

Berita Acara Pengajaran STMIK Nusamandiri

Dosen : AKMALUDIN
 Matakuliah : INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER
 SKS : 3
 Kelas : 11.4B.06
 Jumlah Mahasiswa : 14

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	302-f1	16 Maret 2020	1 Definisi - Bidang Ilmu Interaksi Manusia Komputer Interaksi Manusia Komputer - Antarmuka Manusia Komputer 2 Bidang Studi - Teknik Elektronika dan Ilmu Komputer S2 - Psikologi - Perancangan Grafis tipografi - Ergonomik - Antropologi - Linguistik - Sosiologi 3 Piranti Bantu Pengembang Sistem - Hasil lebih Baik Hal Mudah ditulis dan Ekonomis 4 Pengelompokan Piranti Bantu - Perangkat Lunak Aplikasi - Perangkat Lunak Sistem 5 Strategi Pengembangan Antarmuka	pengenalan imk	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:42:32 Keluar: 19:03:30
02	302-f1	23 Maret 2020	Pokok bahasan 1 Pengantar 2 Penglihatan - Luminans - Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan - Medan Penglihatan - Warna 3 Pendengaran 4 Sentuhan	pengenalan imk catt pert 2 akan dilaksanakan minggu ini tgl 26 maret 2019	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:02 Keluar: 18:56:08
03	302-f1	30 Maret 2020	Pokok bahasan 1 Ragam Dialog Interaktif 2 Dialog Berbasis Perintah Tunggal 3 Dialog Berbasis Bahasa Pemrograman 4 Antarmuka Berbasis bahasa Alami 5 Sistem Menu 6 Dialog Berbasis form - filling 7 Antar Muka Berbasis Ikon 8 Sistem Penjendelaan 9 Manipulasi Langsung - Pengertian - Penerapan 10 Antarmuka Berbasis Interaksi Grafis	piranti interaktif	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:46:24 Keluar: 19:00:24
04	302-f1	6 April 2020	1 Prinsip-prinsip desain interface 2 Mendesain Layout	ragam dialog	Telat (lewat 15Menit) Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 17:14:37 Keluar: 18:56:18
05	302-f1	13 April 2020	1 Piranti Masukan Keyboard - Tata Letak QWERTY - Tata Letak Dvorak - Tata Letak Klockenberg - Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata - Papan Tombol numerik - Tombol Fungsi - Jenis Keyboard Piranti Pointing dan Picking device - Mouse - Joystick - Track Ball - Pointing Stick - TouchPad - Touch Screen - Digitizing Tablet - Light pen 3 Pengambilan Gambar terformat 4 Pengambilan Gambar tak terformat 5 Layar Tampilan - Pengolah Tampilan - Tipe Layar Tampilan 6 Pengaruh buruk Piranti Interaktif	desain antarmuka infterface	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:44:05 Keluar: 19:00:27
06	302-f1	20 April 2020	Pokok bahasan 1 Cara Pendekatan 2 Prinsip dan Petunjuk Perancangan -Urutan Perancangan -Perancangan berbasis Teks -	ux dan ux disain	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			Perancangan berbasis Grafis - Waktu Tanggap - Penanganan Kesalahan 3 Piranti Bantu Sederhana 4 Jaring Semantik Tampilan		Masuk: 16:48:54 Keluar: 18:57:48
07	302-f1	27 April 2020	Review Materi Quiz	review dan quiz	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:09 Keluar: 18:59:43
08	-	-	(UTS)	-	-
09	302-f1	4 Mei 2020	Pokok bahasan 1 Pendahuluan 2 Menggunakan Grafik 3 Berpindah dari mode grafik ke mode teks dan sebaliknya 4 Mengakhiri Penggunaan Grafik 5 Sistem Koordinat 6 Pengaturan Warna 7 Membuat Garis 8 Membuat Kotak 9 Membuat Diagram Batang 10 Mewarnai Obyek 11 Membuat Tulisan 12 Membuat Titik 13 Membuat Lingkaran 14 Membuat Busur 15 Membuat Ellipse 16 Membuat Pie Chart 17 Membuat Poligon 18 Membuat View	review materi pert 2 menjelang uts	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:41 Keluar: 19:01:13
10	302-f1	18 Mei 2020	Pokok bahasan 1 Pengukuran dan Antropometrik 2 Aspek Ergonomik dari stasiun Kerja - Pemasukan Data Akuisisi Data - Pekerjaan Interaktif - Pekerjaan Pengolahan Kata 3 Pencahayaan 4 Suhu dan Kualitas Udara 5 Gangguan Suara 6 Kesehatan dan Keamanan Kerja 7 Kebiasaan Dalam Bekerja	graphical user interface gui	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:05 Keluar:
11	302-f1	8 Juni 2020	Pokok bahasan 1 Komponen Antarmuka Grafisi 2 Tombol Tekan 3 Spin Box 4 List Box 5 Combo Box 6 Tombol Radio 7 Check Box 8 Label Box	mendesain windows	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:00 Keluar: 18:56:54
12	302-f1	15 Juni 2020	Memilih Jenis Window	aspek egronomik	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:07 Keluar: 18:57:04
13	302-f1	22 Juni 2020	Pokok bahasan -Menjelaskan proses analisa - - Memberikan contoh Analisa IMK berbasis web - -Memberikan tugas Makalah -Memilih tema analisa IMK berbasis web yang sudah di tentukan	antar muka masa depan	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:42:28 Keluar: 18:56:21
14	302-f1	29 Juni 2020	Pokok bahasan Mahasiswa dan dosen memberikan contoh studi kasus dibawah ini - Website Pendidikan -Website E-Commerce - Website Portal Website berita Pemerintahan UKM Pariwisata dan sebagainya -Website Internal Organisasi Sistem Informasi S1 Perpustakaan Sistem Informasi S1 Swalayan dan sebagainya	presentasi analisa imk	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:42:13 Keluar: 18:56:34

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
15	302-f1	6 Juli 2020	Pokok bahasan Mahasiswa dan dosen memberikan contoh studi kasus dibawah ini - Website Pendidikan -Website E-Commerce - Website Portal Website berita Pemerintahan UKM Pariwisata dan sebagainya -Website Internal Organisasi Sistem Informasi S1 Perpustakaan Sistem Informasi S1 Swalayan dan sebagainya	presentasi analisa imk	Tepat Waktu Jadwal: 16:40-19:10 Masuk: 16:41:37 Keluar: 18:57:06
16	302-f1	13 Juli 2020	UAS	-	-

[illegible]

Penilaian 11.4B.06

NIM	NAMA	Presensi	TUGAS	UTS	UAS	GRADE AKHIR
11180067	atifah arsanti	100	84	98	98	A
11180093	gina amadhea	100	83	96	96	A
11180094	lisna silaen	93	80	52	52	C
11180097	arga achsila hernando	100	85	96	96	A
11180254	pinkan indah	87	83	96	98	A
11180300	ragil tegar imanda	80	84	86	60	B
11180390	nofialdi	100	88	84	96	A
11180481	dedy boy sitohang	87	82	98	100	A
11180510	bagus ryan dwi putra	100	83	94	90	A
11180523	yobel hamonangan kristianto	73	80	26	20	C
11180550	elvan frayoga	93	83	98	90	A
11180566	may fransisca	100	82	98	100	A
11180633	nurul jihan apriliani	100	84	94	94	A
11180691	sabrina samosir	93	82	96	96	A