

Seminar Nasional Inovasi & Tren (SNIT) 2014



SNIT 2014
4

Sabtu 24 Mei 2014 | BSD Kelapa Gading

Prosiding

PERAN INDONESIA DALAM MEMBERIKAN
APRESIASI DAN KONTRIBUSI GUNA
MENDUKUNG KOMUNITAS ASEAN



ISIT

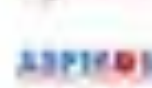
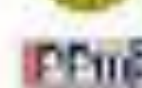


Table of Contents

Articles

<u>HUBUNGAN PEMASARAN SECARA ONLINE TERHADAP KEPUTUSAN KONSUMEN DALAM PEMBELIAN</u>	<u>PDF</u>
A Yani Ranius	A 1-7
<u>DATA WAREHOUSE SEBAGAI PENUNJANG SISTEM INFORMASI EKSEKUTIF</u>	<u>PDF</u>
Adi Supriyatna	A 8-17
<u>SISTEM PAKAR PERMINATAN MAHASISWA PADA BIDANG PROFESI TI MENGACU PADA KURIKULUM PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS X</u>	<u>PDF</u>
Budi Arifitama Syarifuddin	A 18-22
<u>PROTOTYPE VOTING PEMILIHAN UMUM BERBASIS WEB</u>	<u>PDF</u>
Marlina Marlina	A 23-27
<u>PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL ALFABET DENGAN BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID</u>	<u>PDF</u>
Ridho Wijayanto	A 28-32
<u>PROTOTYPE MODEL KEAMANAN DATA MENGGUNAKAN KRIPTOGRAFI DATA ENCRYPTION STANDAR (DES) DENGAN MODE OPERASI CHIPER BLOCK CHAINING (CBC)</u>	<u>PDF</u>
Ari Muzakir	A 33-36
<u>ANALISA PENERAPAN TEKNIK BOOLEAN KEDALAM BERBASIS HIPERTEKS PADA SITUS STASIUNPARFUM.COM SEBAGAI EFEKTIFITAS SISTEM TEMU KEMBALI INFORMASI</u>	<u>PDF</u>
Agus Pamuji	A 37-40
<u>ANALISIS DAN PERANCANGAN LOAD BALANCING MENGGUNAKAN METODE ROUND ROBIN DAN CARP STUDI KASUS PADA ASTRIDOGROUP</u>	<u>PDF</u>
Ahmad Rais Ruli	A 41-47
<u>IMPLEMENTASI FUZZY MODEL TAHANI BERBASIS WEB UNTUK PEMILIHAN LOKASI WISATA KULINER DI KOTA JAMBI</u>	<u>PDF</u>
Reny Wahyuning Astuti, Hambali Furnawan, Musyaddik Musyaddik	A 48-55
<u>SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN METODE FUZZY ANALYTIC HIRARCHY PROCESS UNTUK PEMILIHAN KEPALA SEKOLAH SMP DAN SMA NEGERI</u>	<u>PDF</u>
Novhirtamely Kahar, Reny Wahyuning, Lela Fitriana	A 56-62
<u>PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENOLAKAN BARANG KIRIM DENGAN METODE WATERFALL PADA JASA PENGIRIMAN</u>	<u>PDF</u>
Wina Yusnaeni, Sandra Jamu Kuryanti	A 63-68
<u>PERANCANGAN JARINGAN VPN ROUTER DENGAN METODE LINK STATE ROUTING PROTOCOLS</u>	<u>PDF</u>
Timur Dali Purwanto	A 69-74
<u>ANALISIS TATA KELOLA SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI PERGURUAN</u>	<u>PDF</u>

<u>TINGGI SWASTA DI KOTA PALEMBANG MENGGUNAKAN COBIT FRAME WORK</u>	A 75-81
Vivi Sahfitri, Marlindawati Marlindawati	
<u>SISTEM PAKAR DIAGNOSA GANGGUAN RAHIM DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEB</u>	<u>PDF</u> A 82-87
Ahyar Suparni, Hartati Deviana, Salma Salma	
<u>DESAIN DAN IMPLEMENTASI COMPUTERIZED ADAPTIVE TEST DENGAN E-PSIKOMETRIK</u>	<u>PDF</u> A 88-94
Risnandar Risnandar, Sari Dewi Budiwati, Eddy Prasetyo Nugroho	
<u>ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PENGGUNAAN INTERNET PADA WARNET</u>	<u>PDF</u> A 95-101
Nyimas Sopiah, Eka Puji Agustini	
<u>PROTOTYPE PELAYANAN BIDANG AKADEMIK TERHADAP KOMPLAIN MAHASISWA BERBASIS MOBILE</u>	<u>PDF</u> A 102-107
Deddy Hidayat	
<u>GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM SEBARAN SMA DI KOTA PALEMBANG BERBASIS WEB</u>	<u>PDF</u> A 108-114
Usman Ependi	
<u>DIAGNOSA DINI PENYAKIT DIABETES MENGGUNAKAN METODE DEMPSTER SHAFER</u>	<u>PDF</u> A 115-119
Ade Eviyanti, Hindarto Hindarto	
<u>KOMPARASI ALGORITMA KLASIFIKASI DATA MINING UNTUK MEMPREDIKSI PENYAKIT TUBERCULOSIS (TB): STUDI KASUS PUSKESMAS KARAWANG SUKABUMI</u>	<u>PDF</u> A 120-126
Rizal Amegia Saputro, Prabowo Pudjo Widodo	
<u>EVALUASI PENERIMAAN PENGGUNA AKHIR MENGGUNAKAN TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL DAN END USER COMPUTING SATISFACTION TERHADAP PENERAPAN E-LEARNING DI BEBERAPA PERGURUAN DI KOTA PALEMBANG</u>	<u>PDF</u> A 127-129
Evi Yulianingsih, Baibul Tujni	
<u>SISTEM INFORMASI PEMANTAUAN TUMBUH KEMBANG BALITA PADA POSYANDU MENGGUNAKAN METODE Z SCORE BERBASIS WEB (Studi Kasus : Posyandu Durian 8 Kel. Subangjaya Kota Sukabumi)</u>	<u>PDF</u> A 130-135
En en Nuraeni, Rusda Wajhillah, Denny Pribadi	
<u>ANALISIS DAN EVALUASI VULNERABILITY CONTENT MANAGEMENT SYSTEM MyBB DAN PhpBB</u>	<u>PDF</u> A 136-141
Irwansyah Irwansyah	
<u>MODEL PENDUGA PENENTUAN GURU BERPRESTASI MENGGUNAKAN ADAPTIVE NEURO FUZZY INFERENCE SYSTEM:STUDI KASUS SLB NEGERI 7 JAKARTA</u>	<u>PDF</u> A 142-146
Susy Rosida, Prabowo Pudjo Widodo	
<u>PENENTUAN TEMA SKRIPSI DENGAN MENGGUNAKAN TEORI DEMPSTER-SHAFER</u>	<u>PDF</u> A 147-150
Mardiani Mardiani	
<u>PENGOLAHAN DATA MINING UNTUK DATA MEMBER MULTI LEVEL MARKETING MENGGUNAKAN METODE ALGORITMAN APRIORI</u>	<u>PDF</u> A 151-

Harsih Rianto, Linda Marlinda	155
SISTEM PENGAMANAN PINTU OTOMATIS BERBASIS MIKROKONTROLLER ARDUINO MENGGUNAKAN RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION DAN PASSWORD TERENKRIPSI	PDF A 156-161
Haryansyah Haryansyah	161
PERANCANGAN ANIMASI INTERAKTIF PENGENALAN KEBUDAYAAN BETAWI	PDF A 162-170
Normah Normah	170
SISTEM SINGLE SIGN ON UNIVERSITAS BERBASIS CAS-LDAP	PDF A 171-177
Yesi Novaria Kunang, Ilman Zuhri Yahdi	177
APLIKASI PROTOTIPE PEMBELAJARAN GRAMMAR BERBASIS SMARTPHONE ANDROID : STUDI KASUS LEMBAGA BIMBINGAN PRIMAGAMA JAKARTA	PDF A 178-185
Mulia Rahmayu, Prabowo Pudjo Widodo	185
SISTEM PAKAR UNTUK MENENTUKAN PASAL-PASAL TINDAK PIDANA PENGANIAYAAN	PDF A 186-191
Linda Nur Afifa	191
REKAYASA APLIKASI REKOMENDASI PEMILIHAN CALON PIMPINAN DAERAH MENGGUNAKAN METODE FUZZY TAHANI DAN DATA SURVEY	PDF A 192-195
Anto Anto, Deby Kurniawan, Ummi Syafiqoh	195
INFORMATION RETRIEVAL BERBASIS SMS GATEWAY MENGGUNAKAN FUZZY QUERY STUDI KASUS PENCARIAN PRODUK KOMPUTER	PDF A 196-198
Deby Kurniawan	198
PREDIKSI TINGKAT KEYAKINAN MAHASISWA AKAN MANFAAT FASILITAS KRS ONLINE DENGAN METODE TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)	PDF A 199-205
Fatmasari Fatmasari, Muhammad Ariandi	205
ANALISA E-LEARNING PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMUNIKASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI MANADO	PDF A 206-212
Wensi R L. Paat, Suyoto Suyoto, Kusworo Anindito	212
REKAYASA APLIKASI PEMILIHAN ANGGOTA PESERTA LOMBA CERDAS CERMAT MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)	PDF A 213-216
Muhammad Fadlan, Deby Kurniawan	216
PERANGKAT LUNAK BANTU KEGIATAN PRAKTIKUM PADA MATERI SISTEM TERDISTRIBUSI MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN SIMULASI	PDF A 217-224
Aa Zezen Zaenal Abidin	224
PENGUNAAN ANALISIS SWOT PADA DISAIN APLIKASI SISTEM INFORMASI E-COMMERCE STUDI KASUS : SANDI KOMPUTER TANGERANG	PDF A 225-231
Dina Fitria Murad, Nofiana Nofiana, Yeni Inayah Maryani, Hairul Anwar Daeli	231
MENGUKUR EFEKTIFITAS KERJA BAGIAN GUDANG DENGAN MERANCANG APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN MATERIAL DI CV SELARAS BLOSSOM INDUSTRY	PDF A 232-

Deny Andwiyani, Darno Darno, Narulita Nova Iriliani, Rini Istiana	236
EFEKTIFITAS ABSENSI MENGGUNAKAN FINGER PRINT DENGAN METODE BALANCED SCORE CARD DI PT DUA BENUA PRATAMA	PDF
Muhamad Irsan, Rilyasari Melia Pratiwi, Melliza Turnia, Helva Emilda Sari	A 237-242
IMPLEMENTASI TEXT MINING DALAM KLASIFIKASI BUKU DENGAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER STUDI KASUS PADA PERPUSTAKAAN STMIK PPKIA TARAKANITA RAHMAWATI	PDF
Dikky Praseptian M, Aida Indriani	A 243-247
BRIDGING CACHE MEMORY, KONSEP KINERJA PENINGKATAN MULTIPROSESOR	PDF
Fredy Susanto, Teguh Avianto Nugroho	A 248-252
E-Paspor Sebagai Peran Indonesia Dalam Memberikan Apresiasi Dan Kontribusi Mendukung Komunitas ASEAN Berdasarkan IKM	PDF
Feri Prasetyo H	A 253-261
KAJIAN KOMPARASI PENERAPAN ALGORITMA SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM) DAN MULTILAYER PERCEPTRON (MLP) DALAM PREDIKSI INDEKS SAHAM SEKTOR PERBANKAN: STUDI KASUS SAHAM LQ45 IDX BANK BCA	PDF
Taufik Hidayatulloh	A 262-272
ANALISA DAN PERANCANGAN WIDE AREA NETWORK BERBASIS FRAME RELAY PADA PT. BPR SEMESTA MEGADANA SUKABUMI	PDF
Agung Wibowo, Taufik Hidayatulloh	A 273-280
SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT PARU PADA MANUSIA MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING	PDF
Lucy Simorangkir, Hendri Setiawan	A 281-288
PERANCANGAN ONTOLOGI SEBAGAI META DATA APLIKASI BERBASIS WEB SEMANTIK (STUDI KASUS: PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG)	PDF
Eka Puji Agustini, Andri Andri	A 289-294
SISTEM INFORMASI MONITORING DETEKSI DINI BANJIR SECARA REAL TIME	PDF
Adi Muhajirin	A 295-298
PENENTUAN KUALITAS BUAH RAMBUTAN BERBASIS STANDAR NASIONAL INDONESIA MENGGUNAKAN ALGORITMA C4.5	PDF
Aa Zezen Zaenal Abidin	A 299-305
ANALISIS INFRASTRUKTUR KEAMANAN JARINGAN STUDI KASUS: UNIVERSITAS NEGERI MANADO	PDF
Arje C. Djamen, Suyoto Suyoto, Sigit Purnomo WP	A 306-312
LOGIKA FUZZY INFERENCE SYSTEM MAMDANI UNTUK PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN SISWA DI YAYASAN GEMA NURANI BEKASI	PDF
Indah Ariyati, Mochamad Wahyudi	A 313-318
RANCANG BANGUN WEBSITE ECOMMERCE MENGGUNAKAN METODE BERORIENTASI OBJEK PT. BERSAMA MULTI KREASI	PDF
Deddy Hidayat, Siti Nurochmah, Susilawati Susilawati, Ahmad Sopian	A 319-325
PEMANFAATAN CONTENT MANAGEMENT APPLICATION (CMA) PADA	PDF

<u>PERANCANGAN KONSEP OPEN COURSE WARE</u>	A 326-
Ahmad Luthfi	330
<u>PERANCANGAN E-COMMERCE TOKO NASYWA FURNITURE</u>	<u>PDF</u>
<u>PALEMBANG UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN</u>	A 331-
Helda Yudiastuti	336
<u>SISTEM ANTRIAN SINGLE CHANNEL SINGLE SERVER DENGAN METODE</u>	<u>PDF</u>
<u>POISSON MENGGUNAKAN STRUKTUR CIRCULAR ARRAY STUDI KASUS:</u>	A
<u>ANTRIAN NASABAH BANK</u>	337-
Ade Supriatna	341
<u>ANALISIS PERBANDINGAN IPV4 DAN IPV6 DALAM MEMBANGUN</u>	<u>PDF</u>
<u>SEBUAH JARINGAN</u>	A 342-
Maria Ulfa, Muhammad Sobri, Iin Seprina	346
<u>PENERAPAN DATA MINING UNTUK MENGELOLAH DATA PENEMPATAN</u>	<u>PDF</u>
<u>BUKU DI PERPUSTAKAAN STMIK PPKIA DENGAN METODE</u>	A 347-
<u>ASSOCIATION RULE</u>	354
Hadriansa Hadriansa, Muhammad Muhammad	
<u>SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK DIAGNOSIS KERUSAKAN MOBIL</u>	<u>PDF</u>
<u>BENSIN SISTEM BAHAN BAKAR MENGGUNAKAN KARBURATOR</u>	A 355-
Harison Harison, Busran Busran	361
<u>APLIKASI KOMPRESI DATA TEKS SMS MENGGUNAKAN ALGORITMA</u>	<u>PDF</u>
<u>HUFFMAN DI BLACKBERRY</u>	A 362-
Juli Yanto	370
<u>OPTIMASI BANDWIDTH WIRELESS LOCAL AREA NETWORK ACCESS</u>	<u>PDF</u>
<u>POINT DENGAN METODE BANDWIDTH ADAPTIVE BERBASIS LINUX</u>	A 371-
<u>CLEAROS</u>	377
A Gunawan	
<u>SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMILIHAN UNIVERSITAS</u>	<u>PDF</u>
<u>DENGAN METODE AHP (ANALITICAL HIERARCY PROCESS)</u>	A 378-
Ina Agustina, Viefbrury Endro N	385
<u>DESAIN APLIKASI Pencarian Kata Berdasarkan Terjemahan Al</u>	<u>PDF</u>
<u>Qur'an Pada Telepon Selular Berbasis Android</u>	A 386-
Roman Gusmana, Eviana Tjatur Putri, Hadriansa Hadriansa	392
<u>MENINGKATKAN PRODUKTIFITAS PROSES SORTING PART DENGAN</u>	<u>PDF</u>
<u>MERUBAH SISTEM KERJA PADA AREA RECEIVING DI PART</u>	A 393-
<u>DISTRIBUTION CENTER PT XYZ</u>	400
Iwan Tutuka Pambudi, Gerat Saputro	
<u>MENENTUKAN PROBABILITAS QUALITAS LULUSAN PROGRAM STUDI</u>	<u>PDF</u>
<u>MENGGUNAKAN LOGISTIC REGRESSION</u>	A 401-
Maxsi Ary, Slamet Risnanto	413
<u>DATA MINING UNTUK PREDIKSI KEBANGKRUTAN PERUSAHAAN</u>	<u>PDF</u>
<u>BERDASARKAN DATA KUALITATIF</u>	A 414-
Ahmad Setiadi	423
<u>BILLING SISTEM LOCAL HOTSPOT DENGAN USER MANAGER SEBAGAI</u>	<u>PDF</u>
<u>PENGATUR AKSES KONTROL PADA PERGURUAN TINGGI RAHARJA</u>	A 424-
Fredy Susanto, Dedeh Supriyanti	427

<u>KAMUS BAHASA INDONESIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA SEARCHING DAN ALGORITMA AUTO COMPLETE</u>	<u>PDF</u>
Linda Marlinda, Indra Chaidir	A 428-432
<u>REDISAIN SISTEM INFORMASI RUMAH SAKIT DALAM RANGKA MEMENUHI KEBUTUHAN PENINGKATAN LAYANAN</u>	<u>PDF</u>
Juli Yanto	A 433-441
<u>IMPLEMENTASI METODE ALGORITMA GENETIKA PADA APLIKASI PREDIKSI MAHASISWA JADWAL ULANG PENGAMBILAN MATA KULIAH</u>	<u>PDF</u>
Mardalena Fitriansyah, Fitriansyah Ahmad	A 442-448
<u>ANALISA TINGKAT AKURASI HASIL PERHITUNGAN METODE PENYELESAIAN MASALAH MULTI ATTRIBUTE DECISION MAKING PADA PENENTUAN MAHASISWA TERBAIK</u>	<u>PDF</u>
Norlaila Norlaila, Haryansyah Haryansyah	A 449-457
<u>SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SEBARAN TUTUPAN LAHAN PEMUKIMAN PENDUDUK DI KOTA DAN KABUPATEN KUPANG</u>	<u>PDF</u>
Natalia Magdalena R. Mamulak	A 458-461
<u>PENERAPAN ANIMASI EDUKASI MENGENAL TAJWID & HURUF HIJAIYAH UNTUK SISWA SEKOLAH DADAR</u>	<u>PDF</u>
Dian Gustina, Sulistianto SW, Fajar Raditya	A 462-474
<u>PENGARUH HARGA DAN PENDAPATAN TERHADAP PERMINTAAN CPO PERUSAHAAN ASTRA AGRO LESTARI PADA TAHUN 2001 – 2012</u>	<u>PDF</u>
Pramelani Pramelani	B 1-6
<u>ANALISIS PELUANG DAN HARAPAN EKONOMI DAN PENGUATAN TENAGA KERJA INDONESIA DALAM MENGHADAPI ASEAN ECONOMIC COMMUNITY (AEC) 2015</u>	<u>PDF</u>
Kurniawan P Utomo	B 7-12
<u>EVALUASI STRATEGI PEMASARAN PADA PDAM CABANG BEKASI SELATAN</u>	<u>PDF</u>
Revita Imaniyar, Erika Dwi Kustanti	B 13-17
<u>ANALISIS PENGARUH WAKTU TUNGGU, HARGA, KUALITAS TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN DAN LOYALITAS PELANGGAN “R” SEAFOOD</u>	<u>PDF</u>
Oey Hannes Widjaya, Ian Nurpatria Suryawan, Stefani Stefani	B 18-25
<u>PENGARUH HARGA, KUALITAS PELAYANAN DAN KUALITAS PRODUK TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN SMK TERATAI PUTIH GLOBAL 2 BEKASI</u>	<u>PDF</u>
Dian Indah Sari	B 26-32
<u>PENGARUH PROFESIONALISME BIROKRASI DAN MOTIVASI TERHADAP KINERJA APARATUR PEMERINTAH PADA DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASET DAERAH KOTA SUKABUMI</u>	<u>PDF</u>
Andi Riyanto	B 33-41
<u>STUDI PASAR TERHADAP RENCANA PEMBUKAAN COFFE SHOP ASEAN DI BEKASI</u>	<u>PDF</u>
Genoveva Genoveva	B 42-47
<u>ANALISA JOINT COST TERHADAP UPAYA PENGEMBANGAN UKM DALAM MENDUKUNG KOMUNITAS ASEAN</u>	<u>PDF</u>
Yuri Rahayu	B 48-54

PROGRAM NASIONAL PEMBERDAYAAN MASYARAKAT (PNPM) MANDIRI (P2KP) DALAM MENINGKATKAN KESEJAHTERAAN MASYARAKAT DIKELURAHAN PULO GEBANG JAKARTA TIMUR	PDF B 55-61
Siti Aisyah	
ANALISIS PENGARUH TINGKAT SUKU BUNGA BANK INDONESIA, INFLASI, KURS RUPIAH TERHADAP DOLLAR AMERIKA TERHADAP INDEK HARGA SAHAM GABUNGAN (Studi Kasus: IHSG Di BEI Periode 2003-2012)	PDF B 62-71
Yohanes Jhony Kurniawan	
ANALISIS ROADMAP OF ECONOMIC INDONESIA MENUJU THE ASEAN ECONOMIC COMMUNITY 2015	PDF B 72-78
Rahmad Wijaya	
PERAN PEMERINTAH DKI JAKARTA DALAM MEMPROMOSIKAN UKM KERAJINAN ASLI DAERAH UNTUK MENGHADAPI MASYARAKAT EKONOMI ASEAN (MEA) 2015	PDF B 79-82
Shanti Oktariana, Anggi Puspitasari, Nurdiana Handayani, R. Mochamad Tirta Afani Aridha	
MODEL STRUKTURAL MINAT BERWIRAUSAHA SISWA SMK DI KOTA BOGOR	PDF B 83-91
Mumuh Mulyana, Ratih Puspitasari	
PELUANG DAN TANTANGAN UMKM INDONESIA MENGHADAPI MASYARAKAT EKONOMI ASEAN 2015	PDF B 92-96
Dwi Julia Purwenty, Artika Surniandari	
ANALISIS EFEKTIVITAS PROMOSI SEBAGAI SALAH SATU STRATEGI PEMASARAN PERGURUAN TINGGI SWASTA DI SUKABUMI DENGAN MENGGUNAKAN METODE EPIC MODEL	PDF B 97-105
Susilawati Susilawati	
KINERJA DAN PELAYANAN KARYAWAN FRONT OFFICE SALAH SATU PENGARUH PADA KEPUASAN MAHASISWA PERGURUAN TINGGI SWASTA KOTA SUKABUMI	PDF B 106-113
Fitri Yudiaty	
ANTECEDENTS OF VIRAL MARKETING	PDF B 114-118
Desy Tri Anggarini	
MENCARI IDENTITAS BERSAMA: JALAN PANJANG MENUJU KOMUNITAS ASEAN 2015	PDF C 1-5
Agung Setiyo Wibowo	
MAKNA GAMBAR ILUSTRASI PADA COVER MAJALAH TEMPO	PDF C 6-11
Ana Ramadhayanti	
PERAN PILAR EKONOMI MELALUI PEMANFAATAN MEDIA CYBER PUBLIC RELATIONS PERUSAHAAN DI INDONESIA JELANG ASEAN COMMUNITY 2015	PDF C 12-18
Dasrun Hidayat, Anisti Anisti	
ASEAN COMMUNITY DAN DAMPAKNYA (Sebuah Kajian Komunikasi Internasional)	PDF C 19-26
Murad Lubis	
DAMPAK PSIKOSEKSUAL DARI HISTEREKTOMI RADIKAL PADA PASIEN KANKER SERVIKS	PDF D 1-

Devy Sofyanty	8
PENGARUH PEMBERIAN ROYAL JELLY PERORAL TERHADAP JUMLAH SEL-SEL SPERMATOSIT PRIMER DAN SEL-SEL SPERMATID PADA TESTIS HAMSTER JANTAN	PDF D 9-16
Irmawati Carolina	
DAMPAK MEROKOK TERHADAP PRESTASI BELAJAR SISWA SMA DI PALEMBANG	PDF D 17-19
Winoto Chandra	
WANPRESTASI VERSUS PERBUATAN MELANGGAR HUKUM MENURUT BURGERLIJK WETBOEK	PDF E 1-5
Ian Nurpatia Suryawan, Nurti Widayati, Jefri Lukito	
URGENSI SINERGI PEMERINTAH DAN PEMERINTAH DAERAH MENUJU KOMONITAS ASEAN 2015	PDF E 6-11
Fatkhul Muin	
PERAN IBU DALAM PERKEMBANGAN PSIKOLOGI TOKOH UTAMA PADA NOVEL ATHIRAH KARANGAN ALBERTHIENE ENDAH	PDF F 1-8
Dina Purnama Sari	
INTERAKSI KOMUNIKASI DALAM DIALOG DRAMA PERFORMANCE CLASS MAHASISWA JURUSAN BAHASA INGGRIS STBA NUSA MANDIRI CIPUTAT (Suatu Kajian Etnografi Komunikasi)	PDF F 9-16
Euis Meinawati	
EFEKTIFITAS PROMOSI DALAM MENGGOMUNIKASIKAN WISATA DI DKI JAKARTA	PDF F 17-21
Irmayanti Irmayanti, Jentri Riana, Dhian Tyas Untari	

KAMUS BAHASA INDONESIA BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN ALGORITMA SEARCHING DAN ALGORITMA AUTO COMPLETE

Linda Marlinda, MM, M.Kom¹ – Indra Chaidir, M.Kom²

¹⁾ AMIK Bina Sarana Informatika Jakarta
email: linda.ldm@bsi.ac.id

²⁾ AMIK Bina Sarana Informatika Jakarta
email: indra@bsi.ac.id

Abstrak – Bahasa Indonesia merupakan bahasa yang digunakan dalam kehidupan sehari – hari baik didunia pergaulan maupun dunia pendidikan, banyak komponen istilah – istilah yang mirip antara satu dengan yang lainnya sehingga menyulitkan pencarian arti yang diinginkan. Oleh sebab itu, dibuatlah sebuah aplikasi cara mobile agar para pengguna aplikasi ini dapat menggunakannya kapanpun dan dimanapun (moveable). Aplikasi ini memanfaatkan android sebagai sistem operasinya. Karena saat ini android merupakan salah satu sistem operasi yang banyak digunakan di dalam smartphone. Pembangunan aplikasi kamus dalam Bahasa Indonesia menggunakan algoritma pencarian (searching) dan algoritma autocomple yang merupakan algoritma yang menerima sebuah argument kunci dengan langkah – langkah dalam pencarian rekaman kunci. Hasil yang dicapai adalah suatu aplikasi bergerak (mobile) yang memudahkan pengguna dalam mempelajari dan menerjemahkan istilah-istilah dari bahasa Indonesia.

Kata kunci : Kamus Bahasa Indonesia, Searching, Auto Complete

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini sangat pesat dan telah bertransformasi ke dalam berbagai bentuk dan fitur, seperti Personal Computer (PC), notebook, netbook, komputer tablet, smartphone dan lain sebagainya. Peralatan-peralatan tersebut sangat bermanfaat untuk mempermudah kegiatan sehari-hari. Menurut kratz (2013) Memahami bahasa Indonesia secara benar dianggap lebih sulit daripada memahami bahasa asing. Sebab, bahasa Indonesia lebih banyak mengandung nuansa dan interpretasi. Dalam menggunakan bahasa Indonesia, orang lebih mudah mengucapkannya daripada memahaminya. Karena itu, sering kali maksud yang disampaikan belum tentu bisa benar-benar dipahami oleh lawan bicara. Karena setiap kalimat bisa memiliki arti yang mendalam. Pantun misalnya, sangat sulit diterjemahkan, karena interpretasi dan nuansa yang terkandung di dalamnya. Sehingga dapat disimpulkan pelajaran Bahasa Indonesia sangatlah sulit banyak kosa kata, istilah yang arti dan penulisannya hampir sama antara yang satu dengan yang lain, sehingga siswa hanya mengandalkan kosa kata atau istilah didalam buku pelajaran yang dipelajari dikelas. begitu pula dalam dunia pendidikan, kamus bahasa Indonesia sangatlah sulit didapat dan tidak diimplemtasi oleh siswa sekolah dalam kegiatan belajar mengajar, seperti halnya kamus bahasa Inggris.

Penelitian ini bertujuan untuk dibuatlah sebuah aplikasi berbasis mobile agar para pengguna aplikasi android dapat menggunakannya, kapanpun dan dimanapun (moveable). Aplikasi ini memanfaatkan android sebagai sistem operasinya. Karena saat ini

android merupakan salah satu sistem operasi yang banyak digunakan di dalam smartphone.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Kamus Bahasa

Menurut nurfazri dan kawan – kawan (2013), Kamus bahasa adalah sejenis buku rujukan yang menerangkan makna kata-kata. berfungsi untuk membantu seseorang mengenal perkataan baru. Selain menerangkan maksud kata, kamus juga mungkin mempunyai pedoman sebutan, asal-usul (etimologi) sesuatu perkataan. Adapun kamus dalam bentuk elektronik, kamus dalam bentuk buku memiliki kelebihan dalam jumlah kosa kata yang banyak, tetapi juga memiliki kelemahan dalam hal pencarian kosa kata dan arti kata yang membutuhkan waktu yang lama (Balbeid, 2008). Kamus dalam bentuk elektronik (kamus elektronik, aplikasi desktop, web dan mobile kamus) mengatasi masalah dalam pencarian kata-kata yang cepat Pada kamus elektronik dan aplikasi mobile kamus memiliki kelemahan dalam hal keterbatasan jumlah data kata.

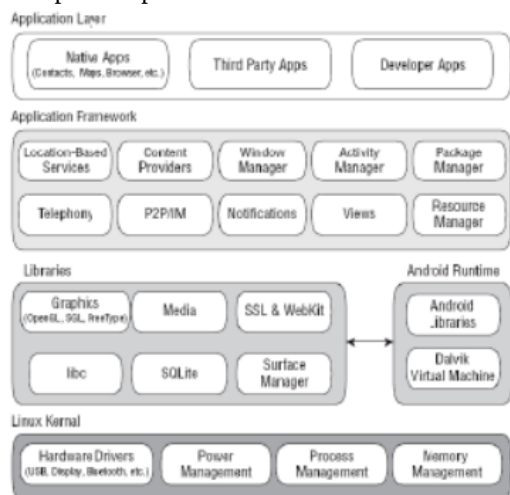
2.2 Android

Android merupakan sebuah sistem operasi yang berbasis Linux untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android menyediakan perlengkapan dan application Programming Interface (API) untuk pengembangan dalam Bahasa Java. Didalam android terdapat sistem operasi, middleware, dan aplikasi kunci, Android Software Development Kit (SDK). Pada awalnya Sistem Operasi Android ini dikembangkan oleh Android Inc., kemudian diakuisisi oleh Google Inc. yang setelah itu terus menerus

melakukan pengembangan ke teknologi yang lebih baik. Karena Sistem Operasi Android ini merupakan aplikasi open source maka dapat dilakukan modifikasi dan penyebaran secara bebas.

Menurut adikara (2013,1) Saat ini telepon genggam (handphone) yang sedianya sebagai alat komunikasi sudah memiliki kelebihan yang cukup banyak dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fungsi pendukung telah ditanamkan pada perangkat ini seperti pengolah gambar dan video, pengolah dokumen, *Global Positioning System* dan lain sebagainya. Hal ini bisa terjadi tak lepas karena adanya Sistem Operasi pada telepon genggam yang mendukung telepon genggam untuk menjadi telepon pintar (*smartphone*). Layaknya pada komputer, telepon genggam pun dapat diinstall. Berbagai macam aplikasi atau sistem informasi yang diinginkan. Salah satu sistem operasi yang digunakan pada telepon pintar sekarang ini adalah Android.

Arsitektur anatomi Android merupakan sebuah kernel Linux dan sekumpulan pustaka Java dalam suatu framework yang mengatur dan menyediakan alur proses aplikasi.



Gambar anatomi android (Reto Meier, 2009)

Gambar anatomi Arsitektur Android dapat dijelaskan sebagai berikut :

- Applications dan Widgets adalah layer yang berhubungan dengan aplikasi secara langsung.
- Applications Frameworks adalah layer dimana para pembuat aplikasi melakukan pengembangan aplikasi yang akan dijalankan di sistem operasi Android, karena pada layer inilah aplikasi dapat dirancang dan dibuat.
- Libraries adalah layer dimana fitur-fitur Android berada, biasanya para pembuat aplikasi mengakses libraries untuk menjalankan aplikasinya. Berjalan diatas kernel.
Libraries ini meliputi sebagai :
 - 1) Libraries, C/C++ seperti Libc dan SLL.
 - 2) Libraries media untuk pemutaran media dan audio.

- 3) Libraries, untuk manajemen tampilan.
- 4) Libraries Graphics, mencakup SGL dan OpenGL untuk grafis 2D dan 3D.
- 5) Libraries SQLite, untuk dukungan database.
- 6) Libraries SSL, dan WebKit terintegrasi dengan web browser dan security
- 7) Libraries LiveWebcore, mencakup modern web browser dengan engine embeded web view
- 8) Libraries 3D yang mencakup implementasi OpenGL ES 1.0 API's
- e. Android Run Time, Layer yang membuat aplikasi Android dapat dijalankan dimana dalam prosesnya menggunakan Implementasi Linux.
- f. Dalvik Virtual Machine (DVM) merupakan mesin yang membentuk dasar kerangka aplikasi Android. Didalam Android
- g. Run Time dibagi menjadi dua bagian :
 1. Core Libraries, berfungsi untuk enterjemahkan bahasa java/c ke dalam Dalvik Virtual Machine
 2. Dalvik Virtual Machine, Virtual mesin berbasis register yang dioptimalkan untuk menjalankan fungsi-fungsi secara efisien, dimana merupakan pengembangan yang mampu membuat linux kernel untuk melakukan threading dan manajemen tingkat rendah.
- e. Linux Kernel, adalah layer dimana inti operating sistem dari Android itu berada. Berisi file-file sistem yang mengatur sistem processing, memory, resource, drivers, dan sistem-sistem operasi Android lainnya. Linux kernel yang digunakan Android adalah linux kernel releas. (Safaat, 2012)

2.3 Algoritma Searching

Menurut Taufiq dan Yulia (2013), Algoritma pencarian (*searching algorithm*) adalah algoritma yang menerima sebuah argumen kunci dan dengan langkah langkah tertentu akan mencari rekaman dengan kunci tersebut. Setelah proses pencarian dilaksanakan, akan diperoleh salah satu dari dua kemungkinan, yaitu data yang dicari ditemukan (*successful*) atau tidak ditemukan (*unsuccessful*).

Algoritma Searching adalah algoritma yang digunakan untuk penyelesaian permasalahan dalam pencarian sebuah solusi. Cara kerja algoritma searching ini adalah membandingkan karakter pertama dari string dengan karakter pertama dari text. Kemudian mencari pencocokan dalam pencarian jika dalam pencarian bertemu dengan karakter yang sama maka akan bergerak ke karakter berikutnya tetapi jika tidak ketemu dengan karakter yang tidak sama maka akan bergerak satu langkah kedepan dan akan memulai lagi mencocokkan string dari awal.

Algoritma Sequential searching

Pengertian Pencarian Sekuensial (*sequential searching*) atau pencarian berurutan sering disebut pencarian linear merupakan metode pencarian yang paling sederhana. Pencarian beruntun adalah proses membandingkan setiap elemen larik satu per satu secara beruntun, mulai dari elemen pertama sampai

elemen yang dicari ditemukan atau seluruh elemen sudah diperiksa.

Algoritma Pencarian sequential menggunakan prinsip sebagai berikut :

1. data yang ada dibandingkan satu per satu secara berurutan dengan yang dicari sampai data tersebut ditemukan atau tidak ditemukan.
2. Pada dasarnya, pencarian ini hanya melakukan pengulangan dari 1 sampai dengan jumlah data.
3. Pada setiap pengulangan, dibandingkan data ke-i dengan yang dicari.
4. Apabila sama, berarti data telah ditemukan. Sebaliknya apabila sampai akhir pengulangan tidak ada data yang sama, berarti data tidak ada.
5. Kelemahan pada kasus yang paling buruk, untuk N elemen data harus dilakukan pencarian sebanyak N kali pula.

2.4 Algoritma Auto complete

Metode Auto Complete

Algoritma *auto complete* merupakan algoritma pencarian yang dimiliki google. Algoritma ini juga ditanamkan pada android sebagai metode pencarian kata. Jalannya algoritma ini adalah sebagai berikut. Awalnya membandingkan karakter pertama dari string dengan karakter pertama dari text. Jika sama maka sistem akan memberikan daftar text yang ada pada database. *Auto Complete Text View* adalah merupakan *TextView* dengan fungsi *auto-complete*. Ketika pengguna menyentuh (mengetik) huruf yang dicari, maka akan muncul pilihan kata yang dapat dipilih.

III. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

Penggunaan algoritma *Autocomplete text view* dan metode *searching* dalam pencarian kata dalam database berbasis SQLite, dapat mempermudah dan mempercepat dalam pencarian istilah Bahasa Indonesia. Analisis pertama pencarian istilah Bahasa Indonesia pertama kali adalah memasukkan sebuah huruf atau kata oleh user, maka system akan menampilkan daftar istilah atau kata yang mirip dengan yang diinput sesuai dengan keinginan user. Kemudian proses kedua system dengan menggunakan algoritma *autocomplex* menterjemah istilah atau kata yang dicari serta menampilkan daftar yang akan dipilih kedalam database SQLite. Setelah melakukan proses pencocokan atau pencarian istilah kata bahasa Indonesia maka akan keluar hasil pencarian yang diinginkan.

Analisi Sistem ini meliputi analisa Kebutuhan Input, Proses, Output, Sistem, dan analisi teknologi.

a. Analisa Kebutuhan Input

Diawali dengan penginputan teks bahasa Indonesia yang dikehendaki, kemudian sistem akan menerima masukan sebuah text atau kata yang diinput oleh user. Setelah itu sistem akan menampilkan daftar text secara otomatis dengan menggunakan Auto complete Text.

b. Analisa Kebutuhan Proses

Dalam proses kedua sistem akan menterjemahkan text atau kata, serta dapat menampilkan daftar kata yang dicari sesuai huruf yang di ketikan. Ketika sistem menerima. Setelah itu sistem akan memproses dalam pencarian dan mengurutkan ke database SQLite.

c. Analisa Kebutuhan Output

Output yang dihasilkan berupa text atau kosakata atau istilah yang di cari dalam bahasa Indonesia. Carakerja dari sistem ini adalah pencarian kosakata atau istilah makan algoritma *autoComplete TextView* secara otomatis akan mengurutkan kosakata yang akan diinginkan.

d. Analisa Kebutuhan Sistem

Sistem mempunyai kemampuan untuk menampilkan daftar kosakata dan istilah yang akan dicari dengan menghadirkan keluar antri dari kosakata dalam bahasa Indonesia.

e. Analisa Kebutuhan Teknologi

Pada penelitian ini teknologi yang digunakan yaitu:

- a. Eclipse Indigo
- b. Software Develoment Kit Android (SDK)/ Android Virtual Device (AVD)
- c. Android Development Tools
- d. Database SQLite

3.2 Implementasi Sistem

Implementasi ini merupakan salah satu tahap dalam pengembangan sebuah perangkat lunak. Implemetasi kamus Bahasa Indonesia ini bekerja dengan menterjemah menjadi kumpulan kode dan fungsi menggunakan bahasa pemrograman tertentu sehingga tercipta aplikasi yang telah direncanakan. Setelah tahap coding, maka tahap yang dilakukan selanjutnya adalah memasang sistem pada perangkat sebenarnya, yaitu pada perangkat *mobile android*.

Use Case Diagram dari aplikasi kamus bahasa Indonesia



Gambar Use Case Diagram

Dari gambar use case diagram diatas menunjukan bahwa user dapat menginput kosakata atau istilah yang dicari dalam kamus bahasa Indonesia.

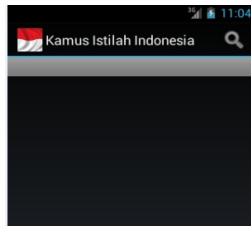
Desain Database

Database berfungsi sebagai media penyimpanan kata atau text dengan menggunakan database SQLite. Seperti dibawah ini :

Kosakata	Jenis	Keterangan
Key Bahasa Indonesia	Text	Primarykey
Arti Istilah kosakata	Text	

Tampilan Program Aplikasi ini

Pada halaman ini, merupakan layout (tampilan) awal dari aplikasi



Menu pencarian istilah, misalnya dengan menginput kata anti maka akan keluar istilah yang mirip dengan pemanggilan kata istilah pertama dengan arti terjemahannya



Menu hasil atau output yang berisi istilah kata Bahasa Indonesia terpilih dengan terjemahannya.



Pengujian Blackbox

Pengujian ini dilakukan untuk mendeteksi kesalahan pada aplikasi kamus blackbox dilakukan untuk mengetahui letak kesalahan error pada aplikasi, Bahasa Indonesia seperti dibawah ini:

Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Test atau kosa kata atau istilah dalam bahasa Indonesia	aplikasi yang dibuat menampilkan text yang di entry ke dalam nya	aplikasi berhasil menterjemah kosakata atau istilah bahasa indonesia beserta arti istilah tersebut	Sukses

IV. KESIMPULAN

Beberapa keuntungan yang bisa diambil dengan penerapan aplikasi kamus bahasa Indonesia adalah dapat mempermudah proses pencarian istilah kata atau kosakata yang diinginkan oleh user.

1. Sebagai sarana untuk kebutuhan hiburan, kegiatan belajar mengajar dikelas, atau untuk menyampaikan informasi secara cepat.
2. Android sebagai salah satu operating system yang memiliki fasilitas untuk merancang aplikasi smartphone.
3. Perangkat aplikasi ini dapat didukung dengan mobilitas tinggi yang berfungsi sebagai kamus saku elektronik yang mudah digenggam dan bias dibawa kemanapun oleh penggunaanya.
4. Program aplikasi kamus bahasa Indonesia memiliki tampilan yang mudah dan digunakan dan dimengerti oleh siswa sebagai salah satu sarana belajar.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Irawan.2012. Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam. Palembang.Maxikom
- [2] Jogiyanto HM. 2005. Analisis & Desain. Yogyakarta : Andi Offset.
- [3] Rahimsyah.MB. Kamus Komputer Dan Internet.Jakarta.Aprindo
- [4] R. Sudirja,. 2010. Perbandingan algoritma string matching dan algoritma autocomplet pada aplikasi kamus kedokteran berbasis android. STMIK GI MDP.
- [5] M.Nur Fazri dkk, . 2013. Pembuatan Aplikasi Kamus 3 Bahasa Pada Smartphone Android. Universitas Negri Gorontalo
- [6] Fransiskus Adykara. 2013. Analisis dan Perancangan Sistem Absensi Berbasis Golbal

Positioning System (GPS) pada Android 4.X.
Universitas Esa Unggul

STMIK Nusa Mandiri. Jakarta. Saat ini menjadi
Dosen di AMIK Bina Sarana Informatika Jakarta.

[7] Ulrich Kratz, 2013. Bahasa Indonesia Sulit
Dipahami. Universitas Budi Setia Mandiri

Biodata Penulis

Linda Marlinda, memperoleh gelar Magister Ilmu
Komputer (M.Kom) 2008 Konsentrasi MIS pada
STMIK Nusa Mandiri. Jakarta. Saat ini menjadi
Dosen di AMIK BSI Jakarta.

Indra Chadir, memperoleh gelar Magister Ilmu
Komputer (M.Kom) 2008 Konsentrasi MIS pada



SERTIFIKAT

SEMINAR NASIONAL INOVASI & TREN 2014



114/SNIT/V/2014

Sertifikat ini diberikan kepada :

Linda Marlinda, MM, M.Kom

Sebagai :

Pemakalah

KAMUS BAHASA INDONESIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA SEARCHING
DAN ALGORITMA AUTO COMPLETE

Seminar Nasional Inovasi & Tren

"PERAN INDONESIA DALAM MEMBERIKAN APRESIASI DAN KONTRIBUSI GUNA MENDUKUNG KOMUNITAS ASEAN"

Sabtu, 24 Mei 2014 di BSI Kaliabang Bekasi

Pembicara Utama

Bekasi, 24 Mei 2014

Direktur Jenderal Kerjasama ASEAN

Guru Besar Universitas Jember

Penanggung Jawab Acara SNIT 2014

H.E. MR. I Gusti Agung Wesaka Puja

Prof. Dr. Ir. Didik Sulistyanto



H. Syamsul Bahri, MM, M.Kom

