

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era kemajuan Teknologi seperti sekarang ini, Perkembangan teknologi komunikasi seluler kini semakin canggih diantaranya *smartphone*. Dengan kecanggihan yang dimiliki *smartphone*,mulai dari *spesifikasi*,*feature*, dan aplikasi yang terus berkembang membuat *smartphone* semakin populer.*Smartphone* didukung oleh beberapa sistem operasi, diantaranya IOS, WINDOWS PHONE, ANDROID dan yang lainnya.

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi.Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka.Dalam pengembangan Android itu sendiri, di bentuklah *Open Handset Alliance*, konsorium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. Sebelumnya terdapat penelitian tentang Perancangan dan Implementasi Aplikasi *Mobile Semarang Guidance* pada Android oleh Sariyun Naja Anwar dkk (2015:148) dimana aplikasi tersebut membahas mengenai bagaimana membuat aplikasi android dengan tujuan untuk menunjukan jalan lokasi wisata di Semarang.

Sistem Informasi diharapkan dapat meningkatkan kinerja dari suatu organisasi atau instansi agar lebih efektif dan efisien serta mudah dalam penerimaan informasi yang ingin disampaikan. Begitu juga dalam bidang Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic Information System*(GIS) yaitu teknologi yang menjadi alat bantu dan sangat esensial untuk menyimpan, memanipulasi, menganalisis, dan menampilkan kembali kondisi kondisi alam dengan bantuan data atribut dan keruangan.

Pemalang adalah salah satu kota di Jawa Tengah yang sedang berkembang saat ini, perkembangan teknologi yang cepat memaksa semua sistem yang ada di pemerintahan harus menggunakan sistem digital. Wilayah geografis yang

mendukung menjadikan daerah ini kayak akan wisata alam dan tempat-tempat lain yang menjadi destinasi wisata. Namun tidak semua orang awam mengetahui tentang destinasi wisata di Pemalang. Permasalahan yang ada sekarang adalah belum adanya aplikasi untuk dapat menampilkan peta dan rute perjalanan menuju tempat wisata, untuk memanfaatkan teknologi yang belum maksimal dalam menunjang pariwisata di Kota Pemalang, dan untuk mempermudah menginformasikan kepada wisatawan yang sedang membutuhkan informasi destinasi wisata di Pemalang beserta lokasinya, maka aplikasi pencarian destinasi wisata di Pemalang sangat tepat untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

Oleh sebab itu penulis membuat aplikasi *Pemalang Tour* untuk memudahkan wisatawan dalam mencari obyek wisata, yang ada di Pemalang. Dengan demikian nantinya wisatawan akan dengan mudah menentukan tempat mana yang akan di kunjungi dengan lebih efisien dengan bantuan maps.

Untuk ini penulis membuat judul skripsi “**PERANCANGAN APLIKASI WISATA PEMALANG BERBASIS ANDROID**”.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka permasalahan yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana mengumpulkan berbagai informasi tentang wisata di kota Pemalang
2. Bagaimana merancang aplikasi pencarian wisata di kota Pemalang berbasis android
3. Bagaimana memanfaatkan Google API khususnya Maps API untuk penentuan lokasi dan rute lokasi wisata di Pemalang.

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu mempermudah wisatawan dalam mendapatkan informasi tentang wisata Pemalang.
2. Memudahkan wisatawan dalam memilih tempat tujuan dengan menggunakan aplikasi berbasis android.
3. Untuk membantu Pemerintah Kabupaten Pemalang dalam menyebarkan informasi dan mempromosikan destinasi wisata yang ada di Pemalang.

Adapun tujuan penulisan ini adalah untuk memenuhi syarat kelulusan program Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika Komputer Nusa Mandiri.

1.4. Metode Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk metode penelitian yang digunakan penulis untuk penyusunan Skripsi adalah sebagai berikut :

- a. Metode Observasi, yaitu penulis membandingkan terhadap beberapa aplikasi pencarian berbasis GIS yang sudah dibuat sebelumnya .
- b. Metode Studi Pustaka, yaitu pengambilan data dengan cara mempelajari, mengkaji dan memahami sumber-sumber data yang ada pada beberapa buku yang terkait dalam penelitian. Dalam hal ini penulis membaca buku-buku dan jurnal.
- c. Metode wawancara, yaitu pengambilan data dengan cara mewawancarai dengan pihak pengelola wisata dan pemerintah terkait di Pemalang.

1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode yang penulis gunakan dalam melakukan pengembangan sistem aplikasi yaitu dengan model proses *waterfall*. Dalam model ini terdapat beberapa tahapan pengembangan sistem, yang di uraikan sebagai berikut :

- a. Analisis (*Analisis*)

Yaitu mengidentifikasi masalah, menganalisa sistem yang berjalan, menemukan kelemahan sistem yang berjalan, analisis masalah, analisis kebutuhan dan alternative pemecahan masalah.

b. Perancangan (*Design*)

Yaitu membuat desain yang di perlukan untuk pengembangan aplikasi yang akan diusulkan.

c. Implementasi (*Implementation*)

Yaitu tahap menerjemahkan desain yang telah dibuat kedalam kode program dan melakukan pengujian terhadap aplikasi.

d. Pengoperasian (*Operation*)

Yaitu tahapan dimana aplikasi sudah digunakan oleh *user*.

e. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Yaitu pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

1.5. Ruang Lingkup

Untuk pembahasan yang lebih terarah dan terfokus pada tujuan yang di inginkan, maka penulis membatasi ruang lingkup sebagai berikut :

1. Peta dan Rute lokasi wisata di Kota Pemalang.
2. Daftar lokasi dan Informasi wisata di Kota Pemalang
3. Pencarian yang dimaksud dalam aplikasi ini adalah bukan menggunakan metode *search engine* untuk menemukan lokasi wisata, melainkan dengan memilih data wisata yang sudah terdapat di aplikasi ini.