

## BAB IV

### PENUTUP

#### 4.1. Kesimpulan

Berdasarkan masalah yang terdapat pada TK Khadijah Aisyah dalam proses belajar mengajar dalam pembelajaran pengenalan huruf dapat disimpulkan bahwa:

1. Dalam pembuatan animasi berbasis android ini pembelajaran pengenalan huruf menjadi sangat menarik minat dan perhatian siswa, karena terdapat bentuk huruf dengan bermacam-macam warna, suara, dan gambar.
2. Siswa dapat belajar dimanapun dengan menggunakan *gadge* tatau *handphone* berbasis android dan dapat mudah diingat.
3. Siswa juga dapat belajar sambil bermain, serta melatih cara penulisan huruf, dengan warna dan gambar yang beragam.
4. Pembuatan animasi berbasis android ini juga dapat membantu guru dan orang tua dalam melatih anak-anak di sekolah maupun di rumah.
5. Pembuatan animasi berbasis android ini juga dapat melatih kreatifitas dan melatih daya ingat siswa-siswi.

#### 4.2. Saran-saran

Berdasarkan hasil dan kesimpulan dalam penulisan ini, maka penulis mempunyai beberapa saran yaitu :