

ABSTRAK

Muhammad Muchsin (11180930), Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Aplikasi Desain Grafis Menggunakan AHP Pada SMK Perguruan Rakyat 2.

Keterampilan siswa yang diharapkan di SMK Perguruan Rakyat 2 bukan hanya mampu membangun sebuah jaringan komputer dan membuat website tetapi bidang-bidang lain seperti mampu mengolah kata, gambar, grafik, foto, dan ilustrasi, di samping itu SMK Perguruan Rakyat 2 saat ini masih memberikan satu *software* yang diajarkan kepada muridnya dengan *software* desain grafis yang sama sehingga tidak ada perbedaan tingkatan belajar diantara kelas yang berbeda. Berdasarkan persolan tersebut, penulis bermaksud membantu pihak sekolah dalam menentukan aplikasi desain grafis yang terbaik untuk dapat diimplementasikan sebagai standar pembelajaran mata pelajaran desain grafis. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*) yang digunakan untuk menghitung bobot yang diperlukan terkait dengan masing-masing kriteria dengan bantuan matriks preferensi, dimana semua kriteria yang relevan diidentifikasi kemudian dibandingkan satu sama lain berdasarkan faktor preferensi. Kriteria yang digunakan dalam penelitian ini ialah *System Requirement*, *User Friendliness*, *Feature Analysis*, *Backup System*, dan *Cost*, dan alternatif yang penulis gunakan ialah *Adobe Photoshop*, *Adobe Illustrator*, *Adobe Premier*, *3DMax*, dan *Corel Draw*. Hasil dari analisis AHP diperoleh kesimpulan bahwa Adobe Photoshop memiliki (26%), kedua yaitu 3DMax (24.5%), ketiga yaitu *Adobe Illustrator* (20.3%), keempat yaitu *Adobe Premier* (18.6%), dan kelima adalah *Corel Draw* (10.5%).

Kata Kunci: *System Requirement*, *User Friendliness*, *Feature Analysis*, *Backup System*, dan *Cost*

ABSTRAK

Muhammad Muchsin (11180930), *Decision support system for selection of graphic design applications using AHP on SMK College People 2*

Student skills expected at SMK Perguruan Rakyat 2 are not only able to build a computer network and create a website but other fields of graphic design software include being able to process words, images, graphics, photographs and illustrations using graphic design software, in addition SMK Perguruan Rakyat 2 currently still provides one software that is taught to students by the same graphic design software so that there are no differences in levels of learning between different classes. Based on this problem, the writer intends to assist the school in determining the best graphic design application to be implemented as a standard for learning graphic design subjects. In this study, the authors used the AHP (Analytical Hierarchy Process) method which was used to calculate the required weights associated with each criterion with the help of preference matrices, where all relevant criteria were identified and then compared with each other based on preference factors. The criteria used in this study are System Requirements, User Friendliness, Feature Analysis, Backup Systems, and Cost, and the alternatives that I use are Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premier, 3DMax, and Corel Draw. The results of the AHP analysis concluded that Adobe Photoshop has (26%), second is 3DMax (24.5%), third is Adobe Illustrator (20.3%), fourth is Adobe Premier (18.6%), and fifth is Corel Draw (10.5%) .

Key Word : System Requirement, User Friendliness, Feature Analysis, Backup System, dan Cost