

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PARFUME
BERBASIS WEB PADA TOKO DIVA DEPOK**



JURNAL

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1)

EDI UMAR

11130386

Program Studi Sistem Informasi

STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Jakarta

2017

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI INDONESIA	1
ABSTRAKSI INGGRIS.....	2
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	3
KARTU BIMBINGAN	5
JURNAL	7

ABSTRAK

Edi Umar (11130386), Perancangan Sistem Informasi Penjualan Parfume Berbasis Web Pada Toko Diva Depok

Diva Parfum bergerak di bidang penjualan berbagai jenis parfum, dan terus berusaha meningkatkan penjualannya. Masalah yang ada sekarang perusahaan belum punya web jadi konsumen belum bisa membeli secara online. Sehingga seringkali konsumen kesulitan berkonsultasi dan melihat contoh produk yang diinginkan. Supaya perusahaan bisa bersaing maka diperlukan sebuah website karena disana tersedia informasi terbaru bagi konsumen dan juga konsumen dapat membeli tanpa perlu datang langsung ke toko. Karena pertimbangan di atas penulis ingin membuat suatu website yang dinamis dan juga sebagai tugas skripsi yang menjadi syarat kelulusan di STMIK NUSA MANDIRI. Skripsi tersebut akan dibuat dengan mengambil judul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN PARFUM BERBASIS WEB PADA TOKO DIVA DEPOK".

I

Kata Kunci : Sistem Informasi E-learning, UML

ABSTRACT

Jaenudin (11111312), Information System learning Web Bassed In SMK Nuurul Bayan Kalapanunggal Jakarta

Vocational School Nuurul Bayan Kalapanunggal located in Jakarta District, is one of the schools that use the conventional learning methods, which can only be done on condition that the meetings between students and teachers in the classroom. So in need of a new system that can support teaching and learning activities. The system being build is a online learning system or e-learning web based, where in this system accur a features likes learning material distribution, task, exercises, tutorial, and other informations that related to school activity. So expected to help the student learning process, because with this system student can access learning activity anywhare not only in the class. For further development of this system writer sugest, to add more feature such a video streaming, live chat, forum, online exam, and rating process.

Key Word : Information System learning, UML

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Jaenudin
NIM : 11111312
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : **Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web Pada SMK Nuurul Bayan Kalapanunggal Jakarta.**

Dinyatakan lulus sidang pada periode I-2017 di hadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh sarjana Ilmu Komputer (S.Kom) pada program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

Jakarta, 22 Agustus 2017

PEMBIMBING SKRIPSI,

Dosen Pembimbing I : Nining Suryani, M.Kom _____

Dosen Pembimbing II : Ade Fitria Lestari S.Kom _____

DEWAN PENGUJI

Penguji I :

Penguji II :

Keterangan:

- Penguji menuliskan nama lengkap dan gelar kemudian menandatangani
- Penulisan tanggal, bulan, dan tahun adalah tanggal ujian lisan tugas akhir
- Pembimbing menandatangani setelah mahasiswa dinyatakan lulus.

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA

NIM : 11111312
 Nama : Jaenudin
 Dosen Pembimbing I : **Nining Suryani M.Kom**
 Judul Skripsi : **Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web
 Pada SMK Nuurul Bayan Kalapanunggal Jakarta.**

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing I

Bimbingan Skripsi
 Dimulai Tanggal :
 Diakhiri pada tanggal :
 Jumlah Pertemuan Bimbingan : Pertemuan

Disetujui Oleh,
 Dosen Pembimbing I

Nining Suryani M.Kom

Keterangan:

* Lembar konsultasi tugas akhir diketik dan tanda tangan asli dan masing-masing Mahasiswa WAJIB melampirkan lembar konsultasi pembimbing minimal 8 (Delapan) kali bimbingan dan telah ditandatangani pembimbing.

	LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI
	STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA

NIM : 11111312
 Nama : Jaenudin
 Dosen Pembimbing II : **Ade Fitria Lestari S.Kom**
 Judul Skripsi : **Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web
 Pada SMK Nuurul Bayan Kalapanunggal Jakarta.**

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing II

Bimbingan Skripsi
 Dimulai Tanggal :
 Diakhiri pada tanggal :
 Jumlah Pertemuan Bimbingan : Pertemuan

Disetujui Oleh,
 Dosen Pembimbing II

Ade Fitria Lestari S.Kom

1. Pendahuluan

Perkembangan dunia usaha dan bisnis tidak terlepas dari kebutuhan akan suatu informasi. Informasi yang ada sekarang ini berjalan seiring dengan perkembangan jaman. Informasi harus dapat dimunculkan dalam bentuk yang memenuhi selera orang yang membutuhkan informasi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut diperlukan suatu media yang dapat menyajikan informasi dengan sangat mudah dan cepat.

Karena pertimbangan di atas penulis ingin membuat suatu website yang dinamis dan juga sebagai tugas skripsi yang menjadi syarat kelulusan di STMIK NUSA MANDIRI. Skripsi tersebut akan dibuat dengan mengambil judul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN PARFUM BERBASIS WEB PADA TOKO DIVA DEPOK".

2. Metode Penelitian

A. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan berbagai metode dalam pengumpulan data, diantaranya:

A. Observasi

Menurut Margono(2007:159) pada dasarnya teknik observasi digunakan untuk melihat dan mengamati perubahan fenomena-fenomena social yang tumbuh dan berkembang yang kemudian dapat dilakukan perubahan atas penilaian tersebut, bagi pelaksana observasi untuk melihat obyek moment tertentu, sehingga mampu memisahkan antara yang diperlukan dengan yang tidak diperlukan.

B. Wawancara

Menurut Lerbin dalam Hadi (2007)Wawancara merupakan metode

pengumpulan data dengan jalan tanya jawab sepihak yang dilakukan secara

sis tematis dan berlandaskan kepada tujuan penelitian.

C.Studi Pustaka

Menurut Sugiyono (2012) studi pustaka adalah kajian teoritis, referensi serta literatur ilmiah lainnya yang berkaitan dengan budaya, nilai dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti.

3. Hasil dan Pembahasan

A. Tahapan Analisis

Sebuah e-commerce adalah sistem penjualan secara online berbasis web dimana penjual dan pembeli tidak bertatap muka secara langsung. Calon pembeli melalui media browser. Berikut spesifikasi kebutuhan (system requirement) dari sistem e-commerce:

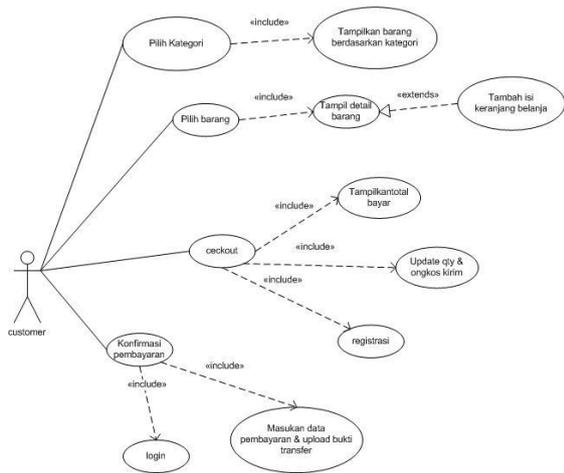
Pengunjung :

- A1. Pengunjung dapat melihat home
- A2. Pengunjung dapat melakukan pendaftaran Member/Customer :
- B1. Member dapat memilih barang
- B2. Member dapat memilih barang berdasarkan kategori
- B3. Member dapat melakukan pembelian
- B4. Member dapat menambahkan produk ke keranjang belanja
- B5. Member dapat login
- B6. Member dapat melakukan checkout
- B6. Member dapat melakukan konfirmasi bayar
- B7. Member dapat logout

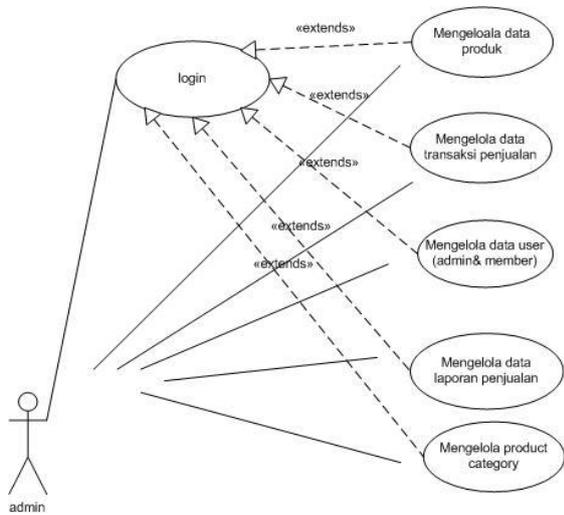
B. Use Case Diagram

Use Case merupakan sebuah teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah software atau sistem informasi untuk menangkap kebutuhan fungsional dari sistem yang bersangkutan, Use Case menjelaskan interaksi yang terjadi antara 'aktor' — inisiator dari interaksi sistem itu sendiri dengan sistem yang ada, sebuah Use Case direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana.

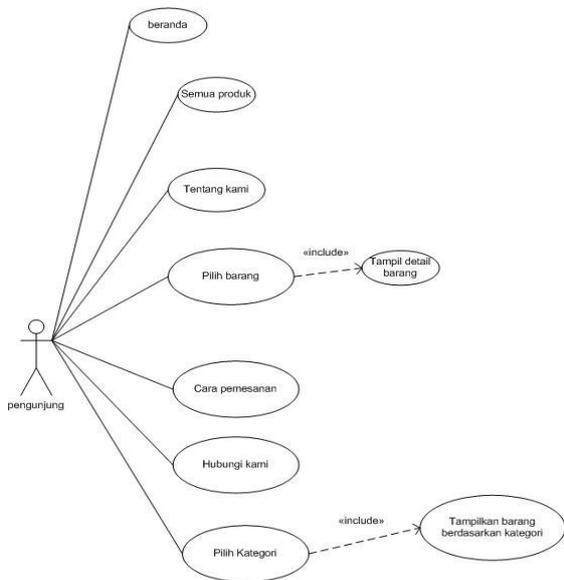
a. Use Case pembelian user



b. Use Case Admin



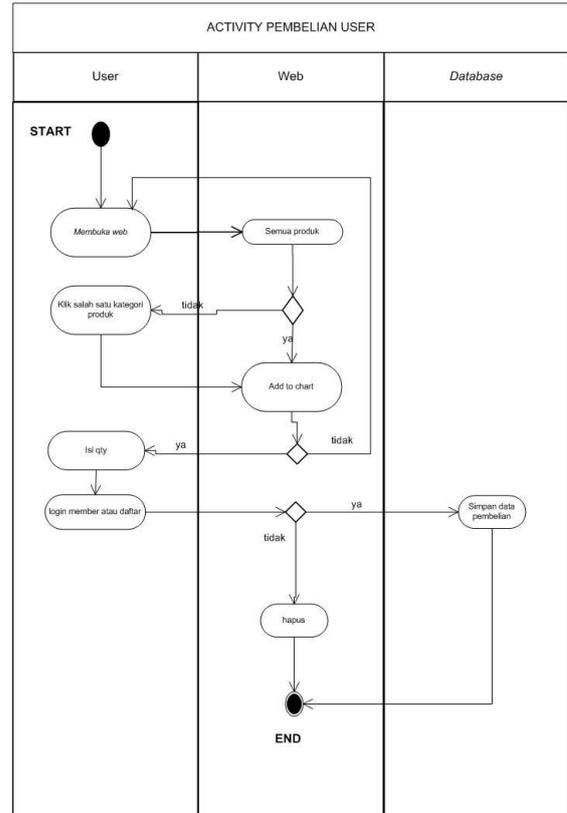
c. Use Case Pengunjung



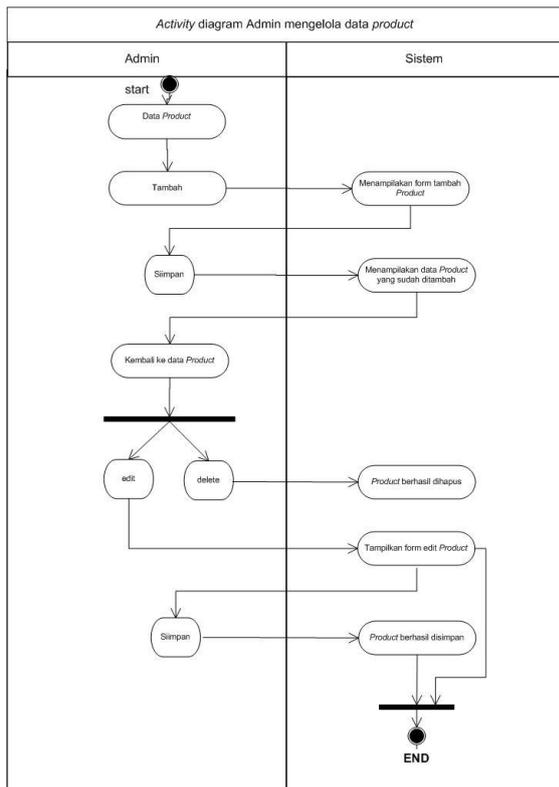
C. Activity Diagram

Activity diagram adalah representasi grafis dari workflow dari kegiatan dan tindakan bertahap dengan dukungan untuk pilihan, iterasi dan concurrency. Dalam Unified Modeling Language, diagram aktivitas dimaksudkan untuk model kedua proses komputasi dan organisasi (yaitu workflow). Activity diagram menunjukkan aliran keseluruhan kontrol.

a. Activity Pembelian User



b. Activity Admin



Daftar Acuan

- [1] Bernadi, J. (2013). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Velg YQ.
- [2] S. Hartati, T. Irianto, Rancang Bangun Sistem Informasi E-commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus, Indonesian Journal on computer science – Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012, ISSN 1979-9330.
- [3] A.S Rosa, M. Salahudin. (2001). Rekayasa Perangkat Lunak
- [4] B. Irawan. (2005). Penjualan Graha Ilmu Yogyakarta.
- [5] D. D. Prasetyo. (2004). Membangun Aplikasi Web, PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia Jakarta.