

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah di bahas pada bab-bab sebelumnya, penulis mencoba menyimpulkan dari seluruh pokok bahasan mengenai pembuatan aplikasi pencarian wisata di Pemalang berbasis android. Adapun kesimpulan

1. Aplikasi yang telah dibuat oleh penulis dapat membantu dalam pencarian wisata di Pemalang.
2. Aplikasi yang dibuat penulis ini di buat dengan bahasa pemrograman java, Eclipse IDE, dan ADT sebagai pluginnya, sedangkan SDK berfungsi sebagai development tool untuk aplikasi yang berbasis android.
3. Aplikasi yang dibuat penulis dapat menampilkan rute jalan ke wisata di Pemalang yang dipilih dari posisi pengguna dalam bentuk peta.
4. Perancangan Aplikasi Pencarian Wisata di Pemalang Berbasis Android terdapat kendala dalam pembuatan aplikasi tersebut seperti pengkoneksian dan terbatasnya informasi wisata.
5. Android merupakan penggabungan antara *script JAVA* dan *XML*.

4.2. Saran

Pengembangan sistem aplikasi pencarian wisata di Pemalang ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu perlu pengembangan lebih lanjut agar sistem ini lebih bermanfaat dan menarik bagi pengguna. Adapun penelitian selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan:

1. Memperbanyak data lokasi wisata di Pemalang.

2. Seharusnya aplikasi yang dibuat tidak hanya bekerja di sistem operasi android saja melainkan diaplikasi berbasis *blackberry*, *apple*, *windows mobile* dan OS *smartphone* lainnya..
3. Menambahkan database pada aplikasi ini untuk penyimpanan koordinat lokasi wisata.
4. Agar para wisatawan dapat memperoleh lebih banyak informasi obyek wisata di Pemalang, maka aplikasi informasi obyek wisata dapat dikembangkan dengan menggunakan server sebagai database agar lebih mudah dan *up to date* dalam memberikan informasi obyek wisata di Pemalang.
5. Mengembangkan aplikasi yang sudah ada dengan menggunakan *platfoam* dan bahasa pemrograman yang berbeda dari yang sudah ada.