

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Memasuki era globalisasi seperti sekarang ini perkembangan teknologi semakin pesat, khusus nya teknologi internet. Hampir seluruh bidang baik usaha, sosial media, bahkan sampai pendidikan pun sudah menggunakan teknologi internet. Selain karena banyak manfaatnya teknologi ini juga sangat mudah untuk dipelajari dan dapat membantu disegala bidang.

Madrasah Aliyah Annajah adalah salah satu institusi pendidikan yang sudah memanfaatkan teknologi internet ini. Berada di bawah naungan Yayasan Annajah yang berlokasi di Jl. Ciledug Raya no. 10 Petukangan Selatan Pesanggrahan Jakarta Selatan ini sudah memiliki web resmi, namun web ini hanya berisi informasi tentang yayasan tersebut, tidak terfokus tentang Madrasah Aliyah nya.

Adapun untuk sistem penerimaan siswa baru di Madrasah Aliyah Annajah ini masih bersifat manual sehingga para calon siswa atau wali murid harus datang langsung untuk mendaftarkan diri dan juga untuk pengolahan datanya sendiri masih menggunakan MS.Excel yang masih di input secara satu-persatu. Hal tersebut pula yang terjadi pada sebuah jurnal.

Menurut Ramadhani (2011:35-36) Proses penerimaan siswa baru di Sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal selama ini dilakukan secara manual atau sudah terkomputerisasi menggunakan Microsoft Office Excel, yang memungkinkan masih banyak kekurangan data dan terjadinya kesalahan dalam perhitungan nilai tes serta pengumuman hasil penerimaan yang hanya di informasikan melalui papan pengumuman sekolah. Hal ini menyebabkan panitia penerimaan siswa baru tidak dapat mengelola semuanya dengan baik dan merasa kerepotan menangani hal tersebut sehingga dirasa kurang kurang optimal dan memerlukan waktu yang lama baik dalam menyusun laporan maupun membuat hasil seleksi siswa baru

yang akan diterima. Maka untuk meningkatkan keamanan penyimpanan data, otomatisasi perhitungan nilai tes, serta kemudahan pemberian informasi penerimaan siswa baru diperlukan sebuah aplikasi sistem informasi penerimaan siswa baru pada Sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal berbasis web, sehingga calon siswa dapat memperoleh pelayanan yang maksimal dalam pemberian informasi sekolah dan hasil seleksi siswa baru Sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal melalui web tersebut dan diharapkan nantinya akan memberikan kemudahan bagi admin.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis mencoba untuk membantu para calon siswa yang akan mendaftar di Madrasah Aliyah Annajah agar bisa lebih mudah mendapatkan informasi tentang penerimaan siswa baru di sekolah tersebut, dengan cara membuat sebuah aplikasi penerimaan siswa baru berbasis web. Oleh karena itu penulis memilih judul Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Madrasah Aliyah Annajah Berbasis Web Dengan Menggunakan MYSQL Dan PHP.

1.2. Identifikasi Masalah

Pada bagian ini penulis akan mengidentifikasi masalah yang terjadi pada Madrasah Aliyah Annajah. Adapun beberapa masalah yang telah teridentifikasi antara lain ;

1. Kurang jelasnya informasi yang tercantum tentang penerimaan siswa baru di Madrasah Aliyah Annajah.
2. Pengolahan data penerimaan siswa baru yang masih menggunakan manual atau di catat menggunakan Microsoft Excel
3. Lambatnya proses pengolahan data penerimaan siswa baru karena harus di input satu persatu

1.3. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas pada pembahasan latar belakang masalah, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah :

1. Bagaimana membuat sistem informasi penerimaan siswa baru yang mampu memberikan kemudahan dalam pengolahan data penerimaan siswa baru pada Madrasah Aliyah Annajah?
2. Bagaimana cara merancang dan mendesain sistem informasi pengolahan data penerimaan siswa baru yang lebih baik pada Madrasah aliyah Annajah?

1.4. Maksud dan Tujuan

Tujuan dari perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru di Madrasah Aliyah Annajah adalah sebagai syarat menyelesaikan program studi sistem informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri (STMIK Nusa Mandiri).

Maksud dari perancangan sistem informasi penerimaan siswa di Madrasah Aliyah Annajah adalah mengkomputerisasi sistem informasi penerimaan siswa baru di Madrasah Aliyah Annajah dalam pengolahan data siswa dengan mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi lebih baik.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

A. Observasi

Pada metode observasi ini penulis mengumpulkan data-data dengan cara meneliti sistem yang digunakan dalam hal penerimaan siswa baru melalui data yang disimpan oleh pihak sekolah, kemudian mengobservasikannya dan mencoba untuk memperbaiki sistem tersebut.

B. Wawancara

Setelah berhasil mengumpulkan data dan juga mengobservasikannya, kemudian penulis juga menambahkan data-data dengan cara mewawancarai pihak sekolah yaitu bapak ikhlas pada bagian kesiswaan guna mengetahui kekurangan apa saja yang masih dirasakan oleh mereka dalam hal penerimaan siswa baru tersebut.

C. Studi Pustaka

Untuk mengumpulkan sumber informasi yang diperlukan dalam pembuatan skripsi ini penulis tidak hanya mendapatkan dengan cara observasi dan wawancara saja tetapi juga dengan memanfaatkan internet seperti e-book, dan jurnal. Selain itu penulis juga mengumpulkan informasi dari beberapa buku dan juga dari perpustakaan.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

A. Analisa Kebutuhan Software

Analisa kebutuhan merupakan langkah awal untuk menentukan perangkat lunak yang dihasilkan. Perangkat lunak yang baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dimana dalam aplikasi penerimaan siswa baru pada madrasah aliyah annajah ini memiliki antarmuka yang mudah di gunakan oleh pengguna. dimana antarmuka pada aplikasi penerimaan siswa baru pada madrasah aliyah annajah terdiri dari:

1. Profil yang di dalamnya terdapat beberapa menu seperti visi dan misi, sejarah madrasah aliyah annajah, dan sekilas tentang madrasah aliyah annajah.
2. Ppdb yang terdiri dari info ppdb, formulir pendaftaran, dan hasil seleksi, Konfirmasi Pembayaran.
3. Interaksi yang di dalamnya terdapat hubungi kami.
4. Pengumuman yang berisikan Informasi yang terdapat pada madrasah aliyah annajah.

B. Desain

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak sebelum di buat *coding*. Proses ini berfokus pada desain database dengan menggambarkan *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Logical Relationship Structure* (LRS) dan juga spesifikasi filenya, merancang *software architecture* dengan *unified modeling language* (UML) dan merancang sistem antar muka

C. Code Generation

Code Generation dibuat agar dapat menghasilkan instruksi atau kode program sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam ruang lingkup tertentu. Penulis menggunakan pemrograman terstruktur dengan bahasa pemrograman *PHP Script*, untuk *database* menggunakan *MYSQL*.

D. Testing

Testing disini penulis melakukan pengujian perangkat lunak menggunakan *BlackBox Testing* yang menggunakan pengujian *software* dengan melakukan pengujian pada login admin, form ,form pendaftaran siswa baru, form login peserta, dan form verifikasi pembayaran.

dimana pengujian ini memungkinkan analisa sistem penerimaan siswa baru menemukan kesalahan pada interface, akses *database*, dan perfoma perangkat lunak pada program yang telah dibuat.

E. Support

Untuk mendukung penyelesaian permasalahan pengelolaan data penerimaan siswa baru pada madrasah aliyah annajah jakarta selama melakukan proses analisa, desain, dan *testing* tentunya diperlukan peralatan pendukung kebutuhan *hardware yang dipergunakan*. Adapun spesifikasi *support hardware* yang digunakan adalah *processor* dengan menggunakan intel® 2.20 GHZ, lalu *memory* menggunakan RAM 2GB,

Hardisk menggunakan 500GB, *keyboard* menggunakan *keyboard standard*, *mouse* menggunakan *mouse standard* dan *monitor* 14 inchi, peralatan pendukung ini sangat penting dalam penerapan sistem untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

1.6. Ruang Lingkup

Agar dalam pembahasan lebih terarah dan berjalan dengan baik maka perlu adanya ruang lingkup penelitian. Penelitian hanya dibatasi pada proses Perancangan Sistem Penerimaan Siswa Baru berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Annajah yaitu dimulai dari pendaftaran, penyeleksian, dan pembayaran registrasi.

