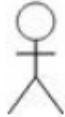


DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use Case* Diagram



Actor

Menggambarkan tokoh atau seseorang yang berinteraksi dengan sistem. Dan dapat menerima dan memberi informasi pada sistem.



Use case

Menjelaskan fungsi dari kegunaan sistem yang di rancanag.



Association

Menghubungkan antara *use case* dengan aktor tertentu.

«include»



Include

Menunjukkan bahwa *use case* satu merupakan bagian dari *use case* lainnya.

«extend»



Extend

Menunjukkan arah panah secara putus-putus dari *use case* ke *base use case*.

2. Simbol *Activity* Diagram



Initial

Titik awal untuk memulai suatu aktivitas.



Final

Titik akhir untuk mengakhiri aktivitas.



Activity

Menandakan sebuah aktivitas



Decision

Pilihan untuk mengambil keputusan



Fork atau join

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Flow Final

Untuk mengakhiri suatu aliran.



Swimlane

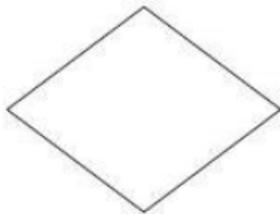
Untuk mengelompokkan *activity* berdasarkan aktor.

3. Simbol ERD



Entitas

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



Relasi

Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya.



Atribut

Karakteristik dari sebuah entitas.



Alur

Menunjukkan hubungan (keterkaitan) antar entitas.

4. Simbol *Component* Diagram



Component

Menggambarkan sebuah entitas dalam sebuah sistem.



Dependency

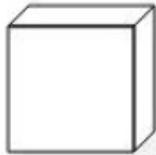
Untuk menotasikan relasi antara dua komponen.

5. Simbol *Deployment* Diagram



Component

Menggambarkan sebuah entitas dalam sebuah sistem.



Node

Menggambarkan bagian-bagian *hardware* dalam sebuah sistem.

Association

Menggambarkan jalur komunikasi antara komponen-komponen *hardware*.