

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Negara Indonesia merupakan salah satu negara yang berasaskan Pancasila. Dimana agama yang di akui oleh pemerintah Indonesia terdiri dari agama Islam, Kristen, Katholik, Kristen Protestan, Hindu, Budha, dan Kong hu cu. Masing-masing agama mempunyai tempat ibadah masing-masing. Agama Islam tempat ibadahnya Mesjid, Kristen dan protestan tempat ibadahnya Gereja, Agama katolik tempat ibadahnya Gereja (kapel), Agama hindu tempat ibadahnya Pura, Agama budha tempat ibadahnya Vihara, Agama kong hu cu tempat ibadahnya Litang/Klenteng.

Tempat ibadah merupakan salah satu lokasi yang banyak dicari oleh masyarakat untuk menjalankan ibadahnya masing-masing. Salah satu wilayah yang mempunyai banyak tempat ibadah yaitu di wilayah Jakarta timur, Dimana penduduknya menganut berbagai agama yang diakui oleh pemerintah Indonesia. Tidak semua orang mengetahui lokasi tempat ibadah tersebut, hal ini menjadi masalah jika masyarakat akan melaksanakan ibadah di tempat ibadah tersebut terutama masyarakat pendatang.

Menurut Triyani dan Marleen (2014:446) menyatakan bahwa Informasi tentang tempat ibadah dinilai sangat diperlukan, agar dapat mengetahui letak tempat peribadatan dan petunjuk untuk dapat sampai ke tempat peribadatan tersebut. Pembuatan aplikasi ini yang berupa Augmented Reality (AR) untuk pencarian lokasi tempat ibadah di Bekasi yang terdiri dari Masjid dan Gereja dengan platform Layar untuk mendukung aplikasi tersebut.

Informasi tentang keberadaan tempat ibadah dinilai sangat diperlukan, terutama untuk masjid dan gereja karena terdapat lebih banyak tempat ibadah tersebut di

Bekasi Timur terlebih lagi untuk masyarakat luar kota Bekasi agar dapat mengetahui letak tempat peribadatan dan petunjuk untuk dapat sampai ke tempat ibadah tersebut. Perkembangan teknologi, dengan penerapan Augmented Reality (AR) atau yang bisa disebut juga dengan realitas tertambah, dimana merupakan teknologi untuk menampilkan objek virtual dalam dunia nyata yang pengguna hanya tinggal mengarahkan *smartphone* ke suatu objek, lalu akan muncul informasi yang dapat berupa gambar, alamat situs dan no telepon yang berkaitan tentang objek itu.

Dari latar belakang masalah di atas, Penulis akan melakukan penelitian yang berfungsi untuk mencari tempat ibadah di wilayah Jakarta timur.. Dalam aplikasi ini penulis menggunakan metode algoritma dijkstra yang mana algoritma ini banyak digunakan untuk mencari jalan terpendek untuk mencapai sebuah objek. Kesimpulan yang saya dapat adalah aplikasi android ini dapat memudahkan para pengguna untuk mencari tempat ibadah terdekat dengan pengguna.

1.2. Perumusan Masalah

Bagaimana cara menemukan tempat ibadah di Jakarta Timur dengan menggunakan aplikasi android?

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan skripsi ini antara lain adalah :

1. Untuk mengetahui jarak terdekat suatu tempat ibadah dengan lokasi pengguna berada.
2. Dapat mengetahui lokasi tempat ibadah masing-masing agama di Jakarta Timur.

Sedangkan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program Strata 1(S1) Program Studi Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

1.4 Metode Penelitian

1.4.1 Teknik Pengumpulan Data

Dalam teknik pengumpulan data ini penulis menggunakan:

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap tempat-tempat ibadah yang ada di wilayah Jakarta Timur apakah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak

2. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung pada orang-orang yang mengurus tempat-tempat ibadah yang ada di Jakarta Timur.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan studi pustaka yang mana penulis mencari data dan informasi dari internet, buku dan Jurnal ilmiah yang relevan dalam penyusunan penelitian ini.

1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Dalam pengembangan aplikasi ini, Penulis menggunakan salah satu metode System Development Life Cycle (SDLC) dimana metode yang penulis gunakan adalah metode *waterfall*. Berikut tahapannya (Fridayanthie 2011:65):

1. *Requirements analysis and definition*, mengumpulkan data yang diperlukan untuk membuat aplikasi yang diinginkan seperti nama-nama tempat ibadah yang ada di Jakarta Timur .
2. *System and software design* membuat desain dasar aplikasi yang diinginkan .,
3. *Implementation and unit testing*, setelah itu aplikasi diterjemahkan ke dalam kode program eclipse.
4. *Integration and system testing*, mengujinya secara keseluruhan apakah aplikasi tidak ada yang error atau sudah berhasil..
5. *Operating and maintenance*, menjalankan aplikasi di handphone dan melakukan apa yang bisa dilakukan oleh aplikasi tersebut di daerah yang ditentukan.

1.5 Ruang Lingkup

Untuk mengetahui berapa jarak yang di tempuh oleh pengguna agar sampai di suatu tempat ibadah, aplikasi ini hanya berpusat pada daerah Jakarta timur saja. Aplikasi ini hanya dapat di akses oleh perangkat seluler yang berbasis android dan harus ada data seluler nya. Adapun materi yang dibahas dalam skripsi ini adalah

bagaimana cara mencari tempat ibadah dengan rute terpendek dan terintegrasi dengan *Google Maps*.