

LAPORAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



Pelatihan Pembuatan Desain Komunikasi Visual Menggunakan Coreldraw

Oleh :

Vadlya Ma'arif, M.Kom	(201909220)
Aprih Widayanto, M.Kom	(201909203)
Ragil Wijianto, M.Kom	(201909212)
Yustina Meisella K, M.Kom	(201909222)
Hana Kalengkongan	(12180343)
Muhammad Ridwan Hasibuan	(12180272)
Moch Imam Safuddin	(12180528)
Tri Anggorro Mukti	(12180273)

**Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Nusa Mandiri**

Agustus

2020

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul : Pelatihan Pembuatan Desain Komunikasi Visual Menggunakan Coreldraw
2. Mitra : Karang Taruna Bina Pagar Muda Xi
3. Ketua Pelaksana
- a. Nama Lengkap : Aprih Widayanto M.Kom
 - b. Jenis Kelamin : Laki-laki
 - c. NIP : 201909203
 - d. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
 - e. Program Studi : Sistem Informasi (S1)
 - f. Email : aprih.apz@nusamandiri.ac.id
4. Jumlah Anggota : 7
- Nama Anggota : Vadlya Maarif M.Kom
Ragil Wijianto Adhi M.Kom
Yustina Meisella Kristania M.KOM
- Mahasiswa yang terlibat : 4 Orang
5. Lokasi Kegiatan/Mitra
- a. Wilayah Mitra : kalibagor
 - b. Kabupaten/Kota : Banyumas
 - c. Propinsi : Jawa Tengah
6. Biaya yang disetujui : Rp.3.200.000,-

Mengetahui
Ketua STMIK Nusa Mandiri Jakarta



NUSA MANDIRI

Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Jakarta, 6 Agustus 2020

Ketua Pelaksana



Aprih Widayanto M.Kom

Menyetujui,
Ketua PPPM STMIK Nusa Mandiri Jakarta



PPPM nusamandiri

Popon Handayani, S.Kom, M.Kom

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	1
DAFTAR ISI.....	1
I. PENDAHULUAN	1
II. BENTUK KEGIATAN	1
III. PELAKSANAAN	2
IV. PESERTA	2
V. HASIL LUARAN YANG DICAPAI	3
VI. BIAYA.....	Error! Bookmark not defined.
VII. PENUTUP.....	3
LAMPIRAN.....	4

I. PENDAHULUAN

Maraknya usaha yang merambah ke pihak pemuda membuat persaingan semakin menantang. Pemuda di sebuah desa juga harus siap bersaing dengan perkembangan teknologi saat ini. Tidak hanya sebagai pengisi waktu luang tetapi juga dapat meningkatkan perekonomian desa pada umumnya dan keluarga pada khususnya. Sehingga para pemuda perlu bekal ilmu dalam mendesain konten dengan menggali kemampuan di bidang desain. Nantinya pemuda dapat lebih berkarya, selain itu juga memaksimalkan perkembangan teknologi.

Karang Taruna Desa Wlahar wetan merupakan sebuah wadah organisasi kepemudaan Jln.Lor Sawah RT 10/II Kec. Kalibagor Kab. Banyumas. Sebagai wadah kepemudaan maka karang taruna desa Wlahar Wetan banyak melakukan hal-hal terkait peningkatan mutu dan kualitas pemuda di wilayah desa Wlahar Wetan. Salah satu kegiatan yang ingin mereka laksanakan adalah Desain grafis guna memberikan manfaat dan pengetahuan pemuda khususnya di wilayah desa Wlahar Wetan.



Pembuatan desain grafis dirasa penting agar pemudanya semakin kreatif dan inovatif sehingga bisa menjadi pemuda desa mandiri dan berdikari secara ekonomi dan ikut serta mengurangi pengangguran dan meningkatkan kualitas ekonomi keluarga. Permasalahannya ialah kurangnya tutor atau pengajar yang

mampu memberikan ilmu dibidang desain grafis, maka dari itu Karang Taruna Desa Wlahar wetan menggandeng STMIK Nusamandiri untuk mengadakan pelatihan desain grafis.

II. BENTUK KEGIATAN

Pengabdian kepada masyarakat yang diberikan berupa pelatihan tentang pembuatan logo - logo dengan menggunakan fasilitas yang disediakan oleh CorelDRAW.

III. PELAKSANAAN

Pengabdian kepada masyarakat ini dilaksanakan pada :

Hari / Tanggal : Sabtu, 16 Mei 2020

Waktu : 14.00 - selesai

Tempat : SD Negeri 1 Wlahar Wetan kecamatan Kalibagor

Biaya : Rp 3.200.000

Susunan Panitia

Penanggung Jawab : Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Ketua Pelaksana : Aprih Widayanto, M.Kom

Ketua Tutor : Vadlya Ma'arif, M.Kom

Anggota Tutor :

- Ragil Wijianto, M.Kom
- Yustina Meisella K, M.Kom
- Hana Kalengkongan
- Muhammad Ridwan Hasibuan
- Moch Imam Safuddin
- Tri Anggorro Mukti

IV. PESERTA

Adapun sasaran peserta kegiatan desain grafis desa Wlahar wetan adalah Pemuda Karang Taruna Bina Pagar Muda XI Desa Wlahar Wetan dengan jumlah 13 orang.

V. HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI

Hasil dari pelatihan ini antara lain para peserta menjadi bisa untuk membuat logo dan paham tentang cara pembuatan desain logo yang menarik, baik dan benar.

VI. BIAYA

Realisasi Biaya dalam melaksanakan kegiatan pengabdian pada masyarakat, meliputi:

PERLENGKAPAN			
Nama	Jumlah	Harga Satuan	Total
Spanduk	1	Rp. 350.000	Rp. 350.000
X- Banner	1	Rp. 250.000	Rp. 250.000
Sewa Kamera	1	Rp. 250.000	Rp. 250.000
Souvenir	20	Rp. 300.000	Rp. 600.000
Modem + Pulsa Internet 12GB	1	Rp. 250.000	Rp. 250.000
Modul	20	Rp. 20.000	Rp. 400.000
Total Biaya Perlengkapan			Rp. 2.100.000
KONSUMSI			
Nama	Jumlah	Harga Satuan	Total
Snack (Panitia+Peserta)	30	Rp 10.000	Rp 300.000
Nasi Box	30	Rp 20.000	Rp 600.000
Air Mineral	2 Dus	Rp 50.000	Rp 100.000
Total Biaya Konsumsi			Rp. 1000.000
AKOMODASI			
Nama	Biaya		Total
Bensin	Rp. 100.000		Rp. 100.000
Total Biaya Akomodasi			Rp. 100.000
TOTAL PENGELUARAN			Rp 3.200.000

VII. PENUTUP

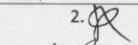
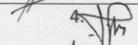
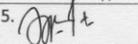
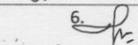
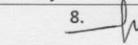
Demikian laporan ini dibuat sebagai acuan atas pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat yang dimaksud di atas. Hal-hal yang belum termasuk dalam proposal ini dapat ditambahkan kemudian.

LAMPIRAN

DAFTAR HADIR PANITIA KEGIATAN PENGABDIAN MASYARAKAT PADA
KARANG TARUNA PAGAR MUDA XI DESA WLAHAR WETAN, KECAMATAN
KALIBAGOR, KABUPATEN BANYUMAS.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri
Jakarta

Sabtu, 16 Mei 2020

NO.	NAMA	NIP	No. Telp/HP	TANDA TANGAN
1.	Vadlya Maarif, M.Kom	201909220	0822 2100 8339	1. 
2.	Raqil Wixante, M.Kom	201909212	085 7090 80 829	2. 
3.	Aprih Wibnyanto, M.Kom	201909203	089666 0444 52	3. 
4.	Justina Meisella K, M.Kom	201909222	08213502740	4. 
5.	Moch Imam Safuddin	12180528	0816696492	5. 
6.	Tri Ansgorro Mukti	12180273	085647738750	6. 
7.	Hana Kalengkongan	12180343	087837470352	7. 
8.	Muh Ridwan Hasibuan	12180272	08117390060	8. 
9.				9.
10.				10.
11.				11.
12.				12.
13.				13.
14.				14.
15.				15.
16.				16.
17.				17.
18.				18.
19.				19.
20.				20.
21.				21.

Daftar Hadir Peserta Pengabdian Masyarakat
 Pada Karang Taruna Pagar Muda XI Desa Wlahar Wetan
 Kecamatan Kalibagor Kabupaten Banyumas
 Sabtu, 16 Mei 2020

No.	Nama	Alamat	Paraf
1.	Indriani Sukaningrum	wlahar wetan	[Signature]
2.	Intitoga Anasla Nur Sabriha	wlahar wetan	[Signature]
3.	Desa Mutiara Kawandanyah	wlahar wetan	[Signature]
4.	Nimla Prama S	wlahar wetan	[Signature]
5.	Rachmadani A.P	wlahar wetan	[Signature]
6.	Emriza Anjar Y.	wlahar wetan	[Signature]
7.	Hziz Murtias Y	wlahar wetan	[Signature]
8.	Albin Now Bagus L.	wlahar wetan	[Signature]
9.	Kusup Wahidin	wlahar-wetan	[Signature]
10.	Mam Saper	wlahar-wetan	[Signature]
11.	Nikmah Cahya A	wlahar-wetan	[Signature]
12.	Ahwan Fauzi	wlahar wetan	[Signature]
13.	Liva Mian D.L	wlahar wetan	[Signature]
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			







KARANG TARUNA "PAGAR MUDA"
DESA WLAHAR WETAN
KECAMATAN KALIBAGOR KABUPATEN BANYUMAS
Sekretariat : Jln.Lor Sawah RT 10/II Kec. Kalibagor Kab. Banyumas 53191

SURAT KETERANGAN
421.2 / 001 / 2020

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **SUNARSO, A.Ma**
Alamat : Wlahar Wetan RT 10/02
Jabatan : Ketua Karang Taruna "Pagar Muda XI"

Menerangkan bahwa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri yang beralamat di *Jln. Jatiwaringin Raya No. 02 RT 08 RW 013 Kelurahan Cipinang Melayu Kecamatan Makasar Jakarta Timur, 13620* telah melaksanakan kegiatan **Pengabdian Kepada Masyarakat** berupa **Pelatihan Pembuatan Desain Komunikasi Visual Menggunakan Corel Draw** yang dilaksanakan pada :

Hari/Tgl : Sabtu, 16 Mei 2020
Waktu : pkl 14.00 s/d Selesai
Tempat : SD Negeri Wlahar Wetan Kecamatan Kalibagor

Demikian surat keterangan ini dibuat, agar dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Wlahar Wetan, 16 Mei 2020
Ketua Karang Taruna



SUNARSO, A. Ma

Susunan Panitia

Penanggung Jawab : Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Ketua Pelaksana : Aprih Widayanto, M.Kom

Ketua Tutor : Vadlya Maarif, M.Kom

Anggota tutor :

- Ragi Wijianto, M.Kom
- Yustina Meisella K, M.Kom
- Moch Imam Safuddin
- Tri Anggorro Mukti
- Hana Kalengkongan
- Muh Ridwan Hasibuan



Sertifikat



Diberikan Kepada

Yustina Meisella Kristania, M.KOM

Sebagai Tim Tutor

Pengabdian Masyarakat yang diadakan di Karang Taruna Bina Pagar Muda Xi dan diselenggarakan oleh Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat STMIK Nusa Mandiri Jakarta pada tanggal 16 Mei 2020 dengan materi Pelatihan Pembuatan Desain Komunikasi Visual Menggunakan Coreldraw.



Jakarta, 23 Mei 2020
Ketua PPPM
STMIK Nusa Mandiri Jakarta



Popon Handayani, S.Kom, M.Kom

Materi Pengabdian Masyarakat

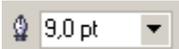
Membuat karya logo menggunakan CorelDraw

Di dalam materi kali ini , akan dibahas tentang bagaimana pembuatan logo- logo dengan menggunakan fasilitas yang disediakan oleh CorelDRAW

1. Logo LG



Langkah –langkah :

- Buat objek lingkaran tanpa fill dengan ukuran 80 mm X 80 mm
- Buat objek lingkaran 1 lalu ubah ukuran menjadi 64,5 mm x 64,5 mm kemudian ubah ketebalan garis menjadi 9 Pt 
- Pada Property bar klik tombol Arc  lalu atur nilai starting Angle: 0  dan Ending Angles : 272  . Hasilnya objek lingkaran berubah menjadi busur. Lihat Gambar 8.2



- Buat objek garis dengan menggunakan FreehandTool  , dengan ketebalan 9 pt untuk melengkapi huruf G kemudian Arrange → Shaping → Weld berikutnya buat untuk logo L seperti gambar 8.3



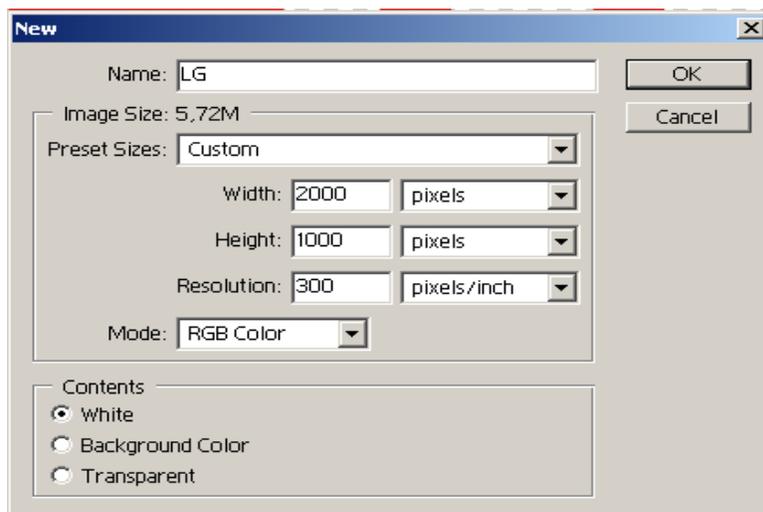
- e. Kemudian buat satu buah lingkaran dengan ukuran 9,5 mm x 9,5 mm dan beri warna hitam



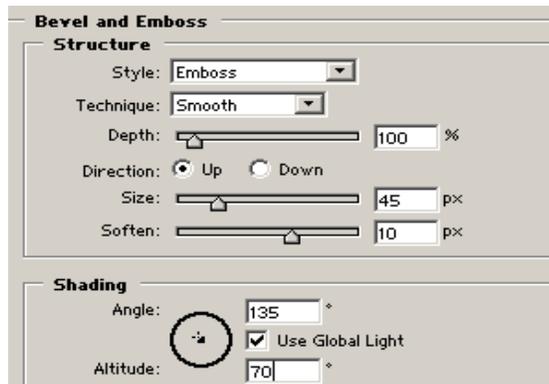
- f. Jika sudah selesai beri warna yang sesuai untuk objek lingkaran adalah merah dan objek busur dan garis nya adalah putih dan buat huruf L dan G seperti gambar 8.5



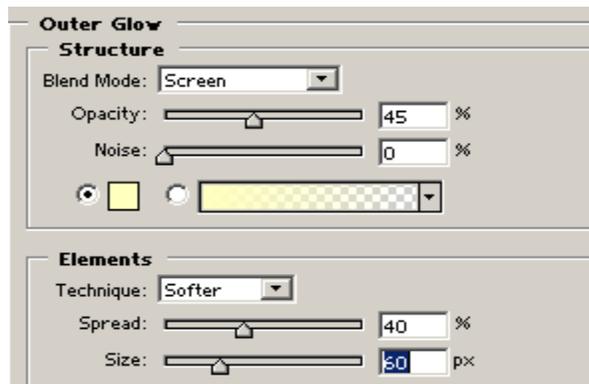
- g. Kemudian simpan gambar dengan nama LG lalu lakukan ekspor kedalam format Photoshop, dimana Save as Type nya adalah PSD – Adobe Photoshop
- h. Buka Adobe Photoshop, lalu File → open → gambar LG yang sudah di ekspor
- i. Lalu klik Menu **Select** → **Select All**, kemudian klik Menu **File** → **New** kemudian lakukan pengaturan sebagai berikut , setelah itu Ok



- j. Kemudian pilih **layer Background** lalu klik menu **layer** → **New Fill layer** → **Solid color**. Maka akan tampil kotak dialog new layer tampil Ok
- k. Pada kotak dialog color picker masukan nilai **RGB : 204, 204, 204** untuk mendapatkan warna abu – abu namun ada percampuran warna kuning. Setelah itu klik OK
- l. Pilih layer 1, klik Menu **Layer** → **Layer style** → **Bevel and Emboss**. Ikuti setting pada gambar berikut :

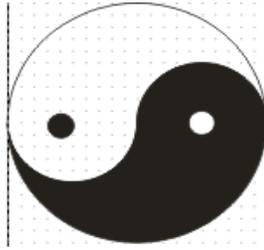


- m. Klik Menu **Layer** → **Layer Style** → **Outer Glow**, kemudian lakukan pengaturan sebagai berikut :



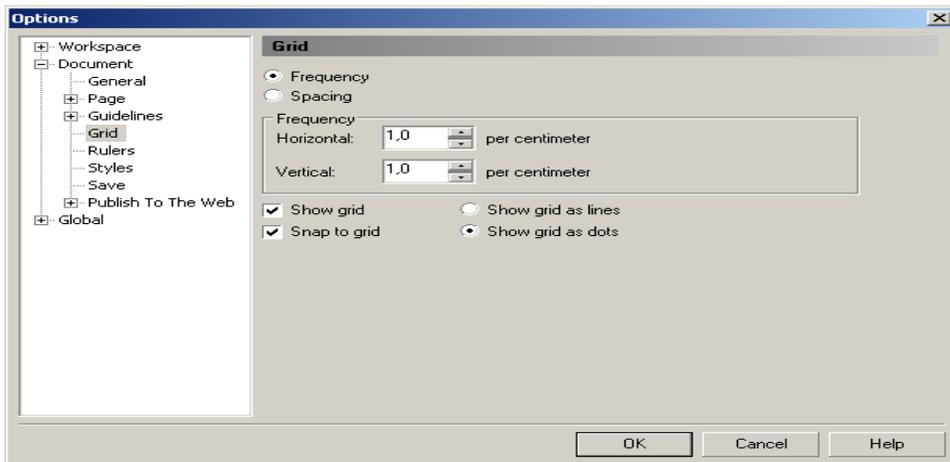
Jika sudah selesai klik tombol **OK**

2. Logo Yin Yang

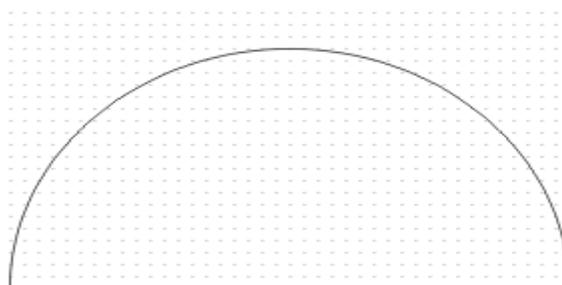


Langkah –langkah pembuatan :

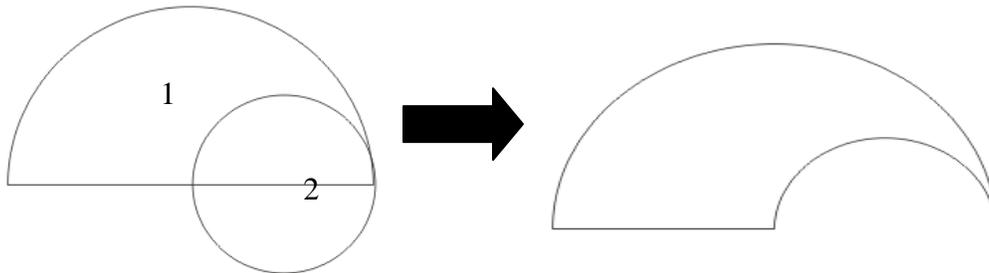
- Untuk membuat pembuatan objek dengan ukuran yang pasti, maka gunakan grid dengan cara **View → Grid**
- Aturlah jarak grid dengan menggunakan perintah Tools → Options. Pada pilihan Document pilih Guid kemudian atur seperti tampilan berikut :



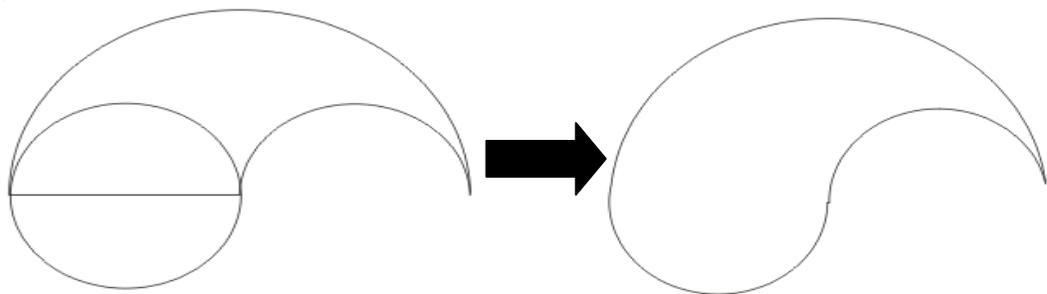
- Kemudian lakukan pengaturan untuk ruler pada horizontal unit pilih Centimeter
- Setelah persiapan tersebut anda jalankan, buatlah sebuah lingkaran dengan diameter 20 Cm, kemudian atur lingkaran tersebut melalui property bar



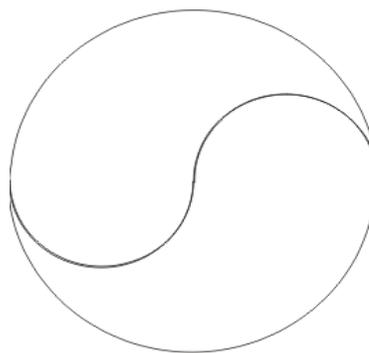
- e. Buatlah lingkaran lagi dengan diameter sebesar 10 cm. dan letakkan pada posisi kanan objek lingkaran, kemudian lakukan Trim pada kedua objek, sehingga hasilnya adalah sebagai berikut



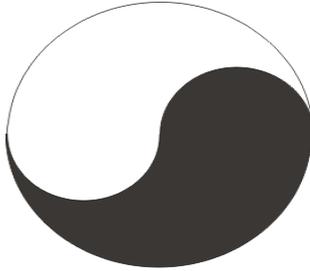
- f. Kemudian letakkan lagi objek lingkaran 2 pada posisi sebelah kiri lingkaran 1 kemudian lakukan Weld pada kedua objek tersebut hingga hasilnya adalah sebagai berikut :



- g. untuk membentuk objek yang kedua dengan tepat anda dapat kembali membentuk lingkaran yang sama dengan kembali mengikuti langkah 4 -6, hingga hasilnya adalah sebagai berikut



- h. Langkah terakhir anda dapat lakukan **Trim** pada kedua objek tersebut dan kemudian berilah warna yang kontras pada kedua objek tersebut



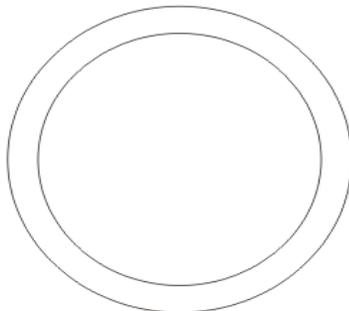
- i. kemudian berilah lingkaran kecil untuk membentuk mata dari objek tersebut



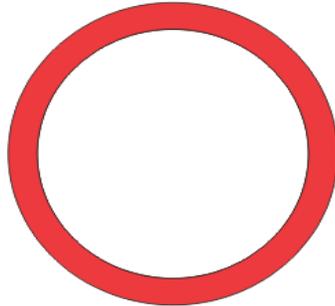
3. Logo dilarang merokok

Langkah - langkah

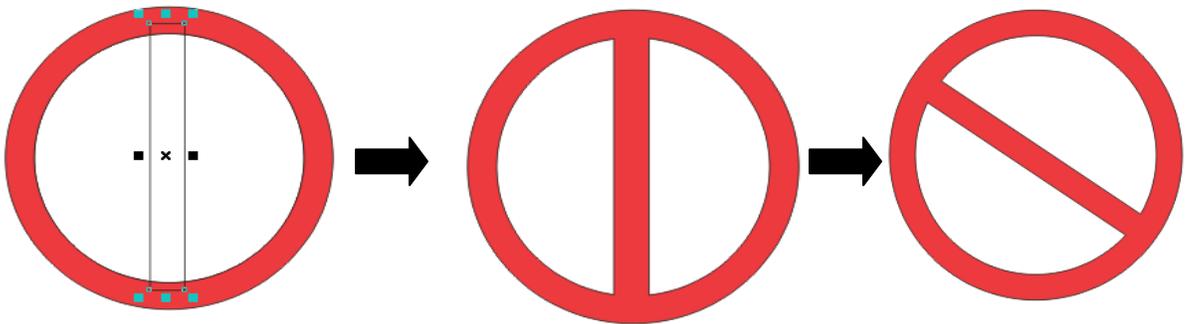
- a. Buat lingkaran 1 dengan menggunakan Rectangle Tool dengan ukuran 150 mm x 150 mm, lalu buat lingkaran 2 dengan membuat duplikat dari lingkaran 1 dengan ukuran 140 mm x 140 mm



- b. Kemudian lakukan penyeleksian untuk kedua objek tersebut kemudian lakukan **Trim**, atau mengklik tombol  pada property bar, jika sudah beri warna merah sehingga hasilnya adalah sebagai berikut :



- c. Setelah itu buat kotak secara vertical dengan ukuran 15 mm x 150 mm letakkan di tengah – tengah lingkaran, kemudian lakukan penyeleksian semua objek lalu lakukan **Weld**, setelah itu lakukan rotasi sebanyak 58° hingga hasilnya adalah sebagai berikut:

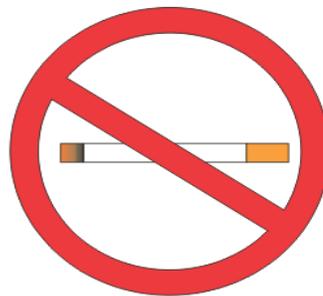


- d. Kemudian kita akan membuat rokok caranya buat 3 buah kotak dengan ukuran sebagai berikut :
1. Kotak 1 : 87 mm x 11 mm untuk membuat batang rokok
 2. Kotak 2 : 12 mm x 11 mm untuk membuat bara rokok
 3. Kotak 3 : 22,375 mm x 11 mm untuk membuat filter rokok

Kemudian lakukan pengaturan untuk ketiga kotak tersebut hingga hasilnya adalah sebagai berikut :

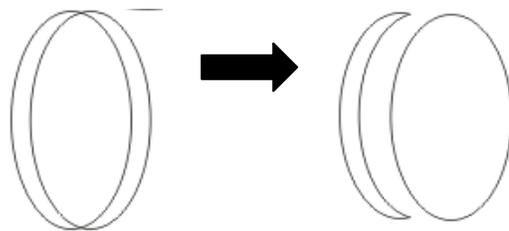


- e. Jika sudah lakukan penyeleksian untuk ketiga kotak tersebut kemudian klik menu **Arrange → Group** untuk membuat ketiga objek tersebut menjadi satu
- f. Lalu pindahkan rokok tersebut kedalam lingkaran, kemudian seleksi rokok kemudian klik menu **Arrange → Order → Back one**, hingga hasilnya adalah sebagai berikut :



Gambar 8.20 Gambar hasil pengaturan Order Back One

- g. Jika sudah anda dapat membuat efek visualisasi asap rokok dengan cara
 - a. Buatlah lingkaran ellips vertical, kemudian buat duplikasi nya lalu lakukan Trim pada objek tersebut hingga hasil nya tampak seperti gambar berikut :

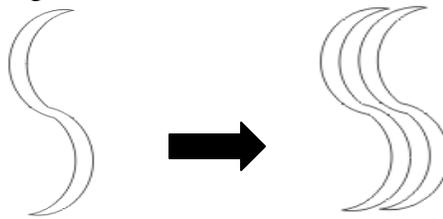


- b. Setelah didapatkan objek yang baru pada dari hasil trim lakukan duplikasi terhadap objek tersebut kemudian balik arahnya dengan menggunakan Mirror Button setelah itu lakukan pengaturan sehingga hasil nya adalah tampak sebagai berikut :



Gambar 8.22 Gambar hasil duplikasi dan Mirror Button

- c. Setelah itu lakukan penyeleksian kepada kedua objek tersebut lalu lakukan Weld dengan cara klik Tombol Weld pada property bar  , lalu lakukan duplikasi untuk hasil seperti gambar berikut ini :



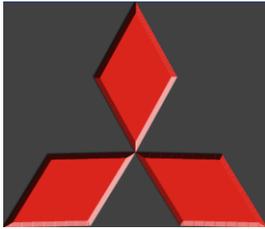
- d. Beri warna sesuai untuk asap tersebut sehingga akan tampak lebih artistik
- h. Kemudian anda gabungkan asap tersebut dengan objek awalnya sehingga hasilnya adalah sebagai berikut :



- i. Anda Juga bisa membuat agar objek logo ini menjadi lebih Artistik dengan menambah efek-efek yang ada di dalam CorelDRAW 12, sebagai contoh adalah sebagai berikut :

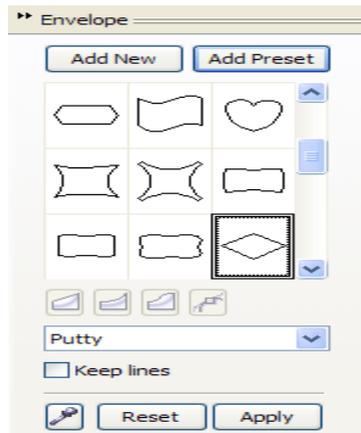


4. Logo Mitsubishi



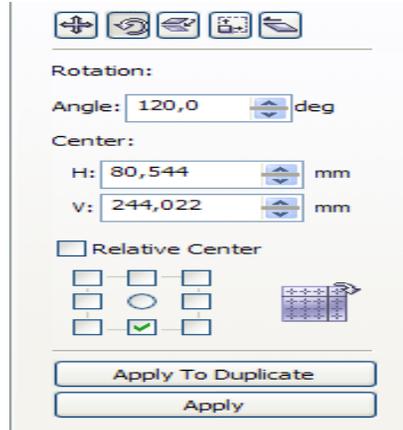
Langkah Pembuatan :

- a. Buatlah 1 buah kotak dengan menggunakan Rectangle Tool dengan ukuran 17mm x 17 mm, pada angle of Rotation : 45° untuk merotasi objek kotak 45° .
- b. pilih menu Effect pilih Envelope, maka akan muncul docker windows seperti gambar berikut :



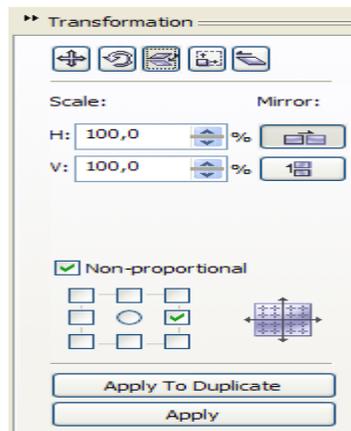
Kemudian pilih tombol Add Preset, pilih bentuk Envelope seperti gambar di atas, kemudian tekan tombol Apply.

- c. kemudian pilih menu Arrange pilih Transformations, kemudian pilih Size untuk mendapatkan ukuran kotak yang sesuai yaitu dengan ukuran H : 11mm V : 17 mm. setelah itu tekan tombol Apply.
- d. Kemudian lakukan penduplikasian untuk mendapatkan 2 objek kotak yang lainnya. Anda hanya cukup mengklik tombol rotate  kemudian lakukan pengaturan seperti gambar berikut :



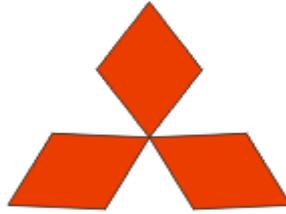
Setelah itu klik tombol Apply to duplicate untuk menggandakan objek sekaligus merotasi objek.

- e. kemudian untuk melakukan penduplikasian untuk kotak di sebelah kanan anda dapat mengklik tombol scale and Mirror  kemudian lakukan pengaturan seperti gambar berikut :

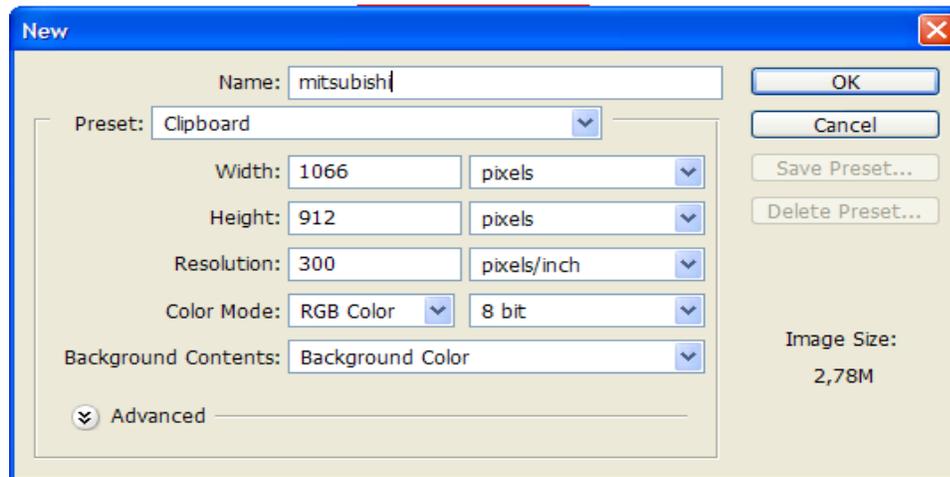


Klik tombol **Apply to duplicate** untuk menggandakan objek sekaligus di mirror ke sebelah kanan.

- f. Jika sudah berikan warna fill untuk ketiga kotak itu dengan warna merah, dan warna garis hitam.
- g. lakukan penggroupaan ketiga objek tersebut dengan mengklik menu Arrange → Group (Ctrl +G), hingga hasil nya adalah seperti berikut :

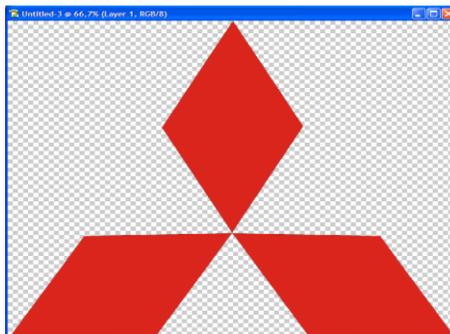


- h. Kemudian simpan gambar dengan nama mitsubishi kemudian lakukan pengeksportan gambar dengan cara klik menu File → Export kemudian simpan dengan nama **Mitsubishi.psd**
- i. kemudian buka gambar Mitsubishi.psd dengan program Photoshop
- j. kemudian copy gambar tersebut dan pindahkan pada canvas yang baru dengan cara klik menu select → All (Ctrl+A) , kemudian Klik Menu Edit → Copy, klik menu File → New kemudian lakukan pengaturan sebagai berikut :

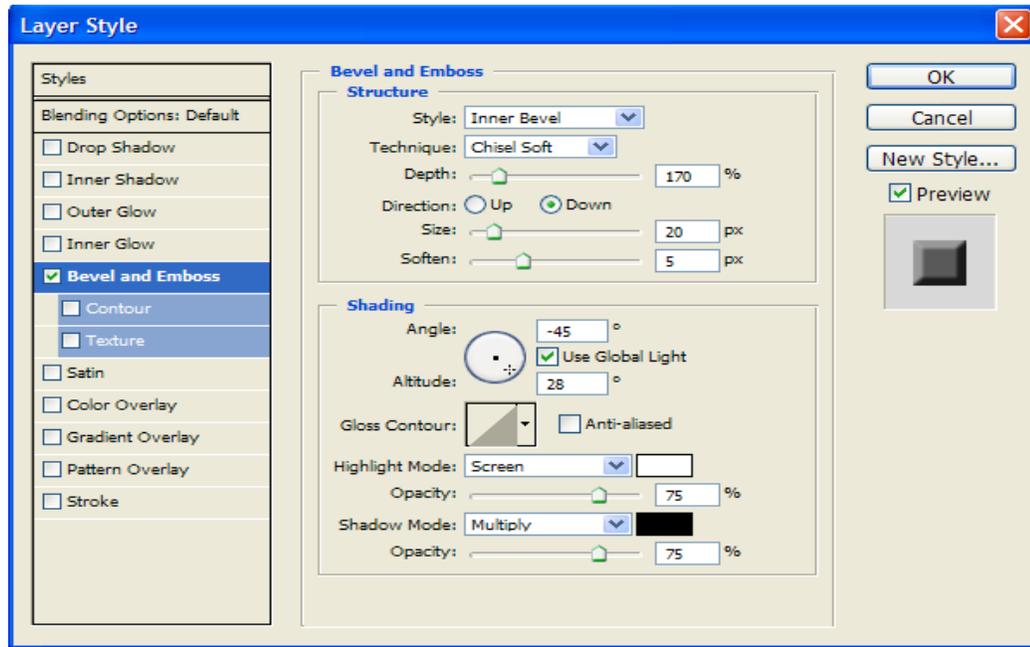


Setelah itu tekan tombol OK

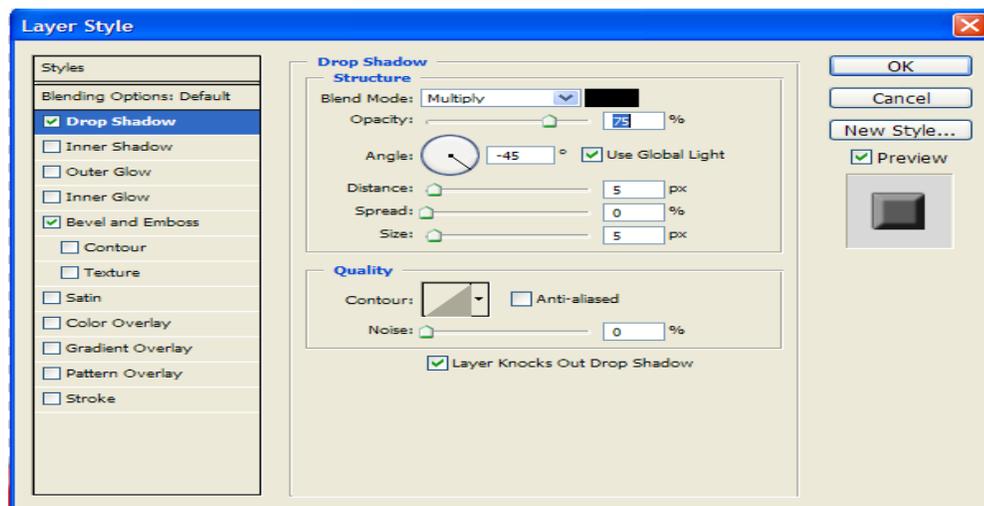
- k. kemudian lakukan penyeleksian untuk gambar tersebut dengan menggunakan **Magic Wand Tool** , klik pada bagian Background putih. Kemudian klik menu Select → Inverse. Klik menu Edit → Copy, file → new , pada Background Contents pilih **transparent**. Hingga hasil nya adalah sebagai berikut :



1. kemudian klik menu Layer → layer style → Bevel & Emboss, maka akan tampil jendela layer style, lakukan pengaturan seperti gambar berikut :



- m. Setelah selesai, klik menu layer → layer style → Drop shadow, lakukan pengaturan seperti gambar berikut :



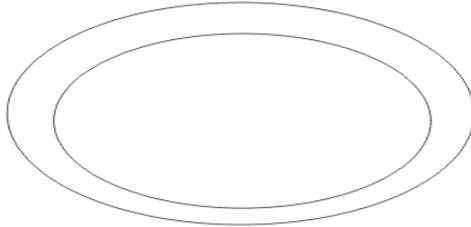
- n. setelah itu klik tombol OK, kemudian simpan dengan nama **Mitsubishi2**

5. Logo Toyota



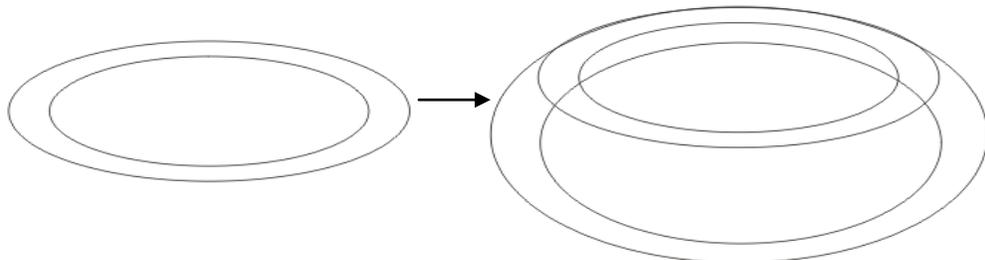
Langkah Pembuatan :

- a. buatlah lingkaran berbentuk oval1 dengan ukuran 70 mm x 42 mm, kemudian lakukan penduplikasian untuk oval2 tersebut dengan ukuran 56,5 mm x 37 mm, kemudin letakan seperti contoh di bawah ini :

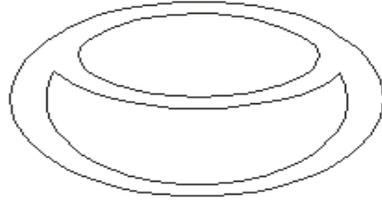


kemudian lakukan **Trim** Untuk kedua objek tersebut

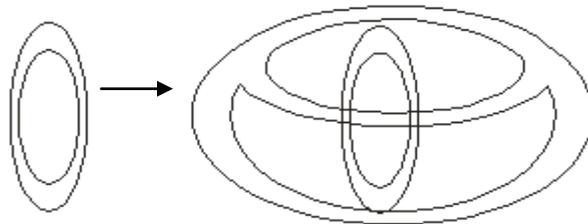
- b. Kemudian buatlah oval 3 dengan ukuran 56,5 mm x 23 mm, kemudian duplikasi oval 3 untuk menghasilkan oval 4 dengan ukuran 45mm x 18 mm, setelah itu lakukan Trim dan letakkan seperti gambar berikut :



- c. kemudian Lakukan Weld, untuk kedua objek tersebut di atas. Sehingga hasil nya adalah sebagai berikut :



- d. setelah itu buatlah oval ke 5 dengan ukuran 18mm x 42 mm, lalu buatlah duplikasi untuk membuat oval 6 dengan menggunakan oval 5 dengan ukuran 14mm x 30mm. kemudian lakukan trim untuk kedua oval tersebut. Setelah itu letakkan hasil trim tersebut seperti gambar berikut :

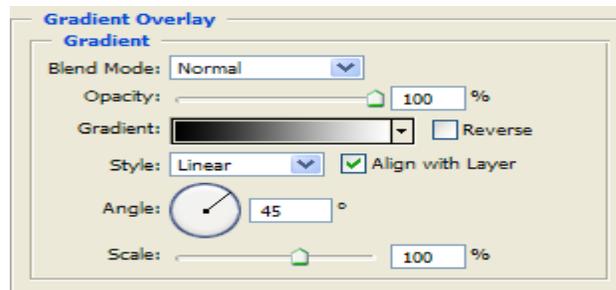


Kemudian lakukan **weld** untuk objek tersebut di atas.

- e. setelah di lakukan weld beri warna fill yang sesuai untuk logo toyota tersebut. Setelah itu lakukan penyimpanan
- f. Lakukan pengexportan gambar yang kita buat dengan cara klik menu File → Export, beri nama dengan toyota.psd
- g. kemudian buka file toyota.psd di progrm Photoshop
- h. Kemudian lakukan penyeleksian untuk mengambil logo toyota dengan menggunakan Magic Wand Tool , kemudian seleksi bagian yang tidak ingin di pakai kemudian klik menu Select → Inverse untuk mengembalikan penyeleksian sehingga bagian gambar toyota yang akan di seleksi.
- i. Klik menu Edit → Copy Merged, klik menu File → new , kemudian pada bagian Background contents pilih Background color setelah itu klik OK
- j. Kemudian klik pada layer 1, kemudian klik menu layer → Layer style, kemudian pilih Bevel and Emboss, kemudian lakukan pengaturan seperti gambar berikut :



- k. kemudian klik menu layer → layer style → Gradient Overlay, kemudian lakukan pengtun seperti gambar berikut ini :



- l. Setelah itu klik OK sehingga hasil nya adalah sebagai berikut :

