

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan penelitian yang penulis lakukan, berikut simpulan yang dapat penulis uraikan:

1. Dengan aplikasi Animasi interaktif ini akan meningkatkan minat belajar sambil bermain.
2. Aplikasi ini merupakan alternatif lain dalam meningkatkan kemampuan kreatifitas berpikir bagi anak-anak.
3. Animasi interaktif ini dapat dijadikan sebagai media dan alat bantu dalam proses pembelajaran.

4.2 Saran

Pembuatan animasi interaktif ini masih sangat sederhana, masih sangat mungkin untuk dikembangkan agar menjadi lebih baik lagi. Saran atau masukan dapat penulis berikan untuk pengembangan program selanjutnya sebagai berikut:

- a. Untuk membuat animasi interaktif ini sebaiknya dilakukan sebuah pengujian yang berulang-ulang agar dapat mengetahui kekurangan serta baik atau tidaknya program ini.
- b. Perlu diperhatikan membuat animasi untuk anak-anak buatlah perpaduan warna yang baik untuk penglihatan anak dan memilih objek gambar, suara, musik yang dapat menarik minat anak-anak untuk belajar dan dapat memacu anak untuk kreatif dalam berfikir.

- c. Penggunaan animasi ini sebaiknya anak diawasi oleh orang dewasa yang dapat mengontrol proses belajar sehingga proses pembelajaran semakin baik.