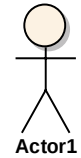
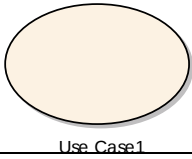


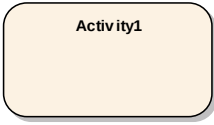
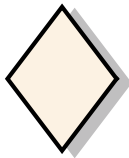
DAFTAR SIMBOL

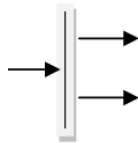
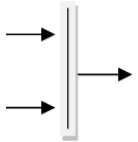
SIMBOL *UNIFIED MODELLING LANGUAGE* (UML)

a. *Usecase Diagram*

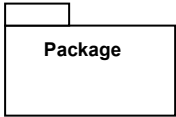
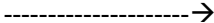
	Aktor (<i>actor</i>)	Menggambarkan pihak-pihak yang berperan dalam sistem.
	<i>Use case</i>	Aktivitas/sarana yang disediakan oleh bisnis/sistem.
	Hubungan (<i>Link</i>)	Relasi antar komponen.

b. *Activity Diagram*

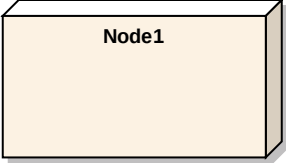
 ActivityInitial	Titik awal (<i>Initial node</i>)	Titik awal tiap aktivitas
 ActivityFinal	Titik akhir (<i>Final node</i>)	Titik akhir tiapaktivitas
 Activity1	Aktivitas (<i>Activity</i>)	Menggambarkan perilaku suatu <i>classifier</i>
	Titik keputusan (<i>Decision</i>)	Titik kontrol yang memilih keluaran yang berbeda berdasarkan ekspresi boolean

	<i>Fork</i>	Yaitu percabangan
	<i>Join</i>	Yaitu penggabungan

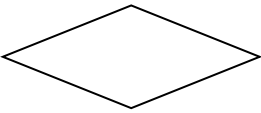
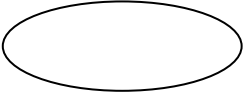
d. Component Diagram

	<i>Package</i>	Package merupakan sebuah bungkusan dari suatu aatau lebih komponen.
	Komponen(<i>Component</i>)	Menyediakan antarmuka yang mendefinisikan tipe servis dan akses.
	<i>Dependency</i>	Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.
	Antarmuka (<i>Interface</i>)	Sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen
	Hubungan (<i>Link</i>)	Relasi antar komponen.

e. Deployment Diagram

	Titik (<i>Nodes</i>)	Merupakan entitas fisik yang dapat menjalankan artifak, memperlihatkan di mana bagian kode tertentu dieksekusi dan bagaimana beberapa bagian dalam sistem berkomunikasi.
	Komponen(<i>Component</i>)	Menyediakan antarmuka yang mendefinisikan tipe servis dan akses.

SIMBOL ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)

	<i>Entity Set</i>	Sekumpulan entiti yang mempunyai tipe yang sama. Kesamaan tipe ini dapat dilihat dari atribut/<i>property</i> yang dimiliki oleh setiap entiti.
	<i>Relationship Set</i>	Merupakan sekumpulan relasi yang mempunyai tipe yang sama.
	Atribut	Merupakan sebutan untuk mewakili suatu <i>entity</i>.