



Jadi Magister?
Nusa Mandiri Tempatnya!

STMIK NUSA MANDIRI SERTIFIKAT

Sistem Informasi (SI) || Teknik Informatika (SI)
Ilmu Komputer (S2)



No . 2020/V/MARKOM-NM/5.06/004

Diberikan kepada :

Nurmalasari, M.Kom

Atas partisipasinya sebagai :

NARASUMBER

Dalam acara Webinar Nusa Mandiri CONNECT :
Collaborate Network Through Emerging Communication Technology
Dengan Tema : "How to Create Whiteboard Animation
in One Day for Teaching"

13 Mei 2020

Ketua STMIK Nusa Mandiri

Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Ketua Pelaksana

Achmad Rifai, M.Kom

LAPORAN SEMINAR
COLLABORATION NETWORK THROUGH EMERGING
COMMUNICATION TECHNOLOGY

“Dengan Tema “How To Create Whiteboard Animation in One Day for Teaching”
Sebagai Narasumber



Disusun Oleh:

Nurmalasari, M.Kom

NIDN: 0303018301

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK NUSA MANDIRI

TAHUN 2020

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

Dalam masa pandemi Covid-19 ini pengajaran daring dibutuhkan pada dunia pendidikan saat ini, tidak terkecuali pendidikan tinggi. Dosen menjadi motivator dan penggerak dalam pembelajaran daring. Untuk itu diperlukan kreatifitas dan inovasi dalam rangka memberikan pengajaran untuk mata kuliah teori maupun praktikum. Dalam pembuatan video pembelajaran salah satunya adalah Whiteboard animation. Whiteboard animation merupakan animasi dalam sebuah papan putih seperti canvas untuk dapat kita gambar dan menempatkan gambar-gambar yang ada dengan maksud untuk dapat menjelaskan sesuatu kepada orang melalui video animasi. Yang dibutuhkan dalam pembuatan whiteboard animasi yaitu fokus pada alur cerita atau materi, harus cukup meluangkan banyak waktu untuk pembuatan animasi dan tool videoscribe. Aplikasi videoscribe yang di gunakan dalam seminar kali ini adalah sparkol videoscribe. Sparkol videoscribe merupakan sebuah aplikasi editing video berbasis dekstop yang mendukung instalasi di berbagai device dengan sistem operasi Windows. Dibandingkan dengan berbagai software video editing lainnya, sparkol memiliki sebuah keistimewaan tersendiri juga merupakan salah satu software yang membantu kita membuat video scribing dengan sangat mudah. Video ini bisa anda jadikan sebagai video promosi, presentasi, media pembelajaran, kado ulang tahun atau sebagai video perjalanan kisah hidup kita.

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud dan tujuan dalam seminar ini adalah berbagi pengetahuan dalam pembuatan video animasi menggunakan whiteboard animation videoscribe. Dalam seminar ini dijelaskan tutorial pembuatan whiteboard animasi untuk pembelajaran daring dan bagaimana kita bisa mengatur dalam pertemuan pembelajaran daring dapat kita sisipkan whiteboard animasi untuk bisa menjelaskan salah satu materi pertemuan pembelajaran melalui sebuah video animasi yang bercerita.

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Seminar ini dilaksanakan secara online melalui aplikasi **Zoom conference**, yaitu ID dan username zoom di berikan pada peserta seminar yang sudah terdaftar.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan seminar dilaksanakan pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 13 Mei 2020

Waktu : 10.00- 12.00 wib

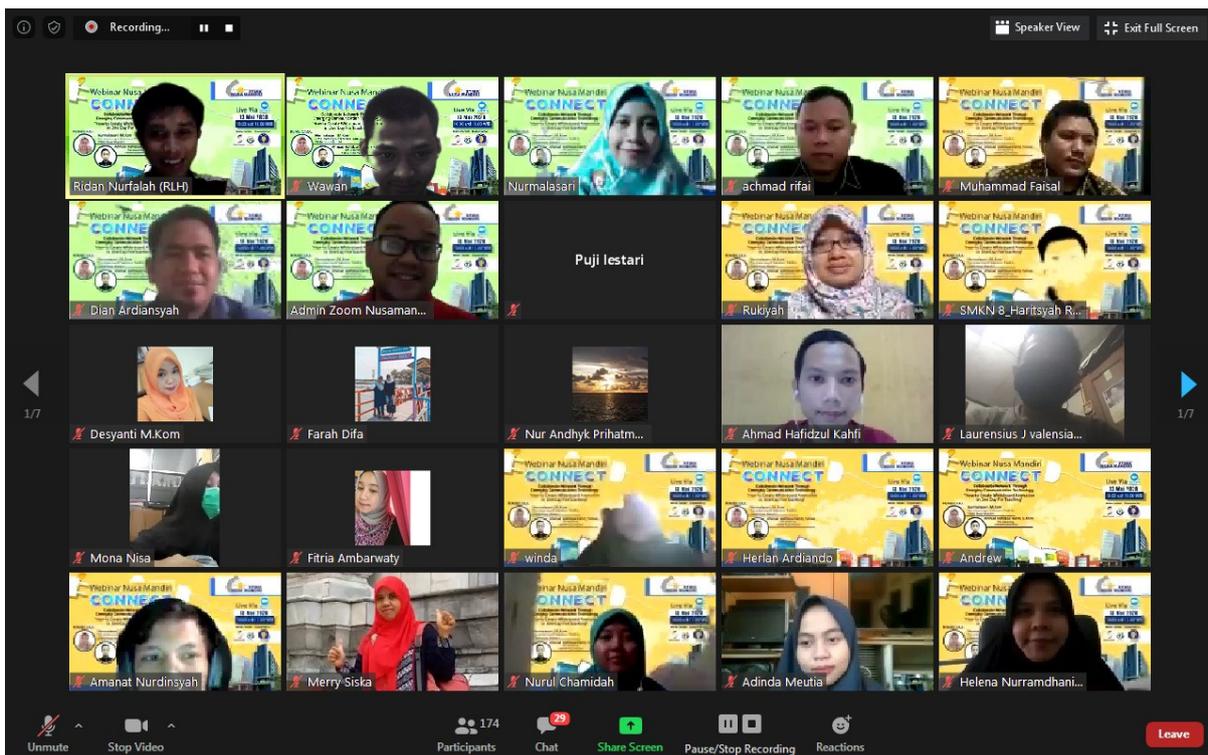
Berikut adalah flyer seminarnya



2.3. Hasil Kegiatan

Dengan adanya seminar ini membuka wawasan pengetahuan kepada para pengajar terutama dosen untuk dapat berkreatifitas dan berinovasi dalam membuat bahan ajar melalui sebuah video animasi agar mahasiswa kita tidak bosan dan tertarik dalam pembelajaran yang kita ajar. Seminar ini juga sebagai media sharing pendapat untuk para pengajar dan mahasiswa dalam pembelajaran daring yang sedang dilakukan dalam semester ini. Semoga seminar whiteboard animasi ini sebagai salah satu masukan, dapat di pelajari dan di praktikan dalam rangka pembuatan bahan ajar untuk bapak/ibu dosen dan para pengajar.

Gambar kegiatan seminar



BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Pembelajaran daring yang kita lakukan saat ini memerlukan feedback 2 arah yaitu antara pengajar dan siswa. Inovasi pembelajaran berbasis multimedia sangat diperlukan dalam pembelajaran daring ini. Whiteboard animation salah satu inovasi pembelajaran untuk membuat sebuah video pembelajaran yang diperlukan untuk mendukung aktivitas pembelajaran yang tidak hanya membaca dan menjawab soal latihan tetapi di bentuk dalam sebuah video animasi agar penyampaian materi pelajaran berupa ilmu pengetahuan dari tenaga pendidik kepada para peserta didik lebih menarik dan terarah dengan tujuan meningkatkan kualitas pembelajaran yang berlangsung.

3.2 Saran

Setiap pengajar dapat mempelajari whiteboard animasi ini dengan autodidak atau dapat melihat tutorial pembuatan videonya melalui youtube channel sudah banyak sekali yang memposting tentang whiteboard animation menggunakan videoscribe.