

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan penelitian yang telah dilakukan, berikut simpulan yang dapat diuraikan pada Paud Permata Hati :

1. Terciptanya aplikasi pengenalan huruf hijaiyah untuk pendidikan anak usia dini yang menggunakan Adobe Flash CS 6.
2. Aplikasi ini merupakan alternatif lain dalam meningkatkan kemampuan kreatifitas berpikir bagi anak-anak.
3. Dengan aplikasi Animasi interaktif ini akan meningkatkan minat belajar sambil bermain.
4. Animasi interaktif ini dapat dijadikan sebagai media dan alat bantu dalam proses pembelajaran.
5. Pembuatan *Storyboard* yang detail akan memudahkan dalam pembuatan aplikasi pada perangkat lunak *Flash*.

4.2 Saran

Pembuatan animasi interaktif ini masih sangat sederhana, masih sangat mungkin untuk dikembangkan agar menjadi lebih baik lagi. Saran atau masukan dapat penulis berikan untuk pengembangan program selanjutnya sebagai berikut:

- a. Untuk membuat animasi interaktif ini sebaiknya dilakukan sebuah pengujian yang berulang-ulang agar dapat mengetahui kekurangan serta baik atau tidaknya program ini.
- b. Perlu diperhatikan membuat animasi untuk anak-anak buatlah perpaduan warna yang baik untuk penglihatan anak dan memilih objek gambar, suara, musik

yang dapat menarik minat anak-anak untuk belajar dan dapat memacu anak untuk kreatif dalam berfikir.

- c. Penggunaan animasi ini sebaiknya anak diawasi oleh orang dewasa yang dapat mengontrol proses belajar sehingga proses pembelajaran semakin baik.