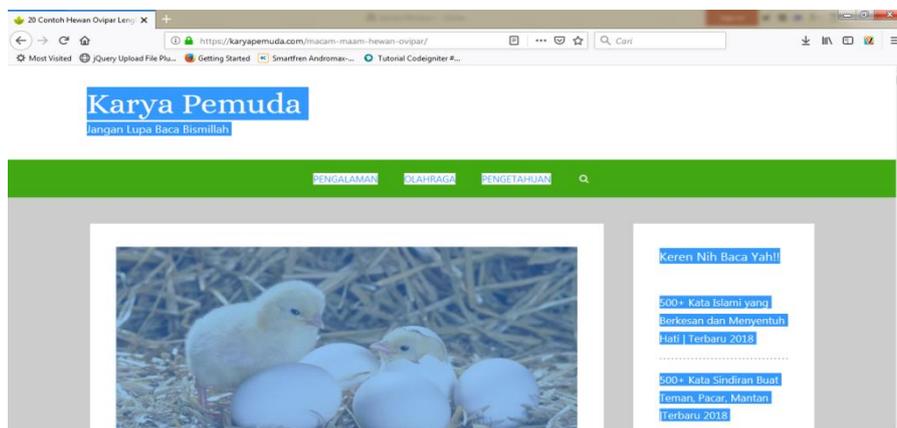
7 Okt 2017 - Informasi tentang ciri-ciri, macam-macam dan pengertian hewan ovipar. Hewan ovipar adalah jenis hewan yang berkembang biak dengan ...

Pengertian Hewan Ovipar - Contoh-contoh Hewan ... - 1. Ayam - 2. Angsa

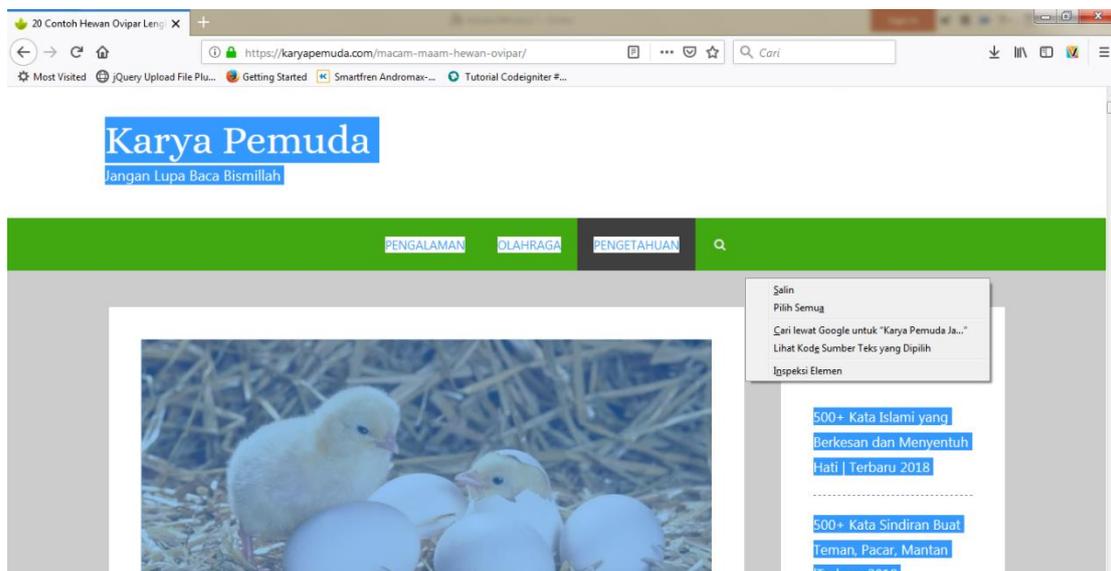
5. Tunggu hingga website terbuka sempurna



6. Memindahkan isi artikel website ke dalam dokumen
7. Blok semua artikel dengan menekan tombol Ctrl+A di keyboard atau dengan cara klik kiri dan tahan sampai semua isi artikel terpilih. Seperti gambar di bawah ini



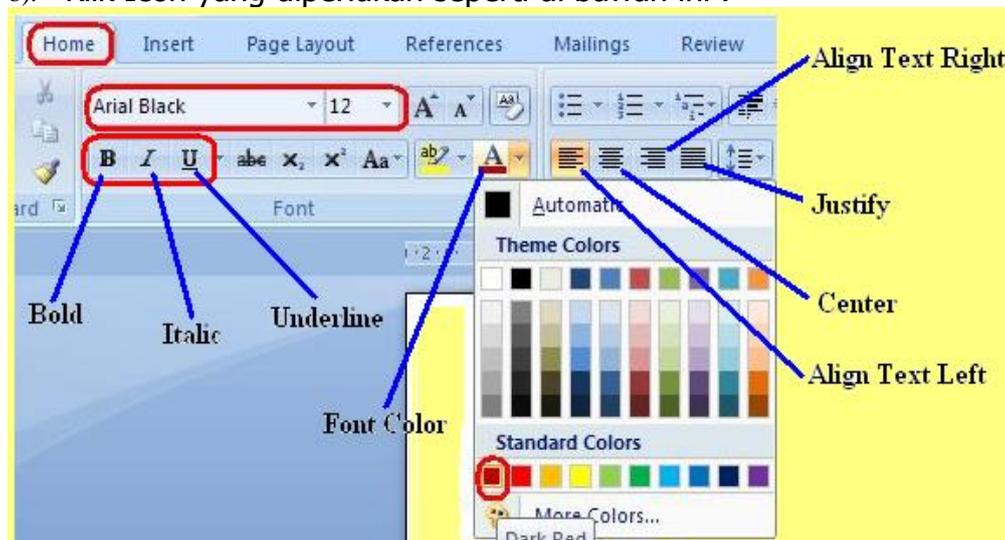
8. Setelah selesai di blok tekan tombol Ctrl+C (untuk menyalin) atau Klik Kanan pada mouse kemudian pilih Salin.



- b). Klik Tab Home, klik tombol dialog Font
- c). Klik Tab Font
 - Pilih Font : Pilih salah satu jenis huruf
 - Pilih Font Style : Pilih style huruf (Regular/Biasa, Bold/Cetak Tebal, Italic/Cetak Miring dan Bold Italic/Cetak Tebal dan Miring)
 - Pilih Size : Untuk ukuran besarnya huruf
 - Pilih Font Color : Untuk menentukan warna huruf
 - Pilih Underline Style : Untuk menentukan garis bawah pada huruf
 - Pilih Effects : Untuk menentukan efek pada teks
- d). Klik Ok

Atau :

- a). Ketik naskah, lalu blok teks/huruf yang akan diformat
- b). Klik Icon yang diperlukan seperti di bawah ini :



3. Menentukan Format Paragraph (Jarak Antar Baris Kalimat) dan Perataan Teks

Digunakan untuk memformat jarak antar baris kalimat.

Langkah :

- a). Ketik naskah, lalu blok naskah yang akan diformat
- b). Klik Tab Home, klik tombol dialog Paragraph
- c). Pilih general □ Alignment (Unk menentukan perataan teks, yaitu : Left/Rata Kiri, Right/Rata Kanan, Centered/Rata Tengah dan Justified/Rata Kiri Kanan)
- d). Pilih Line Spacing : Menentukan jarang paragraph (single/satu, 1.5 spacing, double/dua)
- e). Klik Ok

4. Mengatur Gambar (Clip Art) Pada Naskah

Digunakan untuk mengatur tata letak gambar pada naskah beserta ukurannya.

Langkah :

- a). Klik tombol mouse pada gambar
- b). Arahkan kursor / mouse pada Fill handle □ tarik pada fill handle untuk mengecilkan atau memperbesar gambar
- c). Tarik gambar dengan mouse kearah teks yang diinginkan

- d). Klik kanan tombol mouse pada gambar
- e). Klik tab layout : untuk menentukan format peletakan gambar
 - In line with text :teks akan berada di atas dan di bawah gambar, sebelah kiri dan kanan gambar akan kosong
 - Square : teks akan berada di atas, di bawah, di kanan dan di kiri gambar, mengikuti bentuk kotak
 - Tight : teks akan berada disekeliling gambar dan mengikuti bentuk lekukan gambar
 - Behind Text : gambar akan ada di belakang teks
 - In Front Of Text : teks akan ada di belakang gambar, sehingga teks yang tertutup

RUKUN TETANGGA 002/002
KEL. TEGAL PARANG KEC. MAMPANG PRAPATAN
KOTA ADMINISTRASI JAKARTA SELATAN

Sekretariat : Jalan Mampang Prapatan VI Gg. Mugni, Jakarta Selatan 12790

Jakarta, 30 Maret 2021

Lampiran: 1

SURAT KETERANGAN

Nomor : 16/II/TP/III/2021

Ketua Rukun Tetangga 002/002 Tegal Parang menerangkan bahwa:

Nama Lembaga : Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
Program Studi : Teknik Informatika
Alamat : Jl. Jatiwaringin Raya No.02 Cipinang Melayu. Kec. Makassar Kota
Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13620

Telah melaksanakan Pengabdian Masyarakat berupa Workshop bagi warga RT 002/002 Tegal Parang dengan materi **Penyuluhan Internet Sehat Dan Aman (Insan) Di Masa Pandemi Untuk Anak-Anak Warga Tegal Parang Jakarta Selatan.**

Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal 13 dan 14 Maret 2021 di Aula RT. 002/002 Tegal Parang via Zoom Meeting dengan susunan panitia terlampir.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Rukun Tetangga 002/002

Ketua RT,



H. Syarifudin

RUKUN TETANGGA 002/002
KEL. TEGAL PARANG KEC. MAMPANG PRAPATAN
KOTA ADMINISTRASI JAKARTA SELATAN

Sekretariat : Jalan Mampang Prapatan VI Gg. Mugni, Jakarta Selatan 12790

Lampiran Surat Keterangan

Nomor : 16/II/TP/III/2021

Tanggal : 30 Maret 2021

Susunan Panitia Pengabdian Masyarakat Pusat Penelitian Pengabdian Masyarakat (PPPM) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Periode : 13 dan 14 Maret 2021

Penanggung Jawab	Dr. Dwiza Riana, S.Si, M.M, M.Kom
Ketua Pelaksana	Sartini, M.Kom
Tutor	Susy Rosyida, M.Kom
Anggota	Retno Sari, M.Kom Verry Riyanto, M.Kom Andi Saryoko, M.Kom Bahariawan Yusup Prasetyo Sam Prima Malango Bayu Mustika Indra Pratama Dwi Hendiansyah Febry Suyanto



Sertifikat



Diberikan Kepada

RETNO SARI, M.Kom

Sebagai Tim Tutor

Pengabdian Masyarakat yang diadakan di Ketua Rt 002/002 Tegal Parang dan diselenggarakan oleh Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri pada tanggal 13 Maret 2021 Hingga 14 Maret 2021 dengan materi PENYULUHAN INTERNET SEHAT DAN AMAN (INSAN) DI MASA PANDEMI UNTUK ANAK-ANAK WARGA TEGAL PARANG JAKARTA SELATAN.



Jakarta, 21 Maret 2021

Ketua PPPM

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri

Norma Yunnita, M.Kom