

BAB IV

RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisa Kebutuhan *Software*

A. Tahapan Analisa

Analisa terhadap suatu sistem sangat diperlukan untuk mengetahui kegiatan-kegiatan yang sedang berjalan dalam suatu sistem. Tujuan mengetahui kegiatan-kegiatan tersebut adalah untuk memahami dan mengerti jalannya sistem serta hambatan-hambatan yang terdapat dalam sistem tersebut.

Pada tahap ini yang perlu dilakukan adalah analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan bagaimana aliran dokumen yang sedang berjalan yang akan digambarkan dalam bentuk analisis pengkodean, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non-fungsional, dan analisa pengguna.

Berikut ini spesifikasi kebutuhan sistem informasi geografis pariwisata berbasis web yang dibuat penulis :

Halaman User :

A1. *User* dapat melihat beranda.

A.2. *User* dapat melihat Peta Administrasi Kabupaten Indramayu.

A.3. *User* dapat melihat Fasilitas Hotel, Wisata, dan Restoran yang ada di kabupaten Indramayu.

A.4. *User* dapat melihat Rute yang langsung diarahkan ke Google Maps.

A.5. *User* dapat melihat Peta Wisata yang ada di kabupaten Indramayu.

A.6. *User* dapat melihat berita.

A.7. *User* dapat melakukan registrasi untuk login.

A.8. *User* dapat melakukan login dengan account yang telah dibuat untuk membuat komentar.

Halaman Administrator :

B.1. Administrator dapat mengelola data admin.

B.2. Administrator dapat mengelola data wisata.

B.3. Administrator dapat mengelola data hotel.

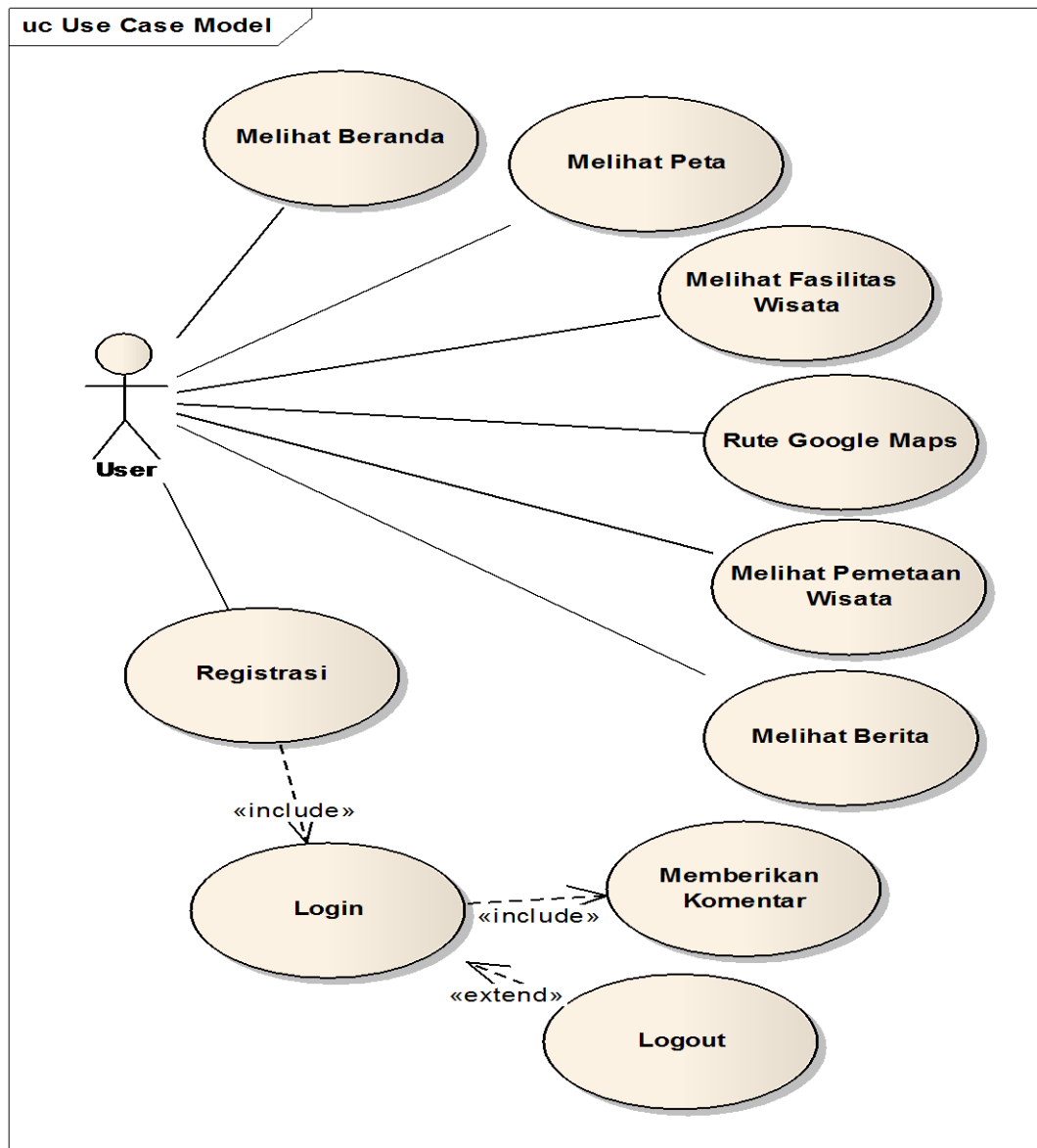
B.4. Administrator dapat mengelola data restoran

B.5. Administrator dapat mengelola data berita.

B.6. Administrator dapat mengelola data komentar.

B. Use Case Diagram User

1. Use Case User



Gambar IV.1.

Use Case Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Indramayu

Halaman User

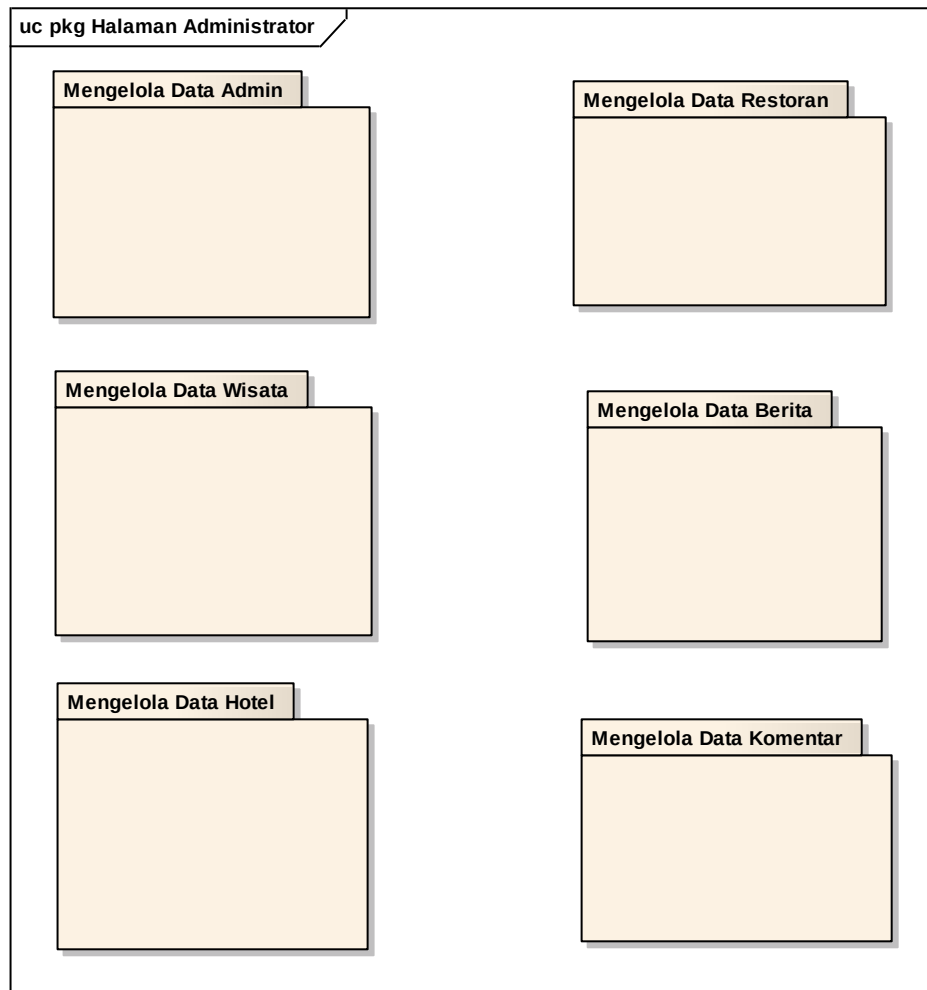
Deskripsi *Use Case* Sistem Informasi Geografis Pariwisata Halaman *User*

Tabel IV.1.

Deskripsi *Use Case* Sistem Informasi Geografis Pariwisata Halaman *User*

Use Case Name	Halaman User
Requirements	A1-A8
Goal	<i>User</i> dapat melihat <i>website</i> dan memberikan komentar.
Pre-Conditions	<i>User</i> mengetahui situs informasi pariwisata <i>online</i> di <i>website</i> Wisata Indramayu.
Post-Conditions	<i>User</i> mencari informasi wisata secara <i>online</i> .
Failed end condition	<i>User</i> membatalkan pencarian secara <i>online</i> .
Primary Actors	<i>User</i> /Wisatawan.
Main Flow / Basic Path	1. <i>User</i> dapat melihat beranda. 2. <i>User</i> dapat melihat Peta Administrasi Kabupaten Indramayu. 3. <i>User</i> dapat melihat fasilitas wisata. 4. <i>User</i> dapat melihat rute google maps. 5. <i>User</i> dapat melihat pemetaan wisata. 6. <i>User</i> dapat melihat berita. 7. <i>User</i> dapat memberikan komentar. 8. <i>User</i> dapat melakukan registrasi.
Alternate Flow / Invariant 1	-
Invariant 2	-

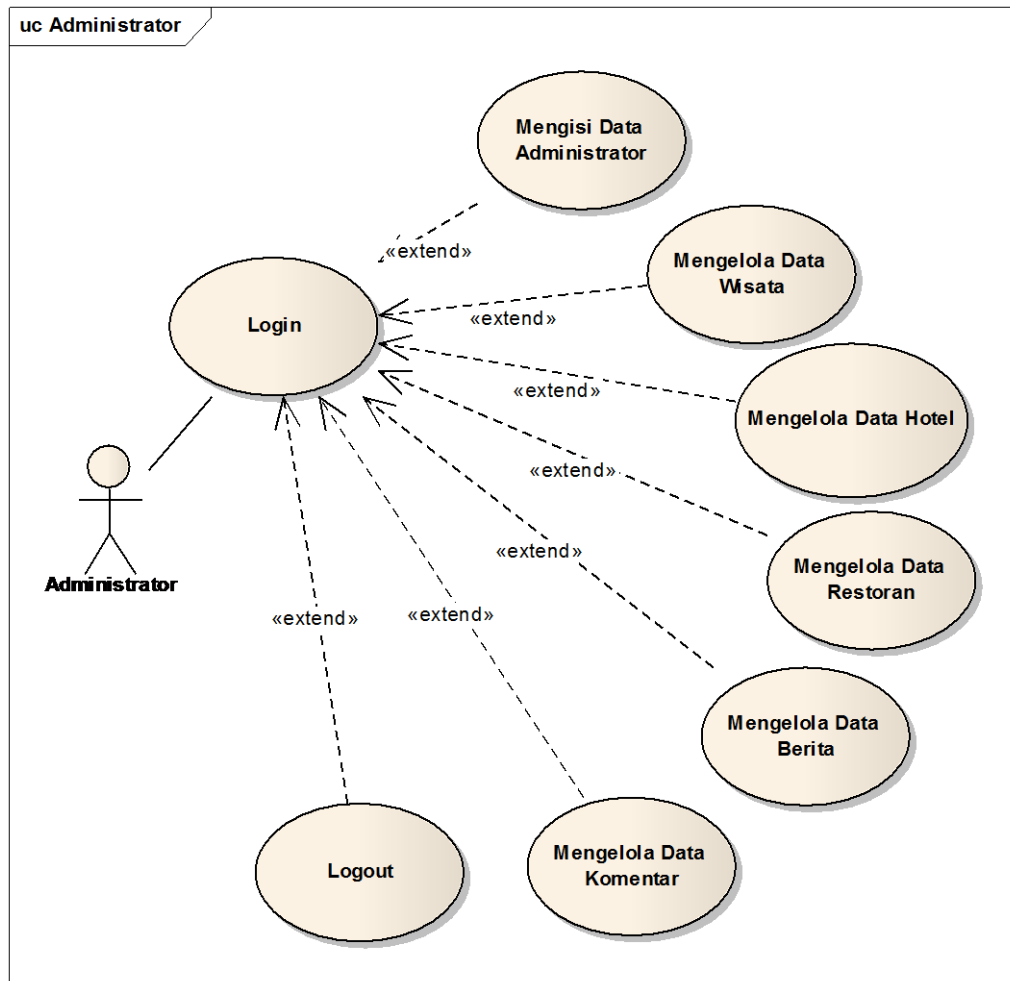
2. *Package Diagram Halaman Administrator*



Gambar IV.2.

Package Diagram Halaman Administrator

3. Use Case Administrator



Gambar IV.3.

Use Case Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Indramayu

Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

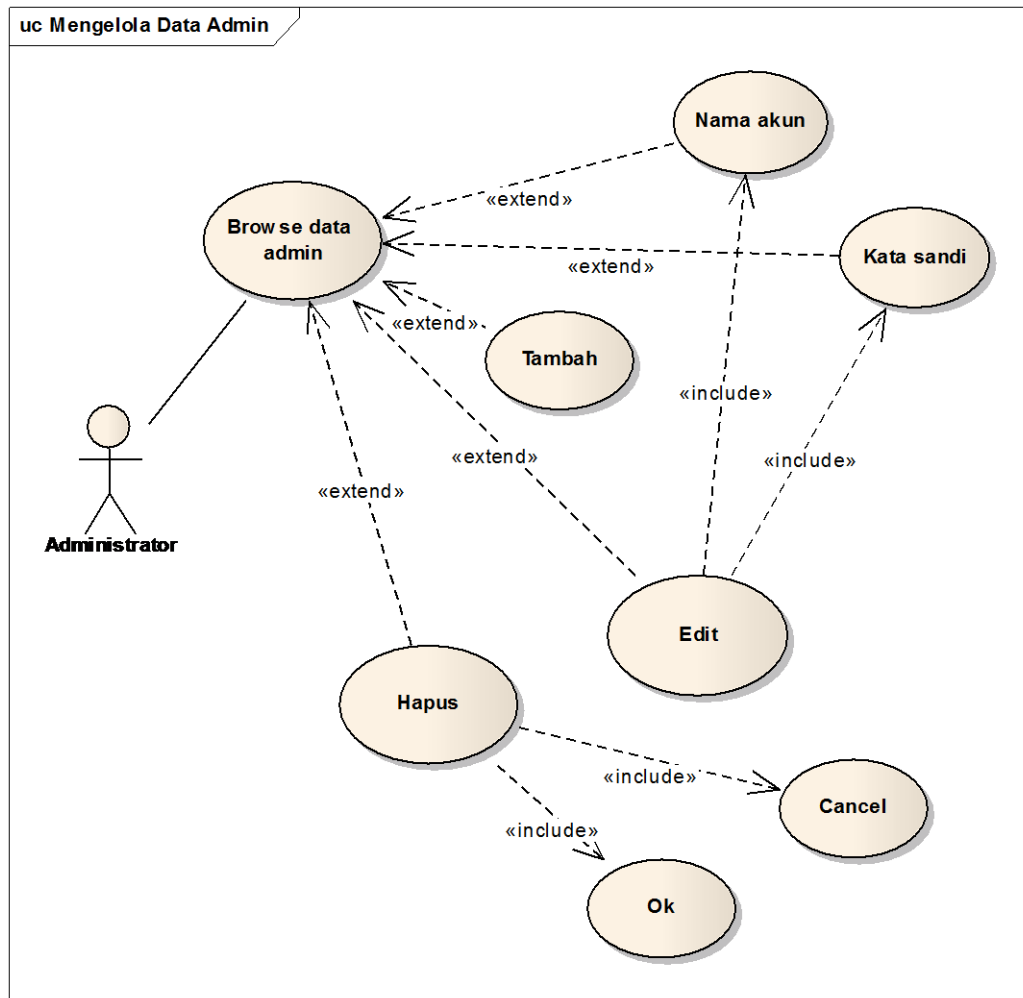
Tabel IV.2.

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

Use Case Name	Halaman Administrator
Requirements	B1 – B6

Goal	Administrator dapat menambah data, merubah dan menghapus data Admin, Wisata, Hotel, Restoran, Berita, dan Komentar di halaman administrator
Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>
Post-Conditions	Data wisata tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator menambah, merubah dan menghapus data Admin, Wisata, Hotel, Restoran, Berita, dan Komentar. 4. Administrator dapat mengelola detail wisata
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data wisata
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data wisata

4. Use Case Mengelola Data Admin Halaman Administrator



Gambar IV.4.

Use Case Mengelola Data Admin Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Mengelola Data Admin

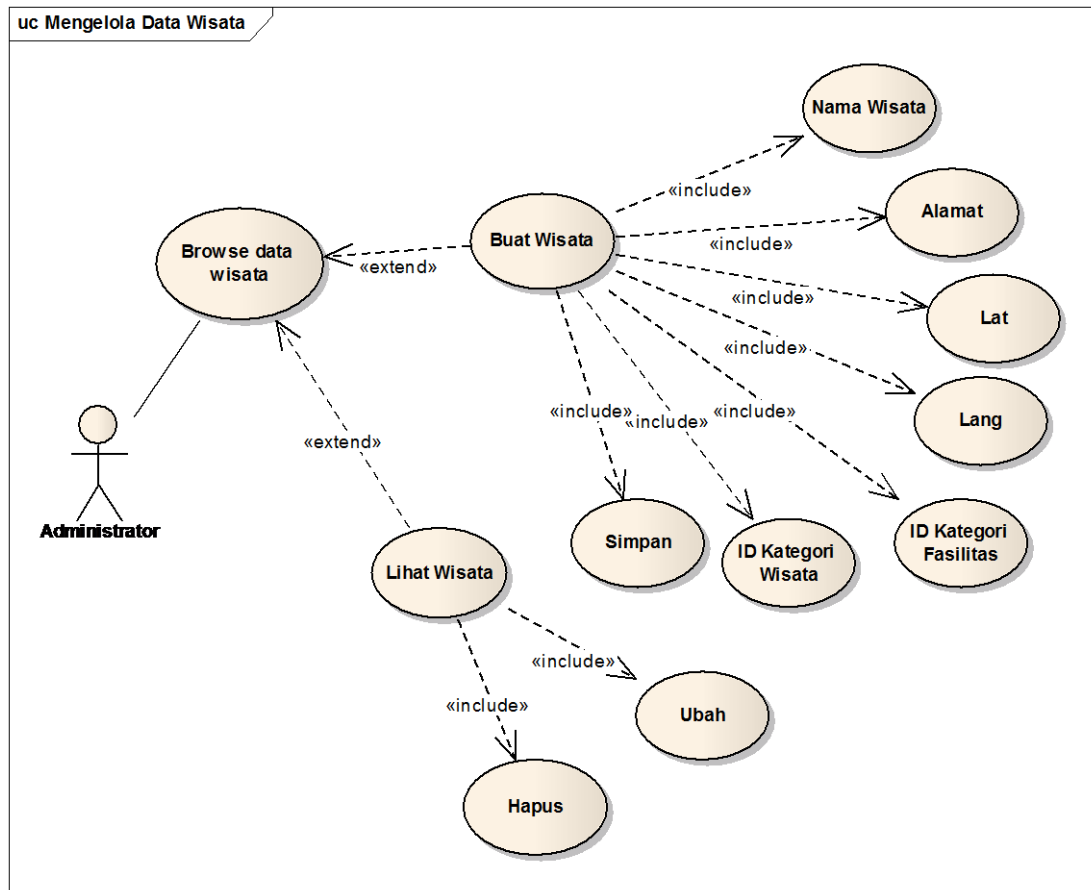
Tabel IV.3.

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

Use Case Name	Mengelola Halaman Administrator
Requirements	B1

Goal	Administrator dapat menambah data, merubah dan menghapus Admin di halaman administrator
Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>
Post-Conditions	Data Admin tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator menambah, merubah dan menghapus Admin 4. Administrator dapat mengelola detail Admin
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data Admin
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data Admin

5. Use Case Mengelola Data Wisata



Gambar IV.5.

Use Case Mengelola Data Wisata Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Mengelola Data Wisata

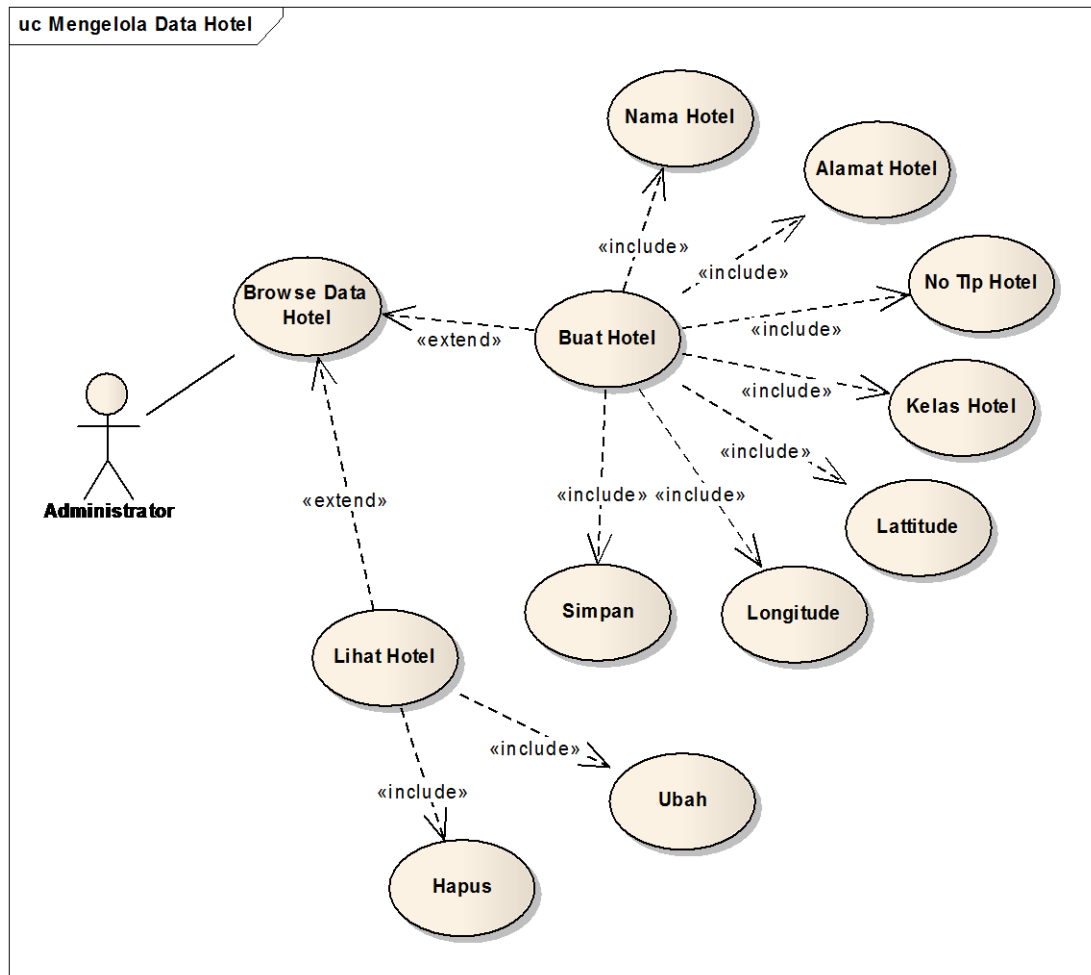
Tabel IV.4.

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

Use Case Name	Mengelola Halaman Administrator
Requirements	B2
Goal	Administrator dapat menambah data, merubah dan menghapus Wisata di halaman administrator

Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>
Post-Conditions	Data Wisata tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator menambah, merubah dan menghapus Wisata 4. Administrator dapat mengelola detail Wisata
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data Wisata
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data Wisata

6. Use Case Mengelola Data Hotel



Gambar IV.6.

Use Case Mengelola Data Hotel Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Mengelola Data Hotel

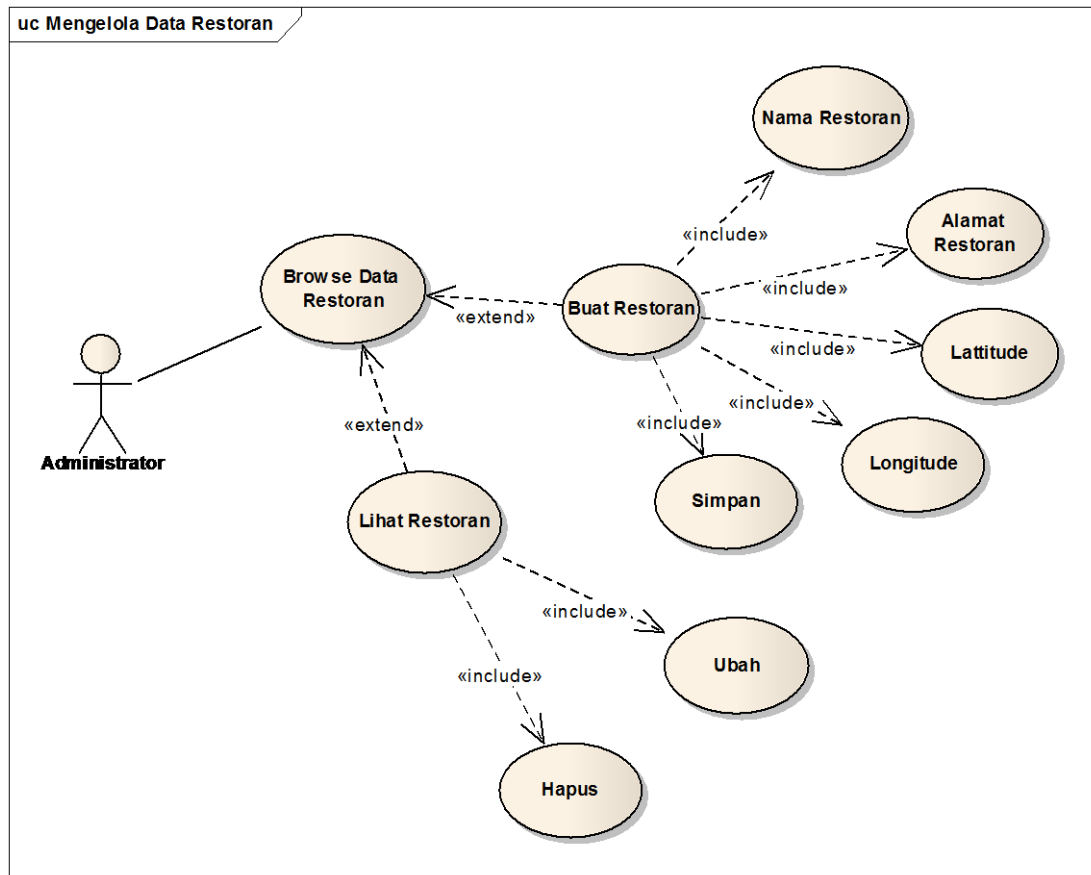
Tabel IV.5.

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

Use Case Name	Mengelola Halaman Administrator
Requirements	B3

Goal	Administrator dapat menambah data, merubah dan menghapus Hotel di halaman administrator
Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>
Post-Conditions	Data Hotel tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator menambah, merubah dan menghapus Hotel 4. Administrator dapat mengelola detail Hotel
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data Hotel
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data Hotel

7. Use Case Mengelola Data Restoran



Gambar IV.7.

Use Case Mengelola Data Restoran Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Mengelola Data Restoran

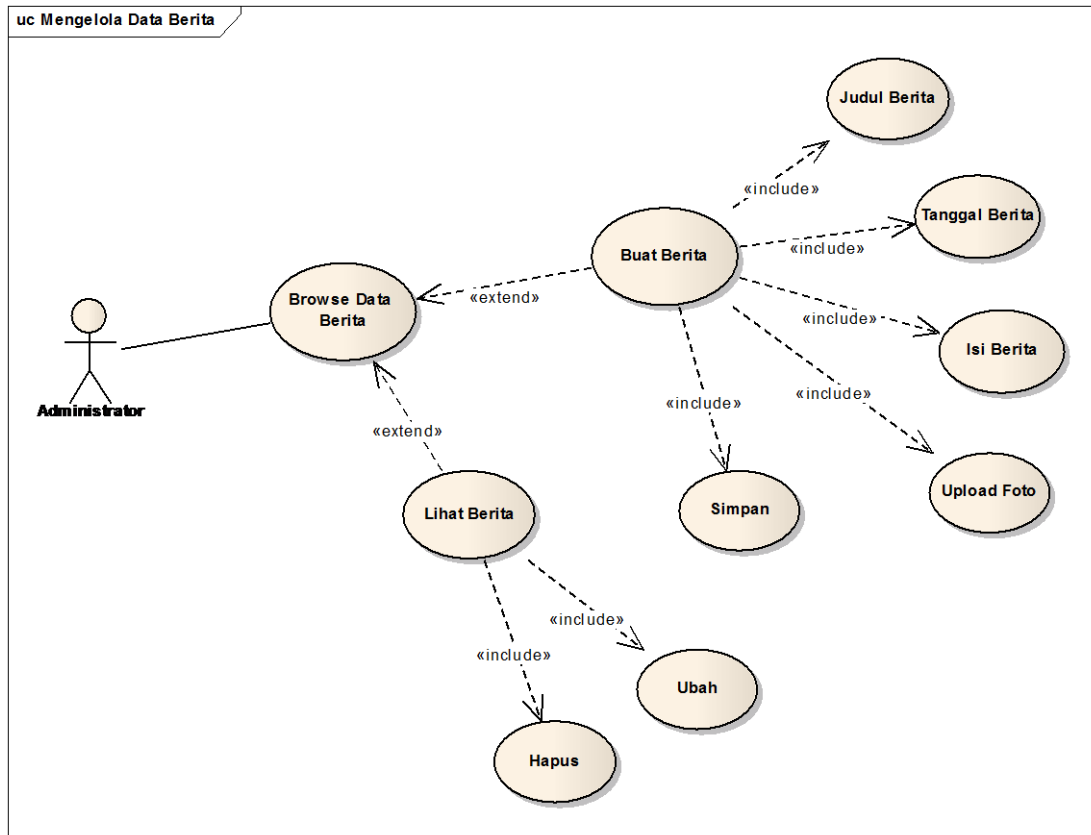
Tabel IV.6.

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

Use Case Name	Mengelola Halaman Administrator
Requirements	B4
Goal	Administrator dapat menambah data, merubah dan menghapus Restoran di halaman administrator

Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>
Post-Conditions	Data Restoran tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator menambah, merubah dan menghapus Restoran 4. Administrator dapat mengelola detail Restoran
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data Restoran
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data Restoran

8. Use Case Mengelola Data Berita



Gambar IV.8.

Use Case Mengelola Data Berita Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Mengelola Data Berita

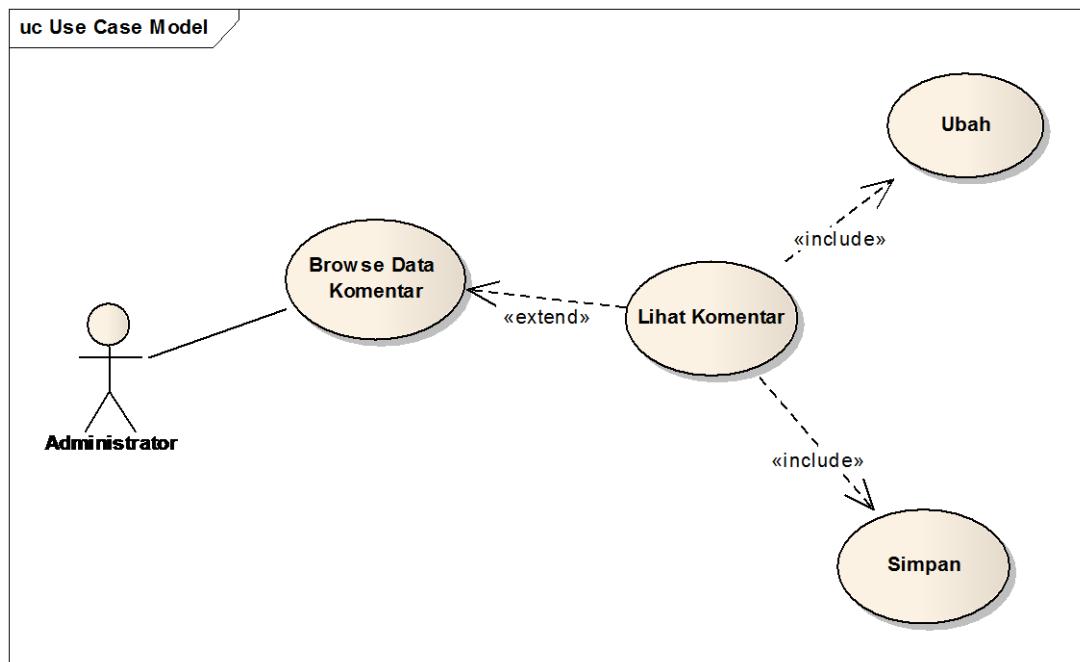
Tabel IV.7.

Deskripsi Use Case Halaman Administrator

Use Case Name	Mengelola Halaman Administrator
Requirements	B5
Goal	Administrator dapat menambah data, merubah dan menghapus Berita di halaman administrator
Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>

Post-Conditions	Data Berita tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator menambah, merubah dan menghapus Berita 4. Administrator dapat mengelola detail Berita
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data Berita
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data Berita

9. Use Case Mengelola Data Komentar



Gambar IV.9.

Use Case Mengelola Data Komentar Halaman Administrator

Deskripsi Use Case Mengelola Data Komentar

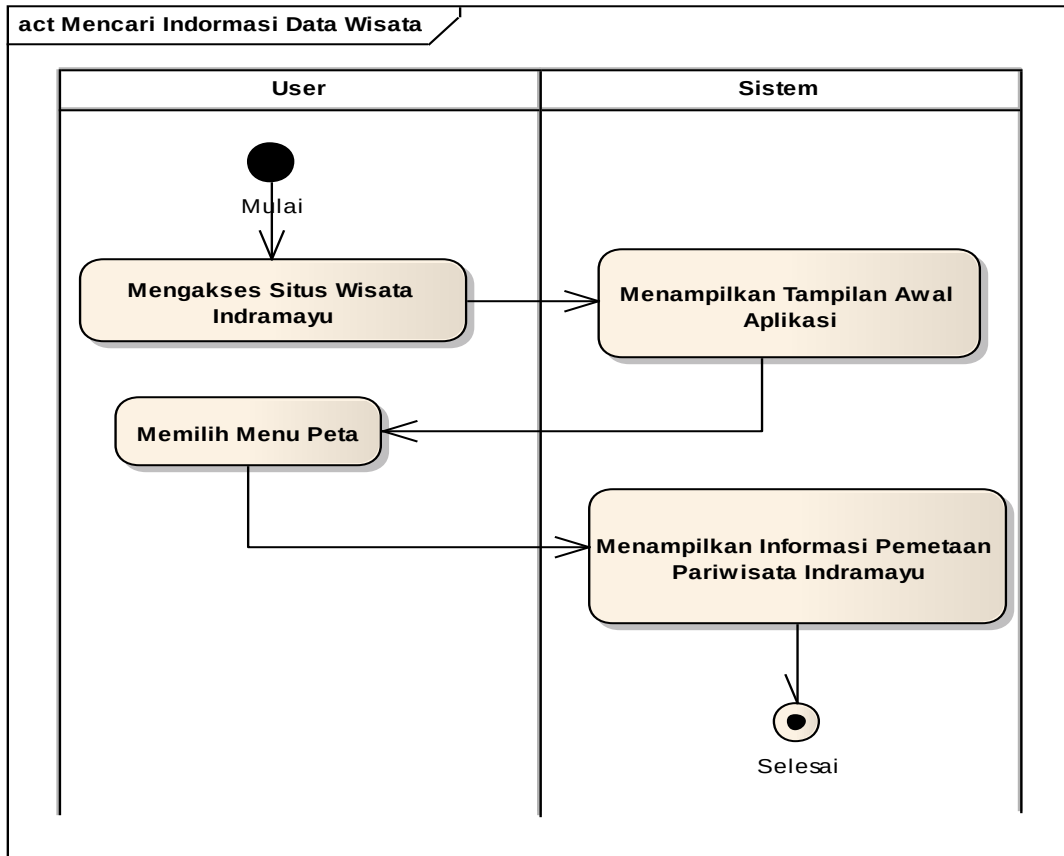
Tabel IV.8.

Deskripsi *Use Case* Halaman Administrator

Use Case Name	Mengelola Halaman Administrator
Requirements	B6
Goal	Administrator dapat merubah dan menghapus Komentar di halaman administrator
Pre-Conditions	Administrator telah <i>Login</i>
Post-Conditions	Data Komentar tersimpan, ter- <i>update</i> atau terhapus
Failed end condition	Gagal menyimpan, meng- <i>update</i> , atau menghapus
Primary Actors	Administrator
Main Flow / Basic Path	1. Administrator login dengan user administrator 2. Sistem berhasil menampilkan halaman administrator 3. Administrator merubah dan menghapus Komentar 4. Administrator dapat mengelola detail Komentar
Alternate Flow / Invariant 1	2a. Administrator meng- <i>edit</i> data Komentar
Invariant 2	2b. Administrator menghapus data Komentar

C. Activity Diagram

1. Activity Diagram Mencari Informasi Data Wisata

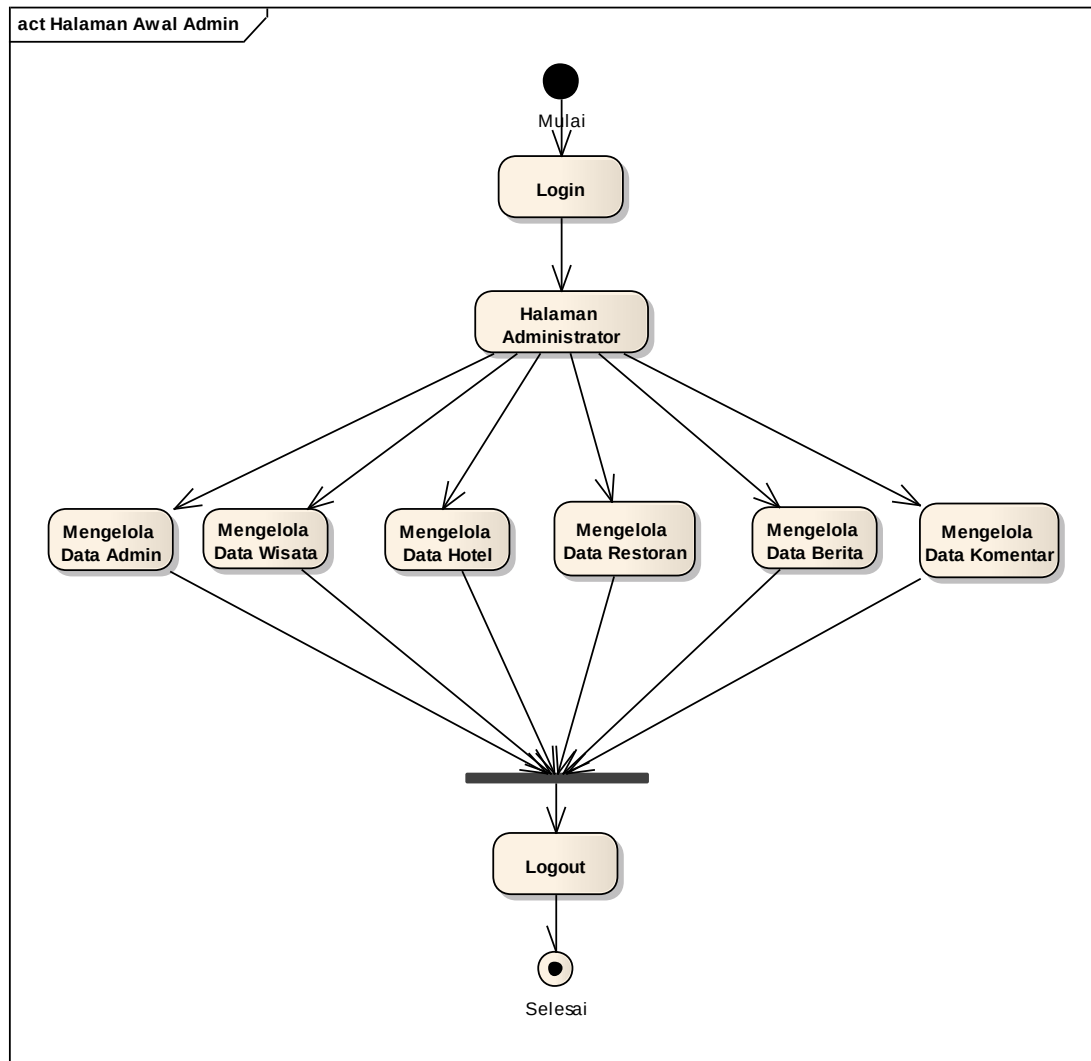


Gambar IV.10.

Activity Diagram Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Indramayu

Halaman Mencari Informasi Data Pariwisata

2. Activity Diagram Halaman Awal Administrator

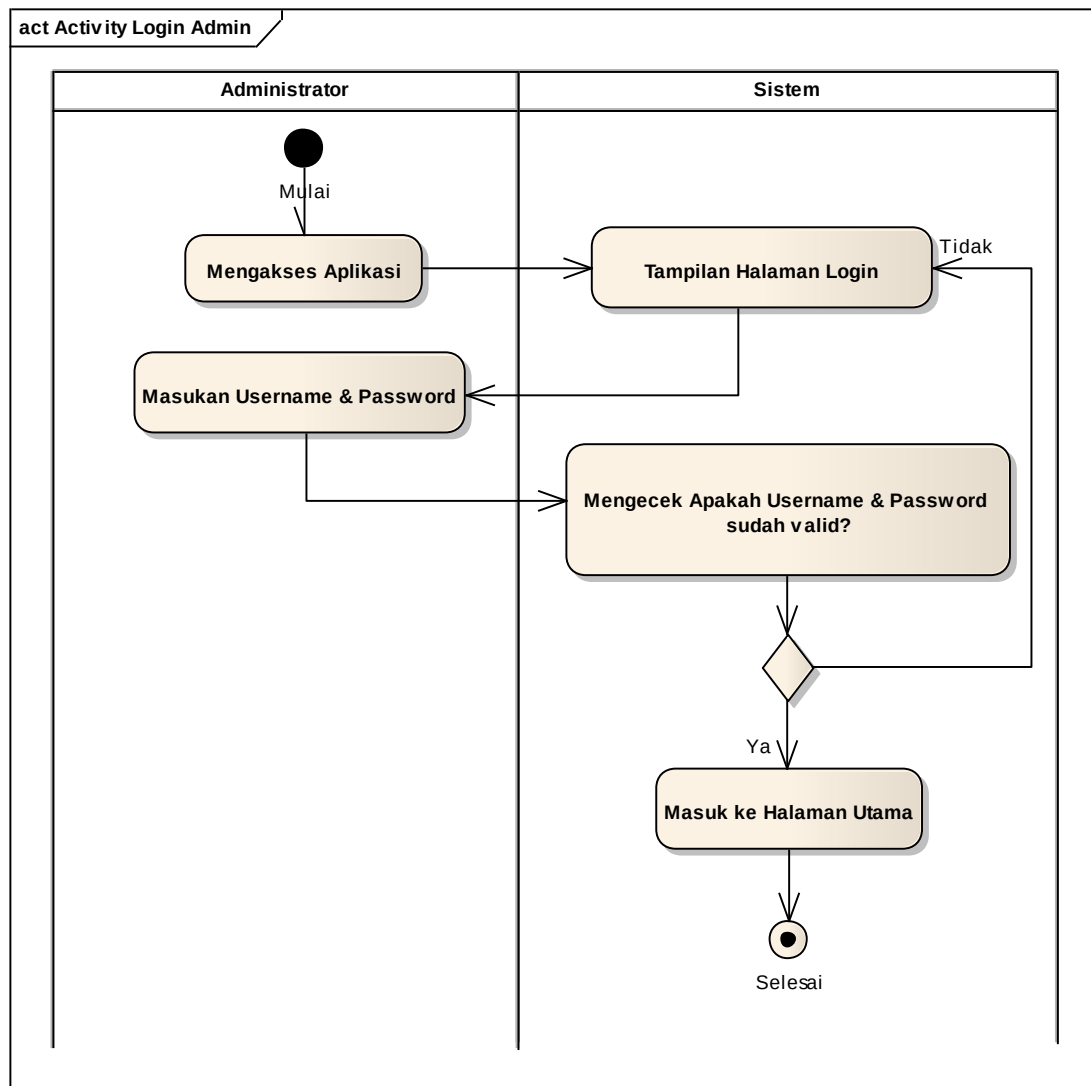


Gambar IV.11.

Activity Diagram Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Indramayu

Halaman Awal Administrator

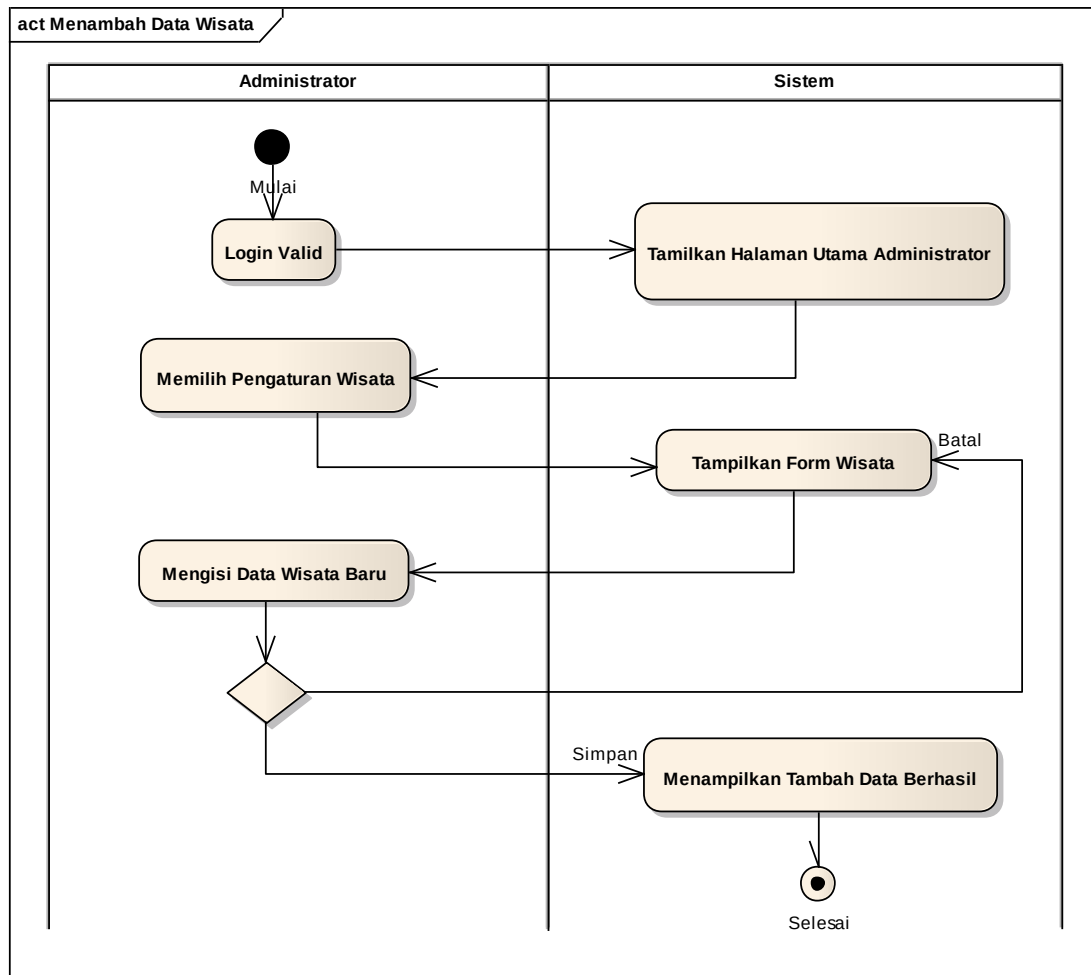
3. Activity Diagram Halaman Login Administrator



Gambar IV.12.

Activity Diagram Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Indramayu
Halaman Login Administrator

4. Activity Diagram Menambah Data Wisata



Gambar IV.13.

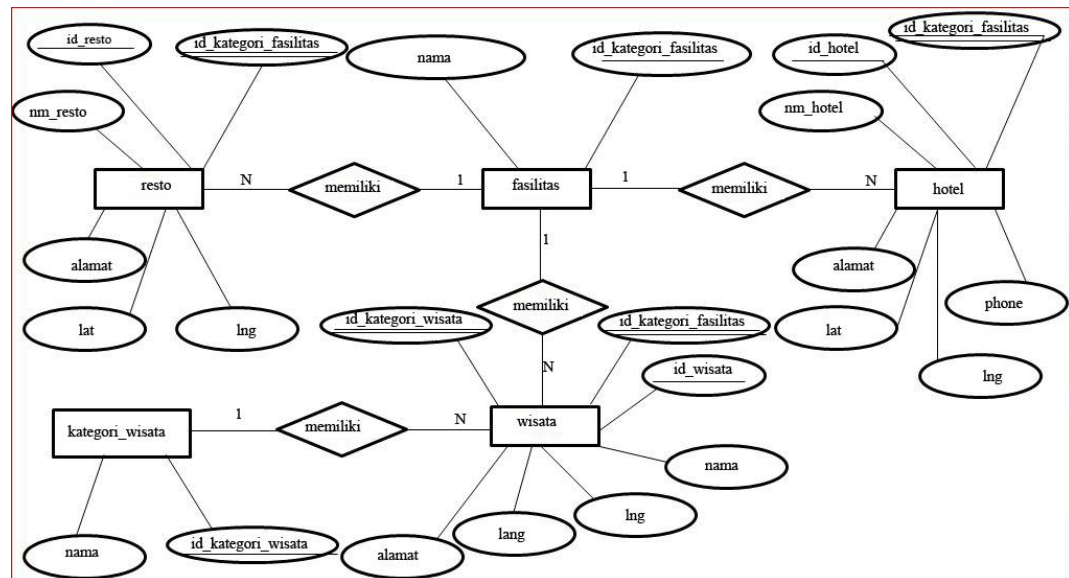
Activity Diagram Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Indramayu

Halaman Menambah Data Wisata

4.2 Desain

4.2.1. database

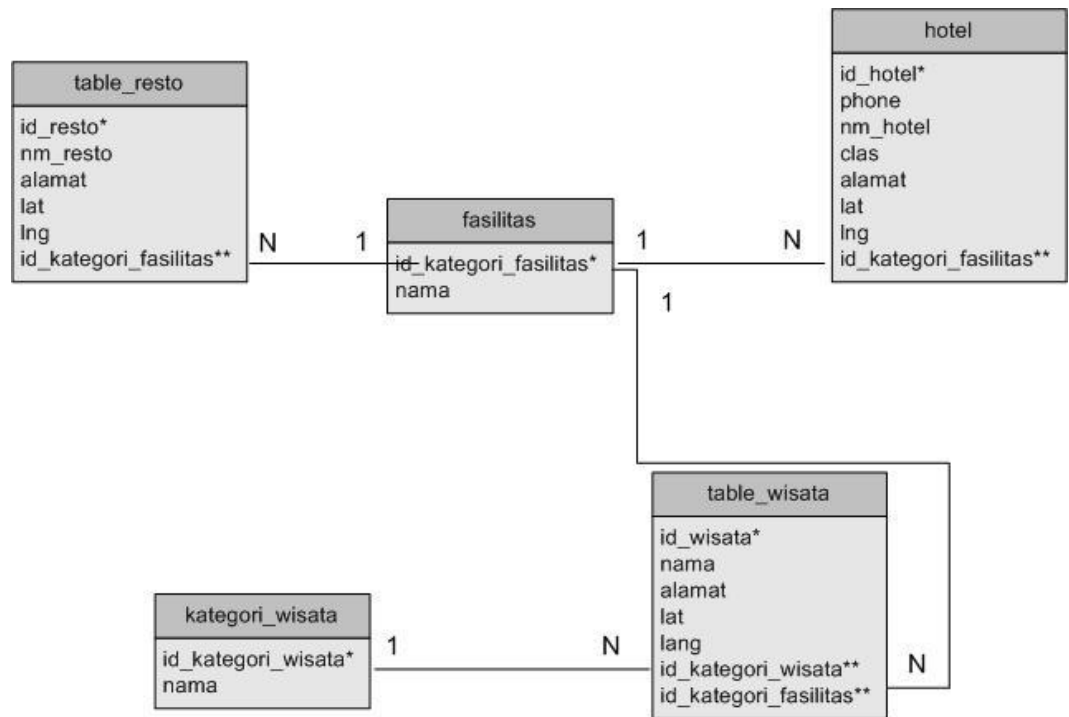
1. Entity Relationship Diagram



Gambar IV.14.

Entity Relationship Diagram

2. *logical Record Structure*



Keterangan :

* = Primary Key

** = Foreign Key

Gambar IV.15.

Logical Record Structure

3. Spesifikasi File

Spesifikasi file di dalam *database* yang digunakan dalam perancangan *website* yang digunakan didalam program perancangan ini terdiri dari beberapa *file* data. Berikut adalah penjelasan dari spesifikasi *file* tersebut:

a. Tabel *Admin*

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Admin

Akronim : admintbl

Tipe file : File Master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 57 byte

Kunci *Field* : id_admin

Tabel IV.9.**Spesifikasi File admin**

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id admin	id_admin	Int	5	Primary key
6	username	Email	varchar	20	
7	password	Password	varchar	32	

b. Tabel *Berita*

Nama database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Berita

Akronim : berita

Tipe file : File Master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 135 byte

Kunci *Field* : id_berita

Tabel IV.10.

Spesifikasi File berita

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id berita	id_berita	int	5	Primary key
2	tanggal	Tanggal	data		
3	judul	Judul	varchar	30	
4	Isi berita	isi_berita	text		
5	gambar	Gambar	varchar	100	

c. Tabel Buku Tamu

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Buku Tamu

Akronim : buku_tamu

Tipe file : File Master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 70 byte

Kunci *Field* : id_buku_tamu

Tabel IV.11.**Spesifikasi File buku tamu**

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id buku tamu	id_buku_tamu	int	5	Primary key
2	nama	Nama	varchar	30	
3	email	Email	varchar	30	
4	pesan	Pesan	text		
5	Tanggal masuk	tanggal_masuk	date		

d. Tabel Fasilitas

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Fasilitas

Akronim : fasilitas

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 25 byte

Kunci *Field* : id_kategori_fasilitas

Tabel IV.12.**Spesifikasi File fasilitas**

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id Kategoori	Id_kategori_fasilitas	varchar	5	Primary

	fasilitas				key
2	nama	Nama	varchar	20	

e. Tabel Hotel

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Hotel

Akronim : hotel

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 94 byte

Kunci *Field* : id_hotel

Tabel IV.13.

Spesifikasi File hotel

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id hotel	id_hotel	int	5	Primary key
2	Telephone	Telp	int	12	
3	Nama hotel	nm_hotel	varchar	25	
4	Clas	Clas	varchar	12	
5	alamat	Alamat	varchar	40	
6	latitude	Lat	float		
7	langitude	Lang	float		

f. Tabel Kategori Wisata

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Kategori Wisata

Akronim : kategori_wisata

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 25 byte

Kunci *Field* : id_kategori_wisata

Tabel IV.14.**Spesifikasi File kategori wisata**

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id kategori wisata	id_kategori_wisata	int	5	Primary key
2	nama	Nama	varchar	20	

g. Tabel Lokasi

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Lokasi

Akronim : lokasi

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 35 byte

Kunci *Field* : id_lokasi

Tabel IV.15.

Spesifikasi File lokasi

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id lokasi	Id_lokasi	int	5	Primary key
2	Nama lokasi	nm_lokasi	varchar	30	
3	latitude	Lat	float		
4	langitude	Lng	float		

h. Tabel Restoran

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Restoran

Akronim : table_resto

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 90 byte

Kunci *Field* : id_resto

Tabel IV.16.

Spesifikasi File resto

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
----	--------------	------------	------	------	-----

1	Id restoran	Id_resto	int	5	Primary key
2	Nama restoran	Nm_resto	varchar	30	
3	alamat	Alamat	varchar	50	
4	latitude	Lat	float		
5	longitude	Lng	float		
6	Id kategori fasilitas	Id_kategori_fasilitas	varchar	5	

i. Tabel Wisata

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : Wisata

Akronim : table_wisata

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 95 byte

Kunci *Field* : id_wisata

Tabel IV.17.

Spesifikasi File wisata

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id wisata	Id_wisata	int	5	Primary key

2	Nama wisata	Nama	varchar	30	
3	alamat	Alamat	varchar	50	
4	latitude	Lat	float		
5	langitude	Lang	float		
6	Id kategori fasilitas	Id_kategori_fasilitas	varchar	5	
7	Id kategori wisata	Id_kategori_wisata	varchar	5	

j. Tabel User

Nama Database : db_wisata_indramayu

Nama *File* : User

Akronim : user

Tipe file : File master

Akses File : Random

Panjang *Record* : 129 byte

Kunci *Field* : id_user

Tabel IV.18.

Spesifikasi File user

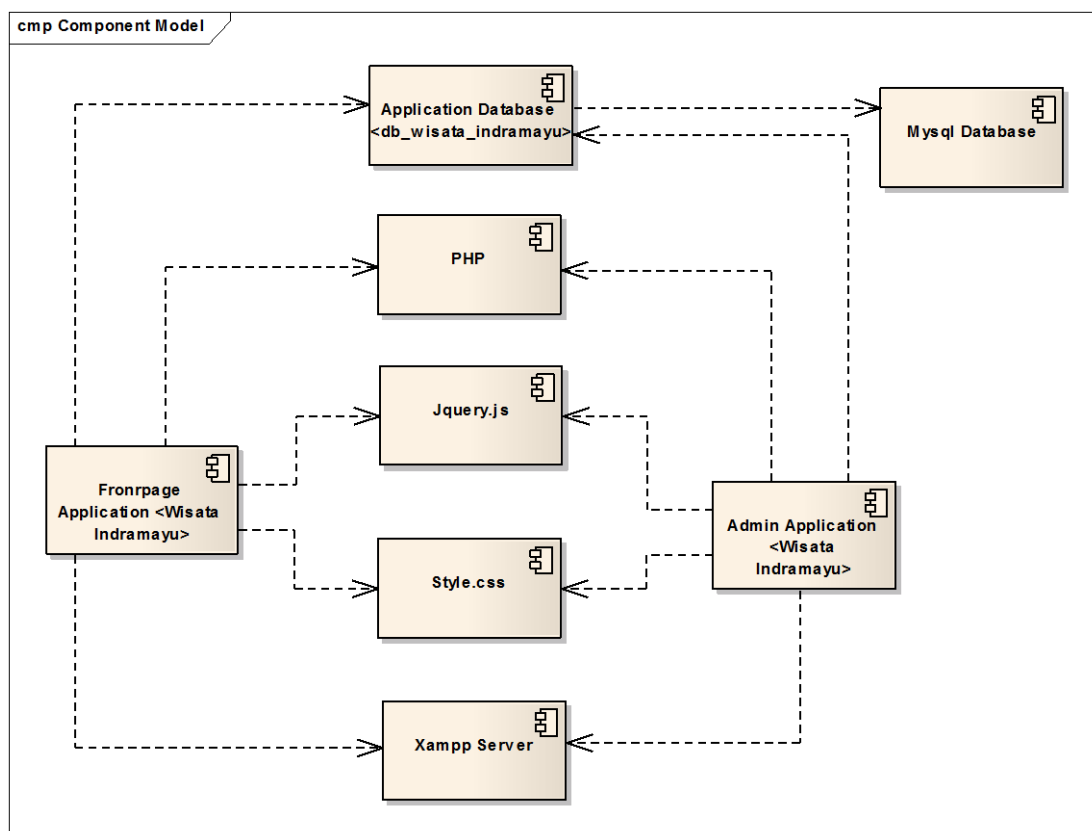
No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id user	Id_user	Int	5	Primary key

2	Nama user	nm_user	varchar	30	
3	Jenis kelamin	jenis_kelamin	varchar	2	
4	Alamat	Alamat	varchar	30	
5	Telephone	Tlp	Int	12	
6	Email	Email	varchar	20	
7	password	Password	varchar	30	

4.2.2. Software Arcitecture

A. Component Diagram

Menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak termasuk ketergantungan diantaranya.

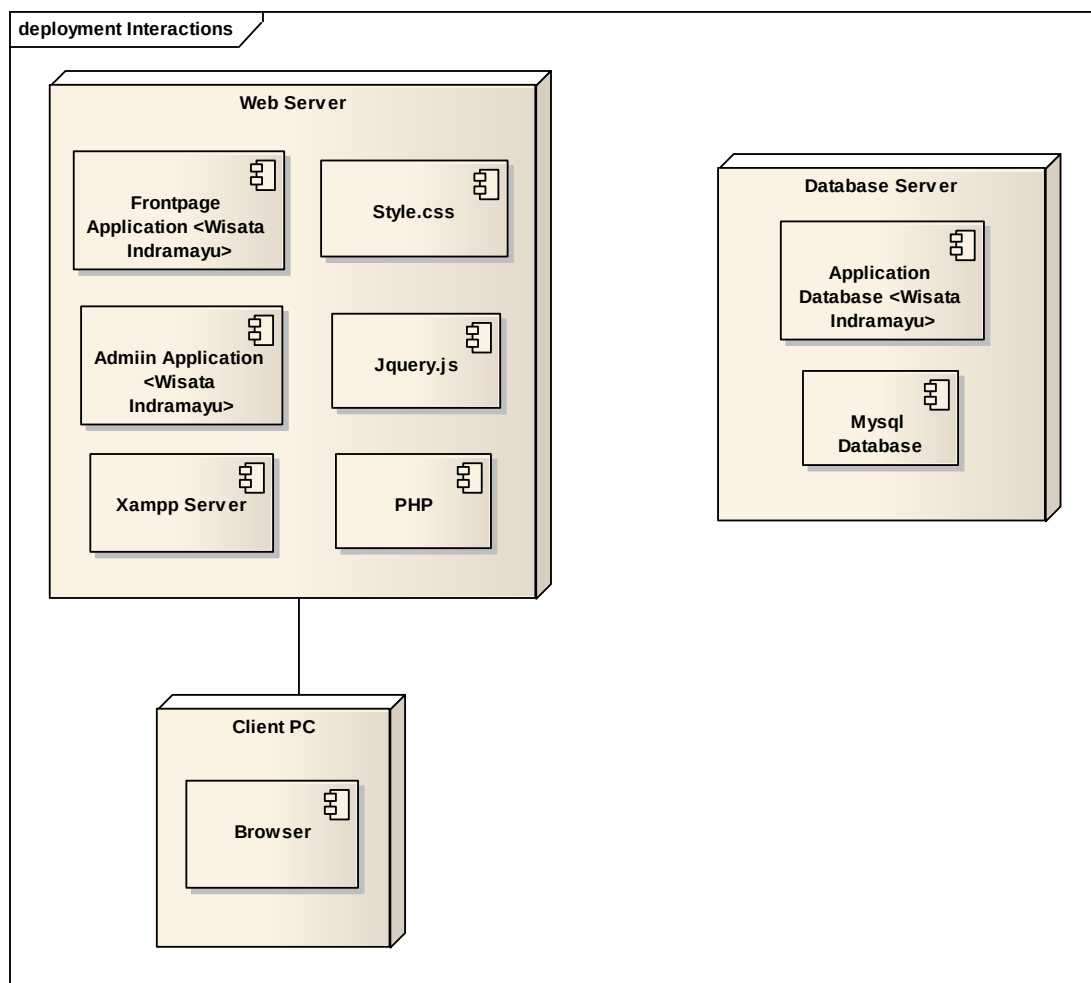


Gambar IV.16.

**Component Diagram Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten
Indramayu Menggunakan Application Programming Interface Google Maps**

B. Deployment Diagram

Menggambarakan tata letak sistem secara fisik yang menampilkan bagian-bagian *software* yang berjalan pada hardware untuk mengimplementasikan sebuah sistem dan keterhubungan antara komponen *hardware-hardware* tersebut.

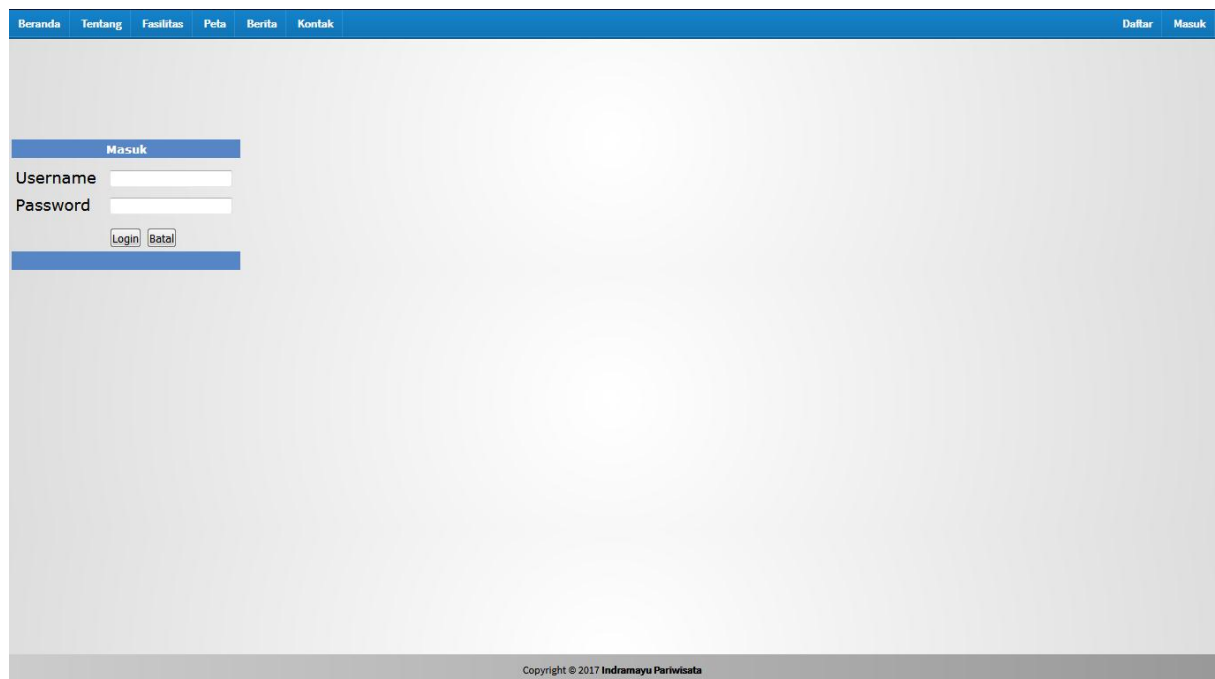


Gambar IV.17.

***Deployment Diagram Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten
Indramayu Menggunakan Application Programing Interface Google Maps***

4.2.3. User Interface

1. Form Login User



The screenshot displays a web application interface for user login. At the top, a blue navigation bar contains links: Beranda, Tentang, Fasilitas, Peta, Berita, and Kontak. On the right side of this bar are links for Daftar and Masuk. The main content area has a light gray background. On the left side of this area, there is a login form titled 'Masuk' in a blue header. The form includes two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields are two buttons: 'Login' and 'Batal'. The entire form is enclosed in a blue border. At the bottom of the page, a gray footer bar contains the text 'Copyright © 2017 Indramayu Pariwisata'.

Gambar IV.18

Tampilan Login User

2. Halaman Registrasi User

Mendaftar

Silahkan isi identitas asli agar mempermudah untuk menjalin hubungan yang nyata.

Nama Pengguna

Jenis Kelamin

Alamat

Nomor Telepon

Email

Username

Password

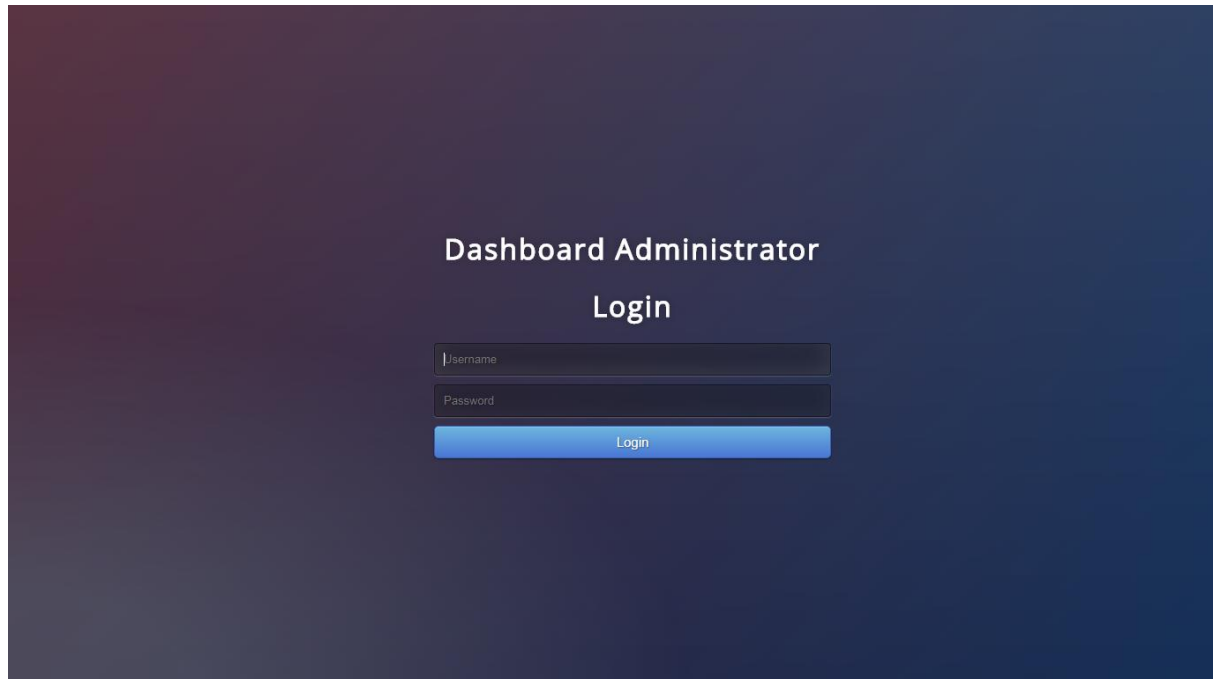
Sudah menjadi anggota? [Masuk](#)

Copyright © 2017 Indramayu Pariwisata

Gambar IV.19

Tampilan Registrasi User

3. Halaman Login Administrator



Gambar IV.20.

Tampilan *Login* Administrator

4. Halaman Tambah Wisata

Wisata Indramayu admin

Beranda Wisata

Buat Wisata

Nama Wisata Masukkan nama lokasi wisata

Alamat Masukkan lokasi wisata

Lat Masukkan lat lokasi wisata

Lang Masukkan lang lokasi wisata

ID Kategori Fasilitas Hotel

ID Kategori Wisata Alam

Simpan

Copyright © 2017 Wisata Indramayu. All rights reserved. Version 0.0.1

Gambar IV.21.

Tampilan Tambah Wisata

5. Halaman Tambah Berita

The screenshot displays the 'Tambah Berita' (Add News) interface. On the left, a sidebar menu lists various site sections, with 'Berita' and its sub-options 'Buat Berita', 'Lihat Berita', and 'Komentar' highlighted. The main workspace is titled 'Beranda Berita' and includes a header with 'Beranda' and 'Buat Berita' links. The form consists of three primary sections: 'Judul Berita' with a text input field labeled 'Masukkan judul berita'; 'Tanggal Berita' with a date picker set to '15-01-2018'; and 'Isi Berita' with a large rich text editor. Below these is an 'Upload Foto' section featuring a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. A prominent red 'Simpan' button is positioned at the bottom of the form. The footer contains copyright information for 2017 and the version number 0.0.1.

Gambar IV.22.

Tampilan Tambah Berita

4.3. Code Generation

Code Generation adalah program yang dibuat agar dapat menghasilkan instruksi atau kode program sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam ruang lingkup tertentu. Dalam hal ini penulis menggunakan model pemrograman terstruktur.

A. Form Login User

```
<?php
session_start();

if(isset($_SESSION['username']))
{
```

```

echo '<script language="javascript">

alert("Anda sudah Login!!");

document.location="kontak.php";

</script>';

}

include "conn.php";

include "menu.php";

?>

</br>

</br>

</br>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<table width="19%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
bordercolor="#99CC99" align="center">

<tr>

<td width="4%" align="right" ></td>

<td width="74%" bgcolor="#5686c6" ><div
align="center"><strong><font face="verdana" size="2"
color="#FFFFFF">Masuk</font></strong></div></td>

<td width="21%"></td>

```



```

</tr>

<tr>

    <td background="./images/b-kiri.jpg">&nbsp;</td>

    <td>

        <table width="259" align="center">

            <tr><td width="251"><font face="verdana" size="2">

                </font>

                <form action="loginproses.php" method="POST">

                    <table width="251" height="101" border="0" align="center">

                        <td width="104" height="35"><font size="4"

                            face="verdana">Username</font></td>

                        <td width="137"><font size="4" face="verdana">

                            <input type="text" name="username" size="20" id="username">

                            </font></td>

                        </tr>

                        <tr valign="top">

                            <td height="34"><font size="4" face="verdana">Password</font></td>

                            <td><font size="4" face="verdana">

                                <input type="password" name="password" size="20" id="password">

                                </font></td>

                            </tr>

                        </table>

                    </form>

                </td>

            </tr>

        </table>

    </td>

```

```

<tr>

<td>&nbsp;</td>

<td><font size="4" face="verdana">

<input type="submit" value="Login">

<input type="reset" value="Batal">

</font></td>

</tr>

</table>

</form>

</td></tr>

</table>

<td background="./images/b-kanan.jpg">&nbsp;</td>

<td width="1%"></td>

</tr>

<tr>

<td align="right"></td>

<td bgcolor="#5686c6" ><div align="center"><strong><font
face="verdana" size="3"></font></strong></div></td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>

</select>

</select>

```

B. Form Registrasi User

```

<?php

session_start();

if(isset($_SESSION['username']))

{

    echo '<script language="javascript">

    alert("Anda sudah Login!!");

    document.location="kontak.php";

    </script>';

}?'>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>Brebes Pariwisata</title>

<style type="text/css">

input{

    border:#CCC 1px solid;

    padding:5px;

    width:70%;

```

```
}  
  
h2{  
  
    text-align:center;  
  
    background:#F60;  
  
}  
  
#login {  
  
    margin:auto;  
  
    background-color:#FFF;  
  
    width:550px;  
  
    padding:10px;  
  
    border-radius:10px;  
  
    box-shadow:#666 0px 0px 4px;  
  
}  
  
td{  
  
    padding:5px;  
  
}  
  
.masuk{  
  
    width:100px;  
  
    }  
  
th{  
  
    font-size:16px;  
  
    padding:10px;  
  
}
```

```

body,td,th {

    font-family: Verdana, Geneva, sans-serif;

    font-weight: bold;

}

</style>

<script language="javascript">

    function hanyaAngka(e, decimal) {

        var key;

        var keychar;

        if (window.event) {

            key = window.event.keyCode;

        } else

        if (e) {

            key = e.which;

        } else return true;

        keychar = String.fromCharCode(key);

        if ((key==null) || (key==0) || (key==8) || (key==9) || (key==13) || (key==27) )

        {

            return true;

        } else

        if (((("0123456789").indexOf(keychar) > -1)) {

            return true;

```

```

    } else

    if (decimal && (keychar == ".")) {

        return true;

    } else return false;

    }

</script>

</head>

<body>

    <?php include("menu.php"); ?>

<table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

    <tr>

        <td>&nbsp;</td>

    </tr>

    <tr>

        <td><table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"
class="logo">

            <tr>

                <td align="center">&nbsp;</td>

            </tr>

            <tr align="right">

                <td><form            id="login"            name="login"            method="post"
action="proses_daftar.php">

                    <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">

```

```

<tr>

<td colspan="3" align="center"><strong>

<h2>Mendaftar</h2>

</strong></td>

</tr>

<tr>

<td colspan="3" align="left"><fieldset>

Silahkan isi identitas asli agar mempermudah untuk menjalin
hubungan yang nyata.

</fieldset></td>

</tr>

<tr>

<td width="173" align="left"><strong>Nama Pengguna</strong></td>

<td width="30" align="left">&nbsp;</td>

<td width="297" align="left"><input type="text" name="nama"
id="nama" required /></td>

</tr>

<tr>

<td align="left">Jenis Kelamin</td>

<td align="left">&nbsp;</td>

<td align="left"><label for="select"></label>

<select name="select" id="select" required>

<option>=== Pilih ===</option>

```

```

        <option value="Laki - Laki">L</option>
        <option value="Perempuan">P</option>
    </select></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Alamat</strong></td>
    <td align="left">&nbsp;</td>
    <td align="left"><textarea name="alamat" id="alamat" cols="45"
rows="5" required></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Nomor Telepon</strong></td>
    <td align="left">&nbsp;</td>
    <td align="left"><input type="text" name="telp" id="telp"
maxlength="13" onkeypress="return hanyaAngka(event, false)"
placeholder="masukkan hanya angka" required /></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Email</strong></td>
    <td align="left">&nbsp;</td>
    <td align="left"><input type="text" name="email" id="email" required
/></td>
</tr>

```



```

<tr>

<td align="left"><strong>Username</strong></td>

<td align="left">&nbsp;</td>

<td align="left"><input type="text" name="username" id="username"
required /></td>

</tr>

<tr>

<td align="left"><strong>Password</strong></td>

<td align="left">&nbsp;</td>

<td align="left"><input type="password" name="password"
id="password" required /></td>

</tr>

<tr>

<td align="left">&nbsp;</td>

<td align="left">&nbsp;</td>

<td align="left">

<input name="button" type="submit" class="masuk" id="button"
value="Daftar" />

<input name="button" type="reset" class="masuk" id="button"
value="Batal" />

</td>

</tr>

<tr>

```

```

        <td align="left">&nbsp;</td>

        <td align="left">&nbsp;</td>

        <td align="left"><h3><strong>Sudah menjadi anggota? <a
href="login.php"><strong>Masuk</strong></a></h3></td>

    </tr>

</table>

</form></td>

</tr>

<tr>

    <td>&nbsp;</td>

</tr>

</table></td>

</tr>

<tr>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

</body>

</html>

```

C. Halaman Login Administrator

```

<?php session_start();

include("conn.php");

```

```

$admin = $_POST['usertxt'];

$admin = str_replace("'", "&acute;", $admin);

$psw = $_POST['pswtxt'];

$psw = str_replace("'", "&acute;", $psw);

$cek = "Select * from admintbl where username='".$admin.'" and
password='".md5($psw)."'";

$hasil = mysql_query($cek);

$hasil_cek = mysql_num_rows($hasil);

if ($hasil_cek==0){

header("location:index.php");

}else{

$_SESSION['adminlogin'] = $admin;

header("location:home.php");

}

?>

```

D. Halaman Tambah Wisata

```

<?php session_start();

if (ISSET($_SESSION['username']))

{

require("conn.php");

$nama = $_POST['namaWisata'];

$alamat = $_POST['alamatWisata'];

$lat = $_POST['latWisata'];

```

```

$lang = $_POST['langWisata'];

$kat_fas = $_POST['kategori_fas'];

$kat_wis = $_POST['kategori_wis'];

$perintah          =          "INSERT          INTO          table_wisata

(nama,alamat,lat,lang,id_kategori_fasilitas,id_kategori_wisata)

VALUES ('$nama','$alamat','$lat','$lang','$kat_fas','$kat_wis')";

$result = mysql_query($perintah);

    if ($result) {

        header("location:buat_wisata.php");

    } else { echo "Data belum dapat di simpan!!";

    }

}

?>

```

E. Halaman Tambah Berita

```

<?php session_start();

require("conn.php");

if (ISSET($_SESSION['username']))

{

// Cek ukuran file (500000 = 500kb)

if ($_FILES["UploadFile"]["size"] > 500000) {

    echo "Maaf, ukuran file terlalu besar.";

    $uploadOk = 0;

}

```

```

// Cek format gambar

if($imageFileType != "jpg" && $imageFileType != "png" && $imageFileType
!= "jpeg" && $imageFileType != "gif") {

    echo "Hanya gambar berformat JPG, JPEG, PNG & GIF yang dapat
diupload.";

    $uploadOk = 0;

// Jika semuanya ok, langsung lakukan upload file

    $judul = $_POST['judulBerita'];

    $tanggal = $_POST['tanggalBerita'];

    $tanggal = date('Y-m-d', strtotime($tanggal));

    $isi = $_POST['ckeditor'];

    $target_dir = "../alam/berita/"; //Menentukan lokasi direktori dimana kita akan
menyimpan gambar hasil upload

    $target_file = $target_dir . basename($_FILES["UploadFile"]["name"]);

    $uploadOk = 1;

    $imageFileType = pathinfo($target_file,PATHINFO_EXTENSION);

    $fileName = $_FILES['UploadFile']['name'];

    $perintah = "INSERT INTO berita (judul,tanggal,isi_berita,gambar)

                VALUES ('$judul','$tanggal','$isi','$fileName')";

    $result = mysql_query($perintah);

    if ($result) {

        header("location:buat_berita.php");

```

```

    } else { echo "Data belum dapat di simpan!!";}

} else {

    if (move_uploaded_file($_FILES["UploadFile"]["tmp_name"], $target_file))

    {

        echo "File : ". basename( $_FILES["UploadFile"]["name"]). " berhasil di
upload.</br>";

        header("location:buat_berita.php");

    } else {

        echo "Maaf terjadi error ketika melakukan upload.";

    }

}

}

?>

```

4.4. Testing

Black Box Testing yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

A. Pengujian Terhadap *Forn Login Admin*

Table IV.19.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Login Admin*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>User name</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik <i>login</i>	<i>Email</i> (Kosong) <i>Password:</i> (Kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan kembali ke login semula	Sesuai Harapan	Valid
2	Mengetikan <i>user name</i> dan <i>password</i> tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username:</i> admin <i>Password:</i> (Kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan kembali ke login semula	Sesuai Harapan	Valid

3	<i>Username</i> diisi dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>username:</i> admin <i>Password:</i> admin	Sistem akan Sistem menerima akses <i>login</i> dan kemudian langsung menampilkan menu utama	Sesuai Harapan	Valid
---	---	--	---	-------------------	-------

B. Pengujian Terhadap *Form Login User*

Table IV.20.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Login User*

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil yang di harapkan	Hasil Penguiian	Kesimpulan
1	<i>User name</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian	<i>Email</i> (Kosong) <i>Password:</i> (Kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan kembali ke login	Sesuai Harapan	Valid

	klik <i>login</i>		semula		
2	Mengetikan <i>user name</i> dan <i>password</i> tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username:</i> yudi <i>Password:</i> (Kosong)	Sistem akan menolak akses <i>user</i> dan kembali ke login semula	Sesuai Harapan	Valid
3	<i>Username</i> diisi dan <i>password</i> diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username:</i> yudi <i>Password:</i> yudi	Sistem menerima akses <i>login</i> dan kemudian langsung menampilkan menu utama	Sesuai Harapan	Valid

C. Pengujian Terhadap *Form Pendaftaran User*

Table IV.21.

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Pendaftaran user*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Semua kolom tidak diisi, lalu klik daftar	Nama pengguna: (kosong) Jenis kelamin : (kosong) Alamat : (kosong) Nomer Telephon : (kosong) Email : (kosong) Password : (Kosong)	Sistem tidak memproses penyimpanan data dan menampilkan pesan <i>error</i> pada tiap kolom yang kosong	Sesuai Harapan	Valid
2	Salah satu kolom	Nama pengguna:	Sistem tidak memproses	Sesuai Harapan	Valid

	diisi dan kolom yang lain kosong	yudi Jenis kelamin : (kosong) Alamat : (kosong) Nomer Telephon : (kosong) Email : (kosong) Password : (Kosong)	penyimpanan data dan menampilkan pesan <i>error</i> pada tiap kolom yang kosong. Kecuali pada kolom yang terisi		
3	Semua kolom diisi dengan benar	Nama pengguna: yudi Jenis kelamin : (L) Alamat : (Jalan H.R. Rasuna Said	Sistem memproses penyimpanan data dan langsung menampilkan halaman utama	Sesuai Harapan	Valid

		Kav. C-22)			
		Nomer			
		Telephon :			
		(0896858264			
		73)			
		Email :			
		(yudi_karman			
		a@yahoo.co.i			
		d)			
		Password :			
		(yudi)			

4.5. Support

Support adalah dukungan teknis yang diberikan untuk merawat perangkat keras dan perangkat lunak. Komputer dan perangkat elektronik lainnya adalah sebuah mesin yang tentu saja perlu dirawat secara berkala dan rutin untuk menjamin agar tetap berfungsi dengan baik dan mengantisipasi setiap kemungkinan *error* yang dapat mengakibatkan kerugian pada perusahaan.

4.5.1. Publikasi Web*

1. Nama Domain dan Analisa Biaya

Nama *domain* (*domain name*) merupakan nama unik yang diberikan untuk mengidentifikasi nama *server* komputer seperti *web server* atau *email server* di

jaringan komputer ataupun *internet*. Nama *domain* berfungsi untuk mempermudah pengguna di *internet* pada saat melakukan akses ke *server*, selain itu juga dapat dipakai untuk mengingat *namaserver* yang dikunjungi tanpa harus mengenai deretan angka yang rumit yang dikenal sebagai *IP address*. Registrasi *domain name* untuk *website* ini adalah 159.65.0.45/WisataIndramayu.

2. Kapasitas Hosting

Hosting merupakan jasa layanan *internet* yang menyediakan *server-server* untuk disewakan sehingga memungkinkan organisasi atau individu menempatkan informasi di *internet*. Kapasitas *hosting* yang ditawarkan penyedia jasa hosting pun cukup beragam. Melihat kebutuhan *storage database* pada *website* ini tidak terlalu besar dan mungkin kedepannya apabila digunakan maka akan terus membutuhkan ruang *storage*, maka Penulis menggunakan subdomain gratis dari 159.65.0.45.

4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software

Perangkat keras (*hardware*) tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak (*software*), perangkat lunak merupakan bagian dari sistem pengolahan data yang digunakan untuk mengaktifkan fungsi dari perangkat keras komputer. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan perangkat keras dan lunak sebagai berikut :

Tabel IV.22.

Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	<i>Windows 7</i>
<i>Processor</i>	AMD Dual Core Processor E1 1200 (1,4 Ghz)
RAM	2 GB
<i>Harddisk</i>	320 GB HDD
<i>DVD-ROM</i>	<i>DVD Super multi DL drive</i>
Monitor	LCD 14"
<i>Keyboard</i>	<i>Standart</i>
<i>Printer</i>	<i>Deskjet</i>
<i>Mouse</i>	<i>Standart</i>
<i>Browser</i>	<i>Mozilla Firefox, Google Chrome</i>
<i>Software</i>	<i>Adobe Dreamweaver, XAMPP</i>

4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

Spesifikasi sistem usulan merupakan pembahasan mengenai bentuk dokumen-dokumen sistem usulan dalam memberikan informasi wisata kepada wisatawan di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Indramayu adalah sebagai berikut :

1. Nama Dokumen : Tampilan Maps
Fungsi : Sebagai letak pemetaan wisata
Sumber : Sistem

Tujuan	: Wisatawan
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap ada pengunjung
Jumlah	: Satu lembar
Bentuk	: Lampiran B.2