

**Dosen** : KRESNA RAMANDA  
**Matakuliah** : (804) INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER  
**SKS** : 3  
**Kelas** : 12.4B.10  
**Jumlah Mahasiswa** : 19

| Pertemuan | Ruangan     | Tanggal       | Bahan Kajian                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Berita Acara Pengajaran                   | Kehadiran                                                                          |
|-----------|-------------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 01        | 302-j1      | 1 April 2020  | 1 Definisi - Bidang Ilmu Interaksi Manusia Komputer<br>Interaksi Manusia Komputer - Antarmuka Manusia Komputer<br>2 Bidang Studi - Teknik Elektronika dan Ilmu Komputer S2 -<br>Psikologi - Perancangan Grafis tipografi - Ergonomik -<br>Antropologi - Linguistik - Sosiologi 3 Piranti Bantu<br>Pengembang Sistem - Hasil lebih Baik Hal Mudah ditulis dan<br>Ekonomis 4 Pengelompokan Piranti Bantu - Perangkat Lunak<br>Aplikasi - Perangkat Lunak Sistem 5 Strategi Pengembangan<br>Antarmuka | pengenalan interaksi manusia dan komputer | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:34:42<br>Keluar:<br>14:49:51 |
| 02        | 302-j1      | 8 April 2020  | Pokok bahasan 1 Pengantar 2 Penglihatan - Luminans -<br>Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan -<br>Medan Penglihatan - Warna 3 Pendengaran 4 Sentuhan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | pertemuan 2 faktor manusia                | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:33:16<br>Keluar:<br>14:49:52 |
| 03        | 302-j1      | 15 April 2020 | Pokok bahasan 1 Ragam Dialog Interaktif 2 Dialog Berbasis<br>Perintah Tunggal 3 Dialog Berbasis Bahasa Pemrograman 4<br>Antarmuka Berbasis bahasa Alami 5 Sistem Menu 6 Dialog<br>Berbasis form - filling 7 Antar Muka Berbasis Ikon 8 Sistem<br>Penjendelaan 9 Manipulasi Langsung - Pengertian - Penerapan<br>10 Antarmuka Berbasis Interaksi Grafis                                                                                                                                             | pertemuan 3 piranti interaktif            | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:31:58<br>Keluar:<br>14:48:22 |
| 04        | 302-j1 (kp) | 17 April 2020 | 1 Prinsip-prinsip desain interface 2 Mendesain Layout                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | pertemuan 4 ragam dialog                  | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>13:20-15:50<br>Masuk:                                    |

| Pertemuan | Ruangan | Tanggal       | Bahan Kajian                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Berita Acara Pengajaran      | Kehadiran                                                                                    |
|-----------|---------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
|           |         |               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                              | 13:30:00<br>Keluar:<br>15:30:18                                                              |
| 05        | 302-j1  | 22 April 2020 | 1 Piranti Masukan Keyboard - Tata Letak QWERTY - Tata Letak Dvorak - Tata Letak Klockenberg - Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata - Papan Tombol numerik - Tombol Fungsi - Jenis Keyboard Piranti Pointing dan Picking device - Mouse - Joystick - Track Ball - Pointing Stick - TouchPad - Touch Screen - Digitizing Tablet - Light pen 3 Pengambilan Gambar terformat 4 Pengambilan Gambar tak terformat 5 Layar Tampilan - Pengolah Tampilan - Tipe Layar Tampilan 6 Pengaruh buruk Piranti Interaktif | pertemuan 5 desain antarmuka | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:31:08<br>Keluar:<br>14:49:39           |
| 06        | 302-j1  | 29 April 2020 | Pokok bahasan 1 Cara Pendekatan 2 Prinsip dan Petunjuk Perancangan -Urutan Perancangan -Perancangan berbasis Teks -Perancangan berbasis Grafis - Waktu Tanggap - Penanganan Kesalahan 3 Piranti Bantu Sederhana 4 Jaring Semantik Tampilan                                                                                                                                                                                                                                                                | pertemuan 6 ux dan ux desain | Telat (lewat 15Menit)<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:55:16<br>Keluar:<br>14:45:39 |
| 07        | 302-j1  | 6 Mei 2020    | Review Materi Quiz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | pertemuan 7 quiz             | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:31:11<br>Keluar:<br>14:47:17           |
| 08        | -       | -             | (UTS)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | -                            | -                                                                                            |
| 09        | 302-j1  | 20 Mei 2020   | Pokok bahasan 1 Pendahuluan 2 Menggunakan Grafik 3 Berpindah dari mode grafik ke mode teks dan sebaliknya 4 Mengakhiri Penggunaan Grafik 5 Sistem Koordinat 6 Pengaturan Warna 7 Membuat Garis 8 Membuat Kotak 9 Membuat Diagram Batang 10 Mewarnai Obyek 11 Membuat                                                                                                                                                                                                                                      | pertemuan 9 gui              | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:31:24                                  |

| Pertemuan | Ruangan | Tanggal      | Bahan Kajian                                                                                                                                                                                                                                                                          | Berita Acara Pengajaran            | Kehadiran                                                                          |
|-----------|---------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|           |         |              | Tulisan 12 Membuat Titik 13 Membuat Lingkaran 14 Membuat Busur 15 Membuat Ellipse 16 Membuat Pie Chart 17 Membuat Poligon 18 Membuat View                                                                                                                                             |                                    | Keluar:<br>14:46:14                                                                |
| 10        | 302-j1  | 10 Juni 2020 | Pokok bahasan 1 Pengukuran dan Antropometrik 2 Aspek Ergonomik dari stasiun Kerja - Pemasukan Data Akuisisi Data - Pekerjaan Interaktif - Pekerjaan Pengolahan Kata 3 Pencahayaan 4 Suhu dan Kualitas Udara 5 Gangguan Suara 6 Kesehatan dan Keamanan Kerja 7 Kebiasaan Dalam Bekerja | pertemuan 10 komponen antarmuka    | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:31:53<br>Keluar:<br>14:48:20 |
| 11        | 302-j1  | 17 Juni 2020 | Pokok bahasan 1 Komponen Antarmuka Grafisi 2 Tombol Tekan 3 Spin Box 4 List Box 5 Combo Box 6 Tombol Radio 7 Check Box 8 Label Box                                                                                                                                                    | pertemuan 11 mendesain window      | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:36:28<br>Keluar:<br>14:46:13 |
| 12        | 302-j1  | 24 Juni 2020 | Memilih Jenis Window                                                                                                                                                                                                                                                                  | pertemuan 5 aspek ergonomik        | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:33:24<br>Keluar:<br>14:47:32 |
| 13        | 302-j1  | 1 Juli 2020  | Pokok bahasan -Menjelaskan proses analisa - -Memberikan contoh Analisa IMK berbasis web - -Memberikan tugas Makalah -Memilih tema analisa IMK berbasis web yang sudah di tentukan                                                                                                     | pertemuan 13 antarmuka masa depan  | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:33:35<br>Keluar:<br>14:47:01 |
| 14        | 302-j1  | 8 Juli 2020  | Pokok bahasan Mahasiswa dan dosen memberikan contoh studi kasus dibawah ini -Website Pendidikan -Website E-                                                                                                                                                                           | pertemuan 14 presentasi materi imk | Tepat Waktu<br>Jadwal:                                                             |

| Pertemuan | Ruangan | Tanggal      | Bahan Kajian                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Berita Acara Pengajaran | Kehadiran                                                                          |
|-----------|---------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|           |         |              | Commerce -Website Portal Website berita Pemerintahan UKM Pariwisata dan sebagainya -Website Internal Organisasi Sistem Informasi S1 Perpustakaan Sistem Informasi S1 Swalayan dan sebagainya                                                                                                            |                         | 12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:32:43<br>Keluar:<br>14:49:07                           |
| 15        | 302-j1  | 15 Juli 2020 | Pokok bahasan Mahasiswa dan dosen memberikan contoh studi kasus dibawah ini -Website Pendidikan -Website E-Commerce -Website Portal Website berita Pemerintahan UKM Pariwisata dan sebagainya -Website Internal Organisasi Sistem Informasi S1 Perpustakaan Sistem Informasi S1 Swalayan dan sebagainya | pertemuan 15 review     | Tepat Waktu<br>Jadwal:<br>12:30-15:00<br>Masuk:<br>12:35:11<br>Keluar:<br>14:47:02 |
| 16        | -       | -            | (UAS)                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | -                       | -                                                                                  |



| Nim      | Nama                    | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | Jumlah |
|----------|-------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|--------|
| 12180534 | muhammad taufik         | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1  | 1  | 1  | 0  | 1  | 0  | 0  | 11     |
| 12180554 | yosef stefanus          | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0  | 1  | 1  | 0  | 1  | 1  | 0  | 12     |
| 12180561 | mohammad uwais al-qorni | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 0  | 13     |
| 12180569 | muhammad iqbal satriyo  | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 0  | 11     |

**Penilaian 12.4B.10**

| NIM      | NAMA                     | Presensi | TUGAS | UTS | UAS | GRADE AKHIR |
|----------|--------------------------|----------|-------|-----|-----|-------------|
| 12180091 | wendy safaldi            | 83       | 80    | 98  | 72  | A           |
| 12180386 | rizky gustiniawan        | 42       | 80    | 26  | 0   | D           |
| 12180390 | rizky yulianto           | 8        | 80    | 66  | 32  | C           |
| 12180396 | andres triawan           | 75       | 80    | 96  | 90  | A           |
| 12180446 | ozvaldo yehezkiel gultom | 100      | 80    | 90  | 94  | A           |
| 12180453 | alyandi yusman           | 92       | 95    | 88  | 88  | A           |
| 12180477 | delianto damiri          | 75       | 95    | 46  | 72  | B           |
| 12180478 | maria anjelina mogi      | 42       | 95    | 92  | 82  | A           |
| 12180480 | kevin kantona pasaribu   | 92       | 95    | 80  | 62  | A           |
| 12180492 | alwinur hafidz           | 92       | 95    | 98  | 96  | A           |
| 12180498 | muzakki hafizh setiono   | 92       | 95    | 94  | 92  | A           |
| 12180505 | aura nur zakiah putri    | 100      | 95    | 94  | 90  | A           |
| 12180521 | ryan fauzi               | 100      | 95    | 92  | 84  | A           |
| 12180527 | wulan nur anggraini      | 75       | 95    | 82  | 96  | A           |
| 12180532 | hasanuddin               | 100      | 95    | 92  | 100 | A           |

| <b>NIM</b> | <b>NAMA</b>             | <b>Presensi</b> | <b>TUGAS</b> | <b>UTS</b> | <b>UAS</b> | <b>GRADE AKHIR</b> |
|------------|-------------------------|-----------------|--------------|------------|------------|--------------------|
| 12180534   | muhammad taufik         | 83              | 95           | 98         | 94         | A                  |
| 12180554   | yosef stefanus          | 83              | 95           | 98         | 98         | A                  |
| 12180561   | mohammad uwais al-qorni | 92              | 95           | 94         | 90         | A                  |
| 12180569   | muhammad iqbal satriyo  | 75              | 95           | 96         | 100        | A                  |