

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

PT. Eratel Prima adalah perusahaan yang bergerak di bidang distributor barang berupa modem yang berlokasi di Jalan Tanah Abang II no. 87B, Jakarta Pusat. Sebagai Perusahaan distributor yang menjadi salah satu kegiatan utama adalah penerimaan barang, pembelian barang, penjualan serta persediaan barang yang menjadi fokus dalam pencatatannya.

Menurut Minarni dan Susanti (2014:16) Penanganan data dengan sistem manual ini mempunyai beberapa kendala diantaranya *redundancy* data dan kurang teliti dalam pencatatan stok obat yang masuk maupun keluar sehingga terjadi kekeliruan dalam pencatatan stok akhir.

Dalam setiap pelaksanaan pekerjaan sistem komputerisasi sangat diperlukan untuk menunjang kegiatan yang akan dilaksanakan sehingga pencatatan yang dilakukan lebih efektif dan efisien serta informasi yang dihasilkan lebih tepat dan akurat. PT Eratel Prima dalam pencatatan informasi persediaan barang masih menggunakan Microsoft Excel yang belum mempunyai DBMS (*Database Management System*). Dimana Microsoft Excel ini belum bisa digunakan untuk membuat aplikasi database dengan cepat karena belum dilengkapi fasilitas – fasilitas yang lengkap dan mudah digunakan seperti penggunaan tombol – tombol secara otomatis, *interface* yang mendukung dan pembuatan laporan tidak dapat dilakukan secara otomatis, serta kendala kehilangan data pada saat mengerjakan laporan sehingga data tersebut menjadi tidak lengkap

Penulis berharap dengan adanya program aplikasi ini nantinya akan dapat membantu dalam proses pekerjaan persediaan barang di PT ERATEL PRIMA JAKARTA dapat mengatasi segala kekurangan kendala – kendala yang dihadapi oleh sistem sebelumnya dimana nantinya pekerjaan yang dilakukan akan lebih efektif dan efisien.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, penulis dapat mengidentifikasi masalah yang terjadi pada PT Eratel Prima:

1. Sistem informasi persediaan barang masih menggunakan cara manual dengan menggunakan Microsoft Excel sehingga masih terdapat kesulitan dalam mengelola persediaan barang
2. Masih kurangnya fasilitas – fasilitas untuk membuat laporan persediaan barang yang dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel
3. Tidak adanya database untuk menyimpan segala transaksi persediaan barang yang terjadi pada PT Eratel Prima

1.3. Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang dikemukakan diatas, penulis membuat rumusan masalah yang terjadi dalam penulisan skripsi ini menjadi 3 point sebagai berikut :

1. Perlunya sistem informasi berbasis web untuk mengelola persediaan barang pada PT. Eratel Prima.

2. Dalam pembuatan web persediaan barang harus mempunyai fitur – fitur yang mendukung seperti pembuatan laporan barang masuk, barang keluar serta penjualan dan pembelian.
3. Membuat database untuk menyimpan semua data transaksi yang berhubungan dengan persediaan barang dalam hal ini database yang digunakan adalah MYSQL.

Dengan adanya perumusan masalah tersebut proses transaksi persediaan barang pada PT. Eratel Prima akan lebih efektif dan efisien dalam penggunaannya..

1.4. Maksud dan Tujuan

. Maksud dari penulisan skripsi dalam sistem informasi persediaan barang adalah sebagai berikut :

1. Memberikan solusi kepada pihak PT Eratel Prima yang belum mempunyai sistem informasi persediaan barang yang mendukung kinerja bagian terkait.
2. Memudahkan bagian terkait dalam melakukan pencatatan atas transaksi – transaksi yang berkaitan dengan persediaan barang dengan fitur – fitur yang mudah dipahami
3. Menghasilkan laporan persediaan barang dengan lebih akurat.

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Sati (S1) program studi Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

Penulis menggunakan metode *waterfall* sebagai metode penelitian dalam pembuatan skripsi .

Menurut Pressman (2015:42), model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*". Model ini sering disebut juga dengan "*classic life cycle*" atau metode waterfall

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

A. Observasi

Melakukan pengamatan langsung kelapangan terutama pada bagian persediaan barang atau bagian gudang untuk mengamati keadaan sebenarnya dari objek yang akan diteliti agar memperoleh data sesungguhnya dari perusahaan tersebut. Dengan demikian penulis akan mendapat kejelasan terhadap proses – proses yang sedang terjadi, seperti bagian yang terlibat, dokumen yang digunakan dalam pencatatannya serta alur penerimaan dan pengeluaran barang dari gudang dan dokumen yang dihasilkan dari proses tersebut.

B. Wawancara

Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Bapak Suleman selaku Supervisor bagian gudang PT Eratel Prima. Adapun hasil yang penulis dapatkan dari wawancara tersebut adalah mengenai alur penerimaan dan pengeluaran stok gudang , dokumen – dokumen yang dibutuhkan dalam proses nya, serta bagian – bagian yang terlibat dalam proses tersebut.

C. Studi Pustaka

Penulis melakukan pencarian data dan informasi melalui beberapa buku, jurnal dan sumber – sumber lainnya yang berhubungan dengan topic pembahasan skripsi ini sebagai referensi penulisan.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Penulis melakukan analisa terhadap data, faktur pembelian, kartu stok barang, laporan pembelian barang atau stok masuk dan laporan barang keluar atau penjualan untuk menentukan rancangan *software* yang mendukung proses tersebut. Pembuatan menu *login* untuk setiap tingkatan user dalam hal ini terdapat dua user yaitu, admin gudang dan kasir sehingga menu yang ditampilkan tentu berbeda sesuai dengan otoritas masing – masing bagian.

B. Desain

Pada tahap ini dilakukan desain untuk sistem yang diusulkan dengan acuan program yang dibuat harus *user friendly* dari segi interface maupun penggunaannya. Adapun metode yang digunakan dalam perancangan desain yang akan diusulkan dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) dengan membuat *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Compenent Diagram*, *Deployment Diagram* dan Desain *Database* dengan ERD dan LRS

C. Code Generation

Proses pemrograman terstruktur kode yang mengkonversi beberapa perwakilan *intermedit* dari kode sumber menjadi bentuk (misalnya, kode mesin) yang dapat dengan mudah dieksekusi oleh mesin

D. Testing

Tiap aktivitas yang digunakan untuk dapat melakukan evaluasi suatu atribut atau kemampuan dari program atau sistem dan menentukan apakah telah memenuhi kebutuhan atau hasil yang diharapkan, *Black Box testing* adalah cara melakukan *test* pengujiannya.

E. Support

Dalam pembuatan skripsi ini penulis menggunakan *hardware* pendukung sebuah laptop *Processor Intel (R) Core (TM) i3-370M CPU @ 2.10 GHz Installed memory (RAM) 8.00GB Model ASUS A43SD..*

1.6. Ruang Lingkup

Dalam pembuatan website ini penulis menyajikan beberapa hal diantaranya, halaman dashboard, *manage akun*, *stock barang*, *supplier*, penjualan, pembelian dan laporan yang akan ditampilkan sesuai dengan user yang bersangkutan. Dalam proses nya halaman beranda digunakan untuk memberikan informasi dasar mengenai sistem informasi persediaan abarang berbasis web, Menu *supplier* digunakan untuk menambah informasi terkait pemasok barang pada PT Eratel Prima, Menu *stok*, penjualan dan pembelian adalah menu untuk menginput transaksi yang terjadi pada persediaan barang PT Eratel Prima, Sedangkan halaman *administrator* digunakan untuk membuat user baru dan menghapus akun user yang sudah ada.