



Nomor: 438/5.05/STMIK-NM/III/2020

Diberikan Kepada:

Tri Retnasari, M.Kom

Atas partisipasinya Sebagai:

Peserta

Dalam kegiatan:

Pelatihan

"Pembuatan Video Pembelajaran"

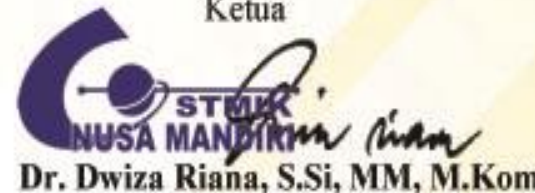
Pada Tanggal:

4 - 5 Maret 2020

Di STMIK Nusa Mandiri Kampus Kramat 18

Jakarta, 6 Maret 2020

Ketua



Dr. Dwiza Riana, S.Si, MM, M.Kom

Narasumber



Arief Rama Sena
(Web and Android Developer Milenianews)

**MATERI PELATIHAN
PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN**

Materi	Waktu
1. Pembuatan Kanal Youtube untuk Media Pembelajaran	50 Menit
2. Pengenalan Halaman Kerja Aplikasi Camtasia	60 menit
3. Perekaman dan Edit Video pada Camtasia 2018 : a. Pengenalan Dashboard Editor b. Intro & Outro c. Music d. Annotations e. Cursor Effect	140 menit
4. Export video atau unggah ke Youtube a. Export ke Local File b. Unggah ke Youtube	50 menit

WORKSHOP
"PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN"



Disusun Oleh :

NAMA DOSEN : TRI RETNASARI

NIDN : 0316038701

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA

TAHUN 2020

=====

LAPORAN HASIL KEGIATAN

WORKSHOP

"PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN"

=====

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

Seiring pesatnya perkembangan teknologi, maka materi pembelajaranpun mengalami perubahan. Di Era Digital ini hampir seluruh insan menggunakan internet, saat ini belajar pun sudah menggunakan fasilitas internet yaitu menggunakan metode Elearning. E-Learning atau di sebut dengan electronic learning dalam perkuliahan sudah banyak diterapkan di beberapa kampus. Dengan Elearning, para mahasiswa dapat mengakses materi kuliah, kuis, chat, forum dan tugas secara online. Manfaat e-learning salah satunya dirasakan oleh Mahasiswa itu sendiri, beberapa mata kuliah sudah menggunakan e-learning dalam proses pembelajaran. Istilah e-learning digunakan sebagai istilah untuk segala teknologi yang digunakan untuk mendukung usaha-usaha pengajaran lewat teknologi elektronik internet. Oleh karena itu, istilah e-learning lebih tepat ditujukan sebagai usaha untuk membuat sebuah transformasi proses belajar mengajar yang ada di sekolah/universitas ke dalam bentuk digital yang dijembatani oleh teknologi internet (Purbo & Hartanto, 2002). Membuat media pembelajaran digital harus dikuasai untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi sekarang.

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Kegiatan tersebut dilaksanakan di Kampus STMIK Nusa Mandiri Kampus Kramat 18 dengan tujuan untuk memberikan pelatihan kepada Dosen dan memudahkan para Dosen untuk membuat video pembelajaran, seperti: Video Maker FX, Filmora, Sparkol Videoscribe, Microsoft Power Point, dan lain-lain. Dengan adanya kegiatan ini diharapkan seluruh Dosen tidak kesulitan dalam membuat video pembelajaran sebagai tambahan materi.

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Program Studi (Prodi) Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri adakan kegiatan Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran untuk dosen guna meningkatkan kualitas media pembelajaran moda daring (e-learning). Kegiatan ini dilaksanakan di STMIK Nusa Mandiri Kampus Kramat 18 selama dua hari, Rabu-Kamis. Pelatihan ini dihadiri oleh seluruh dosen STMIK Nusa Mandiri dengan tujuan mempersiapkan media pembelajaran yang baik dan menarik untuk meningkatkan efektifitas pembelajaran dalam moda daring (e-learning). Selain itu, media yang menarik dalam moda daring juga diharapkan bisa meningkatkan minat belajar mahasiswa karena akses yang mudah dan ketertarikan mahasiswa akan media pembelajaran yang kreatif. Pelatihan pembuatan video pembelajaran ini menghadirkan tutor muda dari tim redaksi yang sekaligus android dan web developer Milenianews, Arief Rama Sena dan Abdul Latif. Arief tutor pada pelatihan ini menjelaskan tutorial pembuatan video pembelajaran secara detail pada setiap tahapnya, sehingga seluruh peserta bisa mempraktekan dengan mudah. Beliau juga memotivasi kepada para dosen untuk tidak hanya menyampaikan materi dengan moda tatap muka dikelas saja tapi dengan moda daring, karena lebih mudah dijangkau mahasiswa yang kesehariannya tidak terlepas dari internet.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan seminar dilaksanakan pada :

Tanggal : 4 – 5 Maret 2020

Waktu : 09.00 WIB s/d selesai

Tempat : Kampus STMIK Nusa Mandiri Kampus Kramat 18

2.3. Hasil Kegiatan

Pelatihan ini dihadiri langsung oleh Kaprodi Sistem Informasi dan Kaprodi Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri, yang menggandeng Staff E-Learning STMIK Nusa Mandiri, untuk menyampaikan sistem e-learning yang menjadi suplemen pembelajaran bagi dosen dan mahasiswa STMIK Nusa Mandiri. Dengan adanya video pembelajaran ini bisa menjadi pilihan moda belajar bagi Dosen dalam penyampaian materi kuliah.

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan kegiatan workshop yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembelajaran e-learning dapat memilih waktu kapan saja dimana saja untuk mengakses perkuliahan tanpa ada batasan tertentu, materi dapat diakses berulang kali.
2. Dengan adanya video pembelajaran ini bisa menjadi pilihan moda belajar bagi Dosen dalam penyampaian materi kuliah.
3. Video pembelajaran sederhana yang dapat menghadirkan sesuatu yang harus dipelajari oleh peserta didik, namun sulit untuk dihadapkan atau di bawa ke ruang kelas disebabkan oleh ukurannya yang sangat besar, berbahaya untuk didekati, atau sangat jauh jaraknya, dan lain-lain.

3.2 Saran

Kegiatan seminar ini berjalan dengan lancar, namun ada beberapa kegiatan yang mungkin dapat ditambahkan untuk menunjang workshop ini, yaitu pada workshop ini lebih baik lagi jika diadakan dengan penggunaan aplikasi android untuk pembuatan video, yang dengan mudah dapat diunduh di play store dan mudah pula digunakan di smartphone. Tak perlu repot menggunakan laptop.