

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi berperan penting dalam berbagai sektor kehidupan manusia. Salah satu perangkat teknologi yang berkembang sangat cepat ini adalah mobile phone. Dahulu jika mobile phone hanya digunakan untuk telepon dan sms, maka sekarang lebih dominan menggunakan paket data internet dalam komunikasinya. Dari segi hardware mobile phone berkembang terus salah satu contoh hardware yang berubah yaitu dari yang menggunakan keypad sebagai inputnya menjadi menggunakan touch screen sebagai inputnya. Tidak hanya dari segi hardware, maka dari segi penggunaan, banyak yang memanfaatkan mobile phone untuk memudahkan pekerjaan yaitu seperti aplikasi pergudangan, aplikasi database, aplikasi penjualan, aplikasi jual online dll.

Dengan uraian diatasmendorong penulis ingin membuat aplikasi container yang berfungsi untuk memudahkan pekerjaan manusia yaitu yang berhubungan dengan pencatatan container masuk, dan container keluar serta rekapan containernya.

Untuk membuat aplikasi container, penulis mengutip sebuah jurnal yaitu menurut rasyidah (2016:2):

PT. Masaji Tatanan Container merupakan anak perusahaan dari Samudera Indonesia Group yang bergerak dibidang depo container (penyimpanan container yang biasa digunakan untuk kegiatan ekspor impor). Container yang disimpan adalah container kosong milik perusahaan container. Dalam kegiatannya, PT. Masaji Tatanan Container (MTCon) sudah mengaplikasikan penggunaan barcode dalam proses layanan. Barcode tersebut berada pada surat pengambilan container (bon muat) yang dimiliki oleh customer. Surat tersebut nantinya akan digunakan untuk proses pengambilan container (gate out).

Dengan uraian latar belakang masalah diatas, maka penulis merancang sebuah aplikasi container berbasis android yang berguna membantu staff yang bergerak dibidang pencatatan container masuk dan keluar. Penulis memberikan judul skripsi ini yaitu: ***“Aplikasi Pencatat Nomor Container (Prefik) Berbasis Android.”***

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dalam pembuatan skripsi ini sebagai berikut:

1. Membantu memudahkan dan melacak proses container masuk dan container keluar serta rekapannya.
2. Memanfaatkan aplikasi android sebagai solusi yang tepat dalam penerapan praktek kerja lapangan yang berhubungan container.

Sedangkan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Teknik pengumpulan data

Dalam pembuatan skripsi ini penulis menggunakan Metode Studi Kepustakaan, yaitu dengan mengambil data dari:

- a. Wawancara
- b. Buku

1.3.2. Metode Pengembangan Sistem

a. Analisa

Dalam pembuatan aplikasi ini membutuhkan spesifikasi perangkat keras yang diantaranya adalah berupa laptop dengan spesifikasi prosesor *Intel Core i3 2,6 GHZ*, *RAM 10 GB*, *video card 1 GB*, *hardisk 350 GB*sertaperangkat lunak yaitu *windows 10 64 bit beserta tools Eclips Indigo*.

b. Desain

Untuk membuat layout desainpenulis menggunakan *Eclipse indigo* yang menyediakan fitur*GUI (Graphical User Interface)*, memudahkan dalam pembuatan layout aplikasi.

c. Testing

Pengujian bisa dilakukan di *AVD. Android Virtual Device (AVD)*adalah merupakan emulator untuk menjalankan program aplikasi android. Adapun pengujian lainnya bisa dilakukan dengan *White Box Testing* dan *Black boxtesting*.

d. Implementasi

Setelah dijalankan di *AVD* apabila tidak ada kesalahan maka aplikasi bisa *diinstall* di *mobile android*.

1.4. Ruang Lingkup

Dengan latar belakang masalah tadi, maka penulis membatasi masalah tentang pembuatan skripsi ini yaitu dalam pembuatan aplikasi ini spesifikasi minimumnya adalah OS berbasis froyo dengan resolusi 1280x720 xxhdp, layout jenis relative layout. Pada aplikasi terdapat fitur container masuk, container keluar serta rekapan container.