

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web Tingkat Lanjut*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Abdurrofi, R., & Karismariyanti, M. (2016). *Aplikasi Untuk Optimasi Persediaan Bahan Baku Menggunakan Model Economic Order Quantity (Eoq) Pada*. 6–7.
- Adrifa, R., Kurniawan, R., & Sofiyan, A. (2018). *Perancangan Sistem Pengontrol Stok Barang dengan Metode Economic Order Quantity (EOQ)*. 10(1), 39–47.
- Azis, A. (2018). *Bermain Android Studio Itu Mudah: Studi Kasus Pembuatan Em-Tilang*. Yogyakarta: Deepublish.
- Aziz, M. H. A. (2017). Apa itu Firebase? Manfaatkan Alat dan Infrastruktur dari Google untuk Developer (Kelebihan & Kekurangan). Retrieved from 9 Februari 2017 website: <https://www.muhaaz.com/2017/02/apa-itu-firebase-manfaatkan-alat-dan-infrastruktur-dari-google-untuk-developer-kelebihan-kekurangan/>
- EMS, T. (2015). *Pemrograman Android dalam sehari*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2015). *Java Untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2017). *Java Komplet*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2017). *Mengenal Pemrograman Komputer dan Android untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Eunike, A., Setyanto, N. W., Yuniarti, R., Hamdala, I., Lukodono, R. P., & Fanano, A. A. (2018). *Perencanaan Produksi dan Pengendalian Persediaan*. Malang: UB Press.
- Faqih, H. (2014). Implementasi Dss Dengan Metode Saw Untuk Menentukan Prioritas Pekerjaan Operasi Dan Pemeliharaan Sistem Irigasi Dpu Kabupaten Tegal. *IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security*, II(1), 14–19.
- Hamali, A. Y. (2016). *Pemahaman Strategi Bisnis & Kewirausahaan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Haqi, B., & Setiawan, H. S. (2019). *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hartanto, F., & Safitr, Y. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Kota Bogor Menggunakan Algoritma Greedy Berbasis Android. *Jurnal Techno Nusa Mandiri Vol. XI No. 2, September 2014*, XI(2), 169–175.
- Hazairin, S., Marita, L. S., & Mazia, L. (2019). *Implementasi Aplikasi Pengenalan Huruf*

Hiragana dan Katakana Berbasis Android pada Siswa / I. 2(1), 49–65.

Indrajani. (2015). *Database Design*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Ismayani, A. (2018). *Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dengan Thunkable*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Makatita, J., Marlinda, L., & Yuniarto, R. (2016). *Aplikasi Kumpulan Doa Harian Bersumber AL-Qur'an dan Hadits Berbasis Android*. 262–268.

Maturidi, A. D. (2014). *Metode Penelitian Teknik Informatika*. Yogyakarta: Deepublish.

Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.

Musthafa, H. (2017). *Manajemen Keuangan*. Yogyakarta: Andi.

Nofriadi. (2018). *Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2*. Yogyakarta: Deepublish.

Nurajizah, S., & Saputra, M. (2018). Sistem Pakar Berbasis Android Untuk Diagnosa Penyakit Kulit Kucing Dengan Metode Forward Chaining. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 14(2), 7–14.

Parinduri, I., & Syafwan, H. (2018). *Teknik Riset Operasi Menggunakan POM for Windows 3*. Yogyakarta: Deepublish.

Rahmah, S., Sari, A. P., & Nasution, R. (2018). *Aplikasi SIG Mobile Finder Kampus BSI-Nusa Mandiri Jakarta Berbasis Android*. 3–8.

Rahmawati, E., & Abdulmanan, E. (2019). *Pemodelan Aplikasi Dunia Islam Mengaji Berbasis Android*. 4(2), 197–202.

Rizal, M., & Latifah, F. (2017). Perancangan Aplikasi Lokasi Wisata Kota Jakarta Menggunakan Algoritma Sequential Search Berbasis. *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, 13(2), 227–232.

Rusmawan, U. (2019). *eknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Satyaputra, A., & Eva Maulina Aritonang. (2016). *Let's Build Your Android Apps With Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Setiawan, A., Mulyani, A., Budihartanti, C., & Mandiri, K. N. (2014). *Perhitungan Komponen Elektronika Dasar Berbasis Android*. XI(2), 149–157.

Sobri, M., Emigawaty, & Rosa, N. (2017). *Pengantar Teknologi Informasi – Konsep dan Teori*. Yogyakarta: Andi.

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan*

Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

Suryana, D. (2018). *Android Studio: Belajar Android Studio*. Bandung: Dayat Suryana Independent.

Susilowati, S. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Zakat, Infaq, Shadaqoh, Waqaf dan Hibah Menggunakan Metode Waterfall. *Maret, 19*(1), 52.

Veranita, S., & Legowo, M. B. (2018). *Penerapan Metode Economic Order Quantity Pada Rancangan Aplikasi Inventory Control System*. 2(3), 768–774.

Wibamanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Wicaksono, S. R. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Malang: Seribu Bintang.

Wijayanto, D. (2014). *Pengantar Manajemen*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

