DAFTAR SIMBOL

Simbol *Unified Modeling Language* (UML)

A. *Activity* Diagram

STATUS AWAL

Yaitu status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.

AKTIVITAS

Yaitu aktivitas yang digunakan sistem biasanya diawali dengan kata kerja**.**

PERCABANGAN / *DESICION*

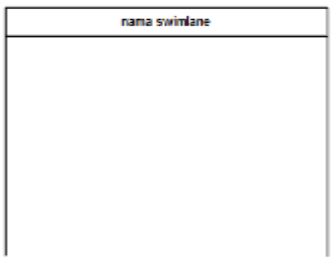
Yaitu asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

PENGGABUNGAN / *JOIN*

Yaitu asosiasi penggabungan dimana lebih satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

STATUS AKHIR

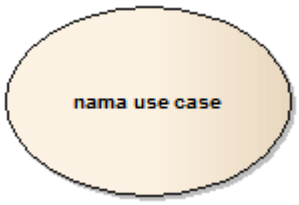
Yaitu status akhir yang dilakukan sistem, sebuah sistem diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLANE

Yaitu memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

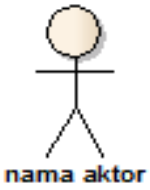
B. *Use Case* Diagram



USE CASE

Yaitu fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.

AKTOR / *ACTOR*

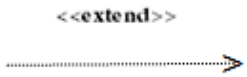


Yaitu orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.

ASOSIASI / *ASSOSIATION*

Yaitu komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartipisasi pada *use case*.

EKSTENSI / *EXTEND*

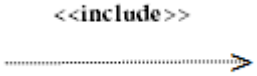


Yaitu relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *use case* tambahan.

GENERALISASI / *GENERALIZATION*

Yaitu hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum.

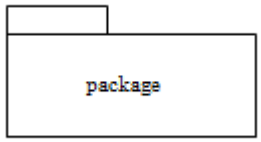
INCLUDE



Yaitu relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerluakan *use*

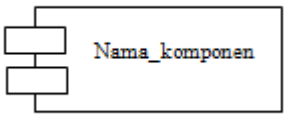
case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *use case*.

C. *Component* Diagram



PACKAGE

Yaitu sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen.



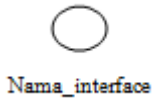
KOMPONEN

Yaitu komponen sistem.

KEBERGANTUNGAN / *DEPENDENCY*

Yaitu kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.

ANTARMUKA / *INTERFACE*

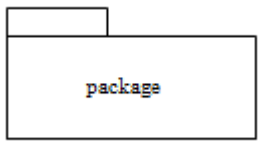


Yaitu sama dengan konsep *interface* pada pemrograman berorientasi objek, yaitu sebagai antar muka komponen agar tidak mengakses langsung komponen.

LINK

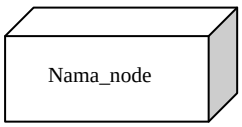
Yaitu relasi antar komponen.

D. *Deployment* Diagram



PACKAGE

Yaitu sebuah bungkusan dari satu atau lebih *node.*



NODE

Yaitu komponen sistem.

KEBERGANTUNGAN / *DEPENDENCY*

Yaitu kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.

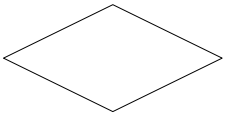
LINK

Yaitu relasi antar *node*.

E. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

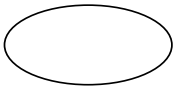
Himpunan Entitas *(Entity)*

Entity adalah suatu obyek yang nyata dan bisa dibedakan dengan obyek lainnya.



Himpunan Relasi (*Relationship*)

Relationship adalah asosiasi yang terjadi antara beberapa *entity*.



Atribut

Atribut adalah perbendaharaan yang dimiliki oleh *entity* atau *relationship*.

Garis penghubung (*Link*)

Digunakan sebagai penghubung antara entitas dengan *relationship.*