

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA
TOKO ST JAYA BERBASIS WEB**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1)

KEVIN FEBRIANTO

11131235

Program Studi Sistem Informasi

STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Jakarta

2017

LEMBAR PERSEMBAHAN



Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselasaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi.

Ibunda dan Ayahanda Tercinta

Sebagai tanda bakti, hormat dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu (Sutarwini) dan Ayah (Sarno) yang telah memberikan kasih sayang, secara dukungan, ridho, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia karena kusadar, selama ini belum bisa berbuat lebih. Untuk Ibu dan ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku serta selalu meridhoiku melakukan hal yang lebih baik, Terima kasih Ibu... Terima kasih Ayah...

Kakak dan Orang terdekatku

Sebagai tanda terima kasih, aku persembahkan karya kecil ini untuk kakak saya (Agus Winarno). Terima kasih telah memberikan semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga doa dan semua hal yang terbaik yang engkau berikan menjadikan ku orang yang baik pula.. Terima kasih...

Teman – teman

Buat kawan-kawanku yang selalu memberikan motivasi, nasihat, dukungan moral serta material yang selalu membuatku semangat untuk menyelesaikan skripsi ini, Genk anto (Aldilah, Ariska, Boy, Denny, Upi, Rahmat, Frankie, Faqih, Mucklis, Kevin), dan kawan-kawan kelas 11.8A.8B.01 tahun 2017 lainnya, kalian telah memberikan banyak hal yang tak terlupakan kepadaku...

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Ibu Irmawati Carolina, S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi saya, terima kasih banyak Ibu sudah membantu selama ini, sudah dinasehati, sudah diajari, dan mengarahkan saya sampai skripsi ini selesai.

Tanpa mereka, karya ini tidak akan pernah tercipta

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : KEVIN FEBRIANTO
NIM : 11131235
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta
Alamat Kampus : Jl. Kramat Raya No. 18 Jakarta Pusat
Alamat Rumah : Jl. B II Karanganyar Rt003/006, Kec: Sawah Besar,
Jakarta Pusat

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang telah saya buat dengan judul:
**"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO ST JAYA
BERBASIS WEB"** adalah asli (orisinil) atau tidak plagiat (menjiplak) dan belum
pernah diterbitkan/dipublikasikan dimanapun dan dalam bentuk apapun.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa ada
paksaan dari pihak manapun juga. Apabila dikemudian hari ternyata saya
memberikan keterangan palsu dan atau ada pihak lain yang mengklaim bahwa
skripsi yang telah saya buat adalah hasil karya milik seseorang atau badan tertentu,
saya bersedia diproses baik secara pidana maupun perdata dan kelulusan saya dari
Sekolah Tinggi manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri
dicabut/dibatalkan.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 8 Agustus 2017
Yang menyatakan,



KEVIN FEBRIANTO

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : KEVIN FEBRIANTO
NIM : 11131235
Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri Jakarta
Program Studi : Sistem Informasi
Alamat kampus : Jl. Kramat Raya No. 18 Jakarta Pusat
Alamat Rumah : Jl. B II Karanganyar Rt003/006, Kec: Sawah Besar,
Jakarta Pusat,

Dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul :
" PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO ST JAYA BERBASIS WEB" beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri berhak menyimpan, mengalih-media atau *format*-kan, mengelolanya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta karya ilmiah tersebut.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Nusa Mandiri, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 8 Agustus 2017
Yang menyatakan,



KEVIN FEBRIANTO

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : KEVIN FEBRIANTO
NIM : 11131235
Program Studi : SISTEM INFORMASI
Jenjang : STRATA-I
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PAKAIAN PADA TOKO ST JAYA BERBASIS WEB

Telah dipertahankan pada periode 2017-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh SARJANA KOMPUTER (S.Kom) pada Program STRATA-I Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 21 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Irmawati Carolina, M.Kom



DEWAN PENGUJI

Penguji I : Nani Agustina, M.Kom



Penguji II : Hasta Herlan, ST, MM



PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

Skripsi sarjana yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO ST JAYA BERBASIS WEB”** adalah hasil karya tulis asli **KEVIN FEBRIANTO** dan bukan hasil terbitan sehingga peredaran karya tulis hanya berlaku dilingkungan akademik saja, serta memiliki hak cipta. Oleh karena itu, dilarang keras untuk menggandakan baik sebagian maupun seluruhnya karya tulis ini, tanpa seizin penulis.

Refrensi kepustakaan diperkenankan untuk dicatat tetapi pengutipan atau peringkasan isi tulisan hanya dapat dilakukan dengan seizin penulis dan disertai ketentuan pengutipan secara ilmiah dengan menyebutkan sumbernya. Untuk keperluan perizinan pada pemilik dapat menghubungi informasi yang tertera dibawah ini.

Nama : **KEVIN FEBRIANTO**
Alamat : Jl. B II Karanganyar Rt003/006, Kec: Sawah Besar,
Jakarta Pusat
No.Tlpn : 087777802305
Email : kevinfebriant46@gmail.com

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi, yang penulis ambil sebagai berikut, **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO ST JAYA BERBASIS WEB”**.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri Jakarta
2. Wakil Ketua I STMIK Nusa Mandiri Jakarta
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
4. Ibu Irmawati Carolina, S.Si, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Bapak/ibu dosen Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta yang telah memberikan penulis dengan semua bahan yang diperlukan.
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spritual.
7. Rekan-rekan mahasiswa kelas SI-8Adan8B.

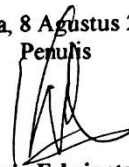
Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 8 Agustus 2017

Penulis



Kevin Febrianto

ABSTRAKSI

Kevin Febrianto (11131235), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada Toko ST JAYA Berbasis Web

Penjualan pakaian di toko merupakan salah satu perdagangan yang sangat populer pada saat ini. Setiap hari, selalu ada orang-orang berdatangan untuk membeli pakaian sesuai keinginan mereka dengan mengikuti perkembangan tren pakaian yang begitu berkembang dengan cepat seperti yang terjadi di toko ST JAYA. Toko ST JAYA merupakan salah satu toko dari sekian banyak toko pakaian yang ada di pasar Baru yang masih melakukan penjualan secara manual. Tentu saja masing-masing toko harus bersaing untuk mendapatkan pelanggan tetap yang setia berbelanja di tokonya masing-masing. Untuk meningkatkan daya saing, diperlukan suatu terobosan baru dalam mempromosikan dan menjual pakaian tersebut, yaitu dengan penjualan pakaian berbasis *web*. Pada penjualan toko pakaian berbasis *web* calon pembeli tidak harus datang ke toko untuk memilih dan membeli pakaian yang disukainya, cukup dengan berkunjung ke situs *web* yang dibuat khusus untuk penjualan pakaian. Hal ini akan mempermudah dan menghemat waktu untuk calon pembeli, sehingga hal ini juga akan memberikan keuntungan bagi pihak penjual, yaitu dapat meningkatkan penjualan dan daya saing. Fungsi utama *website* ini adalah untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan penjualan pakaian. *Customer* dapat memperoleh informasi mengenai jenis pakaian dan bahan pakaian yang diinginkan secara detail hanya dengan *browsing* pada *website* ini karena salah satu keunggulan penggunaan *website* adalah untuk menjangkau customer yang berada di daerah jauh dari tempat fisik suatu usaha/organisasi. Toko ST JAYA juga dapat memasukan informasi mengenai spesifikasi-spesifikasi sedetail mungkin kedalam *website*-nya.

Kata Kunci: Penjualan Pakaian, *website*. *Browsing*

ABSTRACTION

Kevin Febrianto (11131235), Design of Apparel Sales Information System At ST JAYA Web-Based Stores

The sale of clothing in stores is one of the most popular trades of the day. Every day, there are always people coming in to buy clothes according to their wishes by following the rapidly evolving clothing trends that happen in ST JAYA shop. ST JAYA shop is one of the shops of the many clothing stores in the New Market are still doing sales manually. Of course each store has to compete to get a loyal regular customer to shop at his or her own shop. To improve competitiveness, a new breakthrough in promoting and selling the clothing is needed, with the sale of web-based clothing. In the sale of clothing stores based on the web prospective buyers do not have to come to the store to choose and buy clothes that are liked, simply by visiting the website specially made for clothing sales. This will simplify and save time for potential buyers, so this will also provide benefits for the seller, which can increase sales and competitiveness. The main function of this website is to expand marketing and increase clothing sales. Customers can obtain information about the type of clothing and clothing material that want in detail just by browsing on this website because one of the advantages of using the website is to catch customer located in the area away from the physical place of a business / organization. ST JAYA Stores can also include information on the detailed specs as possible into its website.

Keywords: Clothing Sales, website. Browsing

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	ix
 Kata Pengantar	 x
Abstrak	xii
Daftar Isi	xiv
Daftar Simbol	xvi
Daftar Gambar	xix
Daftar Tabel	xxi
Daftar Lampiran	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	5
A. Observasi	5
B. Wawancara	5
C. Studi Pustaka	5
D. Model Pengembangan Sistem	5
E. Analisa Kebutuhan Sistem	5
F. Desain	6
G. Code Generation	6
H. Testing	6
I. Support	6
1.6. Ruang Lingkup	7
 BAB II LANDASAN TEORI	 8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait	21
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	 23
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan	23
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	23
3.1.2. Struktur Organisasu dan Fungsi	24
3.2. Proses Bisnis Sistem	25
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	27
3.3.1. Spesifikasi Dokumen Masukan	27
3.3.2. Spesifikasi Dokumen Keluaran	28

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	29
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	29
4.2. Desain	71
4.2.1. <i>Database</i>	71
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	91
4.2.3. <i>User Interface</i>	98
4.3. <i>Code Generation</i>	103
4.4. <i>Testing</i>	116
4.5. <i>Support</i>	119
4.5.1. Publikasi Web*	119
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software	120
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	121
 BAB V PENUTUP	 122
5.1. Kesimpulan	122
5.2. Saran	123

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KOSNULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

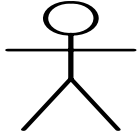
LAMPIRAN :

1. Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan
2. Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

Daftar Symbol

Symbol Unified Modeling Language (UML)

a. Use Case

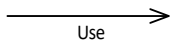


Actor

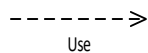
Actor Adalah sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem



UseCase yaitu abstraksi dan interaksi dengan actor



Use yaitu untuk menghubungkan actor dan usecase atau usecase dengan actor



Garis Putus-putus dengan panah disalah satu ujungnya menggambarkan hubungan antar usecase dan hubungan tersebut dapat berupa include, extend ataupun generations.

b. Activity Diagram



Awal (InitialState)

Menunjukan tempat dimulainya diagram, lambang ini diberi label dengan isi berupa nama kejadian (event) yang memanggilnya, sebuah activity diagram hanya boleh memiliki satu buah awal.



Akhir (FinalState)

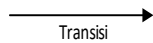
Menunjukan tempat berakhirnya diagram, lambang ini tidak memerlukan label, activity diagram dapat memiliki satu atau lebih akhir



Merupakan bentuk khusus dari keadaan (state) dimana aktifitas menggambarkan kegiatan yang dilakukan. Nama kegiatan dituliskan di tengah lambang.

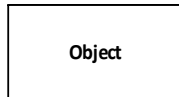


Menggambarkan keputusan atas sebuah kondisi, pertemuan dari jalur kondisi yang mungkin jika di gunakan untuk menggambarkan keputusan, maka jalur masuk yang diijinkan hanya satu sedangkan jalur keluar sebanyak dua atau lebih.

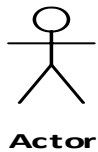


Menyatakan alur aktifitas alur penghubung antara state awal, akhir maupun aktifitas, alur dapat menunjuk dari state aktifitas ke dirinya sendiri.

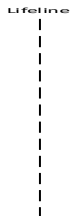
c. Symbol Sequence Diagram



Object merupakan instance sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah class (kotak) dengan nama obyek didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.



Actor juga dapat berkomunikasi dengan object, maka aktor juga dapat diurutkan sebagai kolom symbol actor sama dengan symbol pada actor usecase diagram.



Mengindikasikan keberadaan object dalam basis waktu notan, Lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah object.



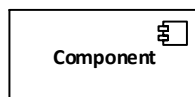
Message digambarkan dengan anak panah horizontal antara activation, message mengindikasikan antara object-object.



Activation

Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambarkan pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.

d. Component Diagram

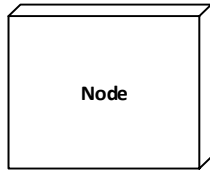


Menggambarkan fisik dari suatu sistem. Mewakili modul perangkat lunak.

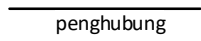
Menggambarkan alur dari suatu component.



e. Deployment Diagram



Menggambarkan aplikasi yang mampu mengeksekusi program, maupun perangkat keras yang tidak memiliki kemampuan melakukan penghitungan/pemrosesan.



Menghubungkan antara node.

Daftar Gambar

Gambar II.1 UseCase Diagram	10
Gambar II.2 Activity Diagram	11
Gambar II.3 Class Diagram	11
Gambar II.4 Sequence Diagram	12
Gambar II.5 Component Diagram	13
Gambar II Deployment Diagram	14
Gambar III.1 Struktur Organisasi Toko ST JAYA	24
Gambar III.2 Activity Diagram Toko ST JAYA	26
Gambar IV.1 UseCase Diagram Belanja Online Halaman Pembeli	32
Gambar IV.2 UseCase Diagram Belanja Online Halaman Admin.....	34
Gambar IV.3 UseCase Diagram Belanja Online Halaman Operator	40
Gambar IV.4. UseCase Diagram Belanja Online Halaman Pemimpin	51
Gambar IV.5 UseCase Diagram Belanja Online Halaman Supplier	63
Gambar IV.6 Activity Diagram Belanja Online Login User	65
Gambar IV.7 Activity Diagram Belanja Online Pemesanan Produk	66
Gambar IV.8 Activity Diagram Belanja Online Daftar Member	67
Gambar IV.9 Activity Diagram Belanja Online Tambah Produk	68
Gambar IV.10 Activity Diagram Belanja Online Mutasi Stok	69
Gambar IV.11 Activity Diagram Belanja Online Permintaan Produk.....	70
Gambar IV.12 Entity Relationship Diagram	71
Gambar IV.13 Logical Record Structure	72
Gambar IV.14 Sequence Diagram Halaman Login Pelanggan	91
Gambar IV.15 Sequence Diagram Halaman Login Admin	91
Gambar IV.16 Sequence Diagram Halaman Login Operator	92
Gambar IV.17 Sequence Diagram Halaman Login Pimpinan	92
Gambar IV.18 Sequence Diagram Halaman Login Supplier	93
Gambar IV.19 Sequence Diagram Halaman Daftar Member	93
Gambar IV.20 Sequence Diagram Pemesanan Produk	94
Gambar IV.21 Sequence Diagram Tambah Produk	95

Gambar IV.22 Sequence Diagram Tambah Produk Kategori	95
Gambar IV.23 Sequence Diagram Transaksi	96
Gambar IV.24 Sequence Diagram Mutasi Stok	96
Gambar IV.25 Component Diagram	97
Gambar IV.26 Deployment Diagram	98
Gambar IV.27 Tampilan Login User	98
Gambar IV.28 Tampilan Home ST JAYA	99
Gambar IV.29 Tampilan Keranjang belanja ST JAYA	99
Gambar IV.30 Tampilan Konfirmasi Pembayaran ST JAYA	99
Gambar IV.31 Tampilan Form Daftar Member	100
Gambar IV.32 Tampilan Halaman Admin	100
Gambar IV.33 Tampilan Halaman Operator	101
Gambar IV.34 Tampilan Daftar Produk	101
Gambar IV.35 Tampilan Daftar Kategori	101
Gambar IV.36 Tampilan Daftar Merek	102
Gambar IV.37 Tampilan Halaman Pimpinan	103
Gambar IV.38 Tampilan Halaman operator Supllier	103

Daftar Tabel

Tabel IV.1 Halaman Pembeli	33
Tabel IV.2 Mengelola Daftar Profil Pembeli	34
Tabel IV.3 Mengelola Data Berita	35
Tabel IV.4 Mengelola Halaman	36
Tabel IV.5 Mengelola Konfigurasi	37
Tabel IV,6 Mengelola Data Cara Beli Toko Online	38
Tabel IV.7 Mengelola Data Produk	41
Tabel IV.8 Mengelola Pemesana Barang	42
Tabel IV.9 Mengelola Kategori Produk	43
Tabel IV.10 Mengelola Data Order	44
Tabel IV.11 Mengelola Mutasi Stok	45
Tabel IV,12 Mengelola Permintaan Produk	46
Tabel IV.13 Mengelola Data Supplier	47
Tabel IV.14 Mengelola Data Pelanggan	48
Tabel IV 15 Mengelola Outlet	49
Tabel IV.16 Mengelola Data Berita	49
Tabel IV.17 Mengelola Data Produk	52
Tabel IV.18 Mengelola Pemesana Barang	53
Tabel IV.19 Mengelola Kategori Produk	54
Tabel IV.20 Mengelola Mutasi Stok	55
Tabel IV,21 Mengelola Permintaan Produk	56
Tabel IV.22 Mengelola Data Supplier	58
Tabel IV.23 Mengelola Data Pelanggan	59
Tabel IV 24 Mengelola Outlet	60
Tabel IV.25 Mengelola Data Berita	61
Tabel IV.26 Cetak Laporan Penjualan	62
Tabel IV.27 Cetak Laporan Pemesanan Barang	62
Tabel IV.28 Mengelola Data Permintaan Barang	64
Tabel IV.29 Tabel Userlogin	73

Tabel IV.30 Tabel Bank	74
Tabel IV.31 Tabel Pelanggan	74
Tabel IV.32 Tabel Pembelian	75
Tabel IV.33 Tabel Pembelian_detail	76
Tabel IV.34 Tabel Supplier	77
Tabel IV.35 Tabel Penjualan	77
Tabel IV.36 Tabel Penjualan_detail	78
Tabel IV.37 Tabel Penjualan Konfirmasi	79
Tabel IV.38 Tabel Produk	80
Tabel IV.39 Tabel Produk_kategori	81
Tabel IV.40 Tabel Produk_merek	82
Tabel IV.41 Tabel Produk_photo	82
Tabel IV.42 Tabel Produk_stok.....	83
Tabel IV.43 Tabel Produk_ukuran	84
Tabel IV.44 Tabel Produk_warna	85
Tabel IV.45 tabel Promo	85
Tabel IV.46 Tabel Promo_data_id	86
Tabel IV.47 Tabel Toko	87
Tabel IV.48 Tabel_toko_mutasi	88
Tabel IV.49 Tabel_mutasi_detail	88
Tabel IV.50 Tabel Berita	89
Tabel IV.51 Tabel Berita_kategori	90

Daftar Lampiran

Lampiran A – 1 Data Barang	128
Lampiran A – 2 Struk Penjualan	129
Lampiran A – 3 Laporan Penjualan Bulanan	130
Lampiran B – 1 Laporan Penjualan Barang	131
Lampiran B – 2 Laporan Permintaan Barang	132

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan zaman di bidang teknologi, perusahaan-perusahaan makin dipicu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk tetap bertahan atau memenangkan persaingan yang kian hari terasa ketat dan keras, Internet merupakan suatu media yang tidak asing lagi diberbagai belahan dunia yang memiliki banyak fungsi. Akhir-akhir ini penggunaan internet yang menjurus kepada *cyberspace* kelihatan akan mendominasi seluruh kegiatan diatas permukaan bumi dimasa kini dan masa yang akan datang dan secara umum akan berubah menjadi alat untuk persaingan antara perusahaan satu dengan yang lainnya. Ini pun akan membawa dampak yang sangat besar bagi perusahaan. Dampak bagi sampai persaingan adalah terbentuknya tingkat kompetisi yang semakin tajam. Globalisasi ekonomi juga membuat perubahan menjadi konstan, pesat, radikal, dan serentak. Sehingga perusahaan harus memiliki kemampuan yang cepat untuk beradaptasi terhadap perubahan yang terjadi sehingga perusahaan akan mampu bersaing dengan para kompetitornya.

Menurut (Astarina dan Riasti, 2012a : 39) dalam dunia bisnis, penjualan merupakan bagian yang sangat penting, Sehingga banyak cara yang ditempuh untuk memperbaiki sistem penjualan yang ada mulai dengan cara-cara tradisional dan modern.

Penjualan pakaian di toko merupakan salah satu perdagangan yang sangat populer pada saat ini. Setiap hari, selalu ada orang-orang berdatangan untuk membeli pakaian sesuai keinginan mereka dengan mengikuti perkembangan tren pakaian yang begitu berkembang dengan cepat seperti yang terjadi di toko ST JAYA.

Toko ST JAYA merupakan salah satu toko dari sekian banyak toko pakaian yang ada di pasar Baru yang masih melakukan penjualan secara manual. Tentu saja masing-masing

toko harus bersaing untuk mendapatkan pelanggan tetap yang setia berbelanja di tokonya masing-masing. Untuk meningkatkan daya saing, diperlukan suatu terobosan baru dalam mempromosikan dan menjual pakaian tersebut, yaitu dengan penjualan pakaian berbasis *web*.

Pada penjualan toko pakaian berbasis *web* calon pembeli tidak harus datang ke toko untuk memilih dan membeli pakaian yang disukainya, cukup dengan berkunjung kesitus *web* yang dibuat khusus untuk penjualan pakaian. Hal ini akan mempermudah dan menghemat waktu untuk calon pembeli, sehingga hal ini juga akan memberikan keuntungan bagi pihak penjual, yaitu dapat meningkatkan penjualan dan daya saing.

Fungsi utama *website* ini adalah untuk memperluas pemasaran dan meningkatkan penjualan pakaian. *Customer* dapat memperoleh informasi mengenai jenis pakaian dan bahan pakaian yang diinginkan secara detail hanya dengan *browsing* pada website ini karena salah satu keunggulan penggunaan website adalah untuk menjangkau customer yang berada di daerah jauh dari tempat fisik suatu usaha/organisasi. Toko ST JAYA juga dapat memasukan informasi mengenai spesifikasi-spesifikasi sedetail mungkin kedalam *website*-nya.

Berdasarkan uraian di atas. Toko ST JAYA berkeinginan untuk menerapkan sistem penjualan pakaian berbasis *web*. Oleh karena itu, penulis juga berkeinginan memberikan solusi dengan menuangkannya dalam sebuah skripsi yang berjudul: **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Toko ST JAYA Berbasis Web”**.

1.2 Identifikasi Permasalah

Toko ST JAYA merupakan toko yang akan diubah sistem manual menjadi terkomputerisasi. Metode penjualan yang dilakukan yaitu masih secara konvensional serta proses transaksi yang masih dilakukan secara manual hal ini membuat proses penjualan dan pengolahan data membutuhkan waktu yang tidak singkat sehingga menjadi tidak efisien.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka dapat diambil rumusan masalah :

1. Bagaimana cara membangun suatu sistem penjualan yang efektif dan mampu meningkatkan tingkat penjualan secara online.
2. Website penjualan online ini diharapkan dapat mempermudah dan mampu meningkatkan penjualan pada toko ST JAYA secara online.
3. Pencatatan stock awal dan stock akhir.

1.3 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas perlu dirumuskan suatu masalah, perumusan masalah tersebut dijabarkan dibawah ini :

1. Kurangnya promosi pakaian sehingga banyak konsumen yang belum mengetahui dan mengenal toko ST JAYA.
2. Pembuatan *website* penjualan online ini hanya diperuntukan untuk konsumen yang ingin membeli produk secara *online*.
3. Pencatatan data barang, dan pengecekan stock barang yang masih dilakukan secara manual sehingga jika terjadi kehilangan data maka akan sulit untuk di ketahui.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan skripsi ini adalah .:

1. Agar produk lebih dikenal oleh masyarakat luas.
2. Meningkatkan penjualan dan meningkatkan keuntungan pada Toko ST JAYA.
3. Untuk dapat mempermudah proses penjualan dan memperoleh informasi secara *online* atau *e-commerce* tanpa harus datang ke toko ST JAYA.

4. Sebagai sumbangan pikiran dalam rangka memperbaiki suatu bentuk sistem lama menjadi sistem baru, dengan memanfaatkan sumber daya yang ada baik dari segi perangkat lunak, perangkat keras, maupun pemakai atau pengguna

Sedangkan tujuan dari penulisan skripsi ini adalah Sebagai salah satu syarat kelulusan pada program strata satu (S1) untuk Program Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen dan Komputer Nusa Mandiri (STMIK Nusa Mandiri Jakarta).

1.5 Metode Penelitian

Penulis telah melakukan riset guna mendapatkan data atau informasi yang akurat mengenai sistem berjalan untuk dianalisa agar penulis dapat mengetahui kelemahan atau kekurangan yang ada pada sistem yang dibahas.

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Penulis memperoleh data dengan melakukan riset secara langsung kepada instansi terkait dalam prosedur yang sistematis dan standar sehingga mendapatkan data-data yang baik dan benar dengan model pengumpulan data sebagai berikut:

A. Observasi

Dalam hal ini penulis melakukan observasi dan pengamatan secara langsung ke Toko ST JAYA untuk mempelajari, mengamati, dan mengumpulkan data serta informasi yang digunakan dalam kegiatan di dalam sistem yang sedang berjalan.

B. Wawancara

Melakukan komunikasi langsung dengan pimpinan/pengelola Toko ST JAYA untuk mendapatkan informasi yang benar dan akurat.

C. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh aspek-aspek teoritis dalam pengumpulan data berhubungan dengan masalah yang ditinjau dalam penyusunan skripsi ini.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem, menganalisa data-data dalam sistem yang berhubungan dengan kegiatan penjualan *online*, informasi yang dikumpulkan terutama mengenai kelebihan dan kekurangan sistem.

B. Desain

Membuat program yang bersifat *user friendly* agar mudah di pahami oleh *user* dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) *deployment* dengan membuat *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Component Diagram* dan desain *database* dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram*. Desain inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistem.

C. Code Generation

Tahapan untuk membuat program atau mengimplementasikan hasil rancangan. Dalam tahapan ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *MySQL* sebagai *database*.

D. Testing

Proses uji coba terhadap program yang telah dibuat dengan menggunakan *black box testing* untuk mengetahui kemampuan dari program.

E. Support

Penulis membutuhkan beberapa perangkat lunak (*Software*) dalam pembuatan program penjualan, yang terdiri dari *Windows 10*, *Code Igniter (CI)*, *Adobe dreamweaver CS5*, *XAMPP*, *Sublime Text 3*, *PhotoShop CS3*, *Enterprise Architect*, *Visio UML 2013*. Sedangkan untuk perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan yaitu Laptop dengan spesifikasi *Processor AMD Dual Core E-1 1200 1.4 GHz*, *RAM 2GB*, *Hardisk 320GB* dan *Monitor 14 inch*

1.6 Ruang Lingkup

Agar pembahasan topik skripsi ini terfokus dan terarah pada tujuan yang diinginkan, maka pada hal ini penulis akan membatasi pada hal-hal berikut :

pembeli dapat dilakukan oleh semua *user* atau pengunjung pada *website* Toko ST JAYA. Pembayaran hanya bisa dilakukan dengan transfer rekening antar bank, setelah *user* melakukan *transfer* ke rekening toko dan mengkonfirmasi melalui telepon ataupun melalui menu konfirmasi pembayaran pada *website* Toko ST JAYA. Maka admin penjualan akan memproses pemesanan barang dan mengirim barang ke alamat *user*. Jika barang sudah dikirim maka bagian admin akan mengubah pengiriman yang sebelumnya masih proses menjadi terkirim dan status pembayaran menjadi lunas. *User* dapat mengetahui status pengiriman yang dilakukan oleh Toko ST JAYA, jumlah yang dipesan, dan status pembayaran *User* (apakah sudah lunas apa belum). Admin akan membuat laporan yang diserahkan dan dilaporkan kepada pemilik Toko perbulan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka

A. Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut (Widianto dan Yulianto, 2015:31) sistem adalah rangkaian proses dari beberapa komponen yang di kerjakan secara terorganisir untuk mendapatkan tujuan.

Menurut (Astaria dan Riasti, 2012b:40) informasi adalah data y6ang sudah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna yaitu pengetahuan atau keterangan yang di tujukan bagi penerima dalam pengambilan keputusan baik masa sekarang maupun yang akan datang.

B. E-Commerce

Menurut (Susanti et al, 2011:151) *E-Commerce (Electronic Commerce)* merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat pembelian dan penjualan barang dan jasa melalui jaringan elektronik seperti internet. *E-commerce* merupakan cara berbelanja secara *online* yang memang seiring kehadiran internet dalam kehidupan kita banyak orang mendapatkan manfaat kemudahan berbisnis melalui media internet.

Menurut (Astaria dan Riasti, 2012c:40) *E-Commerce* adalah singkatan dari *Electronic Commerce*, yaitu sebuah layanan di internet dalam bentuk *website* untuk bertransaksi atau berdagang secara *online*.

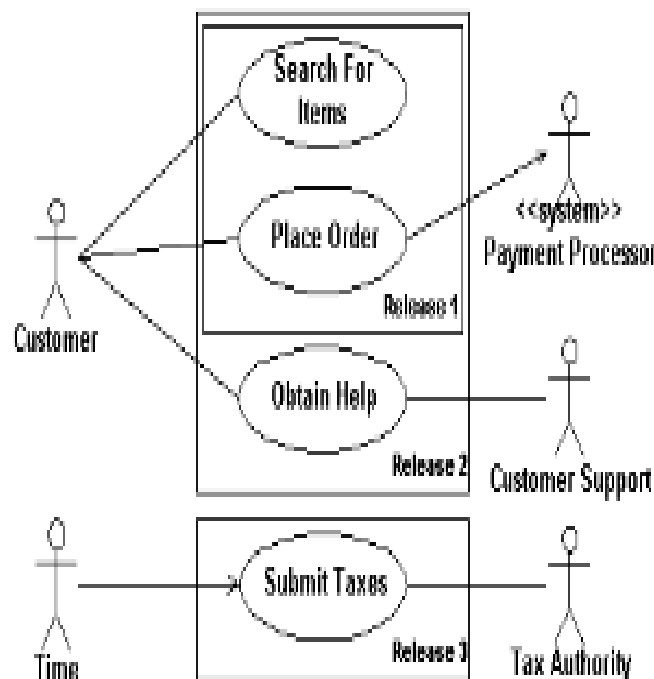
Menurut (Aryanto dan Tjendrowasono, 2012:57) *E-Commerce* merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat pembelian dan penjualan barang dan jasa melalui jaringan eletronik.

C. Unified Modelling Language (UML)

Menurut (Sulistyorini, 2009a:23) *Unified Modelling Language* (UML) adalah sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standart untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML dapat dibuat dibuat untuk semua jenis aplikasi prianti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun.

1. Use Case Diagram

Use case menurut (Sulistyorini, 2009b:24) diagram ini bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan himpunan use case dan aktor-aktor (suatu jenis khusus kelas). Diagram ini terutama sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna.



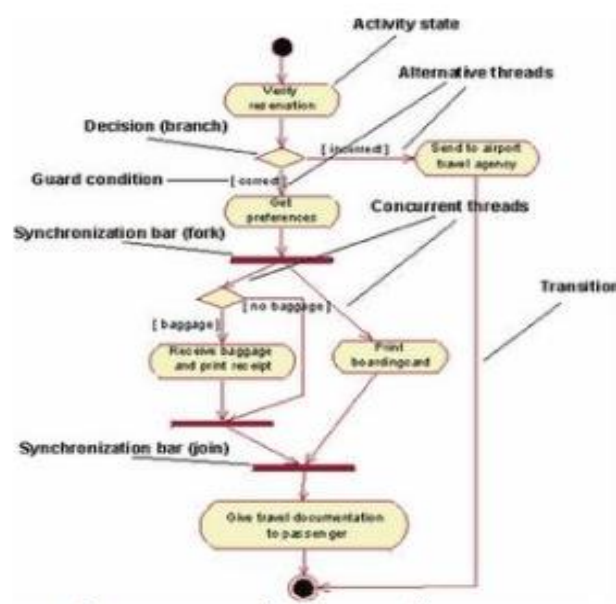
Sumber : Mulawarman, (2011)

Gambar II.1

Use Case Diagram

2. Activity Diagram

Activity diagram menurut (Sulistyorini, 2009c:24) diagram ini bersifat dinamis, Diagram ini adalah tipe khusus dari diagram state yang memperlihatkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya dari suatu sistem. Diagram ini terutama penting dalam pemodelan fungsi-fungsi dalam suatu sistem dan memberi tekanan pada aliran kendali antar objek.



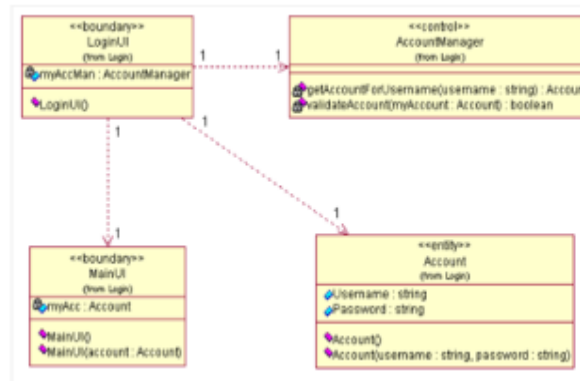
Sumber : Mulawarman (2011)

Gambar II.2

Activity Diagram

3. Class Diagram

Class diagram menurut (Sulistyorini, 2009d:24) diagram ini bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka-antarmuka, kolaborasi-kolaborasi serta relasi.



Sumber :

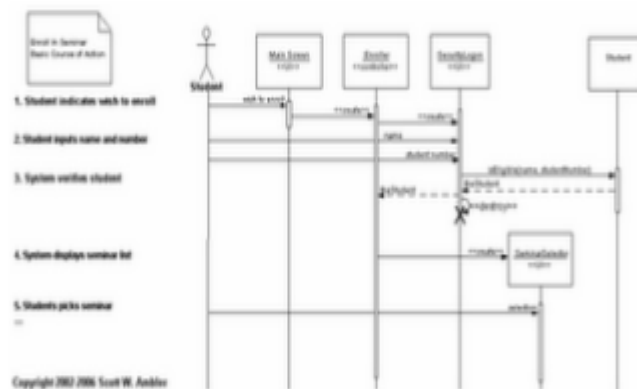
Mulawarman (2011)

Gambar II.3

Class Diagram

4. Sequence Diagram

Sequence Diagram menurut (Sulistyorini, 2009e:24) diagram ini bersifat dinamis. Diagram *sequence* merupakan diagram interaksi yang menekankan pada pengiriman pesan (*message*) dalam suatu waktu tertentu.



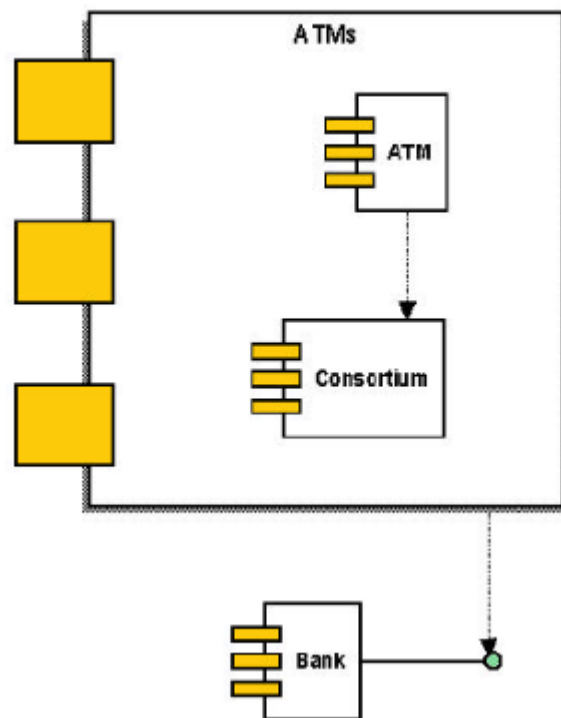
Sumber : Mulawarman (2011)

Gambar II.4

Sequence Diagram

5. Component Diagram

Component diagram menurut (Sulistyorini, 2009:24) diagram ini bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan organisasi serta ketergantungan pada komponen-komponen yang telah ada sebelumnya. Diagram ini berhubungan dengan diagram kelas dimana komponen secara tipikal dipetakan ke dalam satu atau lebih kelas-kelas, antarmuka-antarmuka serta kolaborasi-kolaborasi.



Sumber : Mulawarman (2011)

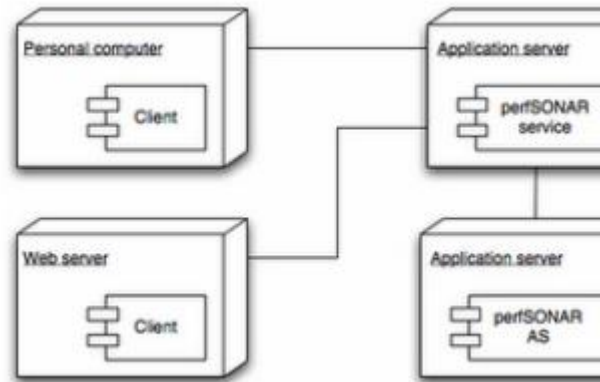
Gambar II.5

Component Diagram

6. Deployment Diagram

Deployment diagram menurut (Sulistyorini, 2009f:24) diagram ini bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan konfigurasi saat aplikasi dijalankan (saat *run time*). Dengan ini memuat simpul-simpul (*node*) beserta komponen-komponen yang ada

didalam nya. *Deployment* diagram berhubungan erat dengan komponen dimana deployment diagram memuat satu atau lebih diagram-diagram.



Sumber : *mulawarman (2011)*

Gambar II.6
deployment Diagram

D. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut (Indrajani, 2011:109) "Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah pendekatan *top-bottom* dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut entitas dan hubungan antara entitas-entitas tersebut digambarkan dalam suatu model atau diagram.

Komponen Relationship Diagram (ERD)

1. Entitas Entitas merupakan suatu objek yang dapat dibedakan dari lainnya yang dapat diwujudkan dalam basis data. Objek dasar dapat berupa orang, benda, atau hal yang keterangannya perlu disimpan didalam basis data. Untuk menggambarkan sebuah entitas digunakan aturan sebagai berikut :
 - a) Entitas dinyatakan dengan simbol persegi panjang.
 - b) Nama entitas dituliskan didalam simbol persegi panjang.

- c) Nama entitas berupa kata benda, tunggal.
 - d) Nama entitas sedapat mungkin menggunakan nama yang mudah dipahami dan dapat menyatakan maknanya dengan jelas.
2. Atribut Atribut merupakan keterangan-keterangan yang terkait pada sebuah entitas yang perlu disimpan dalam basis data. Atribut berfungsi sebagai penjelas pada sebuah entitas. Untuk menggambarkan atribut digunakan aturan sebagai berikut:
- a) Atribut digambarkan dengan simbol *ellips*.
 - b) Nama atribut dituliskan didalam simbol *ellips*.
 - c) Nama atribut merupakan kata benda, tunggal.
 - d) Nama atribut sedapat mungkin menggunakan nama yang mudah dipahami dan dapat menyatakan maknanya dengan jelas.
3. Relasi Relasi merupakan hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda. Aturan penggambaran relasi adalah sebagai berikut :
- a) Relasi dinyatakan dengan simbol belah ketupat.
 - b) Nama relasi dituliskan didalam simbol belah ketupat
 - c) Nama relasi berupa kata kerja aktif.
 - d) Nama relasi sedapat mungkin menggunakan nama yang mudah dipahami dan dapat menyatakan maknanya dengan jelas

E. *Logical Record Structure (LRS)*

Menurut (Kusrini, 2007:18) LRS (*Logical Record Structure*) merupakan representasi dari struktur record-record pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil relasi antar himpunan entitas pada diagram E-R.

Penggambaran LRS mulai dengan model yang dimengerti. Dua metode yang digunakan, mulai dengan hubungan kedua model yang dapat dikoversikan ke LRS. Metode yang lain dimulai dengan *Entity Relationship Diagram* dan langsung dikonversikan ke LRS.

1. Konversi ERD ke LRS, Diagram entity relationship diagram harus diubah ke bentuk LRS (struktur *record* secara logik). Dari bentuk LRS inilah yang nantinya dapat ditransformasikan ke bentuk relasi (tabel).
2. Konversi ERD ke LRS Sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah ERD akan mengikuti pola permodelan tertentu. Dalam kaitannyadengan konversi ke LRS, untuk perubahan yang terjadi adalah mengikuti aturan-aturan berikut:
 - a. Setiap entitas diubah ke bentuk kotak dengan nama entitas, berada diluar kotak dan atribut berada didlsbm kotak.
 - b. Sebuah relationship kadang disatukan, dalam sebuah kotak bersama entitas, kadang sebuah kotak bersama-sama dengan entitas, kadang disatukan dalam sebuah kotak tersendiri.
3. Konversi LRS ke relasi (tabel) relasi atau tabel adalah bentuk pernyataan data secara grafis 2 (dua) dimensi, yang terdiri dari kolom dan baris. Relasi adalah bentuk visual dari sebuah file, dan tiap tuple dalam sebuah field, atau yang dalam bentuk lingkaran Diagram entity relationship dikenal dengan sebutan atribut. Konversi dari *logical record structure*. dilakukan dengan cara :
 - a. Nama *logical record structure* menjadi nama relasi.
 - b. Tiap atribut menjadi sebuah kolom didalam relasi.

F. **BAHASA PEMROGRAMAN PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

1. **PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

Menurut (Hasanah, 2013a:41) PHP adalah bahasa pemrograman web atau scripting language yang dijalankan diserver. PHP dibuat pertama kali oleh Rasmus Lerdorf, yang pada awalnya dibuat untuk menghitung jumlah pengunjung pada homepagenya. Pada waktu itu PHP bernama FI (*Form Interpreter*). Pada saat tersebut PHP adalah sekumpulan *script* yang digunakan untuk mengolah data form dari *web*.

Menurut (Simarmata, 2010:148-149) PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*. PHP mengijinkan pengembang untuk menempelkan kode kedalam HTML dengan menggunakan bahasa yang sama, seperti perl dan UNIX shells. Objek sumber terusun sebagai halaman HTML, tetapi dengan generasi konten dinamis yang programmatic. Dengan *script* PHP yang sering dikenal sebagai *template*, PHP menjadi dependen pada kode untuk melaksanakan sebagian besar pekerjaan yang berhubungan dengan generasi halama yang dinamis yang membuat penutup PHP untuk mendekatkan scripting dari pada pendekatan *template*, dan meletakannnya diluar jangkauan rata-rata perancang halaman sebagai *tool* untuk membangun halaman *web* yang dinamis.

2. MySQL (My Strucutre Query Language)

Menurut (Hasanah, 2013b:42) MySQL (*My Structured Query Language*) yang biasa dibaca mai-se-kuel adalah sebuah program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan DBMS (*DataBase Management System*), sifatdari DBMS ini adalah Open Source.

MySQL sebenarnya produk yang berjalan pada platform *Linux*, dengan adanya perkembangan dan banyaknya pengguna, serta lisensi dari *database* ini adalah *Open Source*, maka para pengembang kemudian merilis versi *Windows*. Selain itu MySQL juga merupakan program pengakses *database* yang bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan

untuk aplikasi *Multi User* (Banyak Pengguna). Kelebihan lain dari MySQL adalah menggunakan bahasa *query* (permintaan) *standard SQL (Structured Query Language)*.

G. ***Adobe Dreamweaver CS4***

Menurut (Sadeli, 2011:2) *dreamweaver* merupakan suatu perangkat lunak *web editor* keluaran *adobe system* yang digunakan untuk membangun dan mendesign suatu *website* dengan fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya.

Adobe dreamweaver CS4 merupakan *versi* terbaru dari *Adobe Dreamweaver* yang sebelumnya adalah *Dreamweaver CS3*. Aplikasi *Adobe dreamweaver CS4* memberikan tampilan yang lebih baik dan semakin mudah dalam penggunaannya. Aplikasi ini mengintegrasikan banyak aspek dalam pengembangan *website*, termasuk pembuatan halaman *web* serta pengelolaan *website*.

Adobe Dreamweaver CS4 juga dilengkapi dengan berbagi fasilitas yang digunakan untuk melakukan semua kegiatan editing halaman *web*. Adapun fasilitas adalah sebagai berikut :

a. Menu Bar

Berisi menu *Pulldown* seperti : *File, Edit, View, Insert, Modify, Text, Command, Site, Window, dan Help*.

b. Document Toolbar

Berisi tombol-tombol yang digunakan untuk mengatur layar kerja dokumen pada *dreamweaver* dengan cepat, diantaranya *show code view, show code and design view, dan show design view*.

c. Coding Window

Berisi kode-kode HTML dan tempat untuk menuliskan kode-kode pemrograman, misalnya PHP atau ASP.

d. Panel Groups

Merupakan salah satu fasilitas yang terdapat pada *Adobe Dreamweaver CS4* yang berfungsi untuk membantu dalam mengedit suatu halaman *web*. Panel group terletak disebelah kanan layar kerja, dan terdiri dari beberapa panel, dimana masing – masing panel tersebut memiliki fungsi yang berbeda – beda.

e. Insert Panel

Pada *Dreamweaver CS4*, *Insert Panel* atau yang dikenal dengan *insert toolbar* digabungkan dalam panel *groups*, berbeda pada versi sebelumnya yang diletakkan secara terpisah. *Insert Panel* berfungsi untuk menyisipkan objek – objek ke dalam halaman *web*.

f. Tab Common

Pada tab ini terdapat *tool* yang dapat digunakan untuk membuat dan menyisipkan objek ke dalam halaman *web*, seperti membuat hyperlink, tabel, gambar, media, dan lain sebagainya.

g. Ruler

Berfungsi untuk mempermudah ukuran dalam mendesain atau membuat halaman *web*.

h. Site Panel

Digunakan untuk mengatur file-file dan *folder-folder* yang membentuk situs *web* anda sehingga mempermudah untuk mencari file dan *folder*.

i. Document Window

Menampilkan dokumen dari halaman *web* yang aktif, atau sedang di edit, Pada *Document Window* terdapat *Title* yang menampilkan judul halaman, fasilitas *zoom*, *Document Toolbar*, dan *tag selector*.

H. **Pengertian Basis Data**

Menurut (Hasanah, 2013c:42) *Database* atau basis data merupakan mekanisme pengelolaan data dalam jumlah yang besar secara terstruktur. Database memudahkan program untuk mengambil dan menyimpan data. Jika data yang diolah banyak dan memerlukan penanganan khusus, jangan menggunakan file untuk menyimpan data. Tetapi, gunakan *database*. Database yang banyak diterapkan saat ini adalah database bertipereasional (relational database), seperti Oracle, Microsoft SQL Server, MySQL, dan lain-lain.

J. **Blaxbox**

Menurut (Firdaus et al, 2015:34) Black box testing berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengujian pada spesifikasi fungsional program.

Black box testing cenderung untuk menemukan hal-hal berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada.
2. Kesalahan antarmuka (*interface errors*).
3. Kesalahan pada struktur data dan akses basis data.
4. Kesalahan performansi (*performance errors*).

5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi.

2.2 Penelitian Terkait

A. Menurut penelitian yang dilakukan Hasanah (2013:40) dengan “judul sistem informasi penjualan on_line pada toko kreatif suncom pacitan”. Penulis membuat suatu aplikasi penjualan *online* yang bermanfaat untuk menawarkan dan menyebarkan informasi yang baik dengan cepat dan mudah, Dan juga melalui kajian ini diharapkan dapat memberi inspirasi kepada pembaca untuk mencoba bisnis penjualan online sehingga membuka lapangan kerja baru dan menghasilkan penghasilan tambahan, perangkat lunak yang digunakan dalam merancang aplikasi sistem informasi penulanan ini adalah menggunakan PHP. Dengan menggunakan PHP paket-paket aplikasi yang kita perlukan dalam merancang sebuah situs *web* telah tersedia. Sistem penjualan *online* ini meliputi pemakaian situs oleh pelanggan seperti registrasi pelanggan, pembelian, pemesanan barang, mengedit data pribadi dan pemberian informasi terbaru. Pengaturan situs oleh admin baik proses pengamanan berbagai data, pengiriman barang dan transaksi jual beli. Semua hal tersebut digunakan untuk menampung data yang di perlukan dan memperlancar sistem informasi.

B. Menurut Haryanti dan Irianto (2011:8) Hasil penelitian menunjukkan bahwa dengan mengidentifikasi kebutuhan bisnis, sistem *e-commerce* dapat menyediakan fitur fungsional kunci dan informasi real time yang memenuhi kepuasan pelanggan. Fitur-fitur ini meliputi produk pencarian, ketertiban dan informasi rekening, pengiriman dan konfirmasi pembayaran dan sehingga memberikan integrasi dari persediaan seluruh unit penjualan jaringan. Faktor yang tidak kalah penting adalah kepercayaan. Dalam proses ini kepercayaanlah yang menjadi modal utama. Karena tanpa kepercayaan kedua belah pihak, maka proses jual-beli *e-commerce* bisa terjadi dan terlaksana.

BAB III

ANALISIS SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Dari segi jenis usahanya, Toko ST JAYA beregerak di bidang penjualan pakaian. Setelah penulis melakukan metode penelitian dan pengamatan langsung penulis melihat bahwa sistem yang di pergunakan oleh Toko ST JAYA masih manual, untuk meningkatkan penjualan barang maka di perlukan sistem yang baik.

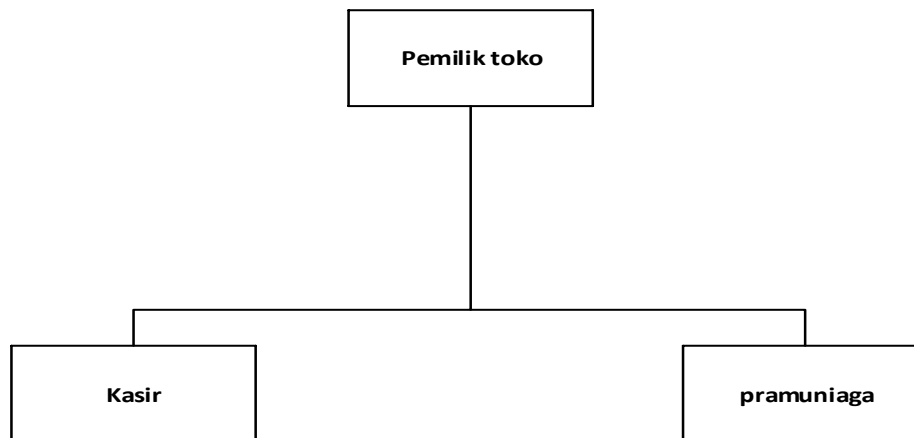
3.1.1. Sejarah Perusahaan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis memakai Toko ST JAYA sebagai objek penulisan. Toko ST JAYA merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan pakaian. Toko ST JAYA berdiri pada tahun 2010, dengan jumlah karyawan 3 orang yang terdiri dari Pemilik Toko, Kasir, Dan Pramuniaga, yang didirikan oleh Bapak Sarno dan Ny. Sutarwini. Nama Toko ST JAYA diambil dari ST yang merupakan singkatan dari SATRIA dan JAYA yang memiliki arti berjaya. Pada saat ini Toko ST JAYA menjalankan bisnisnya di Jakarta Pusat tepatnya di Jl. Samanhudi Metro Atom Plaza Pasar Baru Blok AKS Lt. 3 No. 55.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Struktur organisasi perusahaan merupakan kerangka menyeluruh yang menghubungkan bagian-bagian dalam suatu badan usaha. Perusahaan harus mempunyai organisasi yang baik, dan perusahaan tidak akan mampu bertahan terhadap tantangan yang di hadapinya tanpa adanya organisasi.

Adapun Struktur Organisasi Toko ST JAYA adalah sebagai berikut :



Sumber : Pemilik Toko ST JAYA 2016

Gambar III.1

Struktur Oranisasi Toko ST JAYA

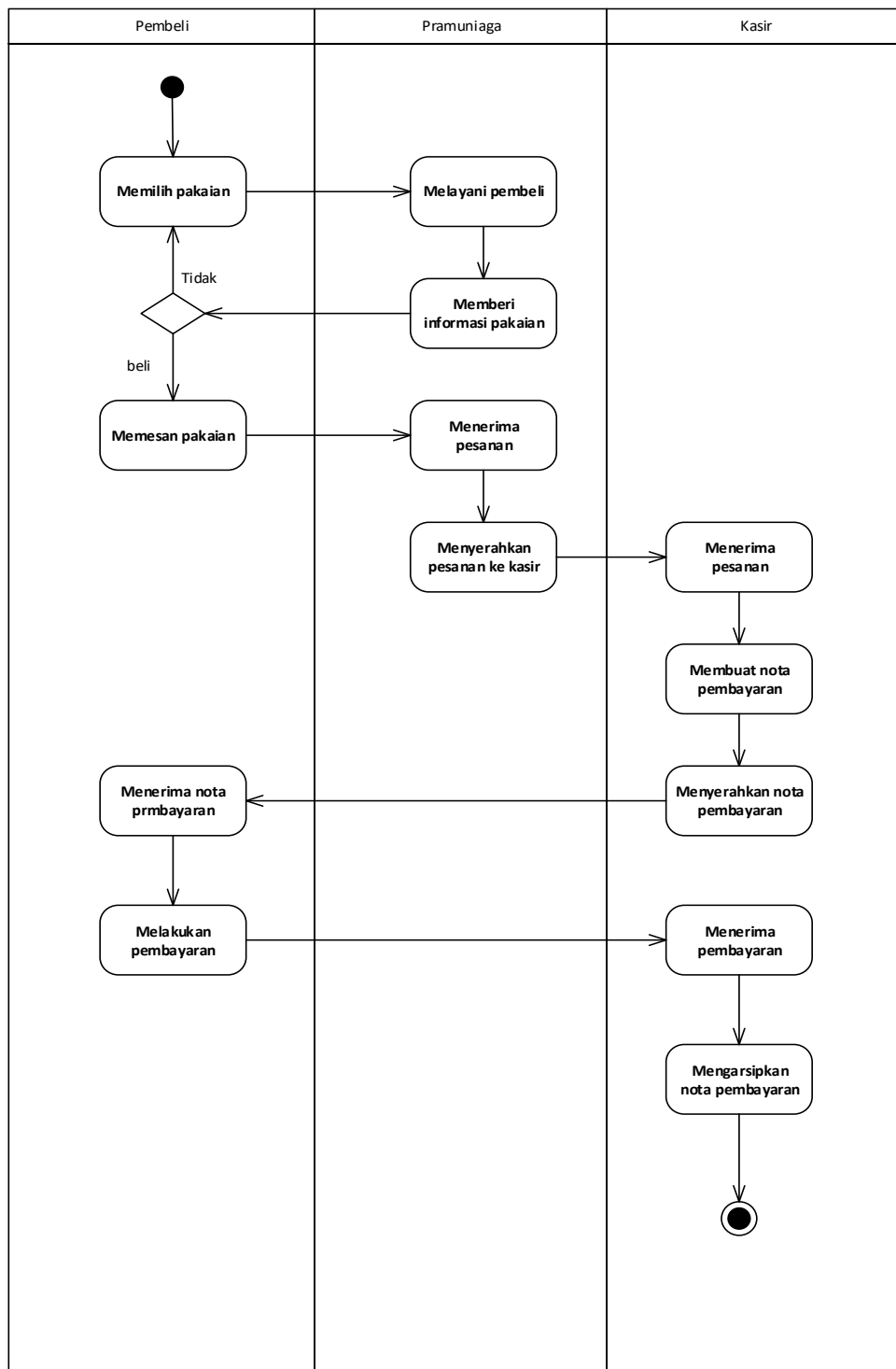
Pembagian tugas dan wewenang serta tanggung jawab dari masing-masing jabatan adalah :

1. Pemilik Toko
 - a. Memberikan modal awal untuk seluruh biaya oprasional perusahaan, serta mengawasi jalannya perusahaan.
 - b. Menerima laporan bulanan dan tahunan serta mengevaluasi kinerja dari karyawan.
2. Kasir
 - a. Melayani transaksi pembayaran penjualan barang-barang.
 - b. Membuat laporan penjualan barang yang kemudian dilaporkan ke pemilik toko dalam melaksanakan tugasnya bertanggung jawab kepada pemilik toko.
3. Pramuniaga
 - a. Melayani *customer* dalam setiap pembelian.

- b. Bertugas memberikan informasi dan penjelasan kepada calon pembeli mengenai semua hal yang berhubungan dengan penjualan pakaian.
- c. Dalam melaksanakan tugasnya bertanggung jawab kepada pemilik toko.

3.2. Proses Bisnis

Adapun proses bisnis dalam penjualan Toko ST JAYA selama ini dengan menggunakan cara manual. Proses bisnisnya di mulai saat Pembeli datang untuk memilih barang, pramuniaga melayani serta memberikan informasi dan harga pakaian, jika tidak tertarik, pembeli bisa kembali memilih pakaian, jika pembeli tertarik ingin membeli pakaian maka pembeli tinggal menunjukan pakaian yang diinginkan ke pramuniaga yang selanjutnya akan di serahkan kepada kasir. Setelah pemesanan barang apa saja yang di beli oleh pembeli masuk ke kasir, maka kasir akan menghitung jumlah total dari barang yang akan dibeli. Setelah pembayaran di validasi selanjutnya dibuatkan Nota Pembayaran rangkap dua oleh kasir, Nota pertama diberikan kepada pembeli sebagai tanda terima pembayaran, selanjutnya Nota kedua sebagai rekap dalam pembuatan laporan.



Sumber : Mulawarman (2011)

Gambar III.2
Activity Sistem berjalan Penjualan Toko ST JAYA

3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Bejalan

Spesifikasi sistem berjalan merupakan pembahasan mengenai bentuk dari dokumen-dokumen sistem berjalan yang mempunyai pemahaman dalam proses pelayanan dan penjualan Pakaian pada Toko ST JAYA. Spesifikasi sistem berjalan tersebut terdiri dari dokumen masukan dan dokumen keluaran yang dilakukan dalam proses penjualan Pakaian.

3.3.1. Spesifikasi Dokumen Masukan

Yang termasuk dokumen masukan dalam sistem penjualan pada Toko ST JAYA adalah sebagai berikut

- a. Nama Dokumen : Data Barang
- Fungsi : Sebagai bukti pemesanan produk
- Sumber : Pramuniaga
- Tujuan : Pembeli
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap terjadi pemesanan barang
- Format : Lampiran A - 1

3.3.2. Spesifikasi Dokumen Keluaran

Yang termasuk dokumen keluaran dalam sistem penjualan pada Toko ST

JAYA adalah sebagai berikut

- a. Nama Dokumen : Struk Penjualan

 Fungsi : Sebagai bukti transaksi penjualan

 Sumber : Kasir

 Tujuan : Pembeli

 Media : Kertas

 Frekuensi : Setiap terjadi transaksi penjualan

 Format : Lampiran A - 2

- b. Nama Dokumen : Laporan Bulanan

 Fungsi : Sebagai Hasil Laporan Penjualan selama

 satu bulan

 Sumber : Kasir

 Tujuan : Pemilik Toko

 Media : Kertas

 Frekuensi : Sebulan Sekali

 Format : Lampiran A - 3

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan Software

A. Tahapan Analisis

Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web pada Toko ST JAYA Shop dimana pembeli tidak bertatap muka secara langsung. Calon pembeli melakukan pembelian melalui media *browser*. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*System Requirement*) dari sistem *e-commerce* :

Halaman Pembeli:

- A1. Pembeli melakukan daftar.
- A2. Pembeli melakukan *login*.
- A3. Pembeli merubah *profil*.
- A4. Pembeli melihat daftar barang.
- A5. Pembeli bisa memilih barang berdasarkan kategori.
- A6. Pembeli memilih barang yang akan dibeli dan ditambahkan ke keranjang belanja.
- A7. Sistem melakukan proses perhitungan jumlah barang dan total pembelian.
- A8. Sistem melakukan proses data pembeli dan data belanja pembeli lalu menampilkan detail belanja pembeli.

Halaman Administrasi:

B1. *Admin* dapat mengelola profil pembeli.

B2. *Admin* dapat mengelola berita.

B3. *Admin* dapat mengelola Halaman

B4. *Admin* dapat mengelola konfigurasi.

B5. *Admin* dapat mengelola data cara beli.

Halaman Operator:

C1. Operator dapat mengelola data produk.

C2. Operator dapat mengelola pemesanan barang.

C3. Operator dapat mengelola kategori produk.

C4. Operator dapat mengelola data order

C5. Operator dapat mengelola mutasi stock.

C6. Operator dapat mengelola permintaan produk.

C7. Operator dapat mengelola data supplier.

C8. Operator dapat mengelola data pelanggan.

C9. Operator dapat mengelola data outlet.

C10. Operator dapat mengelola berita.

Hamalan Bos:

D1. pemimpin dapat mengelola data produk.

D2. pemimpin dapat mengelola pemesanan barang.

D3, pemimpin dapat mengelola kategori produk.

D4. pemimpin dapat mengelola mutasi stock.

D5. pemimpin dapat mengelola permintaan produk.

D6. pemimpin dapat mengelola data supplier.

D7. pemimpin dapat mengelola data pelanggan.

D8. pemimpin dapat mengelola data outlet.

C9, pemimpin dapat mengelola berita.

D10. pemimpin dapat mencetak laporan penjualan

D11. pemimpin dapat mencetak laporan permintaan barang.

Halaman Supplier:

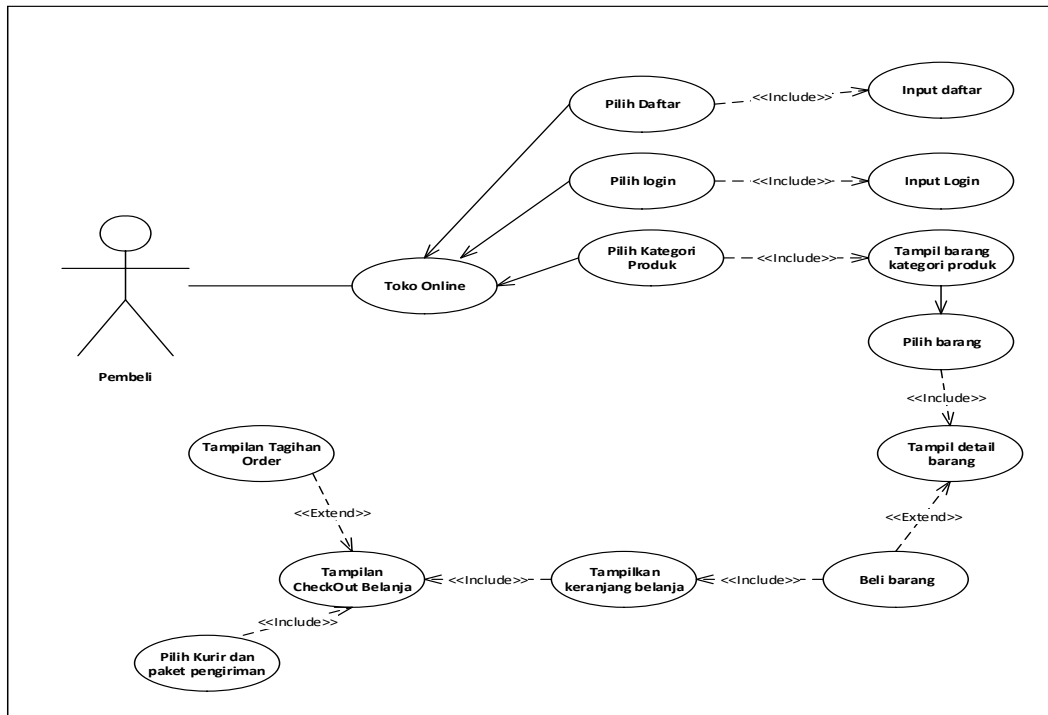
E1. Supplier dapat melihat permintaan barang

E2, Supplier dapat melihat status permintaan barang.

B. Diagram UseCase (UseCase Diagram)

Use Case Diagram dibawah ini adalah Sistem Informasi Penjualan Pakaian Toko ST JAYA.

1, UseCase Diagram belanja online halaman pembeli



Sumber: Hasil Penelitian 2017

Gambar IV.1.

Use Case Diagram belanja online halaman pembeli

a. Deskripsi UseCase diagram penjualan online halaman pembeli:

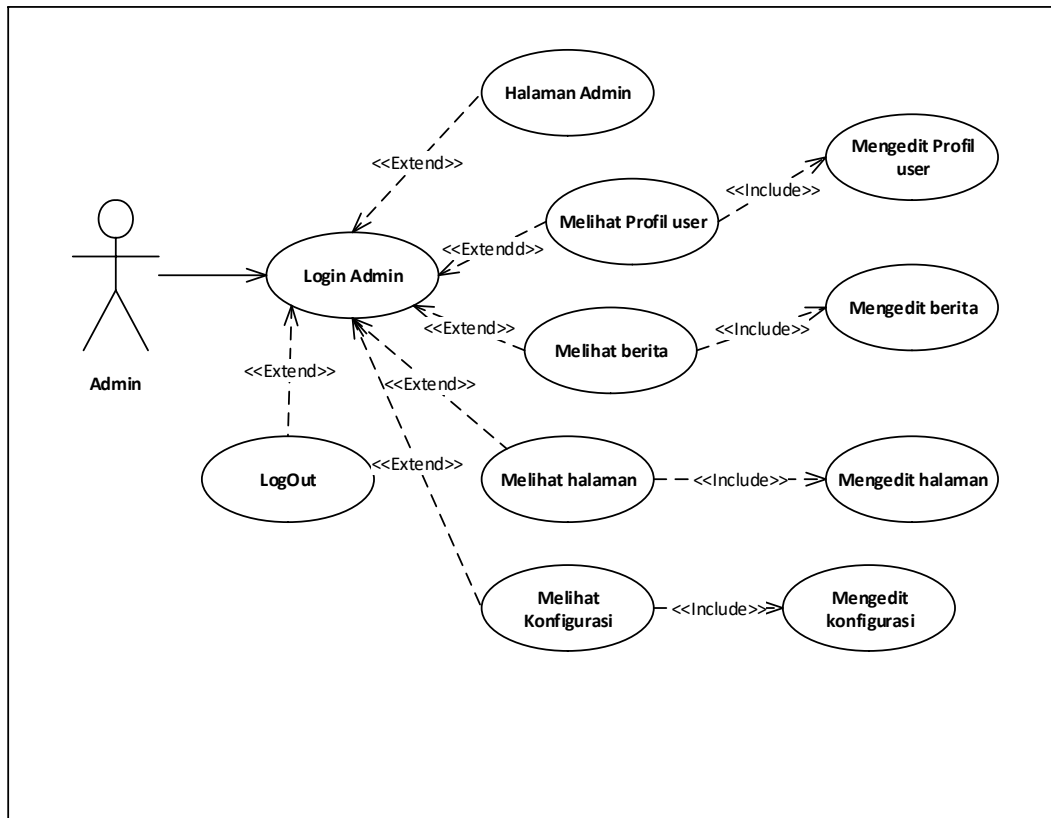
Tabel IV.1.

Deskripsi UseCase diagram penjualan online halaman pembeli

<i>UseCase Name</i>	Belanja Online
<i>Requirement</i>	A1-A8
<i>Goal</i>	Calon pembeli dapat melakukan pembelian online <i>via website</i>
<i>Precondition</i>	Pembeli mengetahui situs dari sistem
<i>Post-condition</i>	Pembeli membeli barang <i>via online</i>

<i>Failed and condition</i>	Pembeli membatalkan belanja secara <i>online</i>
<i>Primary Actor</i>	Calon Pembeli
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pembeli melihat daftar barang 2. Pembeli harus melakukan register 3.pembeli harus melakukan login 4. pembeli dapat merubah profil 5. Pembeli bisa memilih barang berdasarkan kategori 6. Pembeli memilih barang yang akan di beli dan menambahkan ke keranjang belanja
<i>Invariant</i>	

2. UseCase Diagram Belanja Online Halaman Admin



Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.2.

UseCase Diagram Belanja Online Halaman Admin

- a. Deskripsi UseCase Mengelola Data *profil* Pembeli

Tabel IV.2.

Deskripsi UseCase Diagram Mengelola Mengelola Data *Profil* Pembeli

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data <i>Profil</i> Pembeli.
<i>Requirements</i>	B1
<i>Goal</i>	<i>Admin</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data <i>profil</i> Pembeli.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Admin</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	<i>Profil</i> Pembeli tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.

<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Administrator.</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Admin</i> melihat data <i>profil</i> Pembeli. 2. <i>Admin</i> admin dapat mengubah data <i>profil</i> Pembeli. 3. <i>Admin</i> dapat menghapus data <i>profil</i> toko <i>online</i> .
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Admin</i> mengubah data <i>profil</i> Pembeli.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Admin</i> menghapus data <i>profil</i> Pembeli.

b. Deskripsi *Use Case* Mengelola Berita.

Tabel IV.3.
Deskripsi *Use case Diagram* Mengelola Mengelola Data Berita

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Berita.
<i>Requirements</i>	B2
<i>Goal</i>	<i>Admin</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Berita.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Admin</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Berita tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.

<i>Primary Actors</i>	<i>Administrator.</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Admin</i> melihat data Berita. 2. <i>Admin</i> admin dapat mengubah data Berita. 3. <i>Admin</i> dapat menghapus data Berita.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Admin</i> mengubah data Berita.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Admin</i> menghapus data Berita.

c. Deskripsi *UseCase* Mengelola Halaman

Tabel IV.4.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Mengelola Halaman

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Halaman.
<i>Requirements</i>	B3
<i>Goal</i>	<i>Admin</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus halaman
<i>Pre-conditions</i>	<i>Admin</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	halaman tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Administrator.</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Admin</i> melihat halaman 2. <i>Admin</i> admin dapat mengubah halaman 3. <i>Admin</i> dapat menghapus halaman

<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Admin</i> mengubah halaman
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Admin</i> menghapus halaman

d. Deskripsi *UseCase* Mengelola Konfigurasi

Tabel IV.5.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Mengelola Konfigurasi

<i>Use Case Name</i>	Mengelola <i>konfigurasi</i>
<i>Requirements</i>	B4
<i>Goal</i>	<i>Admin</i> dapat menyimpan, dan mengubah, <i>konfigurasi</i> .
<i>Pre-conditions</i>	<i>Admin</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	<i>Konfigurasi</i> tersimpan, batal, terupdate.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan dan mengupdate
<i>Primary Actors</i>	<i>Administrator</i> .
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Admin</i> melihat <i>konfigurasi</i> . 2. <i>Admin</i> admin dapat mengubah <i>konfigurasi</i>
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Admin</i> mengubah <i>konfigurasi</i> .

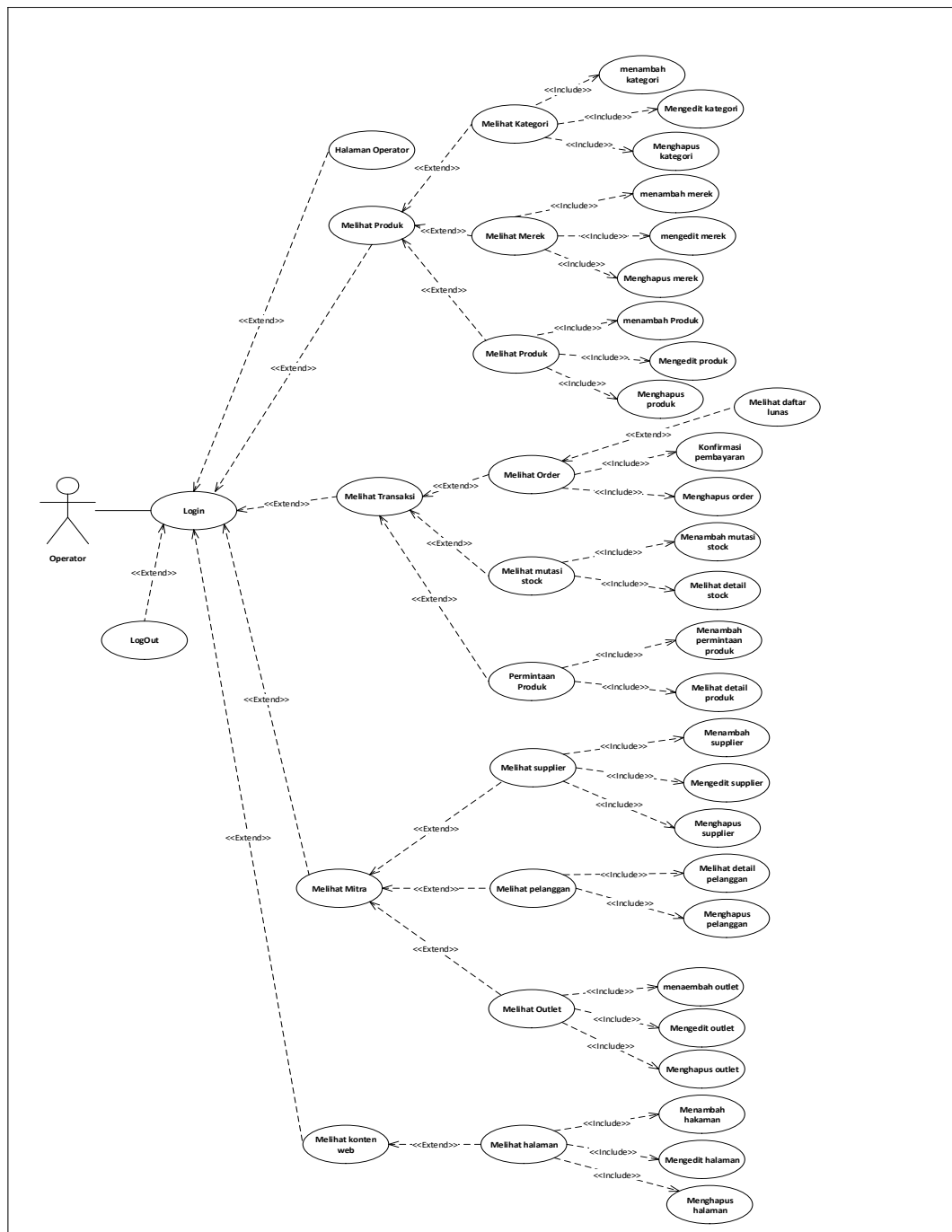
e. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data cara beli toko *online*

Tabel IV.6.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Mengelola Data Cara Beli Toko *Online*

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Cara Beli Toko <i>Online</i> .
----------------------	--

<i>Requirements</i>	B5
<i>Goal</i>	<i>Admin</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data cara beli toko <i>online</i> .
<i>Pre-conditions</i>	<i>Admin</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Cara beli toko <i>online</i> tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Administrator</i> .
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Admin</i> melihat data cara beli toko <i>online</i> . 2. <i>Admin</i> admin dapat mengubah data cara beli toko <i>online</i> . 3. <i>Admin</i> dapat menghapus data cara beli toko <i>online</i> .
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Admin</i> mengubah data cara beli toko <i>online</i> .
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Admin</i> menghapus data cara beli toko <i>online</i> .

3. UseCase Diagram Belanja Online Halaman *Operator*



Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.3.

UseCase Diagram Belanja Online Halaman Operator

- a. Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data Produk

Tabel IV.7.

Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data Produk

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Produk.
<i>Requirements</i>	C1.
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, membatalkan, mengedit dan menghapus data produk.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	data produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat data produk. 2. <i>Operator</i> dapat menambahkan data produk. 3. <i>Operator</i> menyimpan data produk. 4. <i>Operator</i> membatalkan data produk.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengedit data produk.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data produk.
<i>Invariant 3</i>	3. <i>Operator</i> menambahkan data produk.

b. Deskripsi *Use Case* Mengelola Data pemesanan barang

Tabel IV.8.
Deskripsi *Use case Diagram* Mengelola Pemesanan Barang

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Pemesanan Barang.
----------------------	----------------------------------

<i>Requirements</i>	C2.
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data pemesanan.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah login.
<i>Post-conditions</i>	Pemesanan produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i> .
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat data pemesanan. 2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah data pemesanan. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus data pemesanan.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah data pemesanan.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data pemesanan.

c. Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Kategori Produk

Tabel IV.9.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Kategori Produk

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Kategori Produk.
<i>Requirements</i>	C3.

<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, membatalkan, mengedit dan menghapus kategori produk.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Kategori produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat kategori produk. 2. <i>Operator</i> dapat menambahkan kategori produk. 3. <i>Operator</i> menyimpan kategori produk. 4. <i>Operator</i> membatalkan kategori produk.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengedit kategori produk.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus kategori produk.
<i>Invariant 3</i>	3. <i>Operator</i> menambahkan kategori produk.

d. Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data order

Tabel IV.10.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data order

<i>Use Case Name</i>	Menglola Data Order.
<i>Requirements</i>	C4
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat mengubah status Order.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operatortelah login.</i>
<i>Post-conditions</i>	Mengubah status order.
<i>Failed and condition</i>	selesai menyimpan, atau mengupdate.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> dapat melihat data order 2. <i>Operator</i> mengubah status order
<i>Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> dapat mengubah data status order.

e. Deskripsi *UseCase* Mengelola Mutasi Stock.

Tabel IV.11.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Mutasi Stock

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Mutasi Stock.
<i>Requirements</i>	C5
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Mutasi stock.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator telah login.</i>
<i>Post-conditions</i>	Mutasi stock tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.

<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat data Mutasi stock. 2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah data Mutasi stock. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus data Mutasi stock.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah data Mutasi stock.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data Mutasi stock.

f. Deskripsi *Use Case* Mengelola Permintaan Produk.

Tabel IV.12.
Deskripsi *Use case Diagram* Mengelola Permintaan Produk

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Permintaan Produk.
<i>Requirements</i>	C6
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus Permintaan produk.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Permintaan produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.

<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat Permintaan produk. 2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah Permintaan produk. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus Permintaan produk.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah data Permintaan produk.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data Permintaan produk.

g. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data Supplier.

Tabel IV.13.
Deskripsi *Use case Diagram* Mengelola Data Supplier

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Supplier.
<i>Requirements</i>	C7
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data supplier.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah login.
<i>Post-conditions</i>	Data supplier tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.

<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat data supplier. 2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah data supplier. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus data supplier.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah data supplier.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data supplier.

h. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data Supplier.

Tabel IV.14.
Deskripsi Use case Diagram Mengelola Data Pelanggan

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Pelanggan.
<i>Requirements</i>	C8
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Pelanggan.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah login.
<i>Post-conditions</i>	Data pelanggan tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.

<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat data pelanggan. 2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah data pelanggan. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus data pelanggan.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah data pelanggan.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data pelanggan.

- i. Deskripsi UseCase Mengelola Outlet.

Tabel IV.15.
Deskripsi Use case Diagram Mengelola Outlet

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Outlet.
<i>Requirements</i>	C9
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus outlet.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah login.
<i>Post-conditions</i>	Outlet tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat outlet.

	2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah outlet. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus outlet.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah outlet.
<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus outlet.

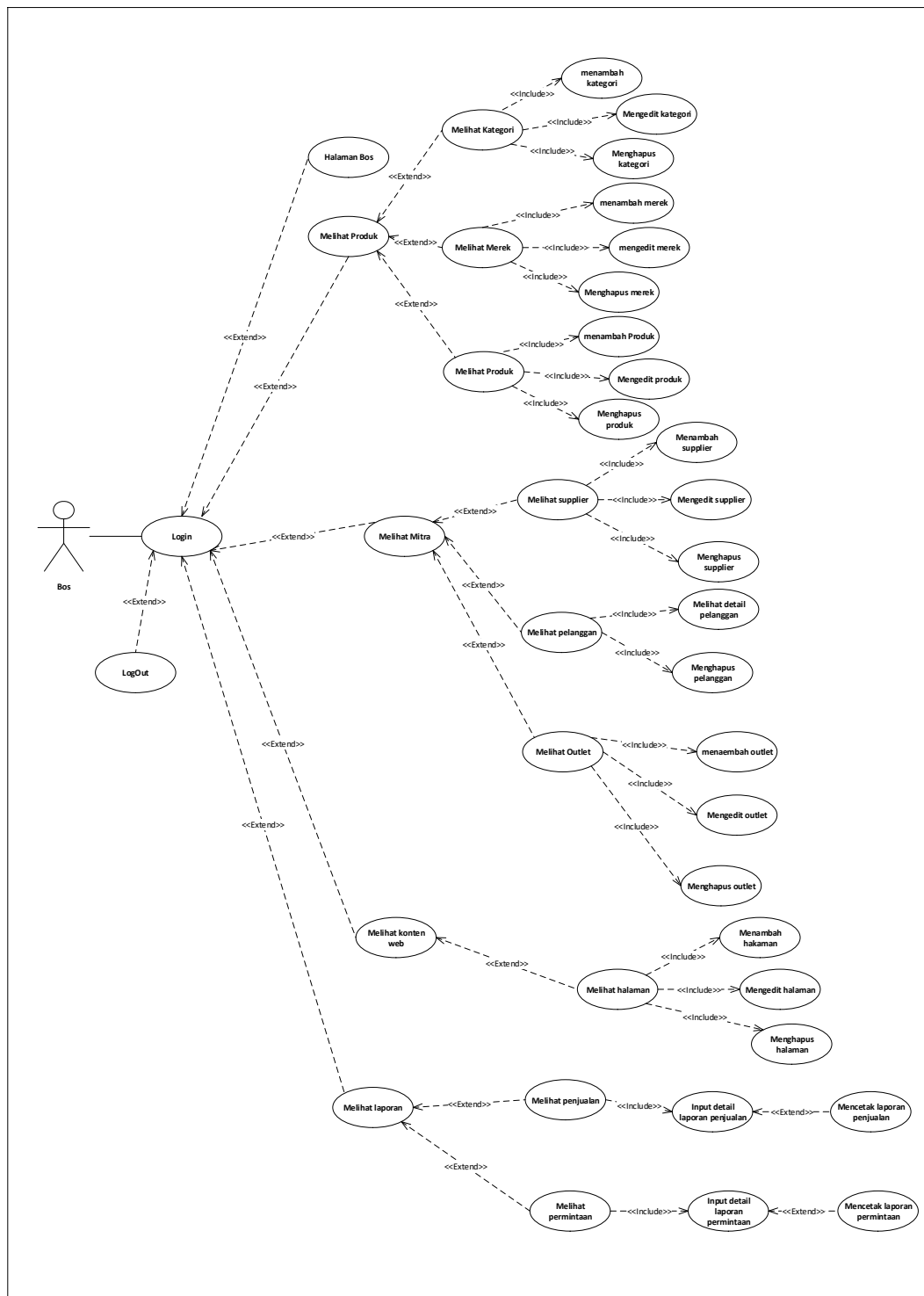
j. Deskripsi *UseCase* Mengelola Berita.

Tabel IV.16.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data Berita

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Berita.
<i>Requirements</i>	C10
<i>Goal</i>	<i>Operator</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Berita.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Operator</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Berita tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Operator</i>
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Operator</i> melihat data Berita. 2. <i>Operator</i> admin dapat mengubah data Berita. 3. <i>Operator</i> dapat menghapus data Berita.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Operator</i> mengubah data Berita.

<i>Invariant 2</i>	2. <i>Operator</i> menghapus data Berita.
--------------------	---

3. UseCase Diagram Belanja Online Halaman Bos



Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.4.
UseCase Diagram Belanja Online Halaman Bos

a. Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data Produk

Tabel IV.17.
Deskripsi UseCase Diagram Mengelola Data Produk

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Produk.
<i>Requirements</i>	D1.
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, membatalkan, mengedit dan menghapus data produk.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	data produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. pemimpin melihat data produk. 2. Pemimpin dapat menambahkan data produk. 3. Pemimpin menyimpan data produk. 4. Pemimpin membatalkan data produk.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengedit data produk.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data produk.
<i>Invariant 3</i>	3. Pemimpin menambahkan data produk.

- b. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data pemesanan barang

Tabel IV.18.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Pemesanan Barang

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Pemesanan Barang.
<i>Requirements</i>	D2.
<i>Goal</i>	pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data pemesanan.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Bos</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Pemesanan produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat data pemesanan. 2. Pemimpin admin dapat mengubah data pemesanan. 3. Pemimpin dapat menghapus data pemesanan.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah data pemesanan.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data pemesanan.

- c. Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Kategori Produk

Tabel IV.19.

Deskripsi UseCase Diagram Mengelola Kategori Produk

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Kategori Produk.
<i>Requirements</i>	D3.
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, membatalkan, mengedit dan menghapus kategori produk.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Kategori produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat kategori produk. 2. Pemimpin dapat menambahkan kategori produk. 3. Pemimpin menyimpan kategori produk. 4. Pemimpin membatalkan kategori produk.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengedit kategori produk.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus kategori produk.
<i>Invariant 3</i>	3. Pemimpin menambahkan kategori produk.

- d. Deskripsi *UseCase* Mengelola Mutasi Stock.

Tabel IV.20.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Mutasi Stock

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Mutasi Stock.
<i>Requirements</i>	D4
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Mutasi stock.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Mutasi stock tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat data Mutasi stock. 2. Pemimpin admin dapat mengubah data Mutasi stock. 3. Pemimpin dapat menghapus data Mutasi stock.

<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah data Mutasi stock.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data Mutasi stock.

- e. Deskripsi *Use Case* Mengelola Permintaan Produk.

Tabel IV.21.
Deskripsi *Use case Diagram* Mengelola Permintaan Produk

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Permintaan Produk.
<i>Requirements</i>	D5
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus Permintaan produk.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Permintaan produk tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat Permintaan produk.

	2. Pemimpin admin dapat mengubah Permintaan produk. 3. Pemimpin dapat menghapus Permintaan produk.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah data Permintaan produk.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data Permintaan produk.

f. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data Supplier.

Tabel IV.22.
Deskripsi Use case Diagram Mengelola Data Supplier

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Supplier.
<i>Requirements</i>	D6
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data supplier.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Data supplier tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.

<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat data supplier. 2. Pemimpin admin dapat mengubah data supplier. 3. Pemimpin dapat menghapus data supplier.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah data supplier.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data supplier.

g. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data Pelanggan.

Tabel IV.23.
Deskripsi Use case Diagram Mengelola Data Pelanggan

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Pelanggan.
<i>Requirements</i>	D7
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Pelanggan.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Data pelanggan tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.

<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat data pelanggan. 2. Pemimpin admin dapat mengubah data pelanggan. 3. Pemimpin dapat menghapus data pelanggan.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah data pelanggan.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data pelanggan.

h. Deskripsi UseCase Mengelola Outlet.

Tabel IV.24.
Deskripsi Use case Diagram Mengelola Mengelola Outlet

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Outlet.
<i>Requirements</i>	D8
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus outlet.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Outlet tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat outlet.

	2. Pemimpin admin dapat mengubah outlet. 3. Pemimpin dapat menghapus outlet.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah outlet.
<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus outlet.

- i. Deskripsi *UseCase* Mengelola Berita.

Tabel IV.25.
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Data Berita

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Berita.
<i>Requirements</i>	D9
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus data Berita.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Berita tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin melihat data Berita. 2. Pemimpin admin dapat mengubah data Berita. 3. Pemimpin dapat menghapus data Berita.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. Pemimpin mengubah data Berita.

<i>Invariant 2</i>	2. Pemimpin menghapus data Berita.
--------------------	------------------------------------

- j. Deskripsi *UseCase Diagram* Cetak Laporan Penjualan

Tabel IV.26.
Deskripsi *Use case Diagram* Cetak Laporan Penjualan

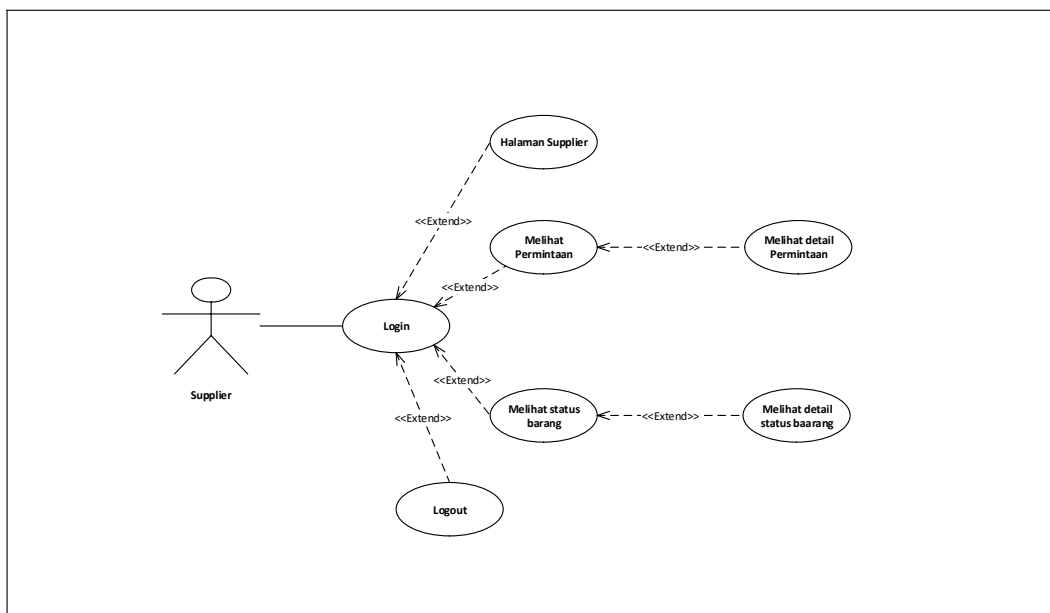
<i>Use Case Name</i>	Cetak Laporan Penjualan
<i>Requirements</i>	D10
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat Mencetak Laporan Penjualan.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Cetak Laporan Penjualan.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin mencetak Laporan penjualan.
<i>Invariant 1</i>	1. Pemimpin dapat mencetak laporan penjualan yang telah di dapat.

- k. Deskripsi *Use Case Diagram* Cetak Permintaan Barang

Tabel IV.27.
Deskripsi *Use case Diagram* Cetak Laporan Pemesanan Barang

<i>Use Case Name</i>	Cetak Laporan Permintaan Barang
<i>Requirements</i>	D11
<i>Goal</i>	Pemimpin dapat Mencetak Laporan Permintaan Barang.
<i>Pre-conditions</i>	Pemimpin telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Cetak Laporan Permintaan Barang.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	Pemimpin
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. Pemimpin mencetak data permintaan barang.
<i>Invariant 1</i>	1. Pemimpin dapat mencetak data permintaan yang telah di pesan.

4. UseCase Diagram Belanja Online Halaman Supplier



Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.5.

UseCase Diagram Belanja Online Halaman Supplier

- a. Deskripsi *UseCase* Mengelola Data pemesanan barang

Tabel IV.28.

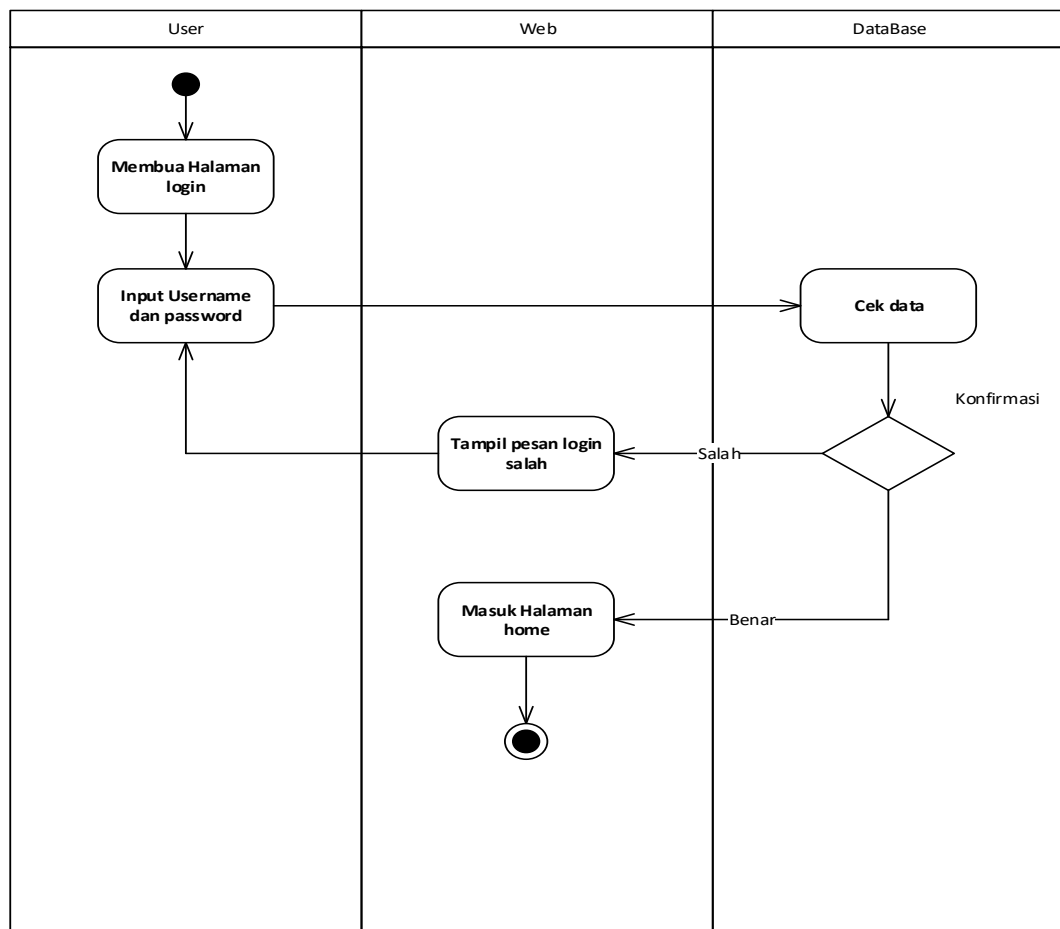
Deskripsi *UseCase Diagram* Mengelola Pemesanan Barang

<i>Use Case Name</i>	Mengelola Data Permintaan Barang.
<i>Requirements</i>	E1-E2.
<i>Goal</i>	<i>Supplier</i> dapat menyimpan, mengubah, dan menghapus permintaan barang.
<i>Pre-conditions</i>	<i>Supplier</i> telah <i>login</i> .
<i>Post-conditions</i>	Permintaan Barang tersimpan, batal, terupdate, atau terhapus.
<i>Failed and condition</i>	Gagal menyimpan, mengupdate atau menghapus.
<i>Primary Actors</i>	<i>Supplier</i> .
<i>Main Flow/Basic Path</i>	1. <i>Supplier</i> melihat Permintaan Barang. 2. <i>Supplier</i> admin dapat mengubah Permintaan barang. 3. <i>Supplier</i> dapat menghapus data permintaan barang.
<i>Alternate Flow / Invariant 1</i>	1. <i>Supplier</i> mengubah Permintaan Barang.

<i>Invariant 2</i>	2. <i>Supplier</i> menghapus Permintaan Barang.
--------------------	---

C. Activity Diagram

1. Activity Diagram Belanja Online Login User

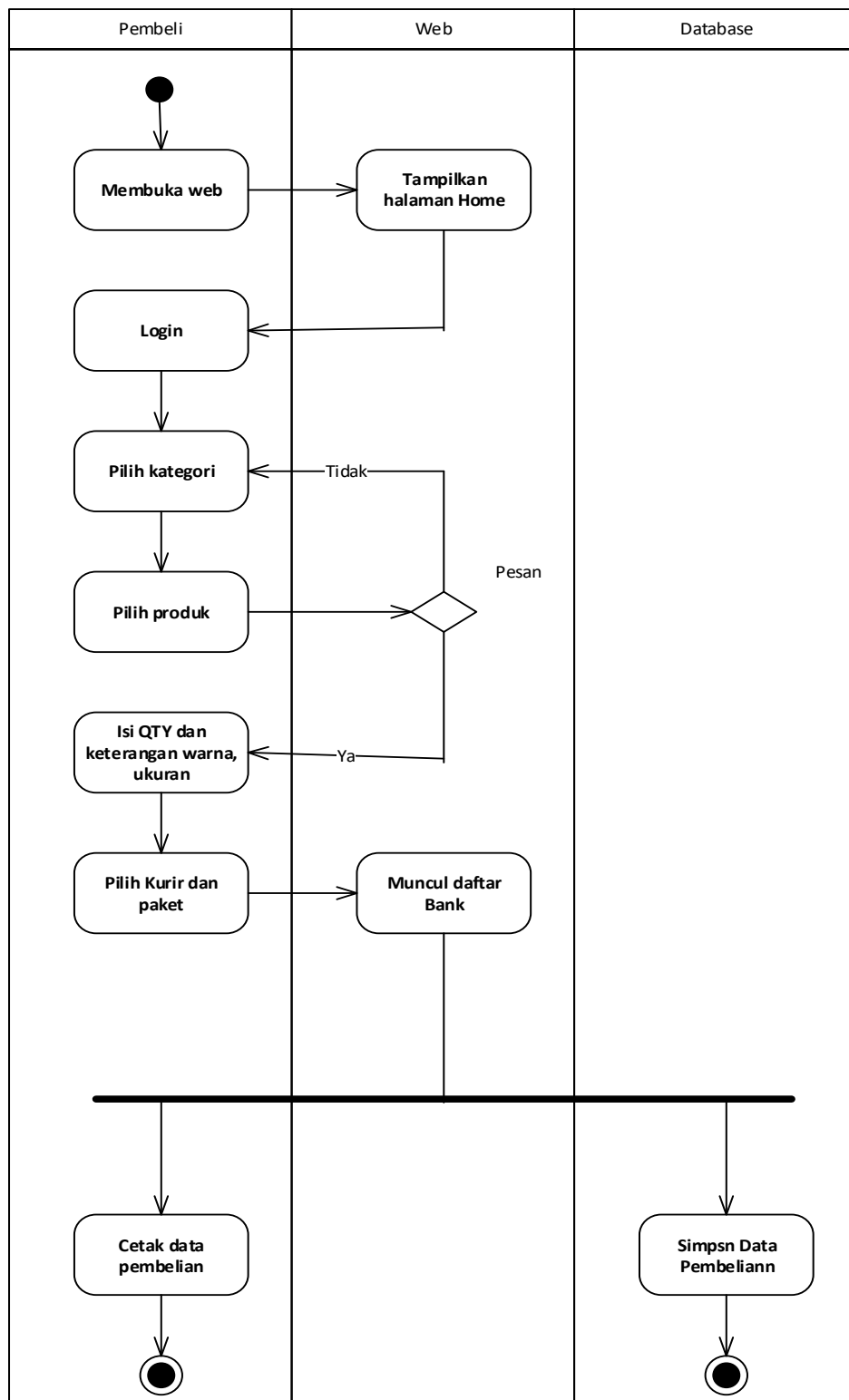


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.6.

Activity Diagram Belanja Online Login User

2. Activity Diagram Belanja Online Pemesanan Produk

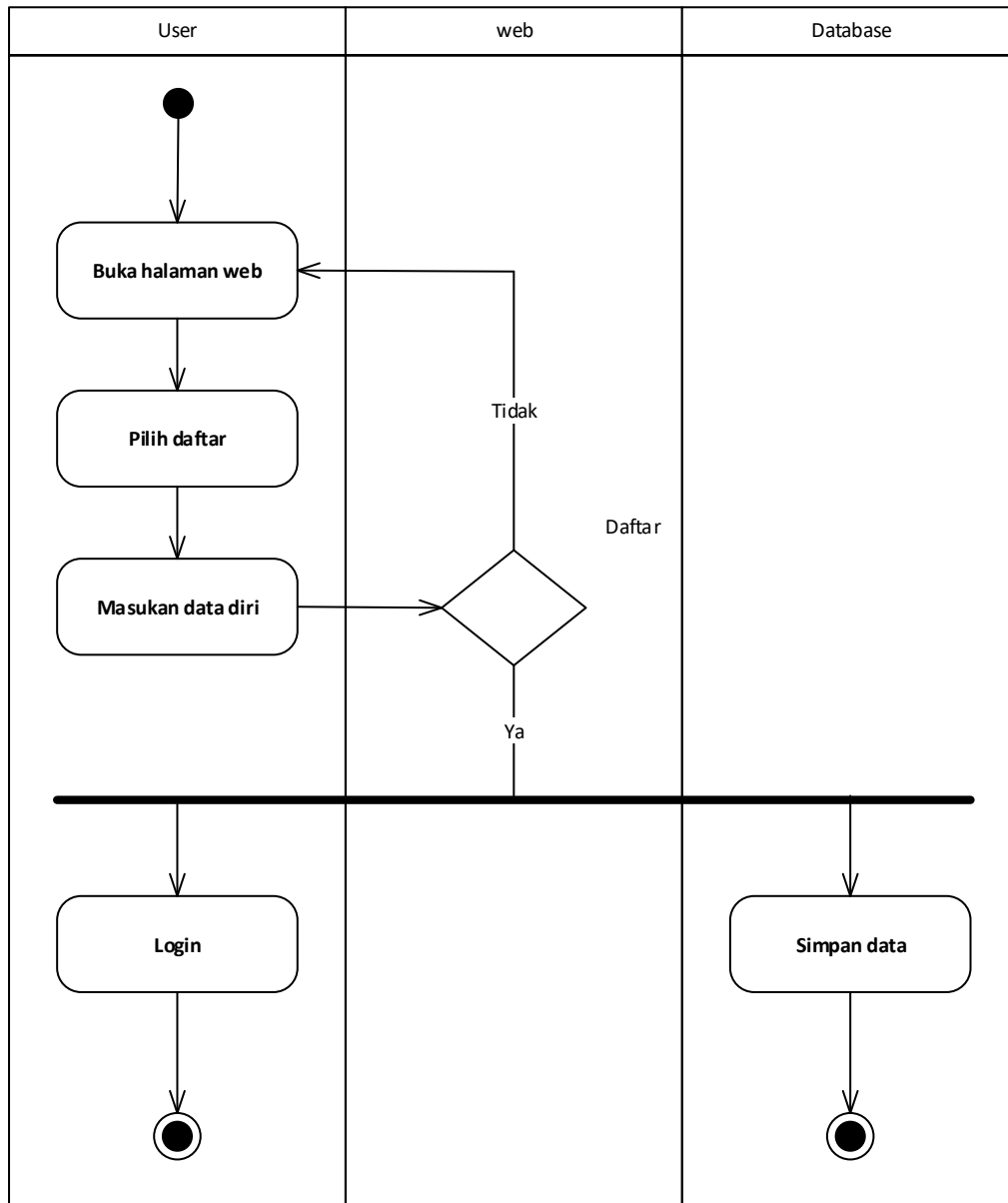


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.7.

Activity Diagram Belanja online pemesanan produk

4. Activity Diagram Belanja Online Daftar Member

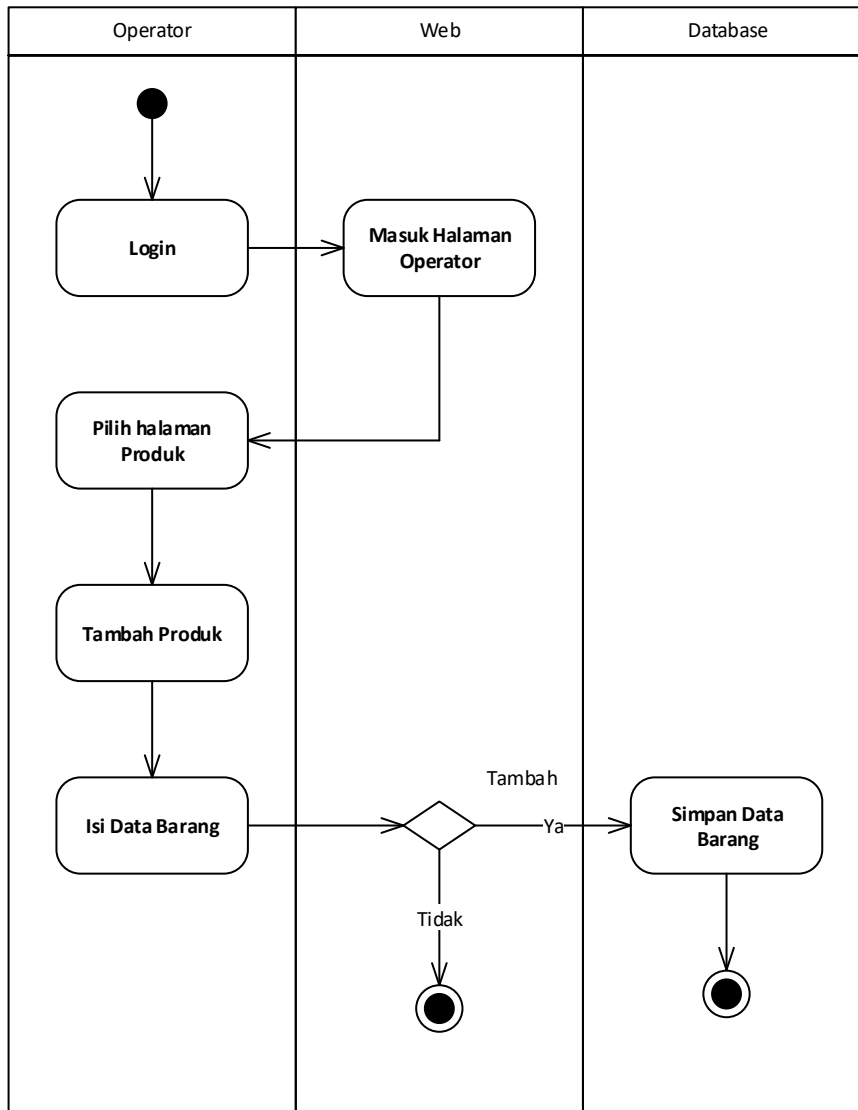


Sumber: Hasil Penelitian 2017

Gambar IV.8.

Activity Diagram Belanja Online Daftar Member

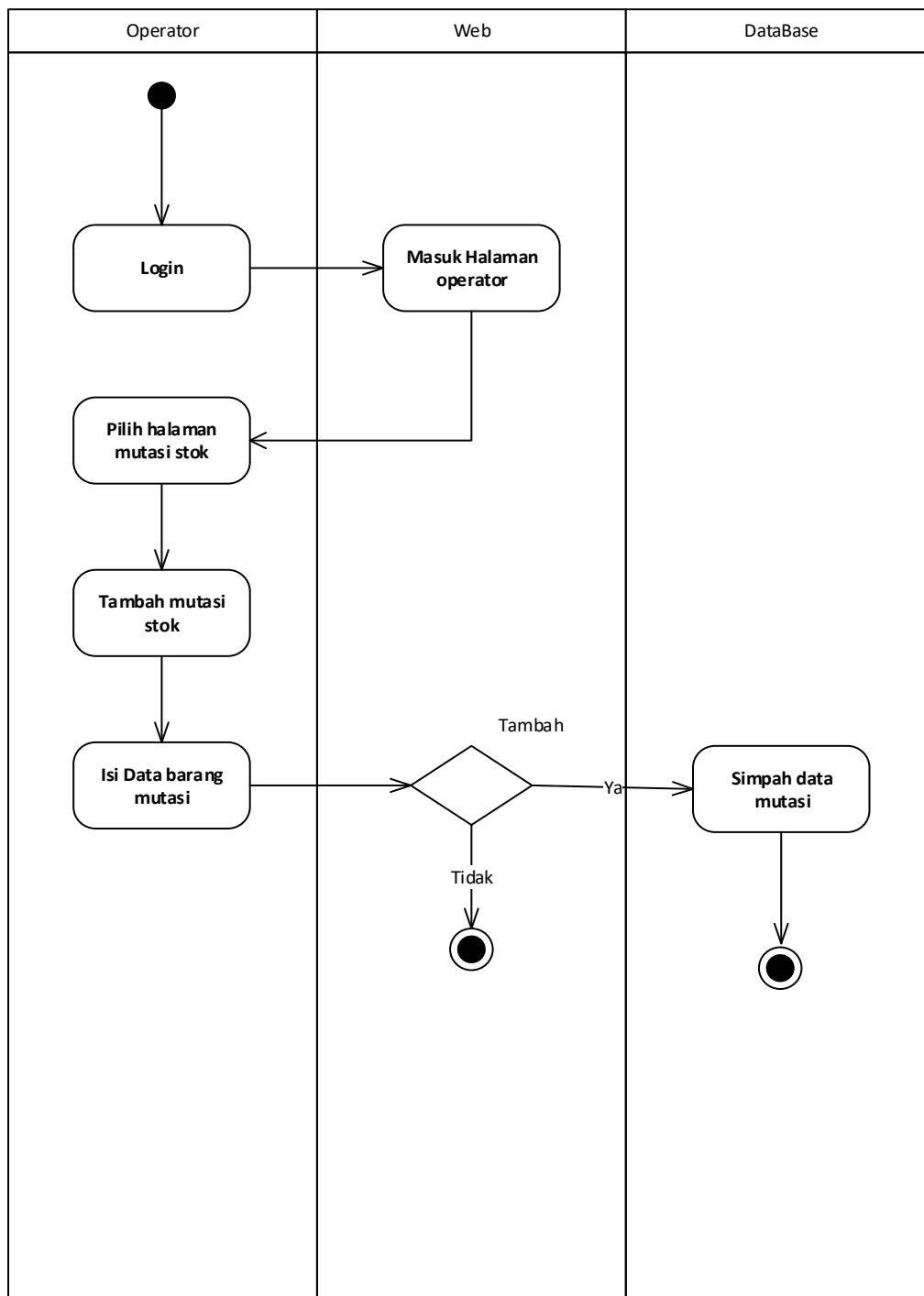
5. Activity Diagram Belanja Online Tambah produk



Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.9.
Activity Diagram Belanja Online Tambah Produk

6. Activity Diagram Belanja Online Mutasi Stok

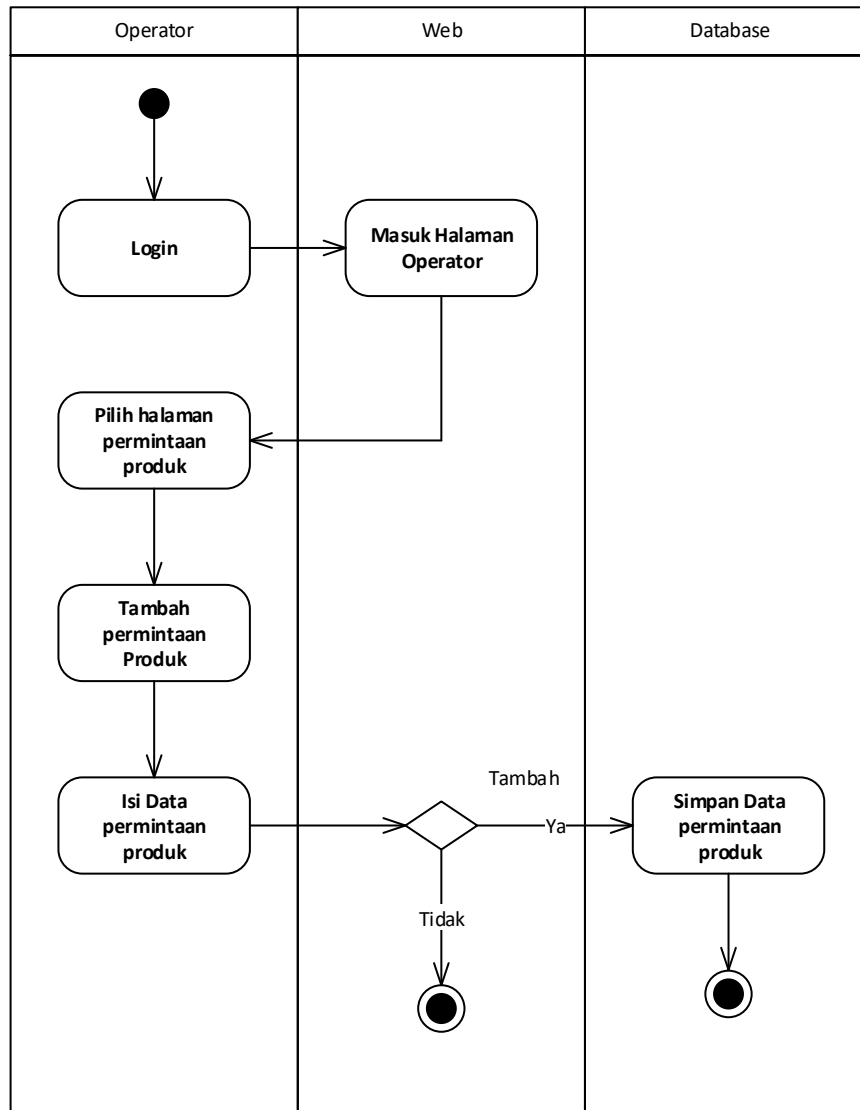


Sumber: Hasil Penelitian 2017

Gambar.10.

Activity Diagram Belanja Online Mutasi Stok

7. Activity Diagram Belanja Online Permintaan Produk



Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.11.
Activity Diagram Belanja Online Permintaan Produk

4.2. Desain

4.2.1 DataBase

1. Entity Relationship Diagram

2. Logical Record Structure

Kunci Field : user_id

Tabel IV.29.
Spesifikasi File Tabel userlogin

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	user_id	user_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Nama	Varchar	50	
3	user_name	Username	Varchar	30	
4	Password	Passwor	Varchar	40	
5	Akses	Akses	Enum	(Y/T)	
6	Photo	Photo	Varchar	100	
7	Status	Status	Enum	(Y/T)	
8	terakhir_login	terakhir_login	Datetime		
9	toko_id	toko_id	Integer	11	

b. Spesifikasi Tabel *File* bank

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel bank

Akronim : bank.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 261 Byte

Kunci Field : bank_id

Tabel IV.30.
Spesifikasi File Tabel bank

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	bank_id	bank_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_bank	nama_bank	Varchar	50	

3	pemilik	Pemilik	Varchar	50	
4	No_rek	No_rek	Varchar	50	
5	Logo	Logo	Varchsr	100	

c. Spesifikasi Tabel *File* pelanggan

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel pelanggan

Akronim : pelanggan.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 272 Byte

Kunci Field : pelanggan_id

Tabel IV.31.
Spesifikasi File Tabel pelanggan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Pelanggan_id	pelanggan_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_pelanggan	nama_pelanggan	Varchar	100	
3	alamat	Alamat	Text		
4	Hp	Hp	Varchar	30	
5	email	Email	Varchsr	60	
6	kota	Kota	Varchar	60	
7	user_id	user_id	Integer	11	

d. Spesifikasi Tabel *File* pembelian

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel pembelian

Akronim : pembelian.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 33 Byte

Kunci Field : pembelian_id

Tabel IV.32.
Spesifikasi File Tabel pembelian

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	pembelian_id	pembelian_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	tanggal	Tanggal	Datetime		
3	supplier Id	supplier_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	user Id	user_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
5	status	Status	Enum	(Y/T)	

e. Spesifikasi Tabel *File* pembelian_detail

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel pembelian_detail

Akronim : pembelian_detail.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 44 Byte

Kunci Field : pembelian_detail_id

Tabel IV.33.
Spesifikasi File Tabel pembelian_detail

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Pembelian_detail_id	pembelian_detail_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>

2	pembelian Id	pembelian_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
3	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	quantity	Qty	Integer	11	

f. Spesifikasi Tabel *File* supplier

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel supplier

Akronim : supplier.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 152 Byte

Kunci Field : supplier_id

Tabel IV.34.
Spesifikasi File Tabel supplier

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	supplier_id	Supplier_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_supplier	nama_supplier	Varchar	100	
3	alamat	Alamat	Text		
4	telepon	Telepon	Varchar	30	
5	user_id	user_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>

g. Spesifikasi Tabel *File* penjualan

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel penjualan

Akronim : penjualan.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 233 Byte

Kunci Field : penjualan_id

Tabel IV.35.
Spesifikasi File Tabel penjualan

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	penjualan_id	penjualan_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	invoice	Invoice	Varchar	40	
3	pelanggan_id	pelanggan_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	kota	Kota	Varchar	30	
5	alamat	Alamat	Text		
6	tanggal	Tanggal	Datetime		
7	total	Total	Big integer	20	
8	Kurir	Kurir	Varchar	20	
9	Pelayanan	Pelayanan	Varchar	50	
10	ongkir	Ongkir	Big integer	20	
11	berat	Berat	Integer	11	
12	status	Status	Enum	(Y/T)	
13	promo	Promo	Big integer	20	

h. Spesifikasi Tabel *File* penjualan_detail

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel penjualan_detail

Akronim : penjualan_detail.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 84 Byte

Kunci Field : penjualan_detail_id

Tabel IV.36.
Spesifikasi File Tabel penjualan_detail

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Penjualan_detail_id	penjualan_detail_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	Penjualan_id	penjualan_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
3	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	quantity	Qty	Integer	11	
5	harga	Harga	Big integer	20	
6	subtotal	Subtotal	Big integer	20	
7	keterangan	Keterangan	Text		

i. Spesifikasi Tabel *File* penjualan_konfirmasi

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel penjualan_konfirmasi

Akronim : penjualan_konfirmasi.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 333 Byte

Kunci Field : konfirmasi_id

Tabel IV.37.
Spesifikasi File Tabel penjualan_konfirmasi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	konfirmasi_id	konfirmasi_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	invoice	Invoice	Varchar	100	
3	bank_id	bank_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	pemilik	Pemilik	Varchar	100	
5	tanggal	Tanggal	Datetime		
6	tanggal_transfer	tanggal_transfe r	Date		
7	bukti_transfer	bukti_transfer	Varchar	100	
8	penjualan_id	penjualan_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>

j. Spesifikasi Tabel *File* produk

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk

Akronim : produk.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 207 Byte

Kunci Field : produk_id

Tabel IV.38.
Spesifikasi File Tabel produk

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	kode_produk	kode_produk	Varchar	30	
3	nama_produk	nama_produk	Varchar	100	
4	supplier_id	supplier_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
5	merek_id	merek_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
6	kategori_id	kategori_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
7	deskripsi	Deskripsi	Long text		
8	Harga	Harga	Integer	11	
9	Berat	Berat	Doube		
10	jumlah_lihat	jumlah_lihat	Integer	11	
11	jumlah_beli	jumlah_beli	Integer	11	

k. Spesifikasi Tabel *File* produk_kategori

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk_kategori

Akronim : produk_kategori.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 61 Byte

Kunci Field : kategori_id

Tabel IV.39.
Spesifikasi File Tabel produk_kategori

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	kategori_id	kategori_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_kategori	nama_kategori	Varchar	50	

l. Spesifikasi Tabel *File* produk_merek

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk_merek

Akronim : produk_merek.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 61 Byte

Kunci Field : merek_id

Tabel IV.40.
Spesifikasi File Tabel produk_merek

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	merek_id	merek_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_merek	nama_merek	Varchar	50	

m. Spesifikasi Tabel *File* produk_photo

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk_photo

Akronim : produk_photo.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 122 Byte

Kunci Field : photo_id

Tabel IV.41.
Spesifikasi File Tabel produk_photo

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	photo_id	photo_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
3	Photo	Photo	Varchar	100	

n. Spesifikasi Tabel *File* produk_stok

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk_stok

Akronim : produk_stok.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 66 Byte

Kunci Field : stok_id

Tabel IV.42.
Spesifikasi File Tabel produk_stok

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	stok_id	stok_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
3	toko_id	toko_id	integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	stok	Stok	Integer	11	
5	stok_mutasi	stok_mutasi	Integer	11	
6	stok_jual	stok_jual	Integer	11	

o. Spesifikasi Tabel *File* produk_ukuran

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk_ukuran

Akronim : produk_ukuran.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 31 Byte

Kunci Field : ukuran_id

Tabel IV.43.
Spesifikasi File Tabel produk_ukuran

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	ukuran_id	ukuran_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_ukuran	nama_ukuran	Varchar	20	

p. Spesifikasi Tabel *File* produk_warna

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel produk_warna

Akronim : produk_warna.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 61 Byte

Kunci Field : warna_id

Tabel IV.44.
Spesifikasi File Tabel produk_warna

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	warna_id	warna_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_warna	nama_warna	Varchar	50	

q. Spesifikasi Tabel *File* promo

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel promo

Akronim : promo.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 131 Byte

Kunci Field : promo_id

Tabel IV.45.
Spesifikasi File Tabel promo

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	promo_id	promo_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	judul	Judul	Varchar	100	
3	deskripsi	Deskripsi	Longtext		
4	nilai	Nilai	Bigint	20	
5	mulai	Mulai	Date		
6	selesai	Selesai	Date		
7	banner_gambar	banner_gambar	Text		

r. Spesifikasi Tabel *File* promo_data

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel promo_data

Akronim : produk_data.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 33 Byte

Kunci Field : promo_data_id

Tabel IV.46.
Spesifikasi File Tabel promo_data_id

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	promo_data_id	promo_data_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	promo_id	promo_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
3	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>

s. Spesifikasi Tabel *File* toko

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel toko

Akronim : toko.myd

Tipe File : File Master

Akses File : *Random*

Panjang Record : 33 Byte

Kunci Field : toko_id

Tabel IV.47.
Spesifikasi File Tabel toko

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	toko_id	toko_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	nama_toko	nama_toko	Vhaecar	100	
3	alamat	Alamat	Vharcar	200	
4	telepon	Telepon	Vharcar	30	
5	kota	Kota	Vharcar	50	
6	tipe	Tipe	Enum	(Y/T)	

t. Spesifikasi Tabel *File* toko_mutasi

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel toko_mutasi

Akronim : toko_mutasi.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 33 Byte

Kunci Field : mutasi_id

Tabel IV.48.
Spesifikasi File Tabel toko_mutasi

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	mutasi_id	mutasi_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	tanggal	Tanggal	Date		
3	toko_id	toko_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	user_id	user_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>

5	keterangan	keterangan	Text		
---	------------	------------	------	--	--

u. Spesifikasi Tabel *File* toko_mutasi_detail

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel toko_mutasi_detail

Akronim : toko_mutasi_detail.myd

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang Record : 66 Byte

Kunci Field : mutasi_detail_id

Tabel IV.49.
Spesifikasi File Tabel toko_mutasi_detail

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	mutasi_detail_id	mutasi_detail_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
2	mutasi_id	mutasi_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
3	produk_id	produk_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
4	ukuran_id	ukuran_id	Integer	11	<i>Foreigh Key</i>
5	warna_id	warna_id	Integer	11	
6	qty	Qty	Integer	11	

v. Spesifikasi Tabel *File* berita

Nama Database : penjualan_stjaya

Nama File : Tabel berita

Akronim : berita.myd

Tipe File : File Master
 Akses File : *Random*
 Panjang Record : 333 Byte
 Kunci Field : berita_id

Tabel IV.50.
Spesifikasi File Tabel berita

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	berita_id	berita_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	berita_kategori_id	berita_kategori_id	Integer	11	
3	judul	Judul	Varchar	100	
4	slug	Slug	Varchar	200	
5	isi	Isi	Longtext		
6	tanggal	Tanggal	Date		
7	jenis	jenis	Enum	(Y/T)	
8	status	status	Enum	(Y/T)	
9	user_id	user_id	Integer	11	

w. Spesifikasi Tabel *File* berita_kategori

Nama Database : penjualan_stjaya
 Nama File : Tabel berita_kategori
 Akronim : berita_kategori.myd
 Tipe File : File Master
 Akses File : *Random*
 Panjang Record : 311 Byte
 Kunci Field : berita_kategori_id

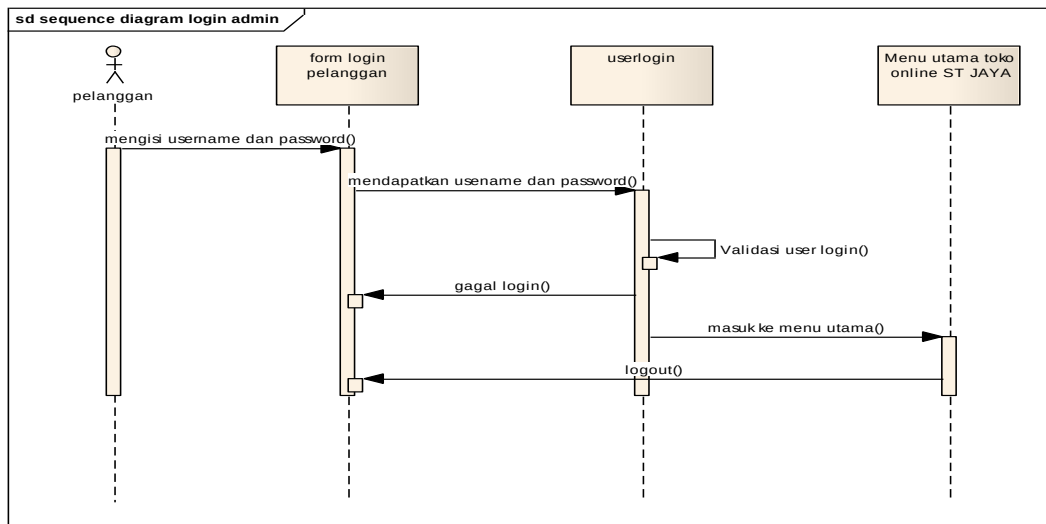
Tabel IV.51.
Spesifikasi File Tabel berita_kategori

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Berita_kategori_id	Berita_kategori_id	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama_kategori	Nama_kategori	Varchar	100	
3	Slug	Slug	Varchar	200	

4.2.2. Software Architecture

A. Sequence Diagram Toko Online ST JAYA

a. Sequence diagram Halaman login pelanggan

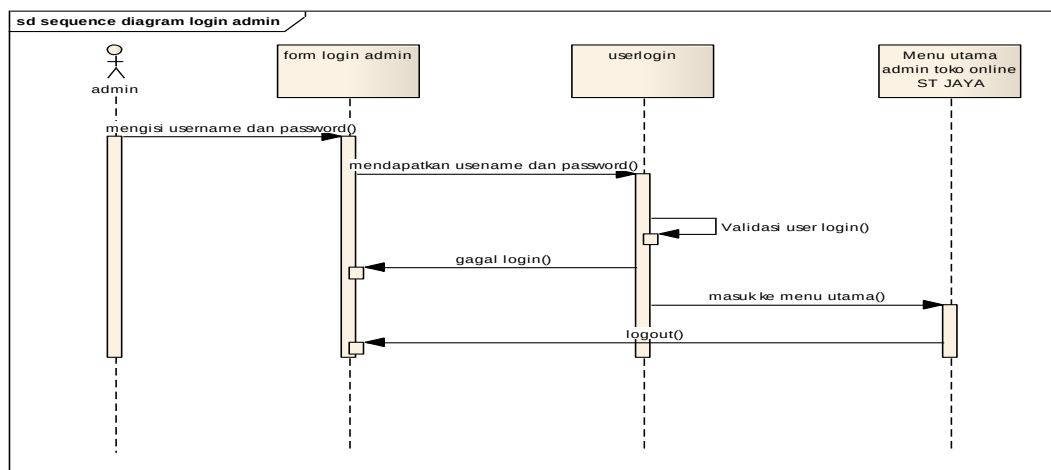


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV .14.

Sequence Diagram Halaman Login Pelanggan

b. Sequence Diagram halaman login admin

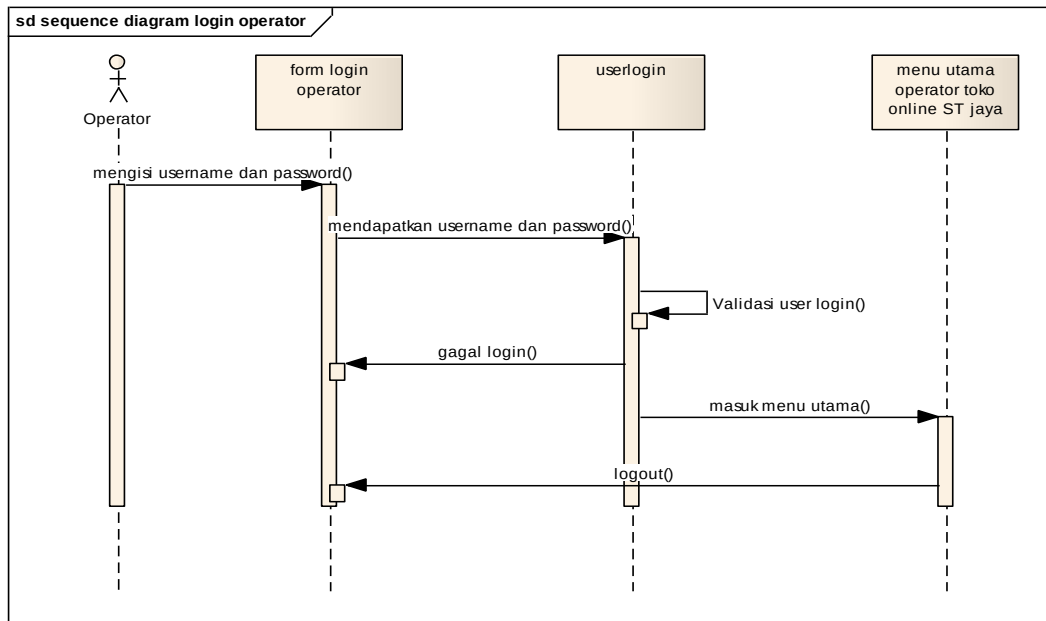


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.15.

Sequence Diagram Halaman Login Admin

c. Sequence Diagram halaman login operator

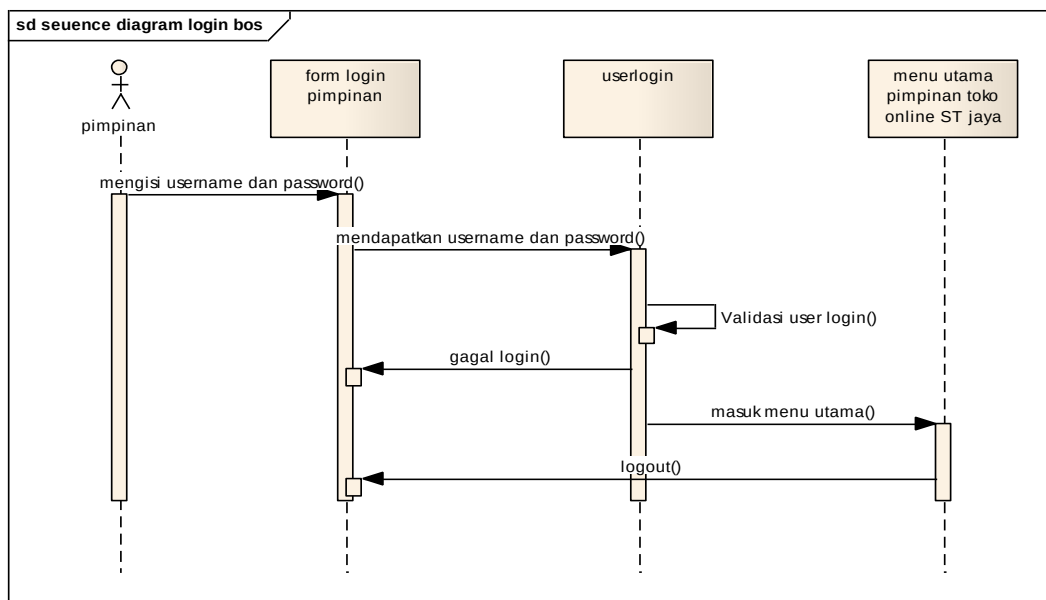


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.16.

Sequence Diagram Halaman Login Operator

d. Sequence Diagram halaman login pimpinan

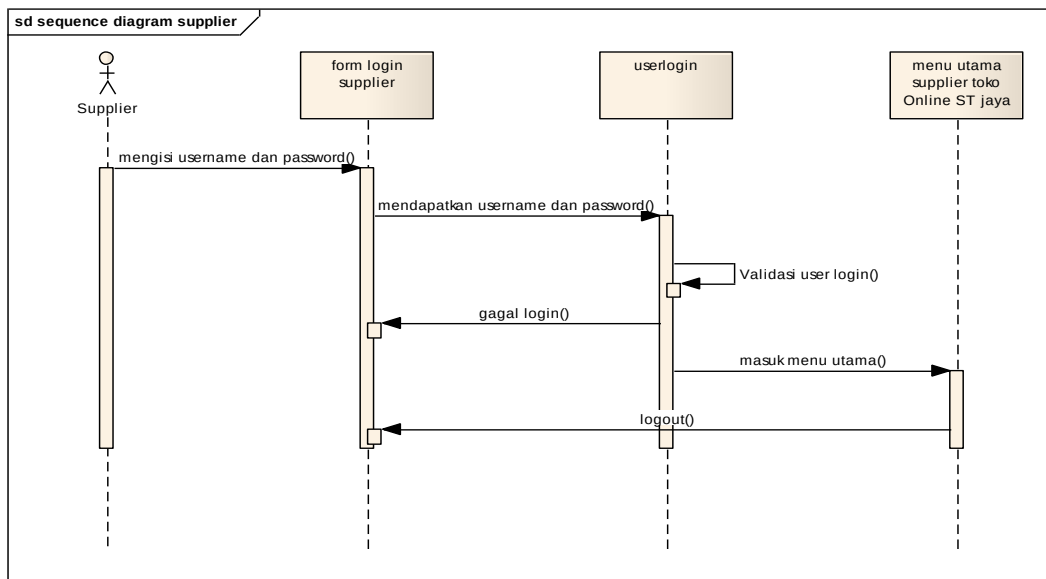


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.17.

Sequence Diagram Halaman Login Pimpinan

e. Sequence Diagram halaman login supplier

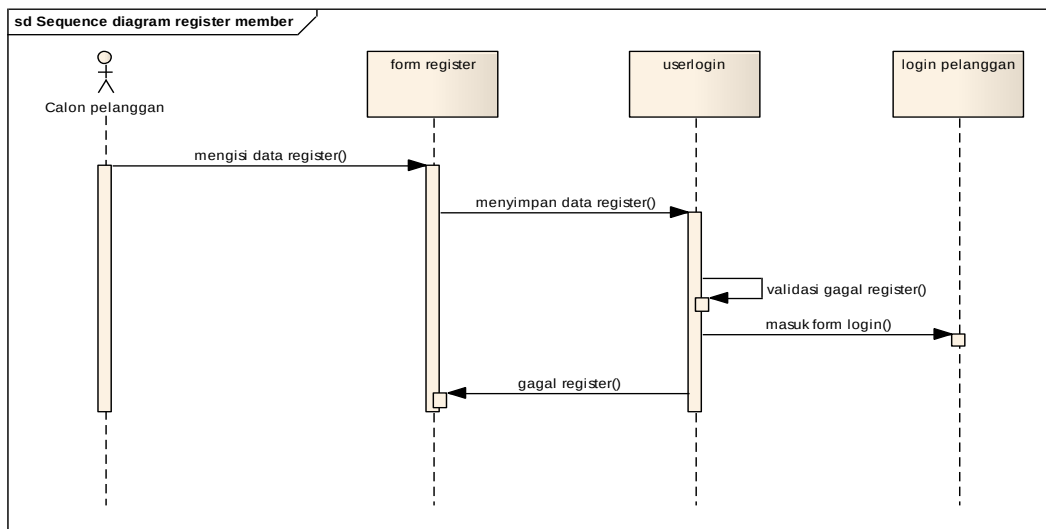


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.18.

Sequence Diagram Halaman Login Supplier

e. Sequence Diagram daftar member

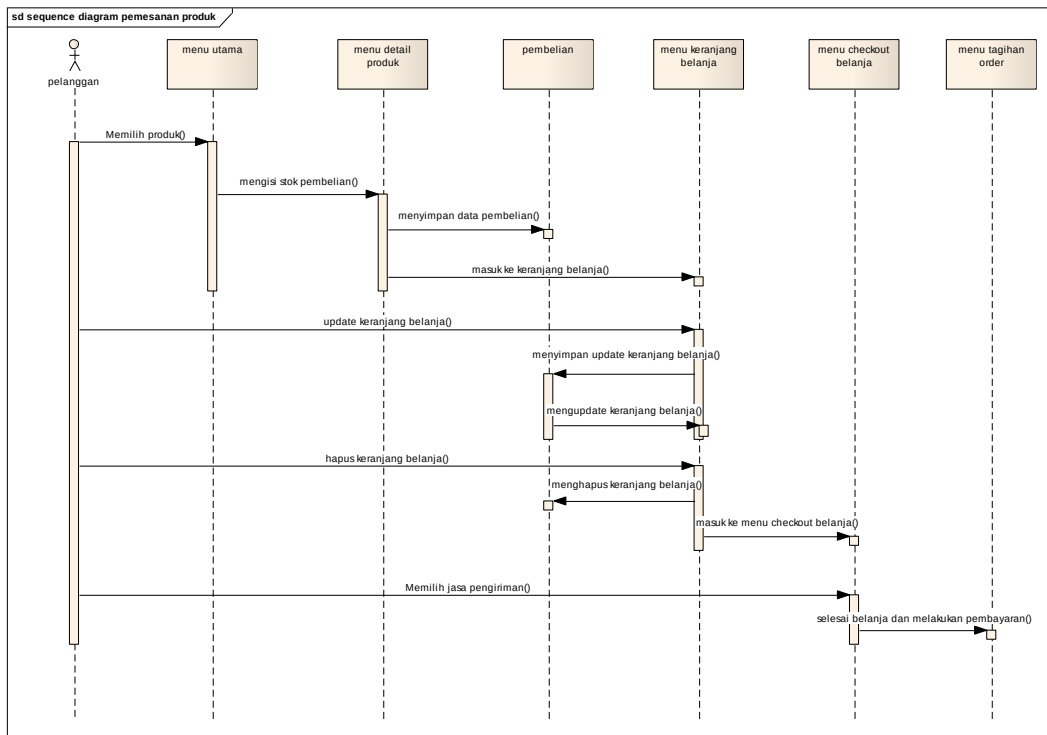


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.19.

Sequence Diagram Daftar Member

g. Sequence Diagram pemesanan produk

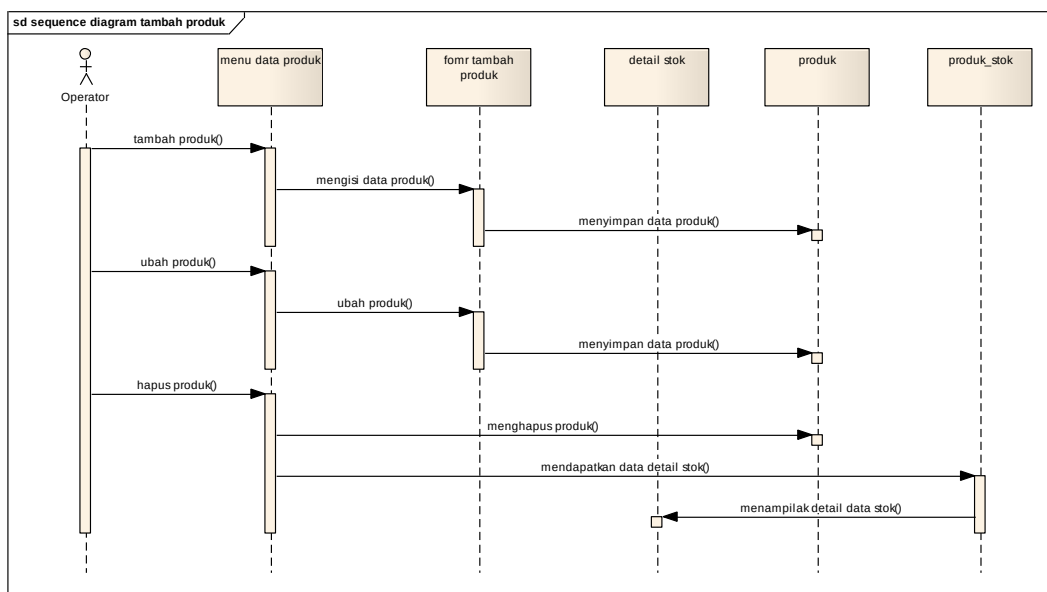


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.20.

Sequence Diagram Pemesanan Produk

h. Sequence Diagram tambah produk



Sumber: Hasil Penelitian 2017

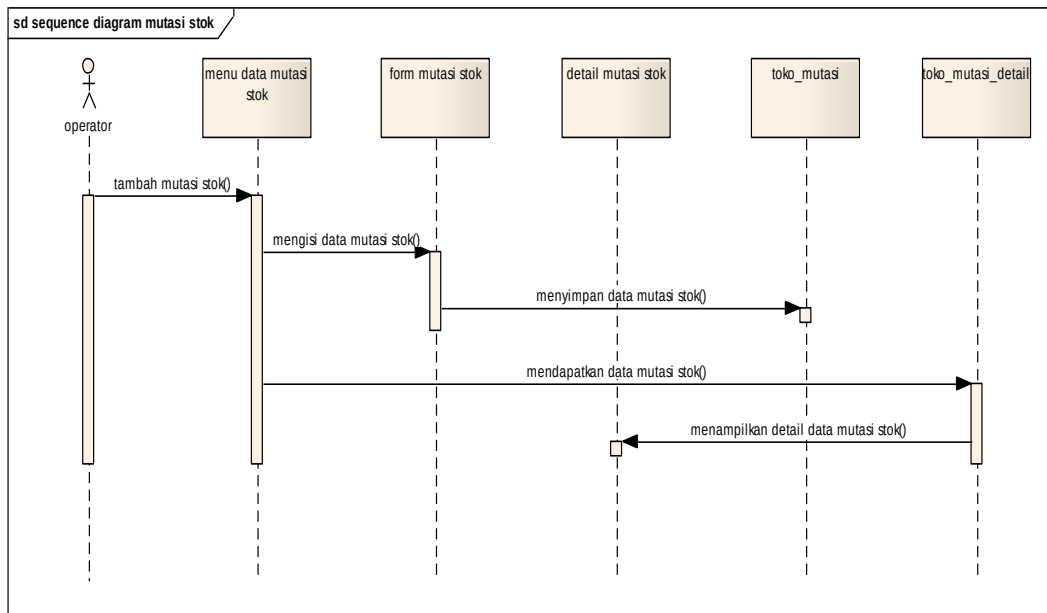
Gambar IV.21.

```
sequenceDiagram
    actor Operator
    participant menu_data_kategori as menu data kategori
    participant form_kategori as form kategori
    participant produk_kategori as produk_kategori

    Operator->>menu_data_kategori: tambah kategori()
    activate menu_data_kategori
    menu_data_kategori->>form_kategori: mengisi kategori()
    activate form_kategori
    form_kategori->>produk_kategori: menyimpan data kategori()
    deactivate form_kategori
    activate produk_kategori
    deactivate produk_kategori
    Operator->>menu_data_kategori: ubah kategori()
    activate menu_data_kategori
    menu_data_kategori->>form_kategori: ubah kategori()
    activate form_kategori
    form_kategori->>produk_kategori: menyimpan data kategori()
    deactivate form_kategori
    activate produk_kategori
    deactivate produk_kategori
    Operator->>menu_data_kategori: hapus kategori()
    activate menu_data_kategori
    menu_data_kategori->>produk_kategori: menghapus kategori()
    deactivate menu_data_kategori
    activate produk_kategori
    deactivate produk_kategori
```

Sequence Diagram Transaksi

k. Sequence Diagram mutasi stok

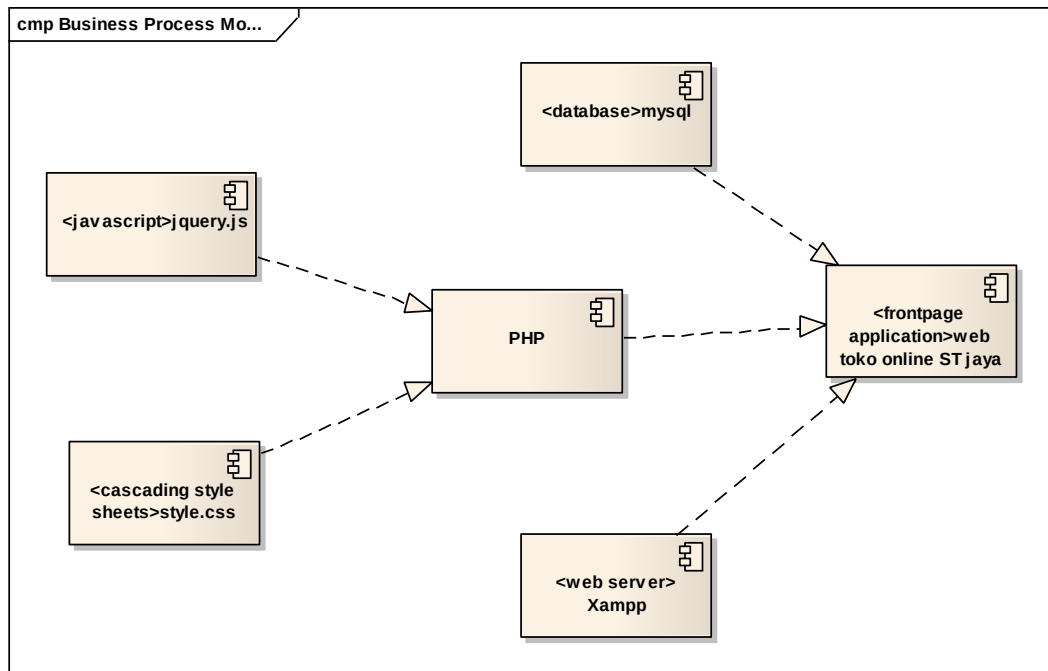


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.24.

Sequence Diagram Mutasi stok

B. Component Diagram

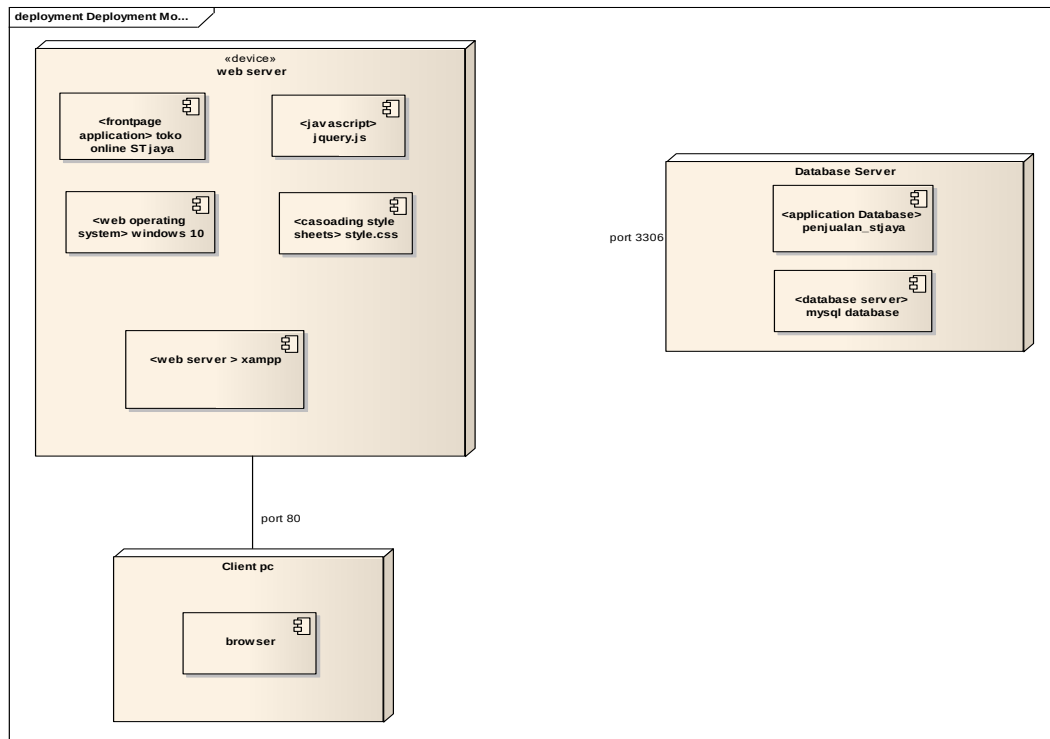


Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.25.

Component Diagram

C. Deployment Diagram



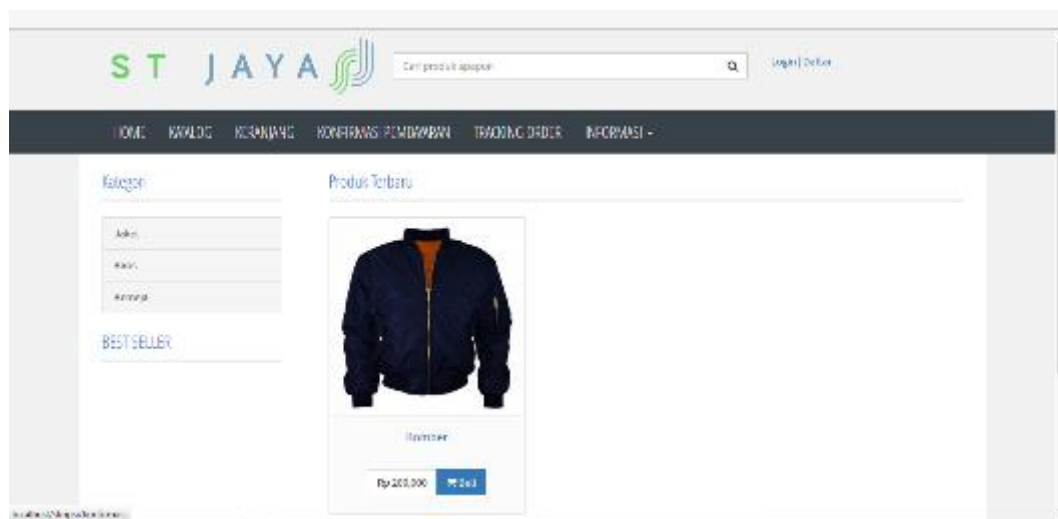
Sumber: Hasil penelitian 2017

Gambar IV.26.
Deployment Diagram

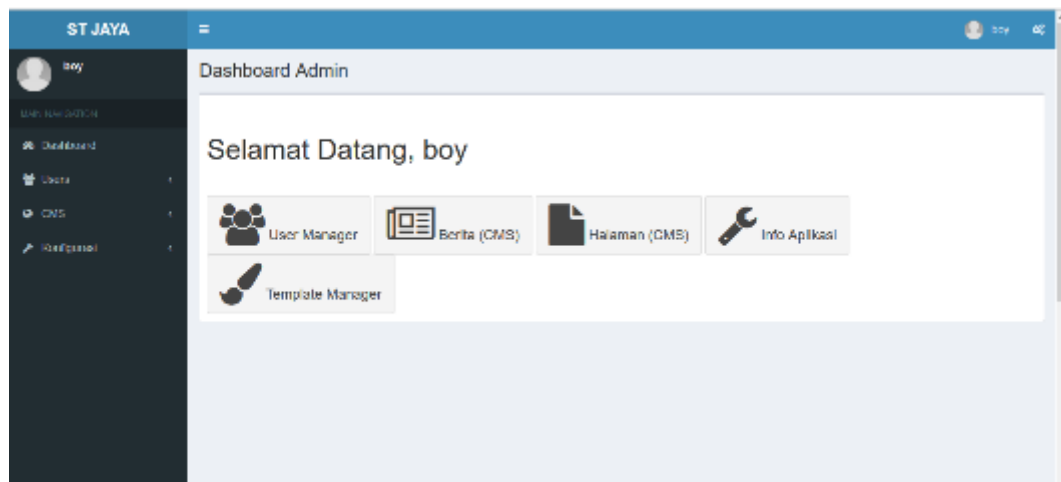
4.2.3. User Interface



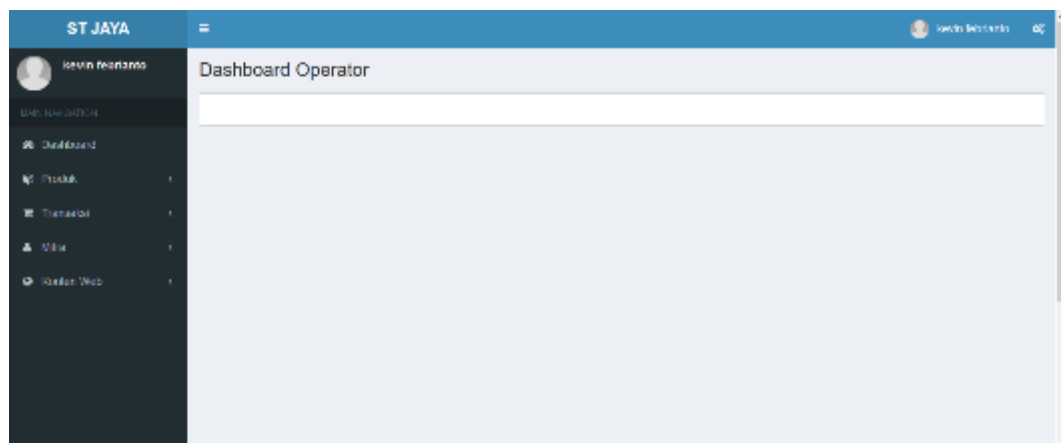
Gambar IV.27.
Tampilan Login User ST JAYA



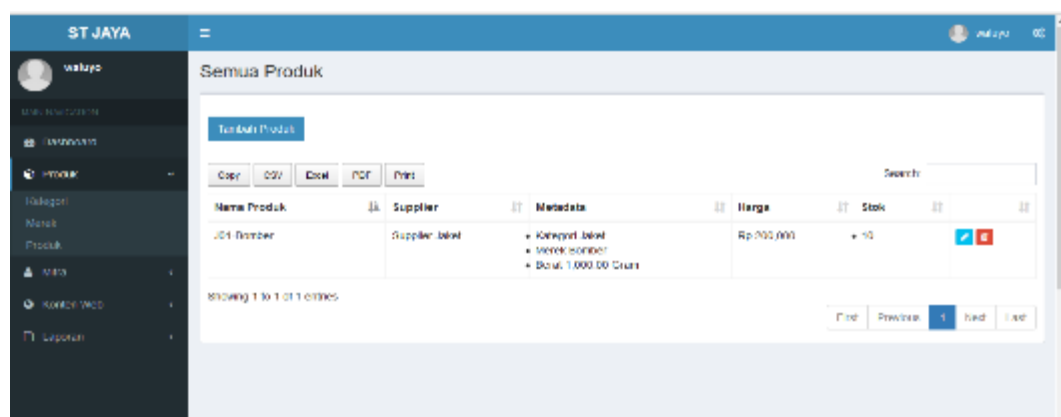
Gambar IV.28.
Tampilan Home ST JAYA



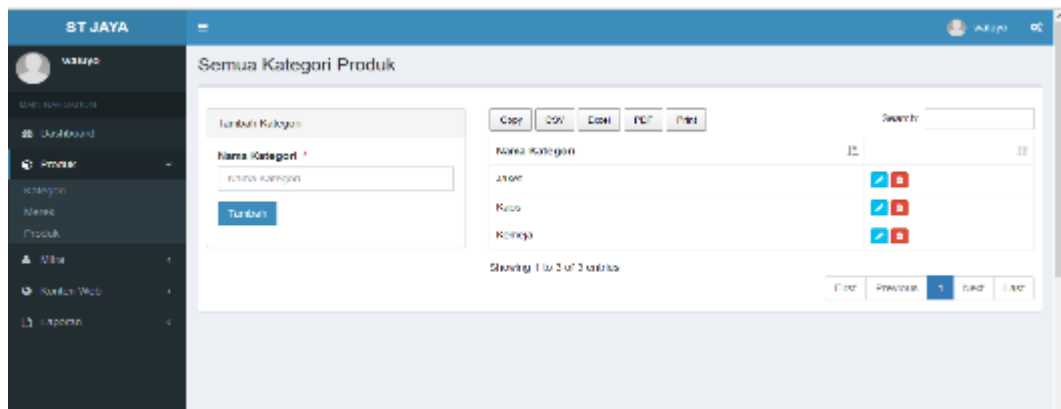
Gambar IV.32.
Tampilan Halaman Admin



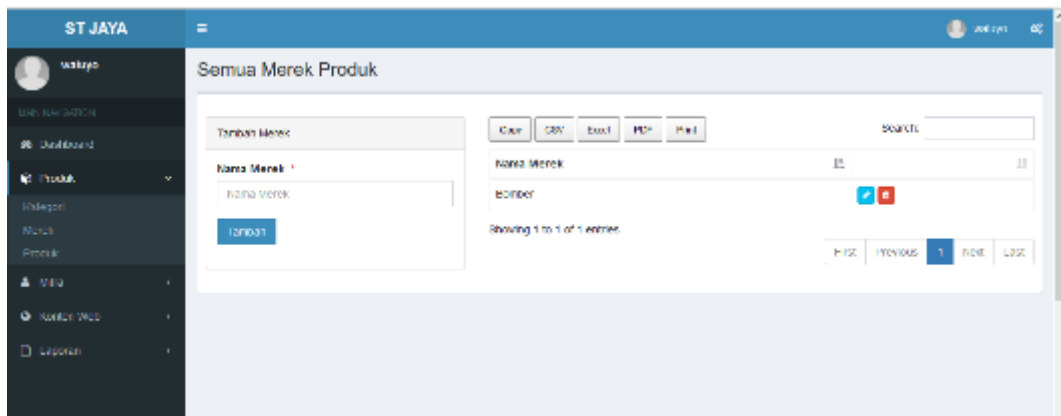
Gambar IV.33.
Tampilan Halaman Operator



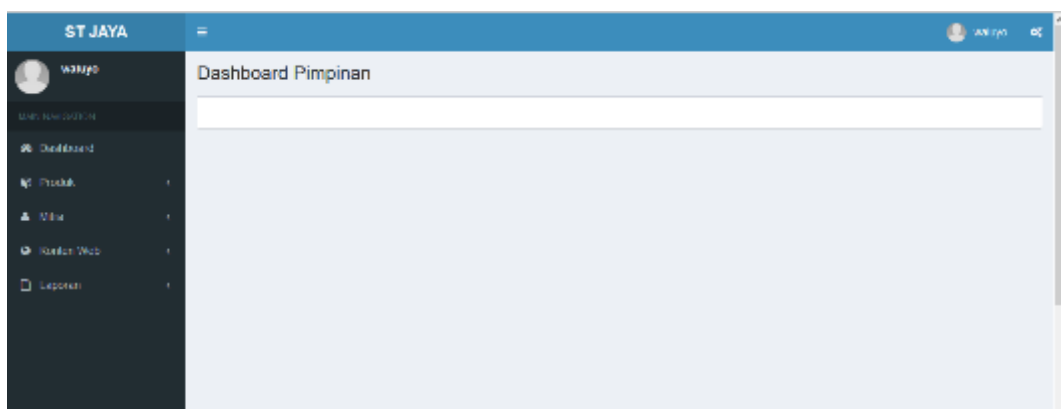
Gambar IV.34.
Tampilan Daftar Produk



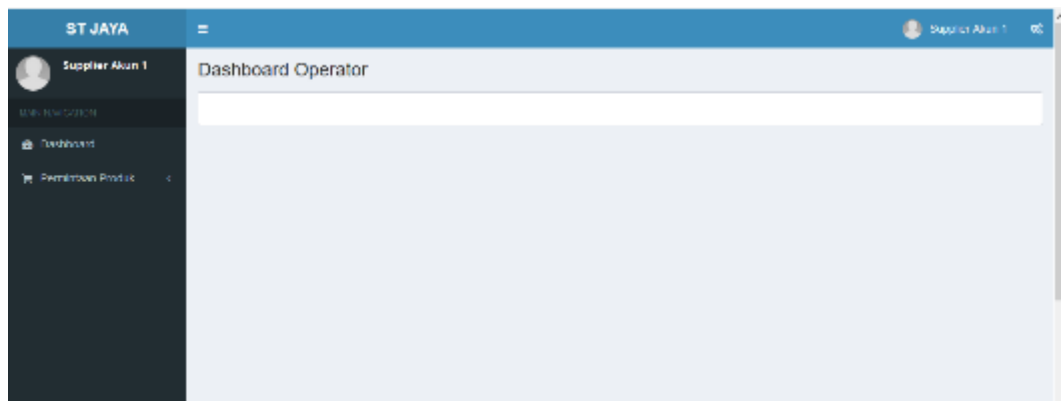
Gambar IV.35.
Tampilan Daftar kategori



Gambar IV.36.
Tampilan Daftar Merek



Gambar IV.37.
Tampilan Halaman Pimpinan



Gambar IV.38.

Tampilan Halaman Operator Supplier

4.3. Code Generation

A. Daftar Member

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
```

```
class Member extends CI_Controller
```

```
{
```

```
    function __construct()
```

```
    {
```

```
        parent::__construct();
```

```
        $this->load->library('m_db');
```

```
    }
```

```
    function index()
```

```
    {
```

```
        if(!empty(akses()))
```

```
        {
```

```
            if(akses()=="member")
```

```
            {
```

```
                redirect(base_url());
```

```

        }else{
            redirect(base_url());
        }
    }else{
        redirect(base_url().member/login);
    }
}

```

```

function login()
{
    $meta['judul']="Member Login | ".baca_konfig('nama-aplikasi');
    $meta['judulhalaman']="Member Login";
    $meta['homepage']=FALSE;
    $this->load->view('html/header',$meta);
    $this->load->view('html/loginview');
    $this->load->view('html/footer');
}

```

```

function daftar()
{
    $this->form_validation->set_rules('nama','Nama Lengkap Anda','required');
    $this->form_validation->set_rules('hp','Nomor Handphone','required');
    $this->form_validation->set_rules('alamat','Alamat','required');
    $this->form_validation->set_rules('kota','Kota','required');
    $this->form_validation->set_rules('email','Email','required');
    $this->form_validation->set_rules('username','Username','required');
    $this->form_validation->set_rules('password','Password','required');
    if($this->form_validation->run()==TRUE)
    {
        $nama=$this->input->post('nama',TRUE);
        $hp=$this->input->post('hp',TRUE);
        $alamat=$this->input->post('alamat',TRUE);
    }
}

```

```

        $kota=$this->input->post('kota',TRUE);
        $email=$this->input->post('email',TRUE);
        $username=$this->input->post('username',TRUE);
        $password=$this->input->post('password',TRUE);
        $this->load->model('login_model');
        if($this->login_model->user_daftar($nama,$username,$password,"member")==TRUE)
        {
            $userid=$this->m_db->last_insert_id();
            $d=array(
                'nama_pelanggan'=>$nama,
                'alamat'=>$alamat,
                'hp'=>$hp,
                'email'=>$email,
                'kota'=>$kota,
                'user_id'=>$userid,
            );
            if($this->m_db->add_row('pelanggan',$d)==TRUE)
            {
                redirect(base_url().'member/login');
            }else{
                $s=array(
                    'user_id'=>$userid,
                );
                $this->m_db->delete_row('userlogin',$s);
                redirect(base_url().'member/daftar');
            }
        }else{
            redirect(base_url().'member/daftar');
        }
    }else{
        $meta['judul']="Member Register | ".baca_konfig('nama-aplikasi');
    }
}

```

```

        $meta['judulhalaman']="Member Register";
        $meta['homepage']=FALSE;
        $this->load->view('html/header',$meta);
        $this->load->view('html/registerview');
        $this->load->view('html/footer');
    }
}
}

```

B. Login User

```

<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Login extends CI_Controller {

    function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->library('m_db');
        $this->load->model('login_model');
    }

    function index()
    {
        $ref=$this->input->get('ref');
        $this->form_validation->set_rules('username','Username','required');
        $this->form_validation->set_rules('password','Password','required');
        if($this->form_validation->run()==TRUE)
        {
            $username=$this->input->post('username',TRUE);
            $password=$this->input->post('password',TRUE);
            if($this->login_model->user_login($username,$password)==TRUE)

```



```

    {
        $this->login_model->user_logout();
    }
}

```

C. **Produk**

```
<?php
```

```
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
```

```
class Produk extends CI_Controller
```

```

{
    function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->library('m_db');
        $this->load->library('cart');
        $this->load->model('transaksi_model','mod_transaksi');
    }

    function index()
    {
        $meta['judul']="KATALOG | ".baca_konfig('nama-aplikasi');
        $meta['judulhalaman']="Katalog Produk";
        $meta['homepage']=FALSE;
        $this->load->view('html/header',$meta);
        $this->load->view('html/page/katalogview');
        $this->load->view('html/footer');
    }

    function detailproduk()
    {
        $id=$this->uri->segment(2);
    }
}

```

```
        redirect(base_url().'produk/add/'.$id);
    }
}
```

```
function kategori()
```

```
{
    $id=$this->uri->segment(3);
    $nama=field_value('produk_kategori','kategori_id',$id,'nama_kategori');
    if(!empty($nama))
    {

        $meta['judul']="$nama | ".baca_konfig('nama-aplikasi');
        $meta['judulhalaman']="Kategori Produk ".$nama;
        $meta['homepage']=FALSE;
        $this->load->view('html/header',$meta);
        $d['kategoriid']=$id;
        $this->load->view('html/page/kategoriview',$d);
        $this->load->view('html/footer');
    }else{
        redirect(base_url());
    }
}
```

```
function cari()
```

```
{
    $id=$this->input->get('cari');
    $sql="Select * from produk Where nama_produk LIKE '%$id%' OR deskripsi
LIKE '%$id%'";
    $meta['judul']="Pencarian $id | ".baca_konfig('nama-aplikasi');
    $meta['judulhalaman']="Pencarian $id ";
    $meta['homepage']=FALSE;
    $this->load->view('html/header',$meta);
}
```

```

        $d['keyword']=$id;
        $d['dCariTerbaru']=$this->m_db->get_query_data($sql);
        $this->load->view('html/page/cariview',$d);
        $this->load->view('html/footer');
    }

function beli()
{
    $id=$this->uri->segment(3);
    $s=array(
        'produk_id'=>$id,
    );
    if($this->m_db->is_bof('produk',$s)==FALSE)
    {
        $this->form_validation->set_rules('produkid','Produk','required');
        $this->form_validation->set_rules('qty','QTY','required');
        if($this->form_validation->run()===TRUE)
        {
            $produkid=$this->input->post('produkid');
            $qty=$this->input->post('qty');

            $nama=field_value('produk','produk_id',$produkid,'nama_produk');

            $kode=field_value('produk','produk_id',$produkid,'kode_produk');
            $harga=field_value('produk','produk_id',$produkid,'harga');
            $harga2=field_value('produk','produk_id',$produkid,'harga');
            $promo_id=produk_promo_id($produkid);
            $keterangan=$this->input->post('keterangan');
            $promo_nilai=0;
            if(!empty($promo_id))
            {
                $promo_nilai=field_value('promo','promo_id',$promo_id,'nilai');
            }
        }
    }
}

```

```

        $harga=$harga2-$promo_nilai;
    }
    $data = array(
        'id'    => $kode,
        'qty'   => $qty,
        'price' => $harga,
        'name'  => $nama,
        'produk_id'=>$produkid,
        'diskon' =>$promo_nilai,
        'keterangan'=>$keterangan,
    );
    $this->cart->insert($data);
    redirect(base_url().'keranjang');
} else{
    $nama=$this->m_db->get_row('produk',$s,'nama_produk');
    $meta['judul']=" $nama | ".baca_konfig('nama-aplikasi');
    $meta['judulhalaman']="Beli Produk ". $nama;
    $meta['homepage']=FALSE;
    $this->load->view('html/header',$meta);
    $d['produkid']=$id;
    $d['data']=$this->m_db->get_data('produk',$s);
    $this->load->view('html/page/beliview',$d);
    $this->load->view('html/footer');
}
} else{
    redirect(base_url());
}
}

function keranjang()
{
    $this->form_validation->set_rules('aksi','Aksi','required');

```

```

if($this->form_validation->run()===TRUE)
{
    $data=$_POST['info'];
    $this->cart->update($data);
    redirect(base_url().'keranjang');
    //var_dump($_POST);
}else{

    $meta['judul']="Keranjang Belanja | ".base_config('nama-aplikasi');
    $meta['judulhalaman']="Keranjang Belanja";
    $meta['homepage']=FALSE;
    $this->load->view('html/header',$meta);
    $this->load->view('html/page/keranjangview');
    $this->load->view('html/footer');
    }
}

function kosongkan()
{
    $this->cart->destroy();
    redirect(base_url().'keranjang');
}

function hapus()
{
    $id=$this->uri->segment(3);
    if(!empty($id))
    {
        $this->cart->remove($id);
        redirect(base_url().'keranjang');
    }else{
        redirect(base_url().'keranjang');
    }
}

```

```
}  
}
```

```
function kurirdata()
```

```
{  
    $this->load->library('rajaongkir');  
    $tujuan=$this->input->get('kota');  
    $dari=toko_info(toko_pusat(),'kota');  
    $berat=$this->input->get('berat');  
    $kurir=$this->input->get('kurir');  
    $dc=$this->rajaongkir->cost($dari,$tujuan,$berat,$kurir);  
    $d=json_decode($dc,TRUE);  
    $o="";  
    if(!empty($d['rajaongkir']['results']))  
    {  
        $data['data']=$d['rajaongkir']['results'][0]['costs'];  
        $this->load->view('html/page/kurirdata',$data);  
    }  
}
```

```
function selesai()
```

```
{  
    if(akses()!="member")  
    {  
        $ref=$this->uri->ruri_string();  
        redirect(base_url()).'member/login?ref='.$ref);  
    }else{  
        $this->form_validation->set_rules('pelangganid','ID  
Pelanggan','required');  
        $this->form_validation->set_rules('total','Total Belanja','required');  
        $this->form_validation->set_rules('ongkir','Ongkos Kirim','required');  
        $this->form_validation->set_rules('berat','Berat Produk','required');
```

```

if($this->form_validation->run()==TRUE)
{
    $pelanggan=$this->input->post('pelangganid');
    $total=$this->input->post('total');
    $kurir=$this->input->post('kurir');
    $ongkir=$this->input->post('ongkir');
    $service=$this->input->post('service');
    $berat=$this->input->post('berat');
    $tarif=$this->input->post('tarif');
    $produk=$this->input->post('produk');
    $diskon=$this->input->post('diskonnilai');
    //var_dump($_POST);
    $ext=$this->mod_transaksi-
>penjualan_add($pelanggan,$total,$kurir,$service,$ongkir,$produk,$berat,$diskon);
    if($ext['status']==TRUE)
    {
        $penjualanID=$ext['penjualanid'];
        $this->cart->destroy();

        redirect(base_url().'produk/histori/bayar/'.$penjualanID);
    }else{
        redirect(base_url().'checkout');
    }
}else{
    $meta['judul']="Checkout Belanja | ".base_config('nama-
aplikasi');

    $meta['judulhalaman']="Checkout Belanja";
    $meta['homepage']=FALSE;
    $this->load->view('html/header',$meta);
    $this->load->view('html/page/selesaiview');
    $this->load->view('html/footer');
}
}

```

```

    }
}

```

4.4. Testing

A. Form Login User

No	Skema pengujian	Test case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses member dan menampilkan The Username field is required. The Password field is required.	Sesuai harapan	Valid
2		username:	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	Valid

	Mengetik username dan password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol login	kevin Password : (kosong)	akses member dan menampilkan The Password field is required.		
3	username tidak diisi dan password diisi kemudian klik tombol login	username : (kosong) Password : 1995	Sistem akan menolak akses member dan menampilkan The Username field is required.	Sesuai harapan	Valid
4	username dan password diisi dengan benar kemudian klik tombol login	username : kevin Password : 1995	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan menu beranda	Sesuai harapan	Valid

B. Form register member

no	Skema pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama dan alamat member kosong	Nama : kosong Alamat : kosong	Sistem akan menolak akses daftar dan menampilkan “isi isian ini”	Sesuai harapan	Valid
2	Kota dan phone kosong	Kota : kosong Phone kosong	Sistem akan menolak dan akses daftar menampilkan “isi isian ini”	Sesuai harapan	Valid

3.	Phone diisi dan email kosong	Phone : 0877777777 Email :	Sistem akan menolak akses daftar menampilkan “isi isian ini”	Sesuai harapan	Valid
4	Password tidak diisi dan klik tombol register	Password kosong	Sistem menolak akses daftar dan menampilkan “isi isian ini”	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan nama , alamat ,kota, phone, email dan password	Nama : febriant Alamat : jl. BII karanganyar Phone : 087777777777 Email: febriant @gmail.com Password : febriant	Sistem akan menerima akses daftar member dan menampilkan registrasi anda berhasil	Sesuai harapan	Valid

C. Form Keranjang Belanja

No	Skema Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Apabila member ingin menambahkan jumlah stock member klick tombol update keranjang	Qty:2 (benar)	Sistem akan menambahkan keranjang belanja dan menampilkan kuantiti produk berhasil di update	Seusai harapan	Valid

D. Form konfirmasi pembayaran

No	Skema Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
----	-----------------	-----------	------------------------	-----------------	------------

1	No Invoice tidak di isi	No invoice: (kosong)	Sistem menolak akses konfirmasi dan menampilkan “isi isian ini”	Seusai harapan	Valid
---	-------------------------	----------------------	---	----------------	-------

4.5. Support

Support menjelaskan tentang publikasi *web* dan spesifikasi *hardware* dan *software* yang akan digunakan untuk menjalankan website penjualan pada Toko ST JAYA.

4.5.1. Publikasi Web

Publikasi *web* portal Toko ST JAYA dilakukan dengan mempromosikan situs *search engine* lokal maupun dunia sehingga mempermudah masyarakat umum ataupun pihak-pihak yang berminat untuk mengetahui lebih jauh dan detail.

Penulis mencoba mendaftarkan Toko ST JAYA pada www.hostinger.co.id dengan spesifikasi sebagai berikut

Jumlah Website : Unlimited

SSD Disk Space : Unlimited

Bandwitch : Unlimited

Database MySQL : Unlimited

User FTP : Unlimited

Akun Email : Unlimited

Website Builder : Mudah

Optimal Kecepatan WordPress : 3x

Nama Domain : Gratis

Harga : IDR 163.472

Limit : 6 Bulan

4.2.2, Spesifikasi Hardware dan Software

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	: Microsoft Windows 10 32-bit
Processor	: Processor AMD E1-1200
Ram	: 2 GB
Hardisk	: 320 GB HDD
Monitor	: Generic Pnp Monitor
Browser	: Mozilla Firefox
Software	: Dreamweaver, Notepad++, Xampp, PHPMy Admin

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Dokumen sistem usulan merupakan bentuk dokumen yang terlibat dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut ini spesifikasi dokumen adalah sebagai berikut

- a. Nama : Laporan Penjualan Bulanan
- Fungsi : Sebagai laporan penjualan
- Sumber : pemimpin
- Tujuan : pemimpin
- Media : Tampilan
- Frekuensi : Sebulan Sekali
- Format : Lampiran B-1

b. Nama	: Laporan permintaan produk
Fungsi	: Sebagai bukti permintaan Produk
Sumber	: pemimpin
Tujuan	: pemimpin
Media	: Tampilan
Frekuensi	: Setiap terjadi permintaan produk
Format	: Lampiran B - 2

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan program secara keseluruhan pada bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Pembelian pakaian secara online ini dapat memberikan salah satu alternatif dan kemudahan dalam menjalankan bisnis online.
- b. Meningkatkan pelayanan kepada pelanggan serta dapat membuat pelanggan mudah mendapatkan informasi.
- c. Dengan menggunakan komputer berserta perangkat pendukungnya yang baik maka cara kerja dapat menjadi lebih efisien dan efektif.

5.2. Saran-saran

Sesuai dengan masalah-masalah yang diatas maka penulis dapat memberikan saran-saran sebagai berikut:

- a. Agar program ini dapat berjalan dengan baik sebaiknya menggunakan perangkat yang memadai dan mendukung saran yang ada
- b. Agar program ini dapat berjalan dengan efisien sebaiknya program ini dibuat dengan konsep yang bersahabat (user friendly) sehingga lebih mudah dalam penggunaannya dan mengurangi kesalahan yang mungkin terjadi.
- c. Diperlukan tenaga ahli yang memiliki kemampuan di bidang komputer serta ketelitian yang tinggi terutama dalam hal pemasukan data sehingga menghasilkan informasi yang tepat dan akurat.
- d. Backup data untuk berjaga-jaga dari hal-hal yang tidak diinginkan.

Daftar Pustaka

- Astaria, ida, Berliana kusuma riasti, 2012, Pembuatan Sistem Penjualan Online Pada Toko Pn Musik Sukoharjo, ISSN: 1979-9330, Jurnal Ilmiah kursor vol 4 N0 3
- Didik Widiyanto, Lies Yulianto, 2015, Sistem Penjualan Elektronik Batik Pacitan Berbasis Website, IJNS: 2302-5700, Jurnal Ilmiah Kursor vol 4 No 3
- Mulawarman, 2011, Memahami Penggunaan UML (Unifield Modeling Language) Haviludin, Jurnal Ilmiah Kursor Vol 6 No 1
- Nugroho, Bunafit, 2008, Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis WEB Dengan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Gava Media.
- M.Sidi Mustaqbal, Roeri Fajri Firdaus, Hendra Rahmadi, 2015, Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box, ISSN : 2407 – 3911 Vol 1 No 3
- Prastuti Sulistyorini, 2009, Pemodelan Visual Menggunakan UML dan Rational Rate, ISSN: 0854-9524, Jurnal Ilmiah kursor vol XIV No 1.
- Sri Haryanti, Tri Irianto 2011, Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus, ISSN: 1979-9330, Jurnal Ilmiah Kursor Vol 3 No 1.
- Susanti, Vivid, Choirul Hadi, 2013, Kepercayaan Konsumen Dalam Melakukan Pembelian Gadget Secara Online, Jurnal Psikologi Industri dan Organisasi Vol 02 No 01.
- Uswatun Hasanah, 2013, Sistem Informasi Penjualan On_Line Pada Toko Kreatif Suncon Pacitan, ISSN 2302-5700, Jurnal Ilmiah Kursor Vol2 No 4

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

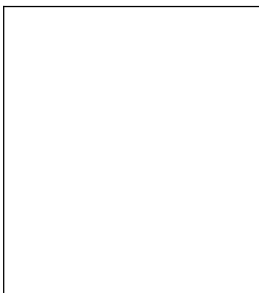
I. Bio Data Mahasiswa

NIM : 11131235
Nama Lengkap : Kevin Febrianto
Tempat/ Tanggal Lahir : Wonogiri, 13 Februari 1995
Alamat lengkap : Jl. B II Karanganyar Rt003/006, Kec: Sawah Besar,
Jakarta Pusat

II. Pendidikan Formal

1. SDN 04 Kedungwringin, Lulus Tahun 2006
2. SMPN 01 Kalisat Jember, Lulus Tahun 2009
3. SMK Karya Teknologi Jatilawang, Lulus Tahun 2013

Jakarta, 8 Agustus 2017



Kevin Febrianto

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
SEKOLAH TEKNOLOGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER NUSA MANDIRI	

- NIM : 11031135
- Nama Lengkap : Kevin Febrianus
- Dosen Pembimbing I : Irmawati Carolina, S.Si, M.Kom
- Judul Skripsi : Penerapan Sistem Informasi Penjualan Pakan Pada Toko IT BAYA

No	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	13 April	Survei Per-jan	<i>[Signature]</i>
2.	13 April	BAB I Pendahuluan	<i>[Signature]</i>
3.	23 April	Akt. BAB I Pendahuluan	<i>[Signature]</i>
4.	13 Mei	BAB II Analisis Sistem	<i>[Signature]</i>
5.	22 Mei	Akt. BAB II Analisis Sistem	<i>[Signature]</i>
6.	19 Juni	BAB III Analisis Sistem Berjalan	<i>[Signature]</i>
7.	22 Agustus	BAB IV Rancangan Sistem dan Program Uraian	<i>[Signature]</i>
8.	27 Agustus	Analisa Sistem Berjalan, Tabel Spesifikasi, Pembuatan sistem analisis, BAB V Penutup	<i>[Signature]</i>
9.	28 Agustus	BAB I s.d BAB V Akt. Skripsi	<i>[Signature]</i>

Catatan untuk dosen pembimbing:

Pembimbing Skripsi:

- Dimulai pada tanggal : 13 April 2017
- Diakhiri pada tanggal : 8 Agustus 2017
- Jumlah pertemuan bimbingan : 9 Pertemuan

Ditandatangani Oleh,
Dosen Pembimbing

[Signature] 25/8-20

Irmawati Carolina, S.Si, M.Kom



☆☆☆ ST. JAYA ☆☆☆

Jl. Samarudhi, Metro Atom Plaza Pasar Baru, Blok AKS L.I.III, No. 55, Kec: Sawah Besar,
Jakarta Pusat Telp. 081905274009

No : 014/SJ/V/2017

Hal : Surat Keterangan PKL/Riset

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Sarno

Jabatan : Pemilik Toko ST JAYA

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut di bawah ini :

Nama : Kevin Febranto

NIM : 11131235

Perguruan Tinggi : STMIK Nusa Mandiri

Alamat : Jl. B II Karanganyar Rt003/006, Kec: Sawah Besar,
Jakarta Pusat.

Adalah benar telah melakukan riset pada Toko ST JAYA untuk keperluan skripsi dengan judul
"Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada Toko ST JAYA Berbasis Web"
terhitung sejak 04 Mei 2017 sampai dengan 10 Mei 2017, dan yang bersangkutan telah
melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana
memeritnya.

Jakarta, 10 Mei 2017

 ST. JAYA

Sarno

Pemilik Toko ST JAYA

Lampiran A – 1
Data Barang

Nama Barang	Harga
Kaos Kerah	50000
Kaos Oblong	35000
Kemeja Kantor	75000
Kemeja Flanel	100000
Jaket Parka	135000
Jaket Bomber	200000

Struk Penjualan

17 jun 2017

Tuan
Toko

NOTA No. 06.

Casey

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
3	bmah Kaos Koral	50.000	150.000
1	bmah Jasut Parka	135.000	135.000
1	bmah Kemeja Kantor	75.000	75.000

Tanda Terima

Jumlah Rp.	360.000
------------	---------

Hormat kami,

Lampiran A – 3

Laporan penjualan Bulanan

AUDIT INTERNAL PER 27 MEI 2017

TANGGAL	MARET	APRIL	MEI
1	705.000	800.000	1.470.000
2	325.000	635.000	655.000
3	1.380.000	950.000	975.000
4	2.050.000	950.000	575.000
5	1.185.000	1.165.000	360.000
6	250.000	570.000	445.000
7	450.000	1.150.000	750.000
8	645.000	1.665.000	1.040.000
9	1.160.000	1.965.000	255.000
10	605.000	905.000	893.000
11	1.080.000	-	1.500.000
12	1.895.000	905.000	420.000
13	1.415.000	875.000	605.000
14	190.000	1.675.000	501.000
15	1.075.000	740.000	585.000
16	305.000	1.235.000	620.000
17	1.075.000	1.080.000	715.000
18	460.000	1.190.000	1.475.000
19	1.070.000	-	800.000
20	390.000	620.000	525.000
21	455.000	670.000	665.000
22	360.000	545.000	540.000
23	305.000	750.000	610.000
24	295.000	790.000	430.000
25	815.000	855.000	1.060.000
26	370.000	440.000	210.000
27	450.000	820.000	775.000
28	905.000	345.000	
29	575.000	1.875.000	
30	235.000	1.045.000	
31	435.000	-	
JUMLAH	22.910.000	27.210.000	19.454.000

Lampiran B -1

Laporan Data Penjualan Bulanan



TOKO ST JAYA

Metro Atom Pasar Baru, Blok AKS Lt.3 No. 55, Jakarta Pusat
Telp. 081905274009,

Laporan Penjualan Barang

Periode 01-07-2017 hingga 01-08-2017

Tanggal	Invoice	Total Belanja	Ongkos Kirim	Diskon	Sub Total
2017-07-15 15:50:37	1500367537	Rp 519,700	Rp 20,000	Rp 60,000	Rp 479,700
2017-07-15 14:21:32	1500362492	Rp 139,000	Rp 15,000	Rp 30,000	Rp 124,000
Total		Rp 658,700	Rp 35,000	Rp 90,000	Rp 603,700

Jakarta, 07-08-2017

Diketahui oleh

(Pimpinan)

Lampiran B -2

Laporan Permintaan Produk

ST JAYA



TOKO ST JAYA

Metro Atom Pasar Baru, Blok AKS Lt.3 No. 55, Jakarta Pusat

Telp. 081905274009,

Laporan Permintaan Barang

Bulan Juni Tahun 2016-06-30

Tanggal	Supplier	Item
2016-06-23 12:57:23		• 2 item • 1 item

Jakarta, 07-08-2017

Diketahui oleh

(Pimpinan)