

Web Sistem Informasi Pencarian Info Kostan Menggunakan Google Maps API 3

Anggi Sagita¹, Bambang Kelana Simpony²

¹Manajemen Informatika, AMIK BSI Tasikmalaya
email: anggi.sagita608@gmail.com

²Manajemen Informatika, AMIK BSI Tasikmalaya
email: bambang.bky@bsi.ac.id

Abstrak

Kost merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara yang memiliki beberapa fasilitas yang tersedia, dan juga mempunyai harga yang telah ditentukan oleh pemilik kost, sedangkan lama waktu penyewaan ditentukan sendiri oleh penyewa kamar. Untuk mendapatkan informasi kostan biasanya dilakukan dengan datang ke tempat tujuan secara langsung untuk mencari tempat kostan. Dengan semakin berkembangnya fungsi dari sebuah *website*, *website* bisa di integrasikan dengan Google Maps API untuk mendapatkan lokasi info kostan yang sesuai sehingga dapat memberikan kemudahan terhadap konsumen yang akan mencari kostan. Selain bisa mengakses *website*, pemilik kost juga dapat mempromosikan tempat kost dengan mudah dan efektif tanpa harus mencetak brosur atau *flyer* serta dapat mempermudah penyebaran informasi. Metode yang digunakan dalam pembuatan rancangan sistem ini adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah model SDLC yang paling sederhana, model ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah. Hasil dari pembuatan *website* ini adalah untuk memberikan kemudahan terhadap konsumen dan pemilik kost dalam setiap aktivitas.

Kata Kunci: google maps API, pencarian info kostan, sistem informasi

Abstract

Kost is one of the providers of accommodation services or temporary accommodation that has several facilities, and also has a price determined by the owner of the boarding house, while the length of time the rental is determined by the tenant of the room. To get the information kostan usually coming to the destination directly to find a place kostan. With the growing functionality of a website, the website can be integrated with the Google Maps API (Application Programming Interface). to get the location of the appropriate kostan info so as to provide convenience to consumers who will find kostan. In addition to accessing the website, the board owner can also promote the boarding place easily and effectively without having to print brochures or flyers and can facilitate the dissemination of information. The method used in making the design of this system is the waterfall method. The waterfall method is the simplest SDLC model, this model is only suitable for software development with unchanged specifications. The result of making this website is to provide convenience to consumers and owners of kost in every activity.

Keywords: google maps API, information systems, search for info kostan

1. Pendahuluan

Kost merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara yang terdiri dari beberapa kamar dan setiap kamar memiliki beberapa fasilitas yang ditawarkan atau disediakan dan juga mempunyai harga yang telah ditentukan oleh pemilik kost sedangkan lama waktu penyewaan ditentukan sendiri oleh penyewa kamar.

Bagi pemilik kost, jasa pencarian kost merupakan media promosi yang efektif tanpa perlu mencetak brosur atau *flyer* serta dapat mempermudah penyebaran informasi. Sistem informasi tempat kost berguna sebagai penyedia informasi yang lengkap mengenai tempat kost, dan tidak perlu menghabiskan waktu untuk mendatangi tempat kost.

Sistem informasi Pencarian Info Kost ini berbasis *website*, fitur yang digunakan di sistem ini ialah *fitur functional* dan *nonfunctional*. *Fitur functional* ialah sistem *sorting*, *searching* dan *booking*. Fitur ini mampu memperlihatkan informasi secara lengkap dari tempat kost yaitu berupa harga, fasilitas, foto dan kondisi tempat kost. Jika ingin mencari tempat kost yang diinginkan, tidak perlu mendatangi tempat kost satu persatu, tetapi hanya dengan mengakses jasa pencarian kost kemudian dilakukan pemilihan tempat kost yang sesuai diinginkan kemudian bisa langsung mememesannya.

2. Metode Penelitian

(Rosa & Shalahuddin, 2014) Metode yang digunakan pada perancangan sistem informasi pencarian info kostan ini menggunakan model *water fall* yang meliputi Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak, Desain, Kode Program dan Implementasi. Untuk pengumpulan data digunakan Studi Pustaka dan Studi Kasus.

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Analisa Kebutuhan

Kebutuhan akan sebuah sistem informasi kostan menggunakan Google Maps API (*Application Programming Interface*) dalam sebuah *website* saat ini bisa dilakukan karena terdapat fungsi-

fungsi pemrograman yang disediakan diantaranya Google Maps Javascript API v3, Google Maps API Webservice, dan Google Place API. Hal ini diperlukan karena *website* ini membutuhkan layanan peta agar hasil pencarian kostan lebih akurat. Dari sisi kebutuhan sistem maka perlu dibuat tiga bagian antar muka pada *website* ini, diantaranya:

a. Admin

Pada halaman admin, admin dapat melihat data atau informasi kostan, mengkonfirmasi pembayaran iklan serta mengkonfirmasi pembayaran booking. Selain itu, keuntungan dalam *website* ini, admin mempunyai hak akses paling tinggi diantara semua pengguna *website* sistem informasi pencarian kostan ini.

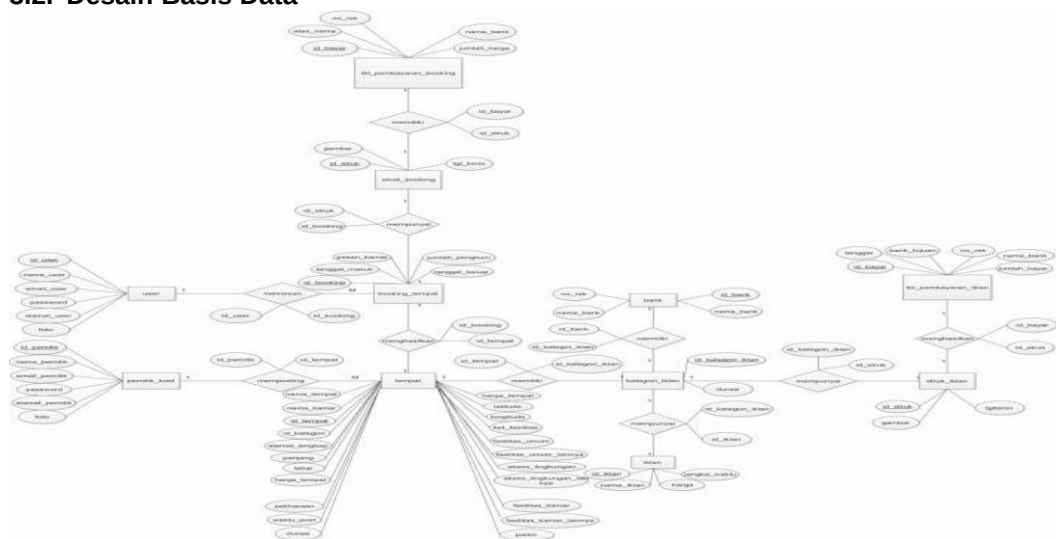
b. Pemilik Kost

Pemilik Kost dapat mengakses *website* ini dengan melakukan login sebagai pemilik kostan setelah login pemilik kost bisa memasang iklan kostan.

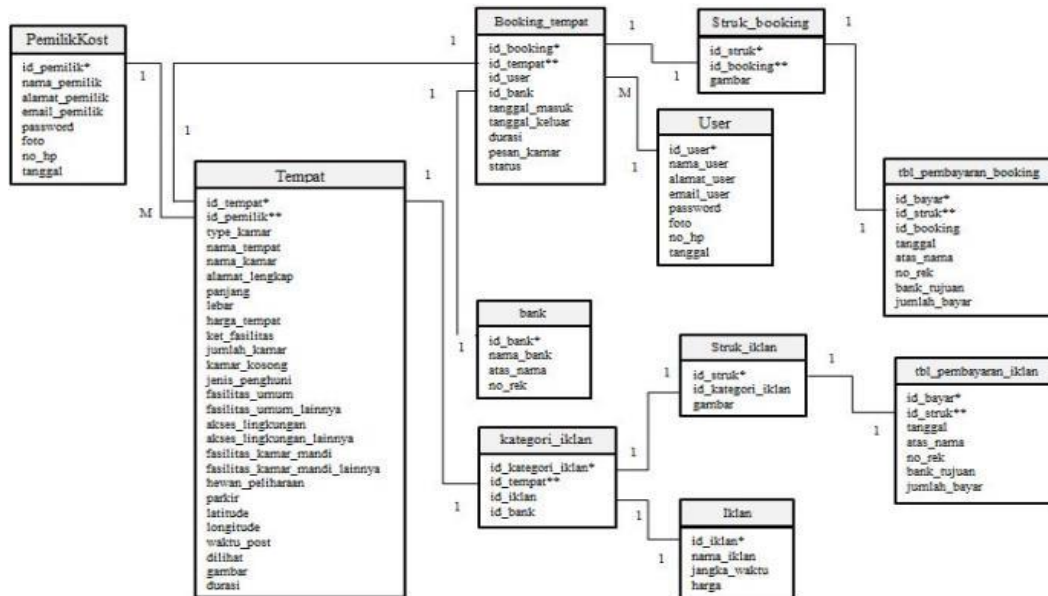
c. Pengunjung/Konsumen

Pada halaman user, pengguna atau konsumen dapat melakukan login sebagai user kedalam *website*, dapat mencari berbagai info kostan yang tersedia, menemukan lokasi kostan, mendapatkan alamat kostan, dan melakukan pemesanan kostan.

3.2. Desain Basis Data

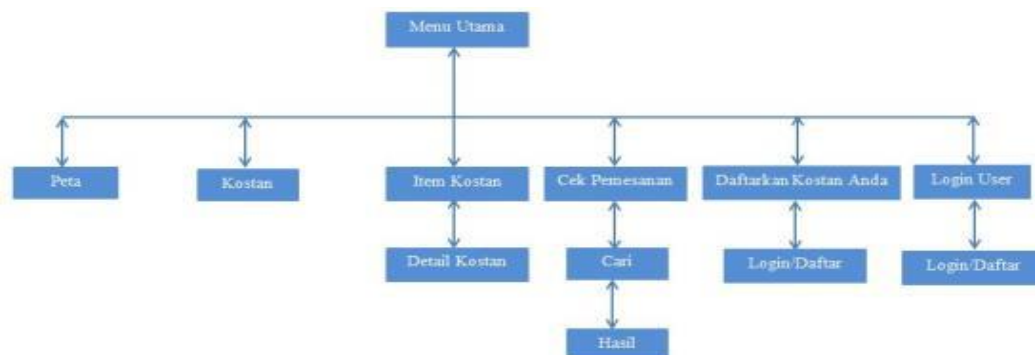


Gambar 1. Rancangan Entity Relationship Diagram

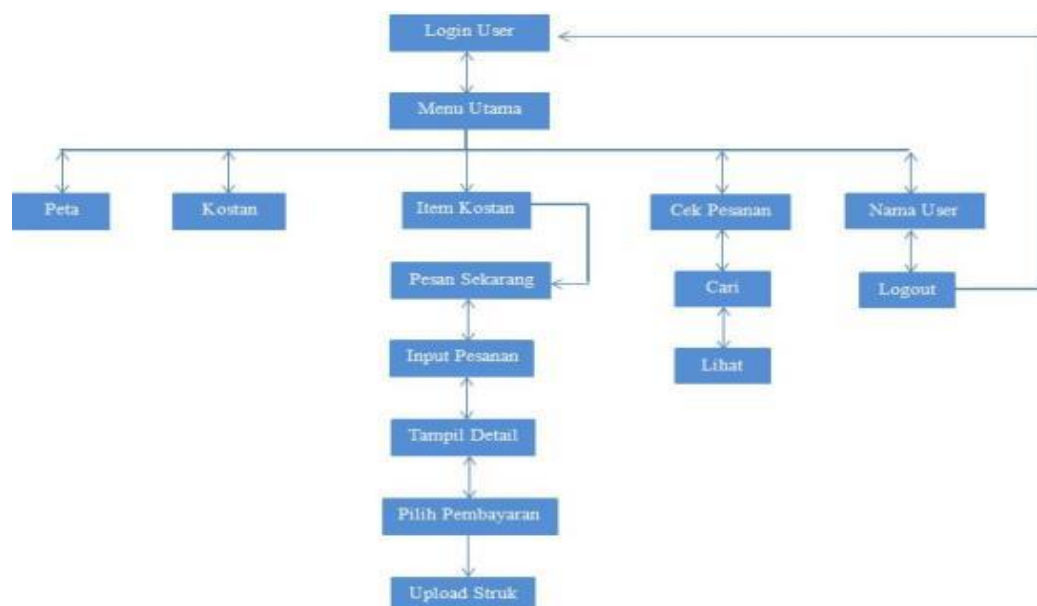


Gambar 2. Rancangan Logical Relational Structure

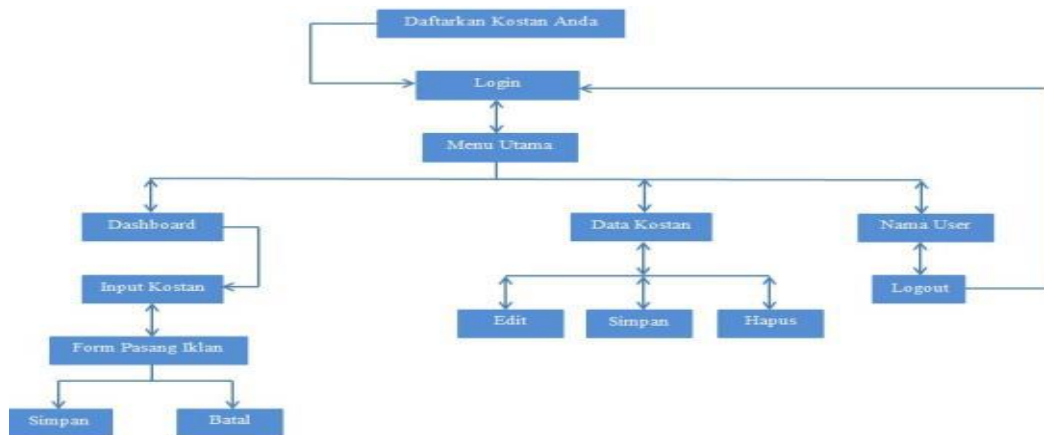
3.3. Desain Navigasi



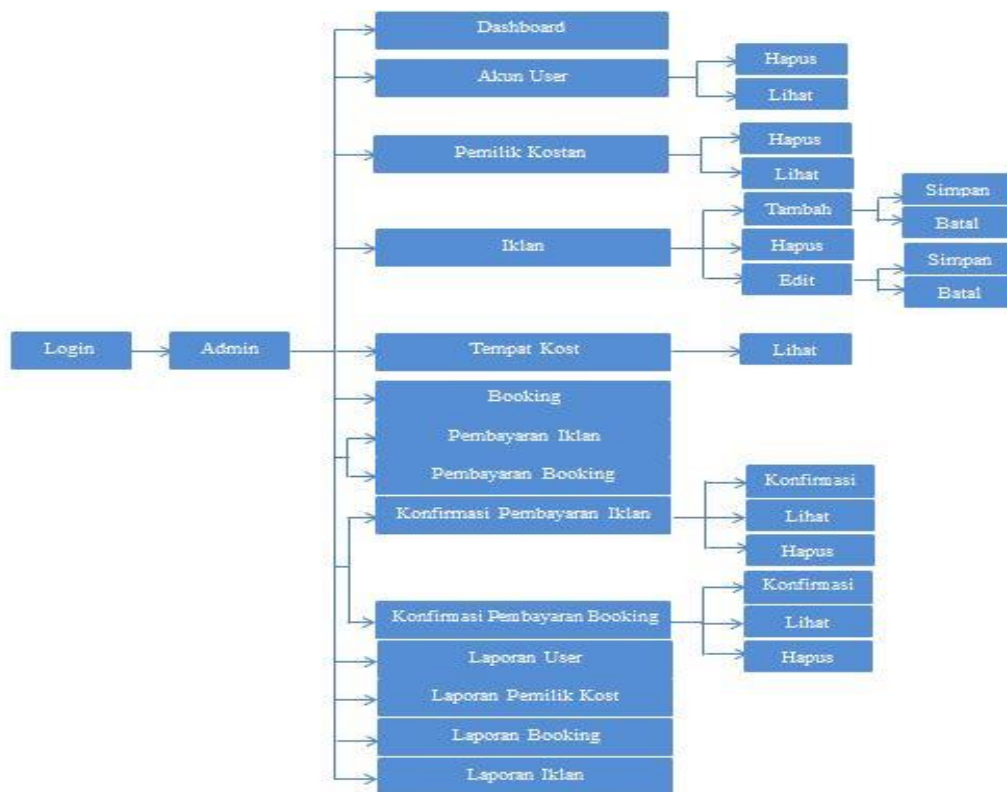
Gambar 3. Struktur Navigasi User



Gambar 4. Struktur Navigasi User (Terdaftar)



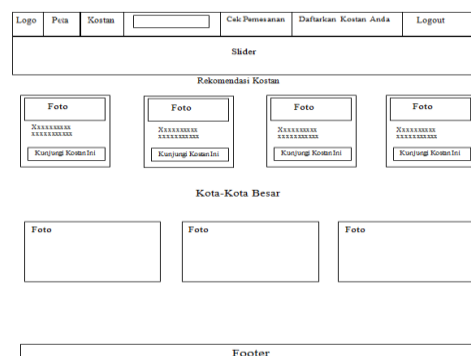
Gambar 5. Struktur Navigasi Pemilik Kost



Gambar 6. Struktur Navigasi Admin

3.4. Rancangan Antar Muka

Halaman pengunjung (*user*) ini berfungsi sebagai halaman pembuka saat *website* diakses oleh pengguna yang berisi item iklan kostan, item iklan berdasarkan kota-kota besar, item iklan berdasarkan area yang terdekat dengan kampus.



Gambar 7. Halaman Beranda Pengunjung

Gambar 8. Detail Koston User

Gambar 9. Rancangan Antar Muka Login Dan Daftar Pemilik Koston

Gambar 10. Rancangan Antar Muka Halaman Utama Pemilik Koston

Gambar 11. Rancangan Antar Muka Data Koston (Pemilik Koston)

Gambar 12. Rancangan Antar Muka Halaman Login

Gambar 13. Rancangan Antar Muka Index Admin

Gambar 14. Rancangan Antar Muka Data User

Gambar 15. Rancangan Antar Muka Data Pemilik Koston

	Dashboard	Akun User	Pemilik	Iklan	Tempat	Booking	Pembayaran	Konfirmasi	Laporan
Data Tempat Kostan Display records Search									
☐	Foto Kostan	Nama Kostan	Alamat Lengkap	Harga	Kamar	Lat Long	Status		
☐									
☐									
☐									
Showing 1 to 3 of 3 entries									
Previous 1 Next									
Footer									

Gambar 16.Rancangan Antar Muka Data Tempat Kostan

	Dashboard	Akun User	Pemilik Kost	Iklan	Tempat Kost	Booking	Pembayaran	Konfirmasi Pembayaran	Laporan
Data Iklan Display 10 records Search:									
☐	ID	Nama Iklan	Jangka Waktu	Harga					
☐									
☐									
☐									
☐									
Showing 1 to 3 of 3 entries									
Previous 1 Next									
Footer									

Gambar 17. Rancangan Antar Muka Data Iklan

	Dashboard	Akun User	Pemilik Kost	Iklan	Tempat Kost	Booking	Pembayaran	Konfirmasi Pembayaran	Laporan
Data Tempat Kost Display record Search:									
☐	ID Booking	Nama	No HP	Email	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Durasi	Harga	Status
☐									
☐									
☐									
☐									
Showing 1 to 3 of 6 entries									
Previous 1 Next									

Gambar 18. Rancangan Antar Muka Data Tempat Kostan

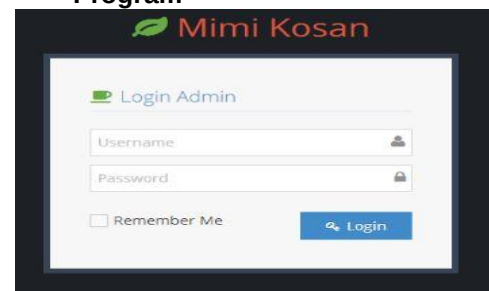
	Dashboard	Akun User	Pemilik	Iklan	Tempat	Booking	Pembayaran	Konfirmasi	Laporan
Data Pembayaran Booking Display records Search									
☐	ID Struk	ID Booking	Atas Nama	No Rekening	Nama Bank	Bank Tujuan	Jumlah Bayar		
☐									
Showing 1 to 6 of 6 entries									
Previous 1 Next									
Footer									

Gambar 19. Rancangan Antar Muka Data Pembayaran Booking

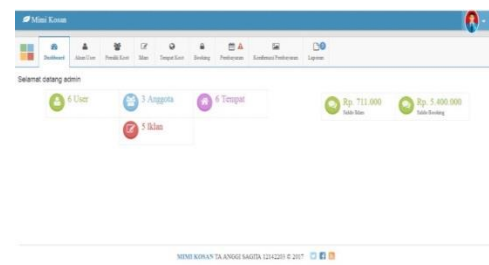
	Dashboard	Akun User	Pemilik	Iklan	Tempat	Booking	Pembayaran	Konfirmasi	Laporan
Data Tempat Kost Display records Search									
☐	ID Struk	ID Iklan	Atas Nama	No Rekening	Nama Bank	Bank Tujuan	Jumlah Bayar		
☐									
Showing 1 to 6 of 6 entries									
Previous 1 Next									
Footer									

Gambar 20. Rancangan Antar Muka Data Pembayaran Iklan

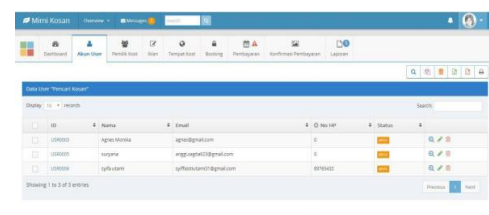
3.5. Hasil Implementasi Kode Program



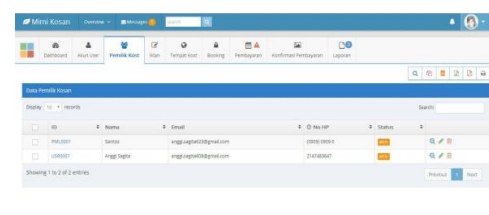
Gambar 21. Halaman Login Admin



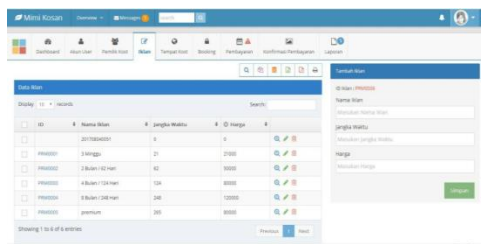
Gambar 22. Halaman Utama Administrator



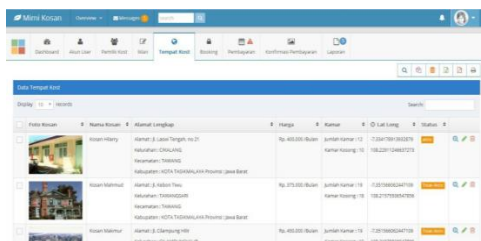
Gambar 23. Halaman Admin (user)



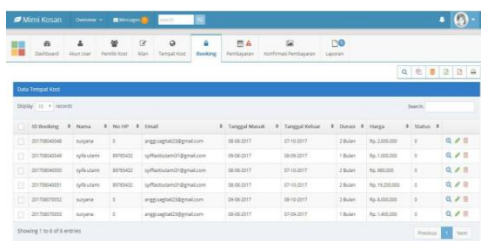
Gambar 24.Halaman Admin (Pemilik Kost)



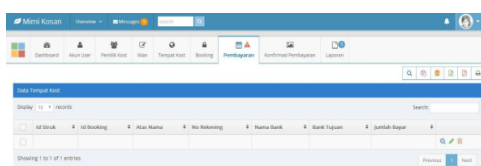
Gambar 25. Halaman Iklan



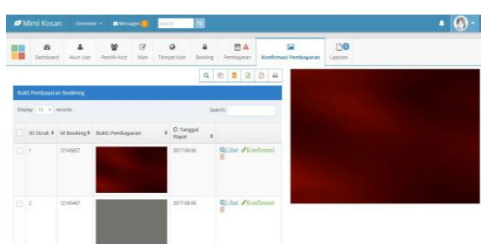
Gambar 26. Halaman Tempat Kost



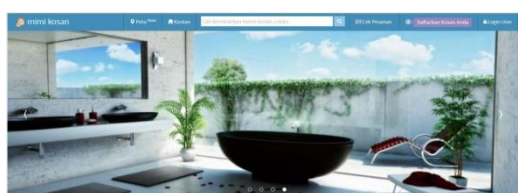
Gambar 27. Halaman Booking



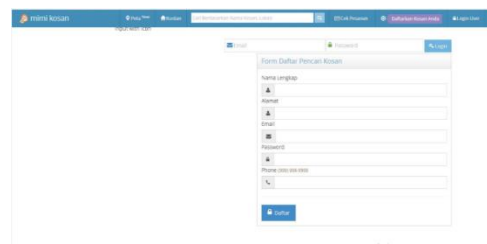
Gambar 28. Halaman Pembayaran



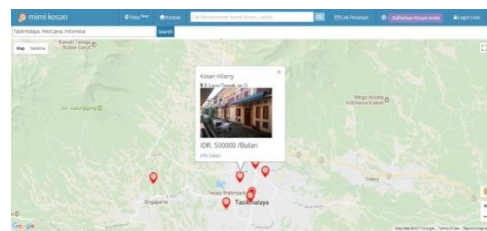
Gambar 29. Halaman Konfirmasi Pembayaran



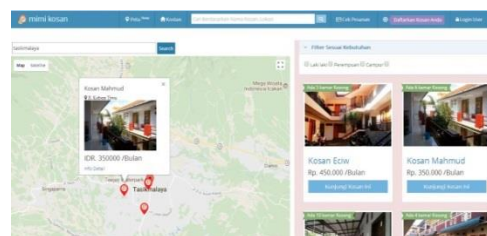
Gambar 30. Halaman Utama Web



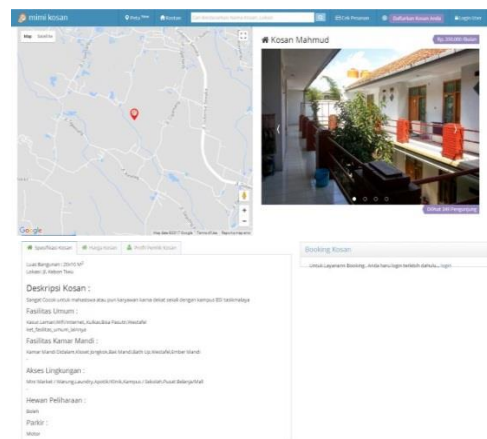
Gambar 31. Halaman Login User



Gambar 32. Halaman Peta Integrasi dengan Google Maps API 3



Gambar 33. Halaman Kostan



Gambar 34. Halaman Detail Kostan

4. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari tahap-tahap perancangan *website* Sistem Informasi Pencarian Info Kostan Menggunakan Google Maps API 3 ini yaitu (1). Sebagai wadah pembisnis kosan untuk memasarkan kosan nya, (2). Mempermudah konsumen dalam mencari kosan, (3). Mempermudah konsumen untuk memesan kosan, (4).

Sebagai media penyebaran iklan kosan yang cepat dan aman.

Dari hasil kesimpulan yang telah dipaparkan, beberapa saran yang berkenaan dengan info pencarian kosan diantaranya sistem informasi pencarian kosan menggunakan Google Maps API ini bisa dikembangkan menjadi aplikasi berbasis *mobile*. Evaluasi sistem secara berkesinambungan diperlukan untuk menghindari dampak buruk yang muncul dikemudian hari. Dalam hal ini adalah evaluasi dan perbaikan sistem secara teratur guna menanggulangi kerusakan sistem serta kejahatan dunia maya (*hacker*) yang sewaktu-waktu mengancam.

Referensi

- Andre, P. (2016). *Macam-macam Struktur Navigasi Pada Website*. from [andre.web.id: https://www.andre.web.id/struktur-navigasi-website/amp/index.html](https://www.andre.web.id/struktur-navigasi-website/amp/index.html) diambil tanggal (08-22-2017)
- Dinda Anindhita, D. A. (2015). Laporan Web Service & APIs Google Maps. *Jurnal Paradigma*, 2.
- Holil, F. D. (2016). SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEB DAN GOOGLE MAPS API. *Jurnal Ilmiah Multitek Indonesia*, Vol. 10, No.1, 19.
- Koniyo, K. S. (2014). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL server*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rosa A.S, M. S. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Suryanto, A. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Artis Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall (Studi Kasus : Team Management Agensi). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, Vol.IV, No 2, 119.
- Efendi, S. (2012). web browser. In S. Efendi, *Asyiknya Menggunakan Mozilla Firefox* (p. 81). Jakarta: PT. Balai Pustaka (Persero).
- Hutahaeen, J. (2015). Basis Data. In J. Hutahaeen, *Jeperson Hutahaeen* (p. 50). Yogyakarta: Deepublish.
- Nahado, M. R. (2015). Php . In M. R. Nahado, *Bumbu Bumbu Membuat Website: Cara Membuat website cantik dan Mudah* (p. 10). Jakarta: Bang Roy han.
- Prasetio, A. (2013). css. In A. Prasetio, *Buku Sakti Webmaster* (p. 252). Jakarta: MediaKita.
- Rahman, S. (2013). JQuery. In S. Rahman, *Cara Gampang Bikin CMS php tanpa ngoding* (p. 21). Jakarta: MediaKita.
- Ramadhan, A. (2016). html. In A. Ramadhan, *SGS: Pemrograman Web* (p. 2). Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Solichin, A. (2016). Javascript. In A. Solichin, *Pemrograman Web dengan PHP dan MYSQL* (p. 11). Jakarta: Budi Luhur.