

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAHiv	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	2
1.4. Metode Penelitian.....	3
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data.....	3
1. Observasi.....	3
2. Wawancara	3
3. Studi Kepustakaan.....	3
1.4.2. Metode Pengembangan Sistem	3
1.5. Ruang Lingkup.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Jurnal.....	6
2.2. Konsep Dasar Program	8
2.2.1. Program	8
2.2.2. Pengertian Pemrograman Berorientasi Objek.....	8
2.2.3. Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Objek	8
2.2.4. Pemrograman Java	11
2.3. Metode Algoritma	11
2.4. Pengujian Aplikasi	19
2.4.1. Black Box Testing.....	19
2.4.2. White Box Testing	20
2.5. Peralatan Pendukung.....	21
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SOFTWARE	
3.1. Tinjauan Perusahaan	27
3.2. Analisa kebutuhan aplikasi	27
3.2.1. Identifikasi Masalah	27
3.2.2. Analisa Kebutuhan	28

1. Analisa Sistem.....	28
2. Analisa Kebutuhan Hardware dan software.....	28
3.3. Desain.....	30
3.3.1. Rancangan algoritma.....	30
3.3.2. Data Base	30
3.3.3. Software Architecture	32
1. Use Case Diagram.....	33
2. Activity Diagram.....	36
3. Sequence Diagram	39
4. Component Diagram	43
5. Deployment Diagram	43
6. Entity Relationship Diagram.....	44
3.3.4. User Interface	44
3.4. Testing.....	48
3.4.1. Pengujian White Box	48
3.4.2. Pengujian Black Box.....	50
3.5. Implementasi.....	50
3.6. Support.....	55

BAB V PENUTUP

4.1. Kesimpulan	57
5.2. Saran-saran	57

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A. DokumenMasukanSistemBerjalan

Lampiran B. DokumenKeluaranSistemBerjalan