

Rancangan Aplikasi *E-Recruitment* Karyawan Dengan Metode *Waterfall*

Syahrani¹, Jaya Satria²

^{1,2}STMIK NUSA MANDIRI JAKARTA
e-mail: azhura.sensei@gmail.com
e-mail: jayasatria5@gmail.com

Abstraksi

Sumber daya manusia merupakan modal utama dalam membangun suatu organisasi atau instansi. Semakin berkembang suatu organisasi, maka kebutuhan akan sumber daya manusia pun akan semakin meningkat. Untuk memenuhi kebutuhan sumber daya manusia, maka dilakukan suatu proses rekrutmen dan seleksi karyawan. Proses rekrutmen dan seleksi karyawan di PT BFI Finance Indonesia Tbk Cabang Meruya Jakarta masih menggunakan metode konvensional atau manual dan menggunakan kertas. Hal tersebut menimbulkan beberapa masalah seperti data pelamar yang mudah hilang dan rusak, butuh banyak tempat penyimpanan dokumen, diperlukan waktu yang lama dalam melakukan proses rekrutmen dan seleksi karyawan, dan juga adanya kesulitan dalam pengadaan kelas dan pengawas untuk seleksi. Penerimaan merupakan sebuah metode perekrutan para calon tenaga kerja baru pada perusahaan dengan melewati segala tahapan-tahapan yang telah diberikan oleh perusahaan dan menggunakan media komunikasi elektronik *modern* seperti *internet*, sehingga perekrutan dapat dilaksanakan dengan lebih menghemat waktu dan tenaga guna mendapatkan tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

Kata Kunci: Konvensional, Seleksi, Penerimaan, Web, Internet

Abstract

Human resource is the main capital in building an organization or instance. Growing an organization, the need for human resources will increase. To meet the needs of human resources, then carried out a process of recruitment and selection of employees. The process of recruitment and selection of employees at PT BFI Finance Indonesia Tbk Jakarta Branch Meruya still use manual methods and use of paper. This raises several issues such as the applicant data are easily lost and damaged, it took a lot of document storage, it takes a long time in the process of recruitment and selection of employees, and also their difficulties in class procurement and supervisor for selection. Acceptance is a method of recruitment of prospective new employees to the company by passing through all the stages that have been granted by the company and the use of electronic communication media modern such as the internet, so that recruitment can be implemented more saves time and effort in order to obtain employment in accordance with needs company.

Keywords: Conventional, Selection, Admission, Web, Internet

1. Pendahuluan

PT BFI Finance Indonesia adalah perusahaan yang berdiri pada tahun 1982 sebagai PT *Manufacturer Hanover Leasing* Indonesia, sebuah perusahaan patungan antara *Manufacturer Hanover Leasing Corporation* dari Amerika Serikat dengan pemegang saham lokal. BFI adalah perusahaan pembiayaan terlama di Indonesia sekaligus menjadi perusahaan pembiayaan pertama yang mencatatkan sahamnya di Bursa Efek Jakarta dan Bursa Efek Surabaya (sekarang disebut Bursa Efek Indonesia atau "BEI"). Perusahaan

melakukan *go public* pada Mei 1990 dengan kode saham BFIN.

Sumber daya manusia merupakan modal utama dalam membangun suatu organisasi. Semakin berkembang suatu organisasi, maka kebutuhan akan sumber daya manusia pun akan semakin meningkat. Untuk memenuhi kebutuhan sumber daya manusia, maka dilakukan suatu proses rekrutmen dan seleksi karyawan. Proses rekrutmen dan seleksi karyawan di PT BFI Finance Indonesia Tbk Cabang Meruya Jakarta masih menggunakan metode manual dan menggunakan kertas. Hal tersebut

menimbulkan beberapa masalah seperti data pelamar yang mudah hilang dan rusak, butuh banyak tempat penyimpanan dokumen, diperlukan waktu yang lama dalam melakukan proses rekrutmen dan seleksi karyawan, dan juga adanya kesulitan dalam pengadaan kelas dan pengawas untuk seleksi.

Keadaan yang sedang diamati bahwa banyak pelamar yang datang berasal dari luar daerah dengan menggunakan sistem konvensional.

PT. Fast Food Indonesia Tbk adalah pemilik tunggal waralaba KFC di Indonesia, yaitu makanan cepat saji, di perusahaan ini masih terjadi beberapa permasalahan (Trisnawati & Syafrizald, 2016). Hingga saat ini sistem perekrutannya masih bersifat konvensional, dimana pelamar harus datang ke kantor atau melalui pos untuk menyerahkan berkas. Dengan demikian pelamar membutuhkan banyak waktu dan tenaga. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dan untuk meningkatkan kinerja dalam melayani para pelamar, maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer, yaitu berbasis web. Hal tersebut menjadi dasar untuk memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran dan mengikuti tes penerimaan masuk ke perusahaan secara *online* serta dapat langsung mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim.

Penerimaan merupakan sebuah metode perekrutan para calon tenaga kerja baru pada perusahaan dengan melewati segala tahapan-tahapan yang telah diberikan oleh perusahaan dan menggunakan media komunikasi elektronik modern seperti *internet*, sehingga perekrutan dapat dilaksanakan dengan lebih menghemat waktu dan tenaga guna mendapatkan tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

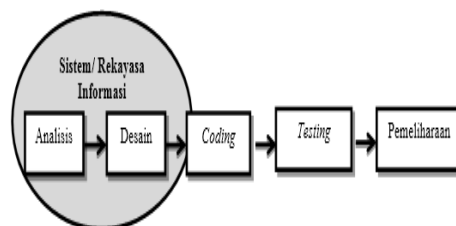
2. Metode Penelitian

Model SDLC (*System Development Life Cycle*) air terjun (*waterfall*) sering disebut juga sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*Classic Life Cycle*) (Rossa & Shalahudin, 2015).

Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian,

dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar model air terjun (*waterfall*):

Menjelaskan kronologis penelitian, termasuk desain penelitian, prosedur penelitian (dalam bentuk algoritma, Pseudocode atau lainnya), bagaimana untuk menguji dan akuisisi data. Deskripsi dari program penelitian harus didukung referensi, sehingga penjelasan tersebut dapat diterima secara ilmiah.



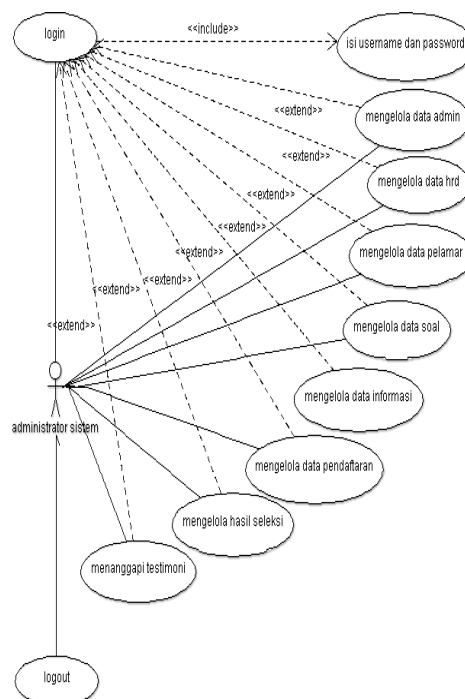
Gambar 1. Model Air Terjun (*Waterfall*)
Sumber: (Rossa & Shalahudin, 2015)

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Use Case Diagram

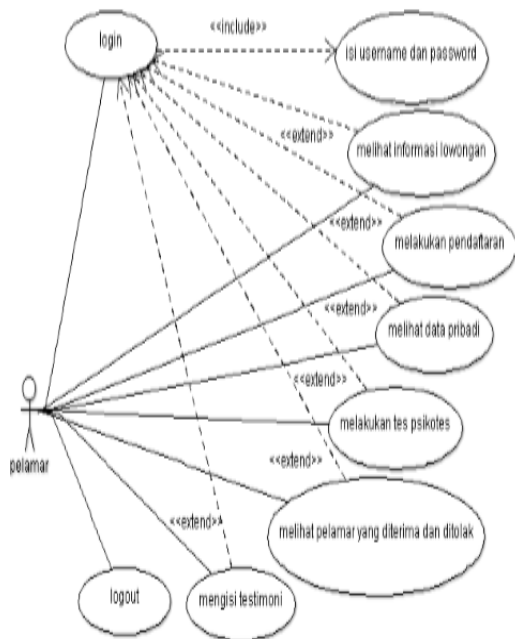
Berikut ini merupakan *use case diagram* dari sistem informasi *E-Recruitment* Karyawan PT BFI yang diusulkan:

Use Case Diagram Halaman Administrator sistem



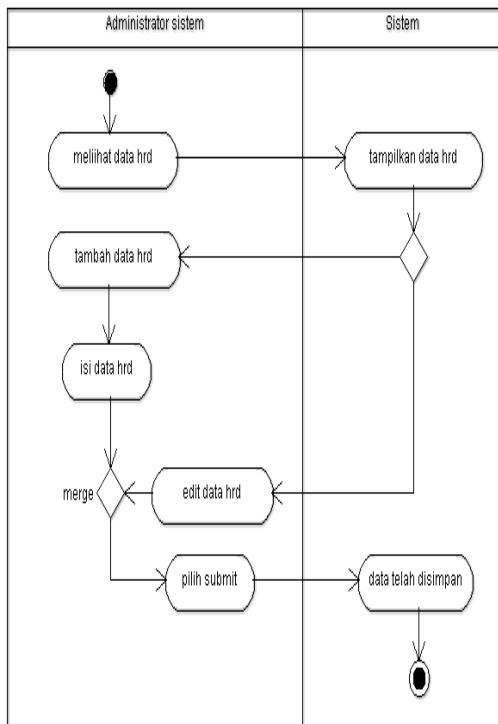
Gambar 2. Use Case Diagram Halaman Administrator sistem

Use Case Diagram Halaman Pelamar



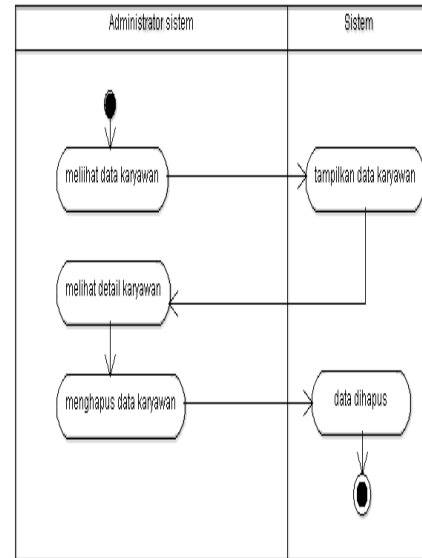
Gambar 3 Use Case Diagram Halaman Pelamar

3.2. Activity Diagram Mengelola data HRD



Gambar 4. Activity Diagram Mengelola Data HRD

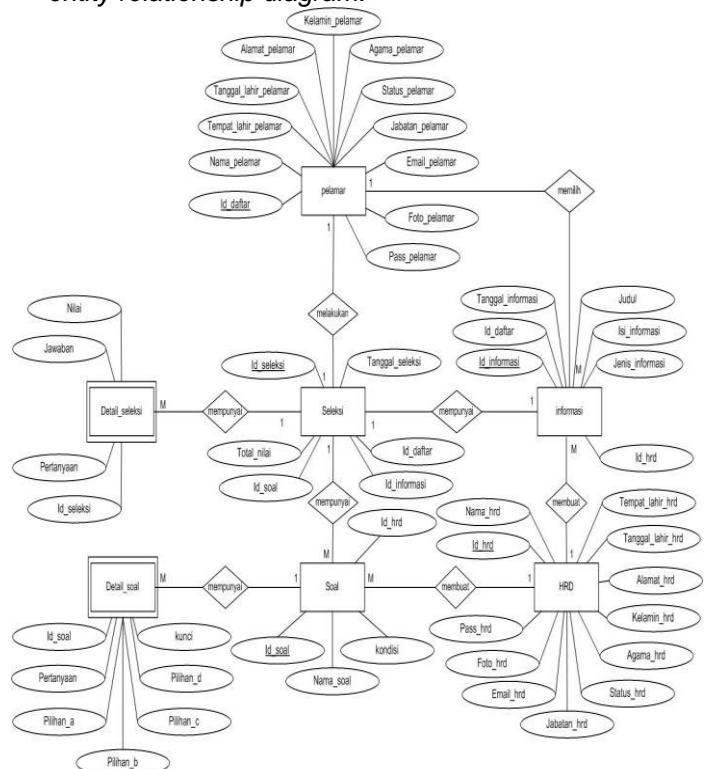
Mengelola data karyawan



Gambar 5. Activity Diagram Mengelola Data Karyawan

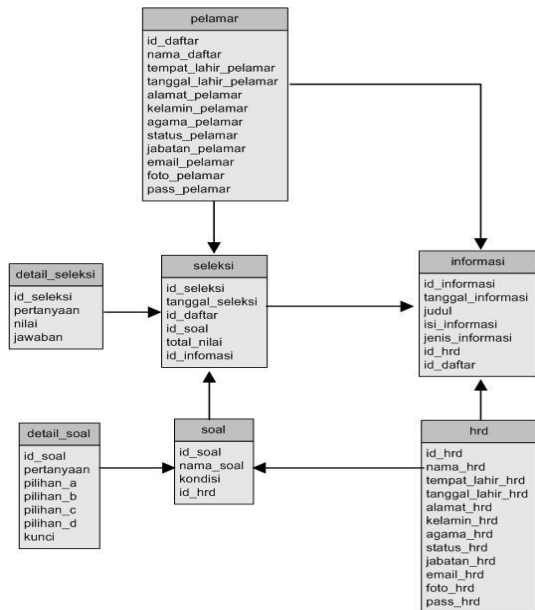
3.3. ERD (Entity Relationship Diagram)

Dari hasil penelitian ini, penulis menemukan beberapa entitas yang perlu diolah agar dapat menjadi informasi yang berguna. Untuk melihat keterkaitan antar tabel maka akan digambarkan dengan *entity relationship diagram*.



Gambar 6. Entity Relationship Diagram

3.4. LRS (Logical Record Structure)

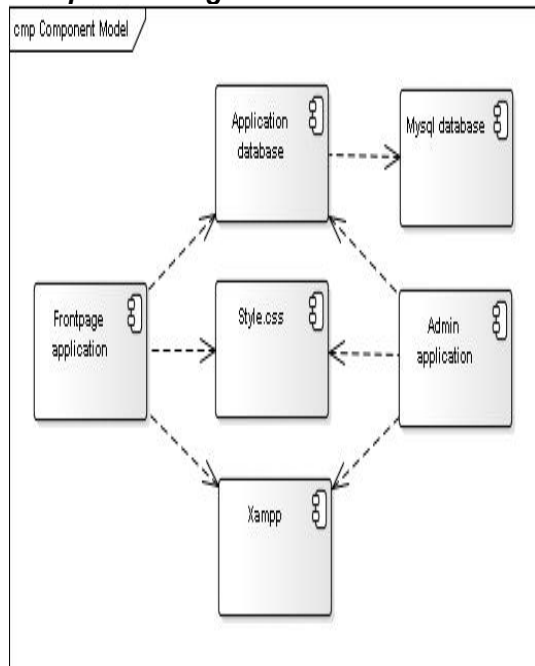


Gambar 7. Logical Record Structure

3.5. Software Architecture

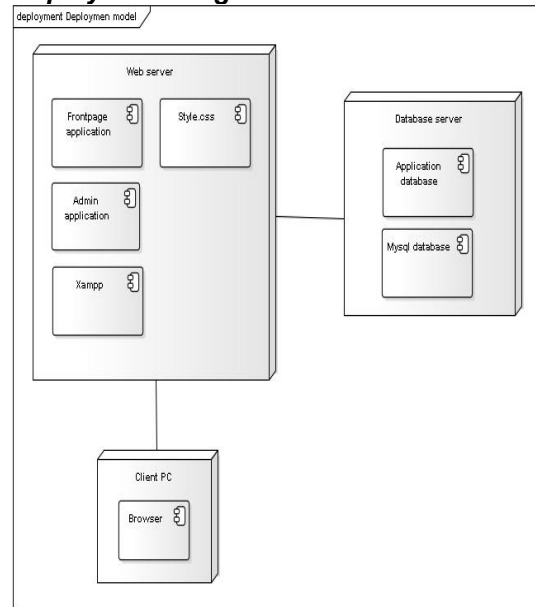
Untuk pemrograman terstruktur, UML (Unified Modelling Language) yang digunakan adalah *Component Diagram* dan *Deployment Diagram*, di gambarkan sebagai berikut :

Component Diagram



Gambar 8. Component Diagram

Deployment Diagram



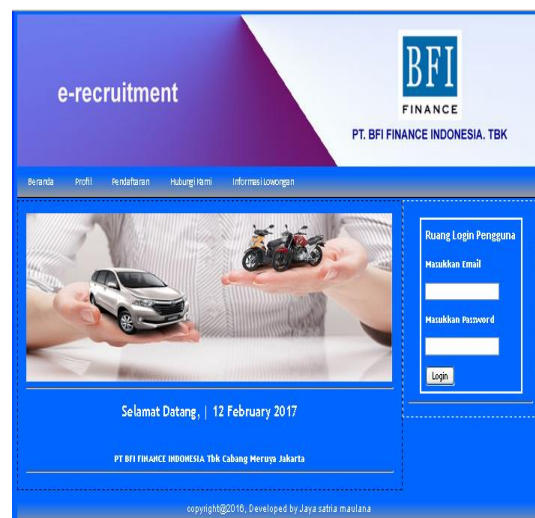
Gambar 9. Deployment Diagram

3.6. User Interface

Beberapa desain *user interface* sistem usulan yang ada pada *website* rekrutmen karyawan PT BFI Finance Indonesia Tbk Cabang Meruya Jakarta, diantaranya:

Halaman Beranda (Home)

Halaman ini berfungsi sebagai halaman depan/*homepage*. Di dalam halaman ini terdapat menu-menu tentang lowongan dan profil perusahaan yang telah disediakan untuk pengunjung/calon pelamar.



Gambar 10. Halaman Homepage

Halaman Registrasi

Halaman yang berisi form pendaftaran untuk pelamar apabila ingin melamar pekerjaan yang tersedia.

Gambar 11. Halaman Registrasi

Halaman Soal Psikotes

Di halaman ini, pelamar dapat mengikuti tes seleksi psikotes online.

Gambar 12. Halaman Soal Psikotes

4. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, aplikasi program yang dibuat penulis dinilai lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan proses manual yang sedang berjalan pada PT BFI Finance Indonesia Tbk Cabang Meruya Jakarta, sehingga sistem informasi penerimaan yang dihasilkan lebih optimal. Adapun kesimpulannya adalah sebagai berikut : 1) memudahkan PT. BFI Finance Indonesia, Tbk Cabang Meruya Jakarta dalam menyeleksi karyawan melalui *website*, 2) memudahkan pelamar mendaftarkan diri dengan cara *online* tanpa harus datang ke perusahaannya, 3) memberikan Informasi Lowongan Pekerjaan melalui *website* kepada pelamar dan 4) perusahaan bisa mencari pelamar baru dengan cepat dan tepat memanfaatkan teknologi *website* secara *online*.

kegiatan perusahaan yang nantinya menghasilkan kinerja yang lebih baik lagi.

Referensi

- Rossa, & Shalahudin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Trisnawati, L., & Syafrizald, E. (2016, Januari). Perancangan Sistem Rekrutmen Karyawan Berbasis Web Pada PT Fast Food Indonesia Region Pekanbaru. *Teknologi dan Sistem Informasi UNIVRAB*, 1, 1.