BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam skripsi ini, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat lebih praktis dan cukup membantu *user* untuk belajar sendiri melalui *smartphone* tanpa ada nya batasan ruang dan waktu, juga tidak perlu mengeluarkan biaya tambahan seperti membeli buku.
2. Isi materi yang sederhana dan mudah dimengerti, terdapat cara menulis, membaca, daftar kosakata, juga tebak kata dalam latihan soal membuat *user* paham isi dari materi tersebut.
3. Tampilan yang cukup menarik dan berwarna disertai gambar – gambar lucu, juga dilengkapi dengan suara membuat *user* tidak cepat bosan.

4.2. Saran

Penulis sadar masih banyak kekurangan di dalam pembuatan aplikasi ini, maka dari itu saran yang dapat penulis berikan antara lain:

1. Menambahkan kosakata lain atau buat kamus seperti kata kerja, kata benda, kata sifat atau bisa menambahkan dialog percakapan sehari – hari.
2. Menambah tingkatan level permainan dari mudah, sedang, sampai sulit.
3. Mengaplikasikan *database* untuk menyimpan skor, nama pemain, dan sebagainya.